

Host Access for the Cloud Benutzerhandbuch

April 2020

© Copyright 2020 Micro Focus oder eines seiner verbundenen Unternehmen.

Für Produkte und Services von Micro Focus oder seinen verbundenen Unternehmen und Lizenznehmern („Micro Focus“) gelten nur die Gewährleistungen, die in den Gewährleistungserklärungen, die solchen Produkten beiliegen, ausdrücklich beschrieben sind. Aus den in dieser Publikation enthaltenen Informationen ergibt sich keine zusätzliche Gewährleistung. Micro Focus haftet nicht für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen in diesem Dokument. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen sind vorbehaltlich etwaiger Änderungen.

Enthält vertrauliche Informationen. Sofern nicht ausdrücklich anderweitig angegeben, ist für den Besitz, die Verwendung und das Kopieren eine gültige Lizenz erforderlich. Die kommerzielle Computersoftware, Dokumentation zu Computersoftware und technischen Daten für kommerzielle Objekte werden der US-Bundesregierung gemäß FAR 12.211 und 12.212 unter der gewöhnlichen kommerziellen Lizenz geliefert.

Informationen zu rechtlichen Hinweisen, Marken, Haftungsausschlüssen, Gewährleistungen, Ausfuhrbeschränkungen und sonstigen Nutzungseinschränkungen, Rechten der US-Regierung, Patentrichtlinien und Erfüllung von FIPS finden Sie unter <https://www.microfocus.com/about/legal/>.

Inhalt

| | |
|--|-----------|
| Info zu Host Access for the Cloud | 7 |
| 1 Versionshinweise | 9 |
| Neue Funktionen | 9 |
| Änderungen in Verhalten und Verwendung | 10 |
| Bekannte Probleme | 11 |
| Kontakt mit Micro Focus | 11 |
| Rechtliche Hinweise | 11 |
| 2 Einführung | 13 |
| Funktionsweise | 13 |
| Komponenten | 14 |
| Unterstützung für Browser und Betriebssystem | 14 |
| Sicherheitsüberlegungen | 14 |
| Herunterladen und Installieren von Host Access for the Cloud | 15 |
| Systemanforderungen zum Evaluieren des Produkts | 15 |
| Basisinstallation | 15 |
| Schrittweise Anleitung | 16 |
| Auszuführende Schritte | 16 |
| Bereitstellen des Sitzungszugriffs für Endbenutzer | 21 |
| 3 Bereitstellung | 23 |
| Info zu MSS | 23 |
| Systemanforderungen | 23 |
| Planen der Bereitstellung | 24 |
| Skalierung und Hochverfügbarkeit | 25 |
| Bereitstellungsoptionen | 27 |
| Verwenden eines Lastverteilers | 27 |
| Terminal ID Manager | 28 |
| Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung | 28 |
| Architektur | 29 |
| Installieren und Aufrüsten | 33 |
| Installation auf verschiedenen Plattformen | 34 |
| Unbeaufsichtigte Installation | 35 |
| Konfigurieren einer unvollständigen Installation | 36 |
| Aufrüsten von früheren Versionen | 36 |
| Fehlersuche zur Installation | 37 |
| Ports | 38 |
| Konfigurieren der Bereitstellung | 39 |
| Anpassen der HTTP-Sitzungseinstellungen | 39 |
| Einrichten von Terminal ID Management | 39 |
| Einrichten der Nutzungsüberwachung | 40 |
| Automatisches Starten und Beenden von Diensten | 41 |
| Ändern von Ports | 42 |

| | |
|---|----|
| Einrichten von Automated Single Sign-On for Mainframe | 43 |
| Konfigurieren der X.509-Authentifizierung | 43 |
| Konfigurieren von Single Sign-On über IIS | 46 |
| Verwendung von IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud | 46 |
| Aktivieren der Sicherheit auf FIPS-Ebene | 47 |
| Sichern der Verbindungen | 47 |
| Überblick | 48 |
| Standardmäßige sichere Installation | 48 |
| Werkzeuge | 49 |
| Vorgehensweisen für verschiedene Aufgaben | 49 |
| Verwenden von Docker | 58 |
| Warum Docker? | 58 |
| Welche Vorteile bietet dies? | 59 |
| Terminologie | 59 |
| Erste Schritte mit Docker und Host Access for the Cloud | 60 |
| Beispiele | 63 |

4 Verwalten 67

| | |
|--|----|
| Herstellen einer Verbindung zum Host | 67 |
| Allgemeine Verbindungseinstellungen | 68 |
| 3270- und 5250-Verbindungseinstellungen | 70 |
| Testen der Kriterien für Terminal ID Management | 73 |
| VT-Verbindungseinstellungen | 74 |
| UTS-Verbindungseinstellungen | 76 |
| T27-Verbindungseinstellungen | 77 |
| ALC-Verbindungseinstellungen | 78 |
| Bereitstellen von Zugriff auf Sitzungen | 79 |
| Einzelsitzungsmodus | 80 |
| Protokollierung | 80 |
| Speicherort der Protokolldateien | 80 |
| Konfigurieren der Protokollrotation | 80 |
| Festlegen von Protokollierungsstufen | 81 |
| Protokollierung vom Webclient zum Sitzungsserver | 81 |

5 Arbeiten mit Host Access for the Cloud 83

| | |
|---|-----|
| Anzeigeeinstellungen | 83 |
| Farbzuordnung | 83 |
| Konfigurieren von Hotspots | 85 |
| Konfigurieren der Bildschirmabmessungen für VT-, UTS- und T27-Hosts | 86 |
| Einrichten von Cursoroptionen | 86 |
| Einrichten von Schriftartoptionen | 86 |
| Festlegen der Optionen des VT-Scrollback-Puffers | 87 |
| Einrichten von Tastaturoptionen | 88 |
| Terminaleinstellungen | 90 |
| Einrichten weiterer Anzeigeeoptionen | 91 |
| Tasten zuordnen | 92 |
| Hosttastaturbelegung | 94 |
| Konfigurieren von Benutzermakros | 107 |
| Dateien übertragen | 107 |
| IND\$FILE | 108 |
| AS/400 | 113 |
| FTP | 116 |

| | |
|--|------------|
| Batchübertragungen | 119 |
| Festlegen von Optionen zum Kopieren und Einfügen | 121 |
| Verwenden von Sitzungen | 122 |
| Arbeiten mit Kurztasten | 123 |
| Kopieren und Einfügen | 123 |
| Abmelden | 124 |
| Erstellen von Makros | 124 |
| Arbeiten mit Makros | 125 |
| Fehlersuche für Makros | 126 |
| Verwenden der Makro-API | 128 |
| Druckvorgang | 175 |
| Erfassen von Bildschirmen | 176 |
| Drucken von Bildschirmhalten | 176 |
| Hostdruck | 176 |
| Anpassen von Sitzungen | 181 |
| Anpassen von Bildschirmen mithilfe von „Plus“ | 182 |
| Verwenden von serverseitigen Ereignissen | 182 |
| Benutzervoreinstellungen festlegen | 183 |
| | |
| 6 Entwicklung | 185 |
| Verwenden des ZFE-Java-SDK | 185 |
| Beispiele und Dokumentation | 186 |
| Verwenden von Connector for Windows | 186 |
| Beispiele und Dokumentation zum Connector | 187 |
| Verwenden des Connectors mit Microsoft Visual Studio | 187 |
| Verwenden der JavaScript-API | 187 |
| Erweitern des Webclients | 188 |
| Hinzufügen einer Erweiterung | 188 |
| Erweiterungsbeispiel | 189 |
| | |
| 7 Technische Referenzen | 191 |
| Überwachen der Sitzungsserver mit Prometheus und Grafana | 191 |
| Kopieren von Sitzungen zwischen Management and Security Server-Instanzen | 194 |
| Ändern des Protokolls für den Zugriff auf den Webclient | 195 |
| HTTP-Verbindung zu MSS | 195 |
| URL-Pfad des Sitzungsservers anpassen | 196 |
| Konfigurieren von Benutzernamen bei Verwendung der anonymen Zugangssteuerung | 196 |
| Konfigurationsoptionen | 197 |
| Beheben von Fehlern mit der Konfiguration | 198 |
| Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy | 198 |
| Konfigurieren des IIS-Reverseproxy für Host Access for the Cloud | 199 |
| Verbessern der Verbindungszeiten unter Nicht-Windows-Plattformen | 201 |
| Bekannte Probleme | 202 |
| Probleme mit dem Browser | 202 |
| Hostspezifische Probleme | 205 |
| Probleme bei der Installation | 205 |

Info zu Host Access for the Cloud

Der Host Access for the Cloud-Webclient bietet einen browserbasierten HTML5-Zugriff auf 3270-, 5250-, VT-, UTS-, ALC- und T27-Hostanwendungen. Host Access for the Cloud erfordert keine Änderungen an Ihren Desktops: Sie müssen weder Software bereitstellen noch Patches anwenden oder Konfigurationen durchführen. Sie können Benutzern plattformunabhängigen Zugriff auf alle Hostanwendungen gewähren.

Der Webclient wird mit vollständiger Sitzungssicherung ausgeführt und verwendet SSL/TLS für die sichere Kommunikation mit Ihren Mainframe-Systemen.



1 Versionshinweise

Host Access for the Cloud Version 2.5 wurde im April 2020 veröffentlicht. Diese Versionshinweise enthalten eine Aufstellung der Funktionen und bekannten Probleme in dieser Version sowie Informationen zum Beziehen des Produkts. Host Access for the Cloud bietet eine Terminalemulation für 3270-, 5250-, VT-, ALC-, UTS- und T27-Hosttypen und benötigt dazu nur einen HTML5-fähigen Browser.

Management and Security Server

Host Access for the Cloud 2.5 wurde mit Management and Security Server Version 12.6 SP1 veröffentlicht.

HINWEIS: Die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) steht in Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch und Deutsch im Verzeichnis <Installationsverzeichnis>\licenses zur Verfügung.

Neue Funktionen

Host Access for the Cloud (früher „Reflection ZFE“) unterstützt aktuelle und zukünftige Kundenanforderungen für den Zugriff auf Hostanwendungen und erleichtert den Wechsel zu Cloud-Technologien. Es kann für den Zugriff auf Anwendungen am Kundenstandort oder extern gehostete Anwendungen verwendet werden.

Alle Versionen sind kumulativ. Diese Version 2.5 von Host Access for the Cloud enthält alle Elemente voriger Versionen von Host Access for the Cloud und Reflection ZFE. Siehe [Versionshinweise früherer Versionen](#).

- ◆ Folgende Funktionen und Fehlerkorrekturen sind enthalten:
 - Host Access for the Cloud bietet ab dieser Version ein neues Design.(2.5)
 - Druckfunktionen für die Hosttypen UTS und AS/400 wurden hinzugefügt. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Druckvorgang](#). (2.5)
 - Die Möglichkeit der AS/400-Dateiübertragung wurde in dieser Version hinzugefügt. Sie können nun Daten zwischen Ihrem Computer und einem iSeries 5250-Host übertragen. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der [Dateien übertragen](#)-Dokumentation. (2.5)
 - Die Funktion **Standardeinstellungen wiederherstellen** ist nun für Administratoren und Endbenutzer verfügbar. Diese Option erleichtert das Zurücksetzen der Einstellungen und Anzeigeoptionen auf den ursprünglichen Zustand. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Benutzervoreinstellungen festlegen](#). (2.5)
 - Die Management and Security Server-Clusteringfunktion wurde verbessert und vereinfacht. Der Workflow ist jetzt in einer einzigen Benutzeroberfläche konsolidiert. Diese Änderung betrifft MSS (12.6.3), wirkt sich aber auf HA Cloud-Administratoren beim Einrichten einer Clusterumgebung mit mehreren Servern aus. Weitere Informationen finden Sie in der [MSS-Dokumentation](#). (2.4.3)

- HA Cloud erstellt und verwendet nun ein temporäres Verzeichnis im Installationsordner des Produkts. Dies vereinfacht das Ausführen des Produkts auf Systemen, bei denen das standardmäßige temporäre Verzeichnis des Systems aus Sicherheitsgründen gesperrt ist. Während der Installation werden Anweisungen zum Anpassen des temporären Verzeichnisses gegeben. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Fehler bei der Installation, weil der Server den Zugriff auf das temporäre Verzeichnis verhindert](#). (2.4.3)
- In dieser Version wurde die Unterstützung für die automatische Anmeldung mit Kerberos bei AS/400-Systemen hinzugefügt. Diese Funktion wird unter „MSS-Verwaltungskonsole > Host Access for the Cloud“ konfiguriert und [in den Verbindungseinstellungen für den Webclient aktiviert](#). (2.4.2)
- Sie können nun die X.509-Authentifizierung über einen Lastverteiler verwenden, um sichere Verbindungen bereitzustellen. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Verwenden der X.509-Authentifizierung über einen Lastausgleicher, der zum Beenden der TLS-Verbindung konfiguriert ist](#). (2.4.1)
- Das über einen Rechtsklick verfügbare Kontextmenü bietet nun Zugriff auf die Funktionen zum Kopieren und Einfügen. Der gesamte Funktionsumfang hängt vom verwendeten Browser ab.(2.4.1)
- Die Protokollierungsfunktion ist nun für den Webclient verfügbar. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Protokollierung](#). (2.4.1)
- Administratoren haben nun mehr Kontrolle über den Umgang mit und die Verwendung von Hosts, die mittels SSH nicht erkannt werden. (2.4)
- Ab dieser Version beobachtet der Sitzungsserver einen einzelnen Port, der bei der Installation festgelegt wird. Dies erhöht die Sicherheit und erleichtert den Umgang. (2.4)
- Der Pfad für den Zugriff auf den Sitzungsserver beinhaltet nicht länger /zfe. (2.4)
- ♦ Verschiedene Fehlerkorrekturen und Sicherheitsaktualisierungen.

Änderungen in Verhalten und Verwendung

Diese Änderungen wirken sich unter Umständen auf Ihre vorhandene Installation von Host Access for the Cloud aus.

- ♦ Ab Chrome Version 80 ist der Zugriff auf HA Cloud mit dem JavaScript-SDK auf HTTPS beschränkt. Der Grund hierfür sind neue Sicherheitsbeschränkungen in Bezug auf Cookies von Drittanbietern (SameSite), die vom Team des Chrome-Browsers eingeführt wurden. Ein weitere Folge hiervon ist, dass Chrome Version 80 oder höher nicht mehr für den Zugriff auf HA Cloud mit einem JavaScript-Connector bei Versionen vor Version 2.4.3 (über HTTPS oder HTTP) verwendet werden kann.
- ♦ Aufgrund von Verbesserungen der Management and Security Server-Clusteringoption hat sich der Workflow geändert. Weitere Informationen finden Sie in der [MSS-Clustering-Dokumentation](#).

- ♦ Wenn Sie Host Access for the Cloud mit Docker bereitstellen, beachten Sie, dass `zfe.jar` in `sessionserver.jar` umbenannt wurde. Möglicherweise müssen Sie benutzerdefinierte Dockerfiles und verwandte Skripte aktualisieren. Weitere Informationen hierzu finden Sie unter [Verwenden von Docker](#).
- ♦ Der Speicherort der Webclient-Erweiterungen wurde von `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/zfe/extensions/` in `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/extensions/` geändert. Siehe [Erweitern des Webclients](#).

Bekannte Probleme

Der [technische Support von Micro Focus](#) steht Ihnen bei allen Problemen, die in Host Access for the Cloud auftreten können, immer zur Verfügung.

Nicht behobene Probleme aus früheren Versionen sind im Kapitel [Technische Referenzen](#) unter [Bekannte Probleme](#) aufgeführt.

Kontakt mit Micro Focus

Bei spezifischen Produktproblemen wenden Sie sich an den [Micro Focus-Support \(https://www.microfocus.com/support-and-services/\)](https://www.microfocus.com/support-and-services/).

Weitere technische Informationen oder Tipps erhalten Sie in verschiedenen Quellen:

- ♦ Produktdokumentationen, Knowledge Base-Artikel und Videos finden Sie unter [Support für Host Access for the Cloud](#).
- ♦ Die Micro Focus Community-Seiten finden Sie unter [Micro Focus Communitys](#).

Rechtliche Hinweise

Informationen zu rechtlichen Hinweisen, Marken, Haftungsausschlüssen, Gewährleistungen, Ausführbeschränkungen und sonstigen Nutzungseinschränkungen, Rechten der US-Regierung, Patentrichtlinien und zur Erfüllung von FIPS finden Sie unter <https://www.microfocus.com/about/legal/>.

© Copyright 2020 Micro Focus oder eines seiner verbundenen Unternehmen.

Die einzigen Gewährleistungen für dieses Produkt und jedwede damit verbundenen Updates oder Dienste sind diejenigen, die unter Umständen in dem Produkt beigefügten ausdrücklichen Garantieerklärungen oder einem geltenden abgeschlossenen Lizenzvertrag beschrieben sind. Keine Inhalte in diesem Dokument dürfen dahingehend verstanden werden, dass sie eine Gewährleistung für ein Produkt, Updates oder Dienste darstellen. Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden und werden ohne Mängelgewähr ohne jedwede ausdrücklichen oder stillschweigend eingeschlossenen Gewährleistungen oder Bedingungen bereitgestellt. Micro Focus haftet für keine technischen oder sonstigen Fehler oder Auslassungen in diesem Dokument. Einzelheiten in Bezug auf die Lizenzbedingungen, Gewährleistungen und Haftungsbeschränkungen finden Sie im geltenden Endbenutzer-Lizenzvertrag des Produkts.

Über alle Links zu Websites Dritter gelangen Sie außerhalb der Websites von Micro Focus. Micro Focus kontrolliert die Informationen auf Websites Dritter nicht und ist für diese Informationen nicht verantwortlich.

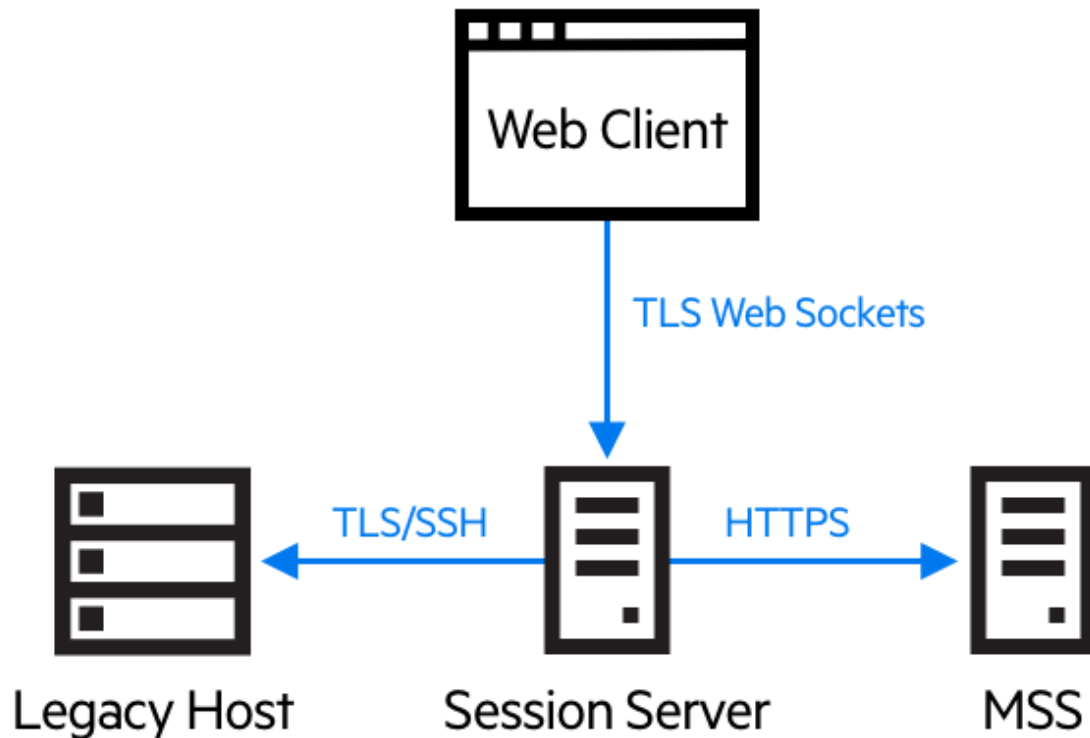
2 Einführung

Host Access for the Cloud bietet eine Terminalemulation ohne Footprint (Zero-Footprint), die einen browserbasierten HTML5-Zugriff auf 3270-, 5250-, VT-, UTS-, ALC- und T27-Hostanwendungen bereitstellt, ohne dass dabei Desktopinstallationen geändert oder Java Runtime Environment-Instanzen installiert oder verwaltet werden müssen. Durch einen zentralen Verwaltungspunkt werden IT-Kosten und Zeiten für das Desktopmanagement verringert und gleichzeitig ein effizienter Hostzugriff für Endbenutzer bereitgestellt. Die Kommunikation ist durch die Verwendung von HTTPS-, SSL/TLS- und SSH-Sicherheitsmechanismen geschützt.

Nächste Schritte

- ✓ Funktionsweise
- ✓ Herunterladen und Installieren von Host Access for the Cloud
- ✓ Anleitung zur Verwendung von Host Access for the Cloud

Funktionsweise



Komponenten

Machen Sie sich mit den drei Komponenten vertraut:

- ◆ **Host Access Management and Security Server**

Host Access Management and Security Server (MSS) stellt eine Verwaltungskonsole bereit, bei der es sich um einen webbasierten zentralen Ausgangspunkt für das Hinzufügen, Bearbeiten und Löschen von Terminalsitzungen handelt. MSS ist Teil des umfassenderen Micro Focus-Lösungsangebots und mit anderen Micro Focus-Produkten kompatibel.

- ◆ **Sitzungsserver**

Der Sitzungsserver ist ein NT-Dienst oder UNIX-Daemon, der das Modul für die Ausführung von Hostsitzungen bereitstellt. Mehrere Sitzungsserver können Zehntausende von Sitzungen bedienen und effizienten und raschen Zugriff auf Ihre Hostdaten bereitstellen.

- ◆ **Webclient**

Der Webclient ist ein webbasierter Terminalemulator, über den Benutzer von einer beliebigen Plattform und anderen Orten leicht auf autorisierte Sitzungen zugreifen können.

Im Webclient stehen Makrofunktionen, Tastaturbelegungen und Farbuordnungen, eine Bildschirmtastatur, Funktionen zum Kopieren und Einfügen, hostgesteuerte Bildschirmaktualisierungen und Funktionen für die Dateiübertragung zur Verfügung.

Administrator- und Endbenutzerrollen

In der Dokumentation und im Workflow werden sowohl die Administrator- als auch die Endbenutzerrolle dargestellt. Der Administrator erstellt Sitzungen, weist diesen Sitzungen Benutzer zu und legt Benutzereinstellungen fest. Endbenutzer greifen auf die ihnen zugewiesenen Sitzungen zu, interagieren mit dem Webclient, um eine Verbindung zum Host herzustellen, und führen Aufgaben aus.

Unterstützung für Browser und Betriebssystem

Host Access for the Cloud ist ein 64-Bit-Produkt, das die Browser Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Internet Explorer und Microsoft Edge unterstützt. Die Verwendung von Docker-Containern ermöglicht die vertikale und horizontale Skalierung und unterstützt Cloud-basierte Technologien. Eine vollständige Liste der unterstützten Plattformen und andere Installationsanforderungen finden Sie unter [Systemanforderungen zum Evaluieren des Produkts](#).

Sicherheitsüberlegungen

Wenn Sie Ihre Legacyhosts für Benutzer auf der anderen Seite der Unternehmens-Firewall öffnen, z. B. für Geschäftspartner, entfernte Benutzer, mobile Vertriebsteam u. a., müssen Sie die Informationen vor Sicherheitsrisiken schützen. Mit Host Access for the Cloud bieten Sie allen Ihren Benutzern einen sicheren Webzugriff auf Hosts, unabhängig davon, ob diese sich ganz in Ihrer Nähe

oder auf einem anderen Kontinent befinden. Host Access for the Cloud bietet zusammen mit Management and Security Server (MMS) HTTPS-Verbindungen und eine Vielzahl an Autorisierungs- und Authentifizierungsoptionen.

Host Access for the Cloud unterstützt die TLS- und SSH-Protokolle zum Schutz sensibler Daten. Um Ihre Passwörter und andere vertrauliche Daten zu schützen, verwenden Sie das HTTPS-Protokoll, welches TLS-Verschlüsselung bereitstellt.

Host Access for the Cloud kann auf sichere Weise mit dem Browser, dem Host und dem Verwaltungsserver verbunden werden. Informationen zum Sichern dieser Verbindungen finden Sie unter [Sichern der Verbindungen](#).

Herunterladen und Installieren von Host Access for the Cloud

Systemanforderungen zum Evaluieren des Produkts

Systemanforderungen für die erfolgreiche Installation und Evaluierung von Host Access for the Cloud:

- ◆ 8 GB Arbeitsspeicher
- ◆ Unterstützter Browser und unterstütztes Betriebssystem

Eine umfassende Liste der unterstützten Umgebungen finden Sie unter [Systemanforderungen](#).

Herunterladen der Evaluierungssoftware

Wenn Sie die Software noch nicht besitzen, besuchen Sie unsere Website und füllen Sie das Formular zum Anfordern der Evaluierungsversion aus. Sie erhalten anschließend eine Email-Nachricht mit Anweisungen zum Herunterladen und Installieren einer Evaluierungsversion von Host Access for the Cloud, die 120 Tage lang gültig ist. Mit dieser Auswertungsversion können Sie Hostsitzungen öffnen und schließen und jeweils 5 aktive Hostverbindungen gleichzeitig verwalten. Die Website für die Testversion umfasst alle erforderlichen Informationen für den nächsten Schritt.

Auf der Micro Focus-Website für Downloads sind die komprimierten Dateien verfügbar, die für die Installation aller unterstützten Plattformen erforderlich sind, einschließlich Windows-Connector. Verschiedene Aktivierungsdateien ermöglichen die Aktivierung verschiedener Ausgaben/Plattformen von Host Access for the Cloud.

Basisinstallation

Die folgenden Anweisungen gelten für die grundlegende Standardinstallation, d. h. alle Komponenten werden lokal installiert und verwenden die Standardports. Nach Durchführung dieser Installation können Sie die [Anleitung](#) befolgen und sich mit Host Access for the Cloud und MSS vertraut machen.

1. Laden Sie auf der Micro Focus-Website für Downloads das Installationspaket für Ihr Produkt herunter. Das Paket beinhaltet Unterstützung für alle unterstützten Plattformen.
2. Befolgen Sie die Aufforderungen im Installationsprogramm, um Host Access for the Cloud und Management and Security Server (MSS) zu installieren.

In MSS werden Aktivierungsdateien (activation.jaw) zum Aktivieren der Produktfunktionen verwendet. Das Installationsprogramm enthält die erforderliche Aktivierungsdatei. Die Aktivierung erfolgt im Rahmen des Installationsvorgangs.

HINWEIS: Während einer Basisinstallation wird ein eigensigniertes Zertifikat zum Gewährleisten sicherer Verbindungen verwendet. Beim Wechsel zu einer Produktionsumgebung können Sie Ihre eigenen Zertifikate angeben.

Fahren Sie nun mit dem nächsten Schritt fort und machen Sie sich mithilfe der Anleitung mit Host Access for the Cloud vertraut.

Schrittweise Anleitung

Die folgende Anleitung bezieht sich auf eine standardmäßige Basisinstallation, d. h. alle Komponenten werden lokal installiert und verwenden die Standardports. Nach Durchführung dieser Installation können Sie die Schritte befolgen und sich mit Host Access for the Cloud und MSS vertraut machen.

Informationen zur Installation in Produktionsumgebungen und verschiedenen Produktionsszenarien finden Sie im Abschnitt zur Bereitstellung.

Auszuführende Schritte

- ✓ Öffnen Sie die MSS-Verwaltungskonsole.
- ✓ Erstellen und starten Sie eine neue Sitzung. Dabei wird ein neues Browserfenster geöffnet und der Bereich **Verbindung** des Webclients angezeigt.
- ✓ In diesem Fenster können Sie Einstellungen wie Tasten- und Farbuordnungen konfigurieren sowie Hotspots und Makros sowie weitere Optionen für Verbindungen und Benutzereinstellungen aktivieren.
- ✓ Weisen Sie den Sitzungen Benutzer zu.
- ✓ Erteilen Sie Zugriff auf die Sitzungen.

Öffnen der Verwaltungskonsole

1. Klicken Sie in einer Windows-Umgebung im Startmenü unter „Micro Focus Host Access for the Cloud“ auf „Verwaltungskonsole“ oder öffnen Sie die URL für die Anmeldeseite für Administratoren in Ihrem Webbrowser. Die URL hat das folgende Format: `https://meinserver.meinefirma.com:443/adminconsole`.
2. Wenn Sie eine Verbindung über HTTPS herstellen und Ihr Server über ein selbstsigniertes Zertifikat verfügt, erhalten Sie eine Warnmeldung vom Browser über das von Ihnen erstellte Zertifikat. Hierbei handelt es sich um ein erwartetes Verhalten; Sie können das selbstsignierte Zertifikat akzeptieren oder fortfahren, um die Anmeldeseite für Administratoren zu öffnen.

Nach dem Erwerb eines von einer Zertifizierungsstelle signierten Zertifikats oder dem Import des selbstsignierten Zertifikats in den Zertifikatspeicher wird diese Warnmeldung nicht mehr angezeigt.

3. Dem Administratorkonto ist ein integriertes Passwort zugewiesen: **admin**. Melden Sie sich mit diesem Passwort oder mit dem Passwort, das Sie bei der Installation von MSS angegeben haben, als Administrator an.

Erstellen einer neuen Sitzung

Im Bereich „Manage Session“ (Sitzung verwalten) der Verwaltungskonsole können Sie Sitzungen hinzufügen, bearbeiten und verwalten. Wenn Sie eine Sitzung hinzufügen, steht diese in der Liste der Sitzungen in diesem Bereich zur Verfügung.

1. Klicken Sie zum Erstellen einer neuen Sitzung im Bereich „Manage Sessions“ (Sitzungen verwalten) auf **Hinzufügen**.

Manage Sessions - Add New Session

Configure Session

Product

Host Access for the Cloud ▼

Session name *

Session Server Address *

https://release-ldap.zfe-ci.attachmate.com

2. Sofern nicht bereits ausgewählt, wählen Sie Host Access for the Cloud als Sitzungstyp aus, geben Sie einen Sitzungsnamen ein und klicken Sie auf **Launch** (Starten), um ein neues Browserfenster zu öffnen, in dem Sie die Sitzung für den in der Sitzungsserveradresse aufgeführten Server konfigurieren können.

Konfigurieren der Einstellungen und Herstellen der Verbindung

Im Browserfenster des Webclients können Sie verschiedene Einstellungen und Optionen für die Sitzung konfigurieren sowie eine Verbindung zum Host herstellen.

1. Wählen Sie im Bereich **Verbindung** den Hosttyp für die zu erstellende Sitzung und geben Sie den Namen und die Portnummer für den Host ein.

Neue Sitzung

VERBINDUNG

Typ: IBM 3270 | Host: dallas.attachmate.com | Anschluss: 23

Name: Session One

Beim Start verbinden: Ja

Verbindung wiederherstellen, wenn Host Verbindung beendet: Nein

Protokoll: TN3270E

Terminalmodell: Modell 2 - 24x80 Erweitert

Terminalkennung:

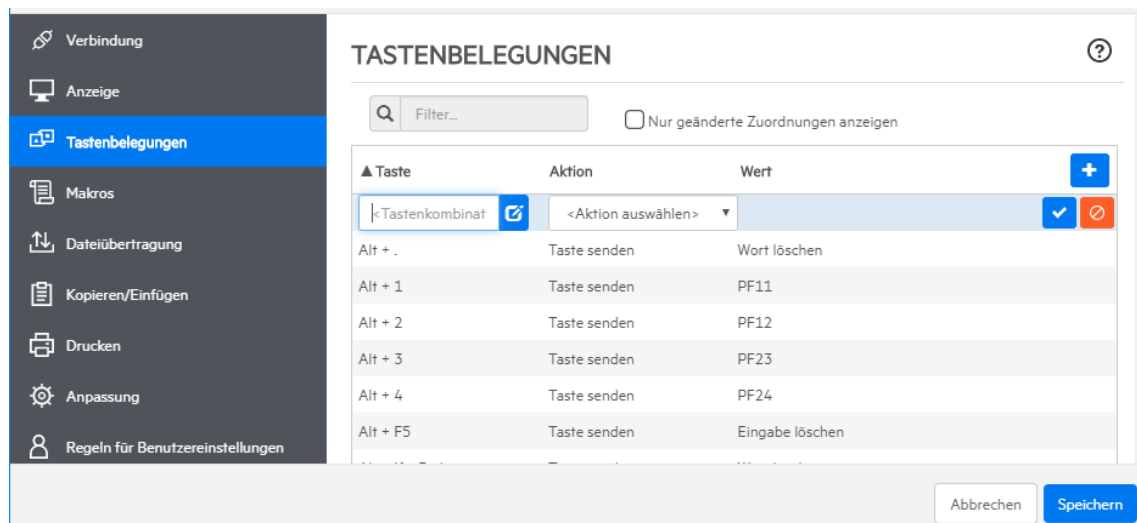
TLS/SSL-Sicherheit: Kein

Abbrechen | Speichern

2. Je nach Typ der Hostverbindung können die Verbindungseinstellungen variieren. Eine genaue Beschreibung der Einstellungsoptionen für die einzelnen Hosttypen finden Sie in der Hilfe für den Webclient. Zu den Einstellungsoptionen zählt das Zuordnen von Tastenkombinationen zu bestimmten Tasten, das Zuordnen von Hostfarben entsprechend Ihren Anforderungen und das Aufzeichnen von Sitzungsmakros.

Tasten zuordnen

3. Um Tasten ausgewählten Tasten zuzuordnen, öffnen Sie **Tastenbelegungen**.
4. Drücken Sie die Taste oder Tastenkombination, die Sie zum Auslösen der ausgewählten Aktion verwenden möchten.



5. Wählen Sie in der Dropdownliste **Aktion** die Aktion aus, die der ausgewählten Tastenkombination zugeordnet werden soll. Klicken Sie auf , um die Tastenbelegung zu beenden. Sie können noch weitere Tasten hinzufügen und zuordnen.
6. Klicken Sie auf **Speichern**, um den Vorgang abzuschließen.

Farben für Hosts und andere Optionen ändern

7. Im linken Navigationsbereich können Sie Hostfarben zuordnen, Schriftart- und Tastaturoptionen festlegen und Hotspots aktivieren, indem Sie den Bereich **Anzeige** öffnen. Die Wahl der Farben gilt jeweils spezifisch für jede Sitzung.
8. Öffnen Sie **Regeln für Benutzereinstellungen**, um festzulegen, welche Optionen die Endbenutzer konfigurieren dürfen.
9. Klicken Sie auf **Beenden**, um zum Browserfenster der Verwaltungskonsole zurückzukehren und dort die Benutzerauthentifizierung zu konfigurieren und den Sitzungen Benutzer zuzuweisen.

Konfigurieren der Authentifizierung und Zuweisen von Benutzern zu Sitzungen

Nach dem Erstellen der Sitzungen müssen Sie nun Benutzern Zugriff auf diese Sitzungen erteilen. Benutzer werden über die MSS-Verwaltungskonsole authentifiziert und Sitzungen zugewiesen. Ein Benutzer kann mehreren Sitzungen zugewiesen werden.

1. Die Identität eines Benutzers und die Methode für die Zuordnung von Sitzungen zu einzelnen Benutzern oder Benutzergruppen werden anhand von Authentifizierungs- und Autorisierungsmechanismen validiert. Wählen Sie im linken Navigationsbereich die Option **Configure Authentication** (Authentifizierung konfigurieren) aus.
2. Wählen Sie eine Authentifizierungsmethode aus. Je nachdem, welche Auswahl Sie treffen, stehen Ihnen bestimmte Optionen zur Verfügung.

Configure Settings - Authentication & Authorization

Choose Authentication Method

Authentication method

- None
- LDAP
- Single sign-on through IIS
- Single sign-on through Windows authentication
- X.509
- SiteMinder (see help to enable)
- Micro Focus Advanced Authentication (not activated, see help to enable)
- SAML

Choose Authorization Method

Authorization method

- Allow authenticated users to access all published sessions
- Use LDAP to restrict access to sessions

LDAP Servers

| | | | | |
|--------------|------|-----------------|--------|--|
| + ADD | EDIT | TEST CONNECTION | DELETE | |
|--------------|------|-----------------|--------|--|

3. Die Beschreibung der verschiedenen Optionen finden Sie in der MSS-Dokumentation. Klicken Sie auf .
4. Klicken Sie auf **Anwenden**, um den Prozess abzuschließen.
5. Öffnen Sie **Assign Access** (Zugriff zuweisen), um Sitzungen einzelnen Benutzern oder Benutzergruppen zuzuweisen.

Assign Access - Search & Assign

Domain:

Search by:

Search Results

All users in the selected domain

Sessions Packages

Sessions

Filter

| | |
|---|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> dallas | <input type="button" value="EDIT"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Dallas (live) privileged user | |
| <input checked="" type="checkbox"/> dallas with macros | |
| <input checked="" type="checkbox"/> js-embed-sdk-presentationspace-test | |
| <input checked="" type="checkbox"/> Sally (live) privileged user | |

Allow access to Administrative Console

Allow user to inherit (*) access to sessions

- Ordnen Sie die Sitzungen den Benutzern zu, die Zugriff auf die Sitzungen haben sollen, und klicken Sie auf **Anwenden**. Sie können es Benutzern auch ermöglichen, Zugriff auf Sitzungen und auf die Verwaltungskonsole zu erben.

Bereitstellen des Sitzungszugriffs für Endbenutzer

Im abschließenden Schritt geben Sie eine URL zum Sitzungsserver für die Benutzer frei. Die URL ähnelt üblicherweise dem folgenden Beispiel:

`https://meinServer.meineFirma.com:port`

Wenn die Benutzer auf den Sitzungsserver zugreifen, werden sie je nach Bedarf zum Anmelden aufgefordert und erhalten dann Zugriff auf die Sitzungen, die ihnen zugewiesen sind.

In komplexeren Bereitstellungen muss die URL zu einem Lastverteiler und nicht zum Sitzungsserver selbst leiten. Diese Links sind oft in Unternehmensportale oder andere proprietäre Websites eingebettet.

Verwandte Themen

[Bereitstellen von Zugriff auf Sitzungen](#)

[Bereitstellung](#)

[Verwalten](#)

3 Bereitstellung

Dieser Abschnitt beschreibt weiterführende Schritte, die nach der grundlegenden Einrichtung zu Evaluierungszwecken im Hinblick auf die Bereitstellung in einer Produktionsumgebung ausgeführt werden. Informationen zur Basisinstallation finden Sie unter [Herunterladen und Installieren von Host Access for the Cloud](#).

Inhalte dieses Abschnitts:

- ◆ [Info zu MSS](#)
- ◆ [Systemanforderungen](#)
- ◆ [Planen der Bereitstellung](#)
- ◆ [Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung](#)
- ◆ [Installieren und Aufrüsten](#)
- ◆ [Ports](#)
- ◆ [Konfigurieren der Bereitstellung](#)
- ◆ [Sichern der Verbindungen](#)
- ◆ [Verwenden von Docker](#)

Info zu MSS

Host Access Management and Security Server (MSS) ist ein zentraler Ort zum Sichern, Verwalten und Überwachen des Benutzerzugriffs auf Hostverbindungen. Mit MSS können Sie Sitzungen erstellen, Zählungsfunktionen einrichten und Terminalkennungen konfigurieren.

Dokumentation zu MSS:

- ◆ [12.6.SP1 Release Notes](#) (Versionshinweise für 12.6 SP1)
- ◆ [Evaluation Guide](#) (Evaluierungshandbuch)
- ◆ [Installation Guide](#) (Installationshandbuch)
- ◆ [Administrator Guide](#) (Administratorhandbuch)
- ◆ [Automated Sign-On for Mainframe - Administrator Guide](#) (Administratorhandbuch für Automated Sign-On for Mainframe)
- ◆ [Release Note Index](#) (Index der Versionshinweise)

Systemanforderungen

Diese Plattformen und höhere Versionen werden von Host Access for the Cloud 2.5 unterstützt. Die genannten Anforderungen berücksichtigen keine anderen Anwendungen oder Ressourcen, die gegebenenfalls in Ihrem System installiert sind.

Komponente

Webbrowser

Unterstützt

- ♦ Google Chrome 62 (empfohlen)
- ♦ Mozilla Firefox 57 (empfohlen)
- ♦ Microsoft Edge 41
- ♦ Microsoft Internet Explorer 11 (nicht empfohlen)

Informationen zu Leistungsproblemen bei Verwendung von Internet Explorer finden Sie unter [Probleme mit dem Browser](#).

- ♦ Apple iOS Safari 11

Sitzungsserver

Hardware

- ♦ CPU: 2 Kerne (empfohlen: 4 Kerne)
- ♦ Verfügbarer Arbeitsspeicher: 4 GB (empfohlen: 6 GB)

Betriebssystem (64-Bit-Version)

- ♦ Windows 2012 Server
- ♦ SUSE Linux Enterprise Server (SLES) 11 SP4
- ♦ Red Hat Enterprise Linux 6
- ♦ Linux on z Systems
 - ♦ SUSE Linux Enterprise Server (SLES) 11
 - ♦ Red Hat Enterprise Linux 6

Zusätzliche Anforderungen

- ♦ Informationen zu den Systemanforderungen für MSS finden Sie im [MSS Installation Guide](#) (MSS-Installationshandbuch).
- ♦ **Lastverteiler** für MSS und Host Access for the Cloud müssen dauerhafte Sitzungen (sogenannte „Sticky Sessions“) und Websockets unterstützen.

Planen der Bereitstellung

Wie viele Sitzungsserver sollten Sie bereitstellen? Wie viele MSS-Server? Welche anderen Erwägungen müssen berücksichtigt werden? Dieser Abschnitt erläutert, wie Sie die Bereitstellung der Sitzungsserver und MSS-Server optimieren.

Inhalte dieses Abschnitts:

- ♦ [Skalierung und Hochverfügbarkeit](#)
- ♦ [Bereitstellungsoptionen](#)
- ♦ [Verwenden eines Lastverteilers](#)
- ♦ [Terminal ID Manager](#)

Skalierung und Hochverfügbarkeit

Als ersten Schritt zur Planung der Bereitstellung müssen Sie ermitteln, wie viele Sitzungsserver und MSS-Server Sie zum Erfüllen Ihrer Anforderungen benötigen. Host Access for the Cloud kann je nach den spezifischen Anforderungen mit großer Kapazität und mit hoher Verfügbarkeit bereitgestellt werden.

Die optimale Lösung hängt von den jeweiligen Anforderungen ab. Der Abschnitt [Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung](#) beschreibt ein Beispiel einer Bereitstellung, die sowohl Anforderungen in Bezug auf die Skalierbarkeit als auch auf die Hochverfügbarkeit erfüllt.

Stellen Sie sich die folgenden wesentlichen Fragen:

- ♦ Maximal wie viele Hostsitzungen werden gleichzeitig verwendet?
- ♦ Wie viele Benutzer werden das System verwenden?
- ♦ Welche Anforderungen an die Verfügbarkeit muss das System im Falle eines Fehlers in verschiedenen Systembereichen erfüllen?

Skalierung

Die Skalierbarkeit bezeichnet die Fähigkeit des Systems, verschieden hohe Lasten zu bewältigen. Zum Erhöhen der Kapazität kann das System vertikal hochskaliert werden, indem es auf einem leistungsfähigeren Server ausgeführt wird, oder horizontal, indem zusätzliche Server oder Knoten hinzugefügt werden.

Beide Szenarien sind mit jeweils spezifischen Kompromissen verbunden:

- ♦ Das **vertikale Hochskalieren** bietet dank der geringeren Serveranzahl eine größere Einfachheit, erhöht jedoch auch die Gefahr einer schwerwiegenden Störung, wenn ein Server ausfällt.
- ♦ Das **horizontale Hochskalieren** erfordert eine größere Anzahl Server, teilt jedoch die Risiken auf so viele Server aus, dass im Falle eines Serverausfalls weniger Benutzer betroffen sind.

Aufgrund der größeren Stabilität wird **das horizontale Hochskalieren empfohlen**, d. h. das Erhöhen der Kapazität durch Hinzufügen zusätzlicher Server oder Knoten.

Hochverfügbarkeit

Hochverfügbarkeit bezeichnet die Fähigkeit eines Systems, selbst im Falle eines Fehlers im System weiterhin Services bereitzustellen. Hochverfügbarkeit wird erreicht, indem Schlüsselkomponenten des Systems redundant bereitgestellt werden.

HINWEIS: Dieses Handbuch beschreibt das Bereitstellen der Hochverfügbarkeit der Kernservices von Host Access for the Cloud. Echte Hochverfügbarkeit beruht jedoch auf der Redundanz vieler verschiedener Ebenen in allen Systembereichen, was den Rahmen dieses Dokuments überschreitet.

Hochverfügbarkeit wird in Host Access for the Cloud auf folgende Weise erreicht:

- ♦ Bereitstellen einer ausreichenden Anzahl an Sitzungsservern und MSS-Servern, um die erforderliche Kapazität abzudecken und einen Toleranzbereich (Freiraum) für Ausfälle zu bieten
- ♦ Bereitstellen eines ausreichend großen Toleranzbereichs, um sicherzustellen, dass die verbleibenden Server im Falle eines Serverausfalls die zusätzliche Last bewältigen können

- ♦ Verwenden eines Lastverteilers, der die Last verteilt und die Benutzer im Falle eines Ausfalls zu anderen Servern leitet
- ♦ Replizieren von Daten zwischen MSS-Servern mittels MSS-Clustering

Der Abschnitt [Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung](#) stellt dar, wie diese Anforderungen erfüllt werden können.

Bestimmung der Anzahl der Sitzungsserver

Die Anzahl der erforderlichen Sitzungsserver hängt von der **Anzahl der gleichzeitig ausgeführten Hostsitzungen** ab. Hostsitzungen erzeugen eine größere Last auf dem Sitzungsserver als Benutzer. Deshalb ist die Anzahl der erforderlichen Hostsitzungen von größerer Bedeutung als die Anzahl der Benutzer.

| Anzahl der gleichzeitigen Hostsitzungen | Erforderliche Anzahl an Sitzungsservern |
|---|--|
| Bis 3000 | 2 Sitzungsserver |
| Mehr als 3000 | $(\text{Anzahl der erforderlichen Hostsitzungen}) / 2000 + 1$ (mindestens drei) |

- ♦ Ein einzelner Sitzungsserver unterstützt 2000 gleichzeitig verwendete Hostsitzungen.
- ♦ Ein Sitzungsserver bietet im Falle eines Failover-Szenarios einen Toleranzbereich für 1000 zusätzliche Hostsitzungen.
- ♦ Für Hochverfügbarkeitsbereitstellungen sind mindestens zwei Sitzungsserver erforderlich.

Bestimmung der Anzahl der MSS-Server

Die erforderliche Anzahl an MSS-Servern hängt von der Anzahl der **gleichzeitigen Benutzer** ab.

| Anzahl gleichzeitiger Benutzer | Erforderliche Anzahl an MSS-Servern |
|--------------------------------|---|
| Bis 30.000 | 3 MSS-Server |
| Mehr als 30.000 | $(\text{Benötigte Benutzeranzahl}) / 10.000 + 1$ (muss eine ungerade Zahl sein) |

- ♦ Ein einzelner MSS-Server unterstützt 10.000 gleichzeitige Benutzer.
- ♦ Ein MSS-Server bietet im Falle eines Failover-Szenarios einen Toleranzbereich für zusätzliche 5000 Benutzer.
- ♦ Für Hochverfügbarkeitsbereitstellungen sind mindestens 3 MSS-Server erforderlich.
- ♦ Die Anzahl der MSS-Server in einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung muss ungerade sein, um die Anforderung eines Datenbankquorums zu erfüllen.

Bereitstellungsoptionen

Zum Bereitstellen der Sitzungsserver haben Sie die Wahl zwischen zwei verschiedenen Verfahren:

1. Herkömmliches Installieren jedes Sitzungsservers auf einem dedizierten Server
2. Verwenden von Docker und Ausführen jedes Sitzungsservers in einem Container. Docker bietet verschiedene Vorteile, zum Beispiel eine größere Flexibilität in Bezug auf die Anzahl der Sitzungsserver, die auf einem einzelnen Server ausgeführt werden können. Weitere Informationen hierzu finden Sie in [Verwenden von Docker](#).

Verwenden eines Lastverteilers

Sowohl für die Sitzungsserver als auch für MSS muss ein Lastverteiler bereitgestellt werden. Berücksichtigen Sie hierbei die folgenden allgemeinen Einstellungen:

- ♦ **Lastausgleichalgorithmus:** Der Algorithmus legt fest, zu welchem Server neuer Verkehr geleitet wird. Wir empfehlen eine Einstellung wie „Geringste Anzahl an Verbindungen“. Zur Gewährleistung der allgemeinen Systemstabilität sollte unbedingt überprüft werden, ob die Einstellung die Last ordnungsgemäß verteilt. Wenn der Lastverteiler nicht richtig konfiguriert ist oder nicht effizient ist, besteht die Gefahr der Überlastung einzelner Server.
- ♦ **Sitzungsbeständigkeit (Affinität/dauerhafte Sitzungen):** Diese Einstellung beschreibt die Möglichkeit, einen bestimmten Benutzer über mehrere Anforderungen hinweg an den gleichen Server zu leiten. Sowohl der Sitzungsserver als auch MSS sind Stateful-Anwendungen (statusbehaftete Anwendungen) und erfordern die Aktivierung dauerhafter Sitzungen für die Lastverteiler. Siehe unten.
- ♦ **Systemdiagnose-Endpunkt:** Dies bezeichnet die URL auf dem Zielservice, mit der ermittelt wird, ob die Instanz in gutem Zustand ist und weiterverwendet werden soll. Jeder Servertyp stellt eine eigene Systemdiagnose-URL bereit.

Der Abschnitt [Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung](#) beschreibt die empfohlenen Einstellungswerte für jeden Lastverteiler.

TLS/SSL-Optionen

Für die Handhabung von TLS/SSL in einem Lastverteiler gibt es drei übliche Optionen. Die Wahl der Option hängt von Ihren Anforderungen ab.

Für die ersten beiden Optionen muss das Zertifikat im Lastverteiler installiert sein. Bei der dritten Option, TLS-Passthrough, ist kein Zertifikat auf dem Lastverteiler erforderlich. Im Hochverfügbarkeits-Beispielplan wird TLS-Bridging verwendet, um durchgängiges TLS mit auf Cookies basierender Beständigkeit bereitzustellen. Folgende Optionen sind möglich:

- ♦ **TLS Termination/Offloading:** Bei dieser Option wird die HTTPS-Verbindung am Lastverteiler beendet und als HTTP-Verbindung zum Service fortgesetzt.

- ♦ **TLS-Bridging (Neuverschlüsselung)**: Bei dieser Option wird die HTTPS-Verbindung am Lastverteiler beendet und eine neue HTTPS-Verbindung zwischen Lastverteiler und Service wird hergestellt. Auf diese Weise wird durchgängiges TLS gewährleistet und der Lastverteiler kann dennoch einen Cookie für die Sitzungsbeständigkeit einfügen.
- ♦ **TLS-Passthrough (erforderlich für X.509)**: Der Lastverteiler agiert als Vertretung für die TLS-Verbindung, ohne sie zu entschlüsseln. Der Nachteil dieser Option besteht darin, dass kein Cookie eingefügt werden kann. Die Beständigkeit muss deshalb auf der Ursprungs-IP oder einem ähnlichen Parameter basieren.

TLS/SSL mit X.509-Single Sign-On

Bei der X.509-Authentifizierung ist die Option des TLS-Passthrough auf dem Host Access for the Cloud- und MSS-Lastverteiler erforderlich, weil den Servern im Back-End die Clientzertifikate präsentiert werden müssen. Weil TLS-Passthrough erforderlich ist, benötigen Sie eine nicht auf Cookies beruhende Methode zum Gewährleisten der Sitzungsbeständigkeit, zum Beispiel die Verwendung der Ursprungs-IP, für den Sitzungsserver- und MSS-Lastverteiler. Dies ist erforderlich, weil der Lastverteiler mit TLS-Passthrough die Verbindung nicht entschlüsseln kann und auch keinen Cookie setzen oder anzeigen kann.

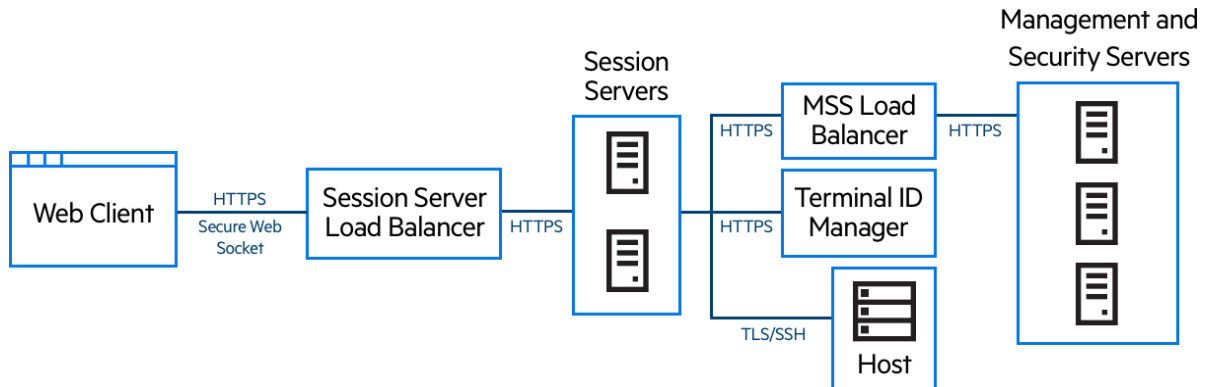
Terminal ID Manager

Terminal ID Manager unterstützt zurzeit keine Hochverfügbarkeitsbereitstellungen. Sie können einen passiven Server einrichten, aber der Zustand der IDs wird nicht vom aktiven Server repliziert. Wenn der aktive Server nicht verfügbar ist, können Sie weiterhin auf den passiven Server zugreifen, die IDs behalten jedoch nicht ihren aktuellen Zustand bei.

Beispielplan einer Hochverfügbarkeits-Bereitstellung

Nachfolgend wird an einem Beispiel die skalierbare und auf sichere Weise ausgeführte Hochverfügbarkeits-Bereitstellung von Host Access for the Cloud beschrieben. Während die Details jeder Bereitstellung variieren (Sie können beispielsweise drei oder mehr Sitzungsserver bereitstellen), ist das Ziel hier, einen bekannt guten Ausgangspunkt zu beschreiben und allgemeine Fragen zur Bereitstellung zu beantworten.

Architektur



Die Bereitstellung besteht aus folgenden Komponenten:

- ♦ Sitzungsserver-Lastverteiler
- ♦ Zwei oder mehr Sitzungsserver
- ♦ MSS-Lastverteiler
- ♦ Drei oder mehr MSS-Server
- ♦ Terminal ID Manager
- ♦ LDAP- oder Identitätsmanagement-Server
- ♦ Host/Mainframe

Vorteile der Bereitstellung

An diesem Beispiel werden die folgenden Merkmale illustriert:

- ♦ Kapazität für bis zu dreitausend Hostsitzungen und Möglichkeit zur Skalierung nach Bedarf
- ♦ Hochverfügbarkeit der wesentlichen Services; Minimierung einzelner Ausfallpunkte und Verteilen der Last mittels Lastverteilern
- ♦ Fähigkeit zur Bewältigung des gleichzeitigen Ausfalls eines Sitzungsservers und eines MSS ohne wesentliche Minderung der Leistung am Webclient, dank integriertem Toleranzbereich
- ♦ Authentifizierungs- und Autorisierungsoptionen für MSS
- ♦ Sichere Kommunikation über HTTPS

Bereitstellungsschritte

Wir empfehlen, zum Bereitstellen die folgenden Schritte zu befolgen:

1. Grundlegendes Wissen zur Bereitstellung aneignen
2. Ressourcen basierend auf den Systemanforderungen und den Leitlinien zur Ermittlung der Systemgröße bereitstellen
3. MSS installieren und ein Cluster erstellen
4. MSS-Lastverteiler konfigurieren
5. Sitzungsserver installieren

6. Sitzungsserver-Lastverteiler konfigurieren
7. Bereitstellung überprüfen
8. Single Sign-On konfigurieren (optional)
9. Terminal ID Manager konfigurieren (optional)

Informationen zu den Grundlagen der Bereitstellung, zu den Systemanforderungen und zur Ermittlung der Systemgröße haben Sie bereits in den vorigen Abschnitten erhalten.

Installieren von MSS

Installieren Sie drei MSS-Server und konfigurieren Sie für jeden die Replikation. Die Dokumentation führt Sie durch den Prozess:

1. Öffnen Sie die Ports in der Firewall. Die von MSS und Host Access for the Cloud verwendeten Ports sind [hier](#) aufgelistet..
2. Installieren Sie MSS und dann die Host Access for the Cloud-Komponenten für MSS, indem Sie das Host Access for the Cloud-Installationsprogramm auf jedem MSS-Server ausführen.
3. Konfigurieren Sie für jeden Server die Replikation.
4. Konfigurieren Sie auf jedem MSS-Server die allgemeinen Einstellungen, die Sicherheitseinstellungen und je nach Bedarf andere Einstellungen.

Weitere Ressourcen:

- ♦ [Ports](#)
- ♦ [MSS-Installationshandbuch](#)
- ♦ [MSS-Clustering und -Replikation](#)

Konfigurieren eines MSS-Lastverteilers

Verwenden Sie wie im Abschnitt [Verwenden eines Lastverteilers](#) dieses Handbuchs beschrieben die folgenden Werte zum Konfigurieren des MSS-Lastverteilers:

- ♦ **Lastausgleichsalgorithmus:** geringste Anzahl an Verbindungen (oder ähnliche Einstellung)
- ♦ **Sitzungsbeständigkeit:** aktiviert, vorhandenen JSESSIONID-Cookie verwenden

Weil Cookies auf dem Sitzungsserver nicht gespeichert werden, wenn dieser als Client für MSS fungiert, muss der MSS-Lastverteiler entweder den vorhandenen JSESSIONID-Cookie oder die Ursprungs-IP (bzw. einen ähnlichen Wert) zur Gewährleistung der Beständigkeit verwenden.

- ♦ **Systemdiagnose-Endpunkt:** `https://<MSS-Server>/mss/`
- ♦ **TLS:** Konfigurieren Sie TLS und installieren Sie je nach Bedarf Zertifikate.

Installieren der Sitzungsserver

Installieren Sie zwei oder mehr Sitzungsserver.

Führen Sie für jeden Sitzungsserver die folgenden Schritte aus:

1. Öffnen Sie die Ports in der Firewall. Die von MSS und Host Access for the Cloud verwendeten Ports sind [hier](#) aufgelistet.

2. Installieren Sie den Sitzungsserver. Wählen Sie während der Installation die Verwendung eines MSS-Remoteservers und geben Sie die Adresse und den Port des MSS-Lastverteilers ein.
3. Importieren Sie das Sitzungserverzertifikat in den Truststore jedes vertrauenswürdigen MSS-Teilsystems: `system-trustcerts.bcfks`.

TIPP: Auf dem MSS-Server, der während der Installation vom Lastverteiler gewählt wurde, erfolgt dies automatisch. Auf den anderen Servern muss dies jedoch manuell ausgeführt werden. Es empfiehlt sich, auf jedem MSS-Server das Zertifikat zu importieren oder das Vorhandensein des Zertifikats zu überprüfen.

Weitere Ressourcen:

- ♦ [Ports](#)
- ♦ [Installieren und Aufrüsten](#)
- ♦ [Sichern der Verbindungen](#)

Konfigurieren des Sitzungsserver-Lastverteilers

Verwenden Sie beim Konfigurieren des Lastverteilers die folgenden Einstellungen:

- ♦ **Lastausgleichalgorithmus:** geringste Anzahl an Verbindungen (oder ähnliche Einstellung)
- ♦ **Sitzungsbeständigkeit:** aktiviert, JSESSIONID oder einen neuen Cookie verwenden Im Gegensatz zum MSS-Lastverteiler ist es hier nicht erforderlich, den vorhandenen JSESSIONID-Cookie zu verwenden.
- ♦ **Systemdiagnose-Endpunkt:** `https://<Sitzungsserver>/actuator/health`

Gehen Sie insbesondere für den Sitzungsserver mit Bedacht vor, während Sie konfigurieren, wie ein Knotenausfall ermittelt wird und was bei einem Ausfall geschehen soll. Wenn noch Benutzer mit der Instanz verbunden sind, verlieren diese Benutzer unter Umständen ihre Hostverbindungen. Um zu verhindern, dass eine Instanz vorzeitig als ausgefallen betrachtet wird, erwägen Sie höhere Werte für Zeitüberschreitungen und Wiederholungen. Einige Lastverteiler bieten einen Ausgleichmodus („drain mode“), bei dem vorhandene Benutzer verbunden bleiben können, neue Benutzer hingegen an andere Instanzen geleitet werden.

- ♦ **TLS:** Konfigurieren Sie TLS und installieren Sie je nach Bedarf Zertifikate.

Konfigurieren der MSS-Callback-Adresse

MSS stellt dem Sitzungsserver bei jedem Erstellen oder Bearbeiten einer Sitzung eine Callback-Adresse bereit. Standardmäßig wird die in `management.server.url` angegebene Adresse verwendet.

Wenn sich der MSS-Server hinter einem Proxy befindet und der Sitzungsserver die Adresse nicht erreichen kann:

- ♦ Legen Sie die Eigenschaft `management.server.callback.address` in jeder MSS-Datei `container.properties` auf eine Adresse fest, die der Sitzungsserver für eine bestimmte MSS-Instanz erreichen kann.

- ♦ Wenn der Sitzungsserver mit HTTP eine Verbindung zur MSS-Callback-Adresse herstellt, legen Sie die Eigenschaft `management.server.callback.address.http` auf *True* (wahr) fest.
- ♦ Starten Sie den Server neu, um die neuen Eigenschaftswerte zu übernehmen.

Überprüfen der Installation

Führen Sie die folgenden Schritte aus, nachdem Sie alle Komponenten installiert und konfiguriert haben:

- ♦ Melden Sie sich (über den MSS-Lastverteiler) bei der MSS-Verwaltungskonsole an.
- ♦ Wechseln Sie zu „Manage Sessions > Add a New Session“ (Sitzungen verwalten > Neue Sitzung hinzufügen) und erstellen Sie eine Testsitzung.
- ♦ Weisen Sie die Testsitzung einem Benutzer zu.
- ♦ Melden Sie sich als Testbenutzer über den Sitzungsserver-Lastverteiler beim Sitzungsserver an.
- ♦ Überprüfen Sie, ob die zugewiesene Sitzung verfügbar ist, geöffnet werden kann und eine Verbindung herstellen kann.

Konfigurieren von Single Sign-On (optional)

Im Folgenden werden einige zusätzliche Überlegungen erläutert, die beim Konfigurieren von Single Sign-On für eine Hochverfügbarkeits-Bereitstellung von Bedeutung sind.

SAML (Security Assertion Markup Language)

Das MSS-Administratorhandbuch enthält Anweisungen zur [SAML-Authentifizierung](#).

1. Importieren Sie das MSS-Lastverteilerzertifikat als verbürgtes Zertifikat in jeden MSS-Keystore `servletcontainer.bcfks`.
2. Aktualisieren Sie `management.server.url` in jeder MSS-Datei `container.properties` auf die MSS-Lastverteileradresse.
3. Legen Sie die Eigenschaft `management.server.callback.address` in jeder MSS-Datei `container.properties` auf eine Adresse fest, die der Sitzungsserver für eine bestimmte MSS-Instanz erreichen kann.
4. Starten Sie die MSS-Server neu.
5. Melden Sie sich bei der Verwaltungskonsole des aktiven MSS-Servers an, um die [SAML-Authentifizierung](#) zu konfigurieren.

Überprüfen Sie, ob das MSS-Lastverteiler-DNS im Feld **Assertion consumer service prefix URL** (Assertionsverbraucherdienst-Präfix-URL) verwendet wird, und fügen Sie den MSS- und Host Access for the Cloud-Lastverteiler-DNS zur SAML-Positivliste hinzu.

X.509

Das MSS-Administratorhandbuch enthält Anweisungen zur [X.509-Authentifizierung](#).

In jedem Fall muss das verwendete Zertifikat über einen alternativen Antragstellernamen (SAN, Subject Alternative Name) verfügen, der alle DNS-Namen der MSS-Server und den DNS-Namen des Lastverteilers enthält.

1. Überprüfen Sie, ob die Firewall auf dem MSS-Server HTTP-Verkehr über den Port für beiderseitige Authentifizierung zulässt. Standardmäßig ist dies Port 8003.
2. Führen Sie auf jedem MSS die folgenden Schritte aus:
 - ♦ Ersetzen Sie das Zertifikat des Servlet-Engine-Eintrags in den `servletcontainer.bcfks`-Dateien.
 - ♦ Ersetzen Sie das Zertifikat des Systemeintrags in den `system-keystore.bcfks`-Dateien.
3. Importieren Sie das Zertifikat als verbürgtes Zertifikat:
 - ♦ in die Datei `trustcerts.bcfks` jedes Sitzungsservers.
4. Starten Sie MSS und die Sitzungsserver neu.
5. Konfigurieren Sie den MSS- und den Host Access for Cloud-Lastverteiler zur Verwendung von TLS-Passthrough.
6. Konfigurieren Sie die X.509-Authentifizierung wie unter [Konfigurieren der X.509-Authentifizierung](#) dokumentiert.

Installieren und Aufrüsten

- ♦ [Installation auf verschiedenen Plattformen](#)
- ♦ [Unbeaufsichtigte Installation](#)
- ♦ [Konfigurieren einer unvollständigen Installation](#)
- ♦ [Aufrüsten von früheren Versionen](#)
- ♦ [Fehlersuche zur Installation](#)

Berücksichtigen Sie bei der Installation die unten aufgeführten Punkte.

- ♦ **Aktivierungsdateien**

Aktivierungsdateien (`activation.jar`) werden zum Aktivieren der Produktfunktionen verwendet. Das Installationspaket enthält zum Beispiel die Aktivierungsdatei, die zum Aktivieren der Kommunikation zwischen Host Access for the Cloud und MSS erforderlich ist. Die Aktivierung erfolgt üblicherweise im Rahmen des Installationsvorgangs. Aktivierungsdateien werden von der Micro Focus-Website für Downloads heruntergeladen und sind jeweils für die verschiedenen von Host Access for the Cloud unterstützten Editionen und Plattformen spezifisch. Zur Verwendung des Produkts in einer Produktionsumgebung muss es aktiviert werden.

Falls die Aktivierung nicht Bestandteil der Installation war, müssen Sie die Verwaltungskonsole öffnen und den Aktivierungsvorgang abschließen („Configure Settings > Product Activation“ (Einstellungen konfigurieren > Produktaktivierung)). Informationen über das Handhaben von Aktivierungsdateien beim Aufrüsten finden Sie im Abschnitt zur Aufrüstung von früheren Versionen.

- ◆ **IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud**

Wenn Sie den IIS-Reverseproxy verwenden möchten, beachten Sie die in [Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy](#) beschriebenen Anforderungen und Konfigurationsanweisungen.

- ◆ **Sicherheit**

Host Access for the Cloud unterstützt die TLS- und SSH-Protokolle zum Schutz sensibler Daten. Zum Sichern Ihrer Passwörter und von anderen vertraulichen Daten sollte in Browsern das HTTPS-Protokoll verwendet werden.

Installation auf verschiedenen Plattformen

Host Access for the Cloud und Java

Der Sitzungsserver erfordert Java JDK Version 8 oder höher und MSS erfordert Java JRE Version 8 oder höher. Diese Java-Anforderung wird während der Installation erfüllt, außer für Systeme, die ein IBM-JDK erfordern (z. B. Linux auf System Z). Informationen zur Verwendung der Option *nojdk* finden Sie unter [Installing on z/Linux](#) (Installation unter z/Linux).

Sowohl Host Access for the Cloud als auch MSS erfordern, dass die Java-Installation eine Verschlüsselung mit unbegrenzter Stärke unterstützt. Weitere Informationen finden Sie auf der Java-Website.

Gegebenenfalls können Sie mit den in der *nojdk*-Option angegebenen Umgebungsvariablen und `INSTALL4J_JAVA_HOME_OVERRIDE` eine bestimmte Java-Installation angeben.

Windows

Eine Basisinstallation unter Windows wird in [Herunterladen und Installieren von Host Access for the Cloud](#) beschrieben.

UNIX

- ◆ Sie müssen die Installation entweder als „Root“-Benutzer durchführen oder ein Benutzerkonto mit Root-Rechten verwenden. Nachdem die Installation erfolgreich durchgeführt wurde, kann die installierte Anwendung vom „Root“-Benutzer oder einem Benutzer, der als „Root“ ausgeführt wird, gestartet und verwaltet werden.
- ◆ Wenn Sie auf Linux-Plattformen arbeiten, [führen Sie die nachstehenden Schritte aus](#), um den Sitzungsserver so einzurichten, dass er beim Systemstart automatisch gestartet wird.
- ◆ Zum Öffnen von Anwendungspports unter 1024 sind erweiterte Zugriffsrechte erforderlich. Host Access for the Cloud wird mit Verwendung einer niedrigeren Portnummer nur gestartet, wenn Sie über Systemrechte zum Öffnen von Ports mit niedrigeren Nummern verfügen.
- ◆ Mit dem Befehl `chmod` können Sie anderen Benutzern als dem root-Benutzer Anwendungsrechte zuweisen.
- ◆ Wenn Sie die Installation unter einem Linux-System ohne Monitor durchführen und im System keine Schriftarten installiert sind, wird möglicherweise der folgende schriftartbezogene Fehler angezeigt: `java.lang.Error: Probable fatal error: No fonts found`

(java.lang.Error: Wahrscheinlicher schwerwiegender Fehler: Keine Schriftarten gefunden). Stellen Sie sicher, dass `fontconfig` oder mindestens eine Schriftart auf dem System installiert ist, um mit der Installation fortfahren zu können.

z/Linux (SUSE E11.x und RHEL 6.x)

Für Systeme, z. B. Linux auf System Z, die ein IBM JDK erfordern, können Sie das *nojdk*-Installationsmedium verwenden, das kein gebündeltes JDK umfasst.

- In der Installation muss eine ausführbare Java-Datei zum Starten gefunden werden können. Wenn vom Installationsprogramm keine ausführbare Java-Datei gefunden werden kann, können Sie die Umgebungsvariable `INSTALL4J_JAVA_HOME` so festlegen, dass sie auf das Verzeichnis `bin` einer Java-Installation verweist.
- Beim Start sucht das Installationsprogramm automatisch nach mit der Version kompatiblen JDKs im System. Wenn mehrere JDKs gefunden werden, wird eine Liste angezeigt, in der Sie ein JDK auswählen können. Wenn nur eine JRE im System gefunden wird, können Sie die Installation fortsetzen. Der Host Access for the Cloud-Server wird jedoch nur korrekt ausgeführt, nachdem Sie die Eigenschaft `wrapper.java.command` in `sessionserver/conf/container.conf` so aktualisiert haben, dass sie auf eine JDK-Installation verweist.

Gegebenenfalls können Sie mit den oben benannten Umgebungsvariablen und `INSTALL4J_JAVA_HOME_OVERRIDE` eine bestimmte Java-Installation angeben.

Unbeaufsichtigte Installation

Die Host Access for the Cloud-Installation basiert auf der `install4j`-Technologie, die unbeaufsichtigte Installationen unterstützt. Bei einer unbeaufsichtigten Installation können Sie das Produkt auf gleiche Weise auf mehreren Computern installieren.

So nutzen Sie die unbeaufsichtigte Installation:

1. Installieren Sie den Sitzungsserver mit dem automatischen Installationsprogramm auf einem Computer. Die Installation können Sie über die grafische Benutzeroberfläche oder im Konsolenmodus (`-c`) durchführen.

Bei der Installation wird eine Textdatei mit dem Namen `response.varfile` erstellt, die die ausgewählten Installationsoptionen enthält. Die Datei befindet sich im Verzeichnis `[Sitzungsserver-Installationsverzeichnis]\.install4j\response.varfile`.
2. Kopieren Sie die Datei `response.varfile` auf einen anderen Computer, auf dem Sie den Sitzungsserver installieren möchten.
3. Suchen Sie die entsprechende ausführbare Datei zum Installieren des Produkts. Starten Sie das Installationsprogramm mit dem Argument `-q` und einem `-varfile`-Argument, das den Speicherort der Datei `response.varfile` angibt.

Verwenden Sie beispielsweise zum Installieren des Sitzungsservers auf einer 64-Bit-Linux-Plattform mit der im gleichen Verzeichnis gespeicherten Datei `response.varfile` den folgenden Befehl, wobei `<2.4.nnn>` für die Produktversion und Buildnummer steht:

```
hacloud-<2.4.x.nnnnn>-linuxx64.sh -q -varfile response.varfile
```

Sie können auch die Option `-c` hinzufügen, um die Installation im Konsolenmodus durchzuführen, sodass Rückmeldungen wie „Dateien werden extrahiert“ und „Fertigstellen der Installation“ angezeigt werden.

Konfigurieren einer unvollständigen Installation

Wenn der Sitzungsserver entweder kein Zertifikat von MSS abrufen kann oder den Registrierungsprozess nicht abschließen kann, kann es zu einer unvollständigen Installation kommen. Befolgen Sie die Schritte zum [Hinzufügen weiterer Sitzungsserver](#), um die Installation abzuschließen.

Falls Sie mit HTTP eine Verbindung zu einer MSS-Remoteinstanz herstellen, führen Sie die folgenden zusätzlichen Schritte aus:

1. Öffnen Sie die Datei `container.properties` des Sitzungsservers und aktualisieren Sie die Adresse in den folgenden Eigenschaften, indem Sie `localhost:80` durch eine auflösbare Adresse zum MSS-Server ersetzen:
 - ♦ `management.server.url`
 - ♦ `metering.server.url`
 - ♦ `id.manager.server.url`
2. Legen Sie die Eigenschaft `management.server.callback.address.http` in der Datei `container.properties` des Sitzungsservers auf `True` (wahr) fest.

Aufrüsten von früheren Versionen

WARNUNG: Bei einer Aufrüstung ist es wichtig, dass Sie alle Aktivierungsdateien aus MSS entfernen, die früheren Versionen von Host Access for the Cloud zugeordnet sind. Wenn veraltete Aktivierungsdateien beibehalten werden, kann dies zu einem beschränkten Zugriff auf Sitzungen führen.

1. Sichern Sie vor dem Fortfahren alle Änderungen, die Sie an `hacloud\sessionserver\conf\container.properties` oder `hacloud\sessionserver\conf\container.conf` vorgenommen haben.
2. Installieren Sie Host Access for the Cloud.
3. Stellen Sie die in Schritt 1 gesicherten Dateien wieder her und starten Sie den Sitzungsserver neu.
4. Wenn dies nicht während des Installationsvorgangs erfolgt ist, installieren Sie die neuen Aktivierungsdateien über die Verwaltungskonsole unter „Configure Settings“ (Einstellungen konfigurieren) > „Product Activation“ (Produktaktivierung) in MSS.

Zusätzliche Konfiguration

Um serverseitige Ereignisse weiterzuverwenden, die in Reflection ZFE Version 2.3.2 oder früher erstellt wurden, kopieren Sie die serverseitigen JAR-Ereignisdateien aus `/webapps/zfe/WEB-INF/lib` zu `/microservices/sessionserver/extensions/server` und aktivieren Sie dann erneut die Erweiterungen.

Fehlersuche zur Installation

Stellen Sie zum erfolgreichen Abschließen einer Installation sicher, dass Sie folgende häufige Probleme berücksichtigt haben:

✓ **Sind die Aktivierungsdateien installiert und in der Verwaltungskonsole aktiviert?**

In MSS werden Aktivierungsdateien zum Aktivieren der Produktfunktionen verwendet. Mit der Installation haben Sie eine Aktivierungsdatei erhalten, die dem Hosttyp für Ihre Verbindung zugeordnet ist. Wenn Sie beispielsweise über eine Lizenz für die Unisys Edition verfügen und dies nicht beim Installationsvorgang erfolgt ist, öffnen Sie die Verwaltungskonsole, navigieren Sie zu „Configure Settings“ (Einstellungen konfigurieren) > „Product Activation“ (Produktaktivierung) und überprüfen Sie, ob die Unisys-Aktivierungsdatei für Host Access for the Cloud vorhanden ist.

✓ **Ist MSS für HTTPS konfiguriert?**

Stellen Sie eine Verbindung mit dem System her, auf dem der Verwaltungsserver installiert ist, und melden Sie sich am Verwaltungsserver an. Öffnen Sie in der Verwaltungskonsole den Bereich „Einrichtung für Sicherheit“, und prüfen Sie die Protokollauswahl.

✓ **Überprüfen Sie, dass MSS und Host Access for the Cloud verbürgte Zertifikate verwenden.**

MSS importiert Zertifikate und private Schlüssel in `C:\ProgramData\Micro Focus\MSS\MSSData\certificates` (siehe [Sichern der Verbindungen](#)).

Wenn Sie keine verbürgten Zertifikate verwenden: Haben Sie Host Access for the Cloud zur Ausführung mit HTTP konfiguriert?

✓ **Sind die Verbindungseigenschaften richtig konfiguriert?**

Falls Sie die Verbindungsinformationen überprüfen müssen, können Sie die Datei `container.properties` der Verwaltungskomponente und des Sitzungsservers nutzen. Sie enthält die Verbindungseigenschaften, die für die Verbindung zwischen Sitzungsserver und MSS sowie zwischen Browser und Sitzungsserver erforderlich sind.

Die Datei befindet sich in der Host Access for the Cloud-Installation unter `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/conf/container.properties`.

✓ **Installation wird unter UNIX- oder Linux-Plattformen nicht abgeschlossen**

Das Installationsprogramm kann sich unter UNIX- oder Linux-Systemen, insbesondere unter Systemen ohne Monitor, möglicherweise aufhängen. Dies wird durch unzureichende Entropie im System verursacht, normalerweise aufgrund fehlender Interaktion mit der Benutzeroberfläche des Betriebssystems (oder aufgrund nicht vorhandener Benutzeroberfläche).

So beheben Sie das Problem:

1. Beenden Sie den Installationsvorgang.
2. Stellen Sie in der Befehlszeile des Installationsprogramms der Java-Systemeigenschaft das Argument „-J“ voran: `./hacloud-xxxx-linux-x64.sh -J-Djava.security.egd=file:///dev/urandom`
3. Führen Sie das Installationsprogramm mit dem hinzugefügten Argument aus.

✓ **Wird auf dem Server, auf dem Sie die Installation ausführen, aus Sicherheitsgründen der Zugriff auf das temporäre Verzeichnis verhindert?**

Weitere Informationen zu diesem Problem finden Sie unter [Fehler bei der Installation, weil der Server den Zugriff auf das temporäre Verzeichnis verhindert](#) in „Bekannte Probleme“.

TIPP: Informationen zu weiteren bekannten Problemen und zur Fehlersuche finden Sie in [Technische Referenzen](#).

Ports

Konfigurieren Sie die Firewall so, dass Verbindungen auf den folgenden TCP-Überwachungsports zulässig sind:

| Komponente | Standardportnummern |
|--|---|
| Host Access for the Cloud-Sitzungsserver | ◆ 7443 |
| MSS | ◆ 80 [*] – HTTP – Verwaltungskonsole, Terminal ID Manager, Verwaltung der Nutzungsüberwachung ◆ 443 [*] – HTTPS – Verwaltungskonsole, Terminal ID Manager, Verwaltung der Nutzungsüberwachung ◆ 7000 ^{**} – Datenbankreplikation ◆ 7001 ^{**} – Datenbankreplikation TLS ◆ 8003 [*] – vertrauenswürdiges Teilsystem X.509 ◆ 8761 [*] – Serviceregistrierung ◆ 8089 ^{***} – Nutzungsüberwachungsserver |

* Der Host Access for the Cloud-Sitzungsserver und MSS stellen Anforderungen über diesen Port.

** MSS stellt Anforderungen über diesen Port.

*** Der Host Access for the Cloud-Sitzungsserver stellt Anforderungen über diesen Port.

Die Ports des Host Access for the Cloud- und des MSS-Verwaltungsservers können entsprechend Ihren Netzwerkanforderungen angepasst werden. Informationen zum Ändern der Ports des Sitzungsservers finden Sie unter [Ändern von Ports](#).

Konfigurieren der Bereitstellung

Bei der Konfiguration der Bereitstellung von Host Access for the Cloud sind einige nach der Installation festzulegende Optionen und Sicherheitsüberlegungen zu berücksichtigen.

- ◆ [Anpassen der HTTP-Sitzungseinstellungen](#)
- ◆ [Einrichten von Terminal ID Management](#)
- ◆ [Einrichten der Nutzungsüberwachung](#)
- ◆ [Automatisches Starten und Beenden von Diensten](#)
- ◆ [Ändern von Ports](#)
- ◆ [Einrichten von Automated Single Sign-On for Mainframe](#)
- ◆ [Konfigurieren der X.509-Authentifizierung](#)
- ◆ [Konfigurieren von Single Sign-On über IIS](#)

- ♦ [Verwendung von IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud](#)
- ♦ [Aktivieren der Sicherheit auf FIPS-Ebene](#)

Anpassen der HTTP-Sitzungseinstellungen

Der standardmäßige Zeitüberschreitungswert für eine inaktive Benutzersitzung beträgt 30 Minuten. Das bedeutet: Jedes Mal, wenn ein Benutzer den Browser schließt, ohne sich zuvor abzumelden, werden sowohl die Benutzersitzung als auch jegliche offenen Hostsitzungen nach 30 Minuten bereinigt. Sie können diese Einstellung auf dem Server konfigurieren.

- 1 Öffnen Sie die Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/service.yml`.

- 2 Passen Sie den Wert für die Sitzungszeitüberschreitung im Abschnitt `env` der Datei an:

```
- name: server.servlet.session.timeout
  value: <gewünschte Dauer in Sekunden>
```

TIPP: Die Einzüge in der Formatierung müssen beibehalten werden.

- 3 Starten Sie den Server neu.

Einrichten von Terminal ID Management

Management and Security Server stellt das Terminal ID Management-Add-On zum Zusammenfassen von Terminalkennungen in Pools, zum Verfolgen der Kennungsnutzung und zum Verwalten der Wartezeiten bei Inaktivität für bestimmte Benutzer bereit, wodurch die Terminalkennungsressourcen effizienter genutzt und die Betriebskosten erheblich gesenkt werden können.

Für das Terminal ID Management-Add-On ist eine separate Lizenz erforderlich.

Bevor Sie mit der Konfiguration von Terminal ID Manager für Host Access for the Cloud beginnen, überprüfen Sie, ob diese Option für MSS aktiviert ist. Ausführliche Anweisungen zu diesem Thema finden Sie im [Installationshandbuch für MSS](#).

TIPP: Wenn MSS und Host Access for the Cloud auf demselben Computer installiert sind und beide den Port 80 verwenden, ist keine weitere Konfiguration erforderlich.

Konfigurieren von Terminal ID Manager für Host Access for the Cloud

Stellen Sie die richtige Adresse für Terminal ID Manager bereit, um Terminal ID Manager für Host Access for the Cloud zu konfigurieren.

- 1 Öffnen Sie die Datei `sessionserver/conf/container.properties`.

- 2 Aktualisieren Sie `id.manager.server.url=http://localhost:80/tidm` gemäß der in Management and Security Server konfigurierten Adresse für Terminal ID Management.

- 3 Starten Sie den Sitzungsserver neu.

Einrichten der Nutzungsüberwachung

Management and Security Server stellt Nutzungsüberwachungsfunktionen für Hostsitzungen bereit.

Überprüfen Sie vor der Konfiguration der Nutzungsüberwachung für Host Access for the Cloud, ob die Nutzungsüberwachungsfunktion für MSS aktiviert ist. Ausführliche Anweisungen zu diesem Thema finden Sie im [Installationshandbuch für MSS](#).

Die Nutzungsüberwachung ist in Host Access for the Cloud global für alle Emulationssitzungen festgelegt, die vom Sitzungsserver erstellt werden. Die Einstellungen werden in der Datei `sessionserver/conf/container.properties` konfiguriert.

Tabelle 3-1 Optionen für die Nutzungsüberwachung

| Eigenschaft | Beschreibung |
|-------------------------------------|--|
| <code>metering.enabled</code> | Aktiviert bzw. deaktiviert die Nutzungsüberwachung mit den Werten „true“ und „false“. Wenn der Wert nicht auf „true“ gesetzt ist, wird die Nutzungsüberwachung deaktiviert. |
| <code>metering.host.required</code> | Gibt an, ob die Sitzung auch dann eine Verbindung zum Host herstellen kann, wenn der Nutzungsüberwachungsserver nicht erreichbar ist. „True“ bedeutet, dass keine Verbindungen zu Sitzungen hergestellt werden können, wenn der Nutzungsüberwachungsserver nicht erreichbar ist. „False“ bedeutet, dass auch bei nicht erreichbarem Nutzungsüberwachungsserver Verbindungen zu Sitzungen hergestellt werden können. |
| <code>metering.server.url</code> | Gibt den Namen bzw. die Adresse des Nutzungsüberwachungsservers, den Port, das Protokoll und den Webapp-Kontext an. Die Syntax lautet <code>"host:port protocol context"</code> . Sie entspricht der Syntax, die der MSS-Server in der Datei <code>MssData/serverconfig.props</code> für die Registrierung der Nutzungsüberwachungsserver verwendet hat. Dabei muss im Bereich „host:port“ der URL das Zeichen „:“ manuell geschützt werden. Beispiel: <code>test990.attachmate.com\:8080</code> . |

#Beispielergänzungen für `sessionserver/conf/container.properties`

```
metering.enabled=true
metering.host.required=false
metering.server.url=10.10.11.55\:80|http|meter
```

HINWEIS: Wenn Sie versuchen, eine Verbindung herzustellen, während alle Lizenzen in Verwendung sind, wird die Sitzung getrennt. Anhand der Informationen in der Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/logs/sessionserver.log` können Sie ermitteln, ob der Host die Verbindung getrennt hat oder ob der Nutzungsüberwachungsservice die Verbindung gestoppt hat.

Automatisches Starten und Beenden von Diensten

Alle Serverkomponenten werden als Dienste installiert und können während der Installation für den Start konfiguriert werden.

Wenn Sie auf Linux-Plattformen arbeiten, führen Sie die nachstehenden Schritte aus, um den Sitzungsserver so einzurichten, dass er beim Systemstart automatisch gestartet wird.

Erstellen Sie mithilfe Ihres Installationsverzeichnis eine Datei mit der Bezeichnung `sessionserver` und dem folgenden Inhalt:

```
#!/bin/sh
#
#This script manages the service needed to run the session server
#chkconfig:235 19 08
#description: Manage the Host Access for the Cloud session server

###BEGIN INIT INFO
# Provides: sessionserver
# Required-Start: $all
# Required-Stop: $all
# Default-Start: 2 3 4 5
# Default-Stop: 0 1 6
# Description: Start the Host Access for the Cloud Session Server
### END INIT INFO

INSTALL_DIR=<enter installation directory>
BIN_DIR=$INSTALL_DIR/sessionserver/bin
case "$1" in
start)
echo "Starting Host Access for the Cloud Session Server"
$BIN_DIR/server start

RETVAL=0
;;
stop)
echo "Stopping Host Access for the Cloud Session Server"
$BIN_DIR/server stop

RETVAL=0
;;
status) echo "Current Host Access for the Cloud Session Server status"
$BIN_DIR/server status
```

```

RETVAL=0
;;
restart) echo "Restart Host Access for the Cloud Session Server"
$BIN_DIR/server restart

RETVAL=0
;;
*)
echo "Usage: $0 (start|stop|status|restart)"

RETVAL=1
;;
esac
exit $RETVAL

```

Führen Sie dann die jeweils relevanten Schritte aus.

Plattform Gehen Sie wie folgt vor

- Linux
1. Kopieren Sie die Datei in das Verzeichnis `/etc/init.d`.
 2. Legen Sie die Dateiberechtigungen fest. Führen Sie unter Verwendung des Werts 755 den Befehl `chmod` aus. Beispiel: `chmod 755 sessionserver`
 3. Führen Sie `chkconfig` aus, um das Initialisierungsskript hinzuzufügen. Beispiel: `/sbin/chkconfig --add sessionserver`

Ändern von Ports

Eine Liste der standardmäßigen Ports, die von Host Access for the Cloud verwendet werden, finden Sie unter [Ports](#).

So ändern Sie die Standardports:

| Komponente | Anweisungen |
|--|---|
| Host Access for the Cloud-Sitzungsserver | Öffnen Sie <code>sessionserver/microservices/sessionserver/service.yml</code> , um Folgendes zu ändern: <pre>-name : SERVER_PORT value: "7443"</pre> |
| Management and Security Server | Der von MSS für die Herstellung einer HTTPS-Verbindung verwendete SSL-Port ist standardmäßig auf 443 gesetzt. Starten Sie Management Server, wenn Sie die Portnummer ändern müssen. Dadurch wird die Standarddatei <code>PropertyDS.xml</code> erstellt. Öffnen Sie anschließend im Verzeichnis „MssData“ die Datei „PropertyDS.xml“. Ändern Sie im nachfolgenden Abschnitt den Wert von 443 in die entsprechende Portnummer und starten Sie dann Management Server neu. <pre><CORE_PROPERTY NAME="sslport"><STRING>443</STRING></pre> |

Einrichten von Automated Single Sign-On for Mainframe

Automated Sign-On for Mainframe ist ein Add-On-Produkt für Management and Security Server, mit dem sich Endbenutzer bei einem Terminalemulationsclient authentifizieren können und automatisch bei einer Hostanwendung im z/OS-Mainframe angemeldet werden.

Ausführliche Informationen zur Konfiguration dieser Funktion finden Sie im [Management and Security Server Administratorhandbuch für Automated Sign-On for Mainframe](#).

- 1 Installieren und konfigurieren Sie das Add-On Automated Sign-On for Mainframe für Management and Security Server. [Hier](#) finden Sie ausführliche Anweisungen.
- 2 Nachdem Sie Management and Security Server eingerichtet haben, öffnen Sie die Verwaltungskonsole, um Sitzungen hinzuzufügen und diesen Sitzungen Benutzer zuzuweisen. Während dieses Vorgangs können Sie die zusätzlichen Konfigurationsschritte abschließen, die für die Implementierung von Automated Sign-On erforderlich sind.
- 3 Ein Host Access for the Cloud-Makro sendet den Mainframe-Benutzernamen des Benutzers und das Weiterleitungsticket an die Hostanwendung. Der Benutzer wird dann automatisch angemeldet. Unterstützung bei der Erstellung des Makros:
 - ♦ Die Makro-API enthält das [AutoSignon](#)-Objekt, das die Methoden bereitstellt, die für die Erstellung einer Host Access for the Cloud-Anmeldung zur Verwendung mit der Automated Sign-On for Mainframe-Funktion erforderlich sind.
 - ♦ Sie können auch das [Makro für die automatische Anmeldung für Mainframes](#)-Beispielmakro referenzieren. Dieses Makro verwendet das AutoSignon-Objekt für die Erstellung eines Makros, das mithilfe der Anmeldeinformationen eines Benutzers ein Weiterleitungsticket vom Digital Certificate Access Server (DCAS) abrufen.

Konfigurieren der X.509-Authentifizierung

Mit der X.509-Clientauthentifizierung können sich Clients über Zertifikate anstatt mit einem Benutzernamen und Passwort bei Servern authentifizieren. Hierzu wird der Standard X.509 PKI (Public Key Infrastructure; Infrastruktur für öffentliche Schlüssel) verwendet.

Bei aktivierter X.509-Clientauthentifizierung:

- ♦ Wenn der Benutzer mit TLS auf den Webclient zugreift, sendet der Browser ein Zertifikat an den Sitzungsserver, das den Endbenutzer identifiziert und den TLS-Handshake abschließt.
- ♦ Der Sitzungsserver überprüft das Clientzertifikat und dessen Verbürgung über den Truststore.
- ♦ Nach Abschluss der TLS-Verhandlung (wenn der Sitzungsserver den Endbenutzer verbürgt hat) sendet der Sitzungsserver das öffentliche Zertifikat des Endbenutzers zur weiteren Überprüfung an MSS.
- ♦ MSS überprüft ebenfalls über den eigenen Truststore, ob das Zertifikat des Endbenutzers verbürgt werden kann.
- ♦ Nach Abschluss der Überprüfung durch MSS ist der Benutzer erfolgreich authentifiziert.

Die gesamte Zertifikatskette des Client muss im Sitzungsserver-Truststore und im MSS-Truststore vorhanden sein oder von einer Zertifizierungsstelle signiert sein, die in beiden Truststores enthalten ist.

Wie der Browser das zu sendende Clientzertifikat ermittelt, hängt von der Browser- oder Smartcard-spezifischen Konfiguration ab.

Grundlegende Schritte:

1. Verbürgen Sie die Zertifikate auf dem Sitzungsserver und in MSS, sofern sie noch nicht verbürgt sind.
2. Starten Sie die Server neu.
3. Konfigurieren Sie X.509 in der MSS-Verwaltungskonsole.

Schritt 1. Zertifikat in MSS und auf dem Sitzungsserver verbürgen

♦ Zertifikat in MSS verbürgen

Ihr Zertifikat der Zertifizierungsstelle kann bereits im vertrauenswürdigen Speicher von MSS enthalten sein. Dies kommt häufig bei bekannten Zertifizierungsstellen vor. In dem Fall können Sie diesen Schritt überspringen.

Überprüfung:

Öffnen Sie die Verwaltungskonsole, klicken Sie auf „Configure Settings“ (Einstellungen konfigurieren), und öffnen Sie die Registerkarte „Trusted Certificates“ (Verbürgte Zertifikate). Öffnen Sie **Trusted Root Certificate Authorities** (Verbürgte Stammzertifizierungsstellen), um eine Liste der verfügbaren Zertifikate anzuzeigen.

Wenn Ihr Zertifikat nicht aufgeführt ist, müssen Sie entsprechend den Eingabeaufforderungen und der Dokumentation in der Verwaltungskonsole die signierende Stammzertifizierungsstelle in MSS installieren.

♦ Zertifikat auf dem Sitzungsserver verbürgen

So installieren Sie das Zertifikat auf dem Sitzungsserver:

```
Importieren Sie das Zertifikat in <Installationsverzeichnis>\sessionserver\etc:  
keytool -importcert -file <cert-file> -alias <alias-to-store-cert-  
under> -keystore trustcerts.bcfks -storetype bcfks -providername BCFIPS  
-providerclass  
org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider -providerpath  
../lib/bc-fips-*.jar -storepass changeit
```

2. Schritt. Neustarten aller Server

Starten Sie alle Server neu, damit die Konfiguration wirksam wird.

3. Schritt. Konfigurieren von X.509 mit LDAP-Failover in der Verwaltungskonsole von MSS

Nachdem die Zertifikate eingerichtet sind, können Sie X.509 mit der Option zum Fallback auf die LDAP-Authentifizierung in **Management and Security Server Administrative Console | Configure Settings | Authentication & Authorization** (Management and Security Server-Verwaltungskonsole | Einstellungen konfigurieren | Authentifizierung und Autorisierung) konfigurieren. Beschreibungen der Konfigurationsoptionen finden Sie in der Onlinehilfe der Verwaltungskonsole.

Verwenden der X.509-Authentifizierung über einen Lastausgleicher, der zum Beenden der TLS-Verbindung konfiguriert ist

In dieser Konfiguration authentifiziert der Lastausgleicher die Endbenutzer durch Bestätigung des Clientzertifikats. Das Clientzertifikat muss jedoch weiterhin an alle anderen MSS-Systeme gesendet werden, um den eingehenden Benutzer zu identifizieren.

Wenn der Lastausgleicher zum Beenden der TLS-Verbindung konfiguriert ist, kann das Zertifikat des Benutzers zu einem HTTP-Header hinzugefügt, vom Sitzungsserver extrahiert und dann zur Autorisierung an MSS weitergeleitet werden. Um das Zertifikat in einen Header zu übertragen, legen Sie zuerst in der `container.properties`-Datei des Host Access for the Cloud-Sitzungsservers den Headernamen fest:

So übertragen Sie das Zertifikat an einen Header:

1. Legen Sie den Headernamen in der Datei `container.properties` des Host Access for the Cloud-Sitzungsservers fest:

```
x509.header.client.cert=X-SSL-Client-Cert
```

2. Legen Sie den Headerwert auf das Benutzerzertifikat in der Lastausgleicherkonfiguration fest. Beispiel mit Verwendung einer BIG-IP-iRule:

```
HTTP::header insert X-SSL-Client-Cert [URI::encode $client_cert]
```

Dies setzt voraus, dass `$client_cert` auf das Benutzerzertifikat im PEM-Format festgelegt wurde. Wenn das Benutzerzertifikat im DER-Format vorliegt, verwenden Sie die Base64-Kodierung:

```
HTTP::header insert X-SSL-Client-Cert [b64encode $client_cert]
```

Durch das Kodieren des Zertifikats wird gewährleistet, dass der Headerwert eine Zeile ASCII-Text darstellt. Dies ist erforderlich, damit der Host Access for the Cloud-Sitzungsserver den Wert lesen kann.

HINWEIS: Die Authentifizierung mit dem Clientzertifikat muss weiterhin zwischen dem Lastausgleicher und dem Sitzungsserver stattfinden. Der Lastausgleicher muss so konfiguriert sein, dass er sein Zertifikat an den Sitzungsserver sendet, und die Zertifizierungsstelle des Lastausgleichers muss im Truststore des Sitzungsservers vorhanden sein.

3. Nachdem Sie den Lastausgleicher zum Senden des Zertifikats an den Host Access for the Cloud-Sitzungsserver konfiguriert haben und das Hinzufügen des Benutzerzertifikats zum Header konfiguriert haben, starten Sie den Sitzungsserver neu.

Bei der Verbindung mit einem Zertifikat oder einer Smartcard über den Lastausgleicher wird der vom Zertifikat dargestellte Benutzer erfolgreich authentifiziert und autorisiert. Um den Vorgang zu überprüfen, legen Sie den Protokollumfang des Sitzungsservers auf „DEBUG“ (Fehlersuche) fest und untersuchen Sie die Datei `sessionserver.log` auf Einträge der folgenden Art:

```
Attempting to extract certificate from X-SSL-Client-Cert header.  
User <DN-Wert> has been preauthenticated from <IP-Adresse> (Es wird  
versucht, das Zertifikat vom X-SSL-Client-Cert-Header abzurufen. Der  
Benutzer <DN-Wert> wurde von <IP-Adresse> vorauthentifiziert.)
```

Zusätzliche Konfiguration

Standardmäßig enthält der Truststore des Host Access for the Cloud-Sitzungsservers die Java-ZS-Zertifikate. Deshalb akzeptiert der Host Access for the Cloud-Sitzungsserver jedes Clientzertifikat, das von einer bekannten Zertifizierungsstelle signiert ist. Um sicherzustellen, dass nur die gewünschten Lastausgleicher eine Verbindung zum Sitzungsserver herstellen können, müssen Sie die Java-ZS-Zertifikate aus dem Truststore entfernen und sicherstellen, dass nur die erforderlichen Zertifikate im Truststore installiert sind.

Um die zulässigen Clientzertifikate nach Aussteller-DN zu filtern, legen Sie in der Datei `container.properties` des Host Access for the Cloud-Sitzungsservers die folgenden Eigenschaften fest:

```
X509.client.cert.issuer=<DN-Wert>
  X509.client.cert.subject=<Subject-DN-Wert>
  X509.client.cert.serial=<Seriennummer>
  X509.client.cert.shal=<SHA1-Fingerabdruck>
  X509.client.cert.sha256=<SHA256-Fingerabdruck>
```

Die DN-Werte müssen genau mit dem Lastausgleich-Zertifikatsaussteller bzw. Subject-DN übereinstimmen. Die Seriennummer muss einen Dezimalwert (Zehnersystem) annehmen. Die Werte für den SHA1- und den SHA256-Fingerabdruck müssen im Hexadezimalformat eingegeben werden. Wenn beliebige dieser Attribute festgelegt sind, wird überprüft, ob die Attribute des eingehenden Zertifikats mit den angegebenen Eigenschaftswerten übereinstimmen. Wenn beliebige Werte nicht übereinstimmen, erfolgt keine Autorisierung.

Konfigurieren von Single Sign-On über IIS

Diese Option verwendet den Microsoft IIS-Webserver. Es ist keine weitere Einrichtung erforderlich, wenn Sie das automatische Installationsprogramm von Management and Security Server verwendet und für den Installationsvorgang die Integration in ISS ausgewählt haben. Weitere Informationen zu Installationskonfigurationen finden Sie in der Dokumentation zu Management and Security Server.

Verwendung von IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud

Wenn Sie den IIS-Reverseproxy verwenden möchten, beachten Sie die in [Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy](#) beschriebenen Anforderungen und Konfigurationsanweisungen.

Verwendung von Host Access for the Cloud mit Single Sign-On über IIS

Um Host Access for the Cloud für die Verwendung dieser Authentifizierungsmethode zu aktivieren, fügen Sie die folgende Eigenschaft in die Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/conf/container.properties` ein:

```
management.server.iis.url= <url>
```

Der Wert dieser Eigenschaft besteht aus der Adresse und dem Port des IIS-Webserver sowie dem MSS-Pfad. Beispiel: `http://server/mss`. Wenn bei der Authentifizierung Fehler auftreten, müssen Sie möglicherweise den Domännennamen entfernen, damit die Domänenanmeldeinformationen an IIS: `http://server/mss` übergeben werden.

Verwendung von IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud

HINWEIS: Um die Common Criteria-Sicherheitsanforderungen zu erfüllen, muss der Sitzungsserver entsprechend den Anweisungen unter [Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy](#) möglicherweise hinter einem Proxy platziert werden.

Wenn Sie über IIS eine Proxyverbindung für Host Access for the Cloud herstellen möchten und IIS Single Sign-On verwenden, legen Sie in derselben `container.properties`-Datei eine weitere Eigenschaft fest:

```
servletengine.iis.url=<url>
```

Der Wert hat das gleiche Format wie die URL oben, verwendet aber die Host Access for the Cloud-Adresse. Beispiel: `http://server/`. Für diese URL ist es nicht erforderlich, eine Kurzform des Hostnamens zu verwenden.

Nachdem Sie diese Konfiguration abgeschlossen haben, wählen Sie unter **Verwaltungskontrolle von Management and Security Server | Assign Access** (Zugriff zuweisen) die Authentifizierungsoption aus. Beschreibungen der Konfigurationsoptionen finden Sie in der Onlinehilfe zur Verwaltungskontrolle.

Aktivieren der Sicherheit auf FIPS-Ebene

Die geprüften Verschlüsselungsmodule des Federal Information Processing Standard (FIPS) 140-2 werden von der US-Regierung als Standard für Sicherheitsbestimmungen verwendet. Host Access for the Cloud unterstützt diesen Standard. Sie können den FIPS-Modus einfach durch Bearbeiten einer Datei auf dem Sitzungsserver aktivieren.

- ♦ Öffnen Sie die Datei
`<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservice\sessionserver\service.yml`.
- ♦ Fügen Sie die Flagge –
`Dcom.attachmate.integration.container.FIPS.enabled=true` zum betriebssystemspezifischen Java-Befehl hinzu. Für Unix lautet der Befehl `start-command`, für Windows `start-command-win`.
- ♦ Starten Sie den Server neu.

Sichern der Verbindungen

Host Access for the Cloud verwendet Transport Layer Security (TLS) für die verschlüsselte, sichere Kommunikation zwischen Client-Webbrowsern, Sitzungsservern, MSS und Back-End-Hosts.

Inhalte dieses Abschnitts:

- ♦ [Überblick](#)
- ♦ [Standardmäßige sichere Installation](#)
- ♦ [Werkzeuge](#)
- ♦ [Vorgehensweisen für verschiedene Aufgaben](#)

Überblick

PKI (Public Key Infrastructure; Infrastruktur für öffentliche Schlüssel)

TLS verwendet PKI (Public Key Infrastructure; Infrastruktur für öffentliche Schlüssel) zur Implementierung der Sicherheit. PKI verwendet öffentliche und private Schlüssel, um die Client- und Serverkommunikation zu sichern. Öffentliche und private Schlüssel sind aus mathematischer Sicht ähnlich, weisen jedoch einige Unterschiede auf. Eine mit einem öffentlichen Schlüssel verschlüsselte Nachricht kann nur mit dem privaten Schlüssel entschlüsselt werden. Zusammen werden diese Schlüssel als Schlüsselpaar bezeichnet.

Zertifikate

Digitale Zertifikate sind Berechtigungsnachweise, die zur Überprüfung von Personen, Computern und Netzwerken verwendet werden. Sie stellen die Verknüpfung zwischen einem öffentlichen Schlüssel und einer Organisation dar, die von einem verbürgten Dritten, einer sogenannten Zertifizierungsstelle, überprüft (signiert) wurde. Mithilfe digitaler Zertifikate lassen sich öffentliche Verschlüsselungsschlüssel bequem verteilen.

Keystores

Zertifikate und private Schlüssel werden in Java-Keystores gespeichert. Keystore-Einträge werden mit einer eindeutigen Kennung, dem sogenannten **Alias**, identifiziert. Oft werden private Schlüssel und Zertifikate mit ihrem entsprechenden öffentlichen Schlüssel separat von den Zertifikaten gespeichert, die von den zu Verbürgungszwecken eingesetzten Dritten empfangen werden. Dieser separate Keystore wird als **Truststore** bezeichnet. Ein Truststore enthält Zertifikate von möglichen Kommunikationspartnern oder von Zertifizierungsstellen, die zur Identifizierung von Dritten eingesetzt werden.

Standardmäßige sichere Installation

Während der Installation von Host Access for the Cloud und MSS werden eigensignierte Zertifikate generiert, ausgetauscht und dann zum Sichern der gesamten Kommunikation zwischen Sitzungsserver, Webbrowsern und MSS verwendet. Eigensignierte Zertifikate sind Identitätszertifikate, die von der Entität signiert sind, deren Identität sie zertifizieren.

Sowohl Sitzungsserver als auch MSS-Server verwenden ihre generierten eigensignierten Zertifikate, um sich bei Remoteclients wie Webbrowsern und anderen Sitzungsservern oder MSS-Servern zu identifizieren. Diese eigensignierten Zertifikate und die zugehörigen privaten Schlüssel werden in den entsprechenden Keystores gespeichert.

Um die sichere Kommunikation zwischen den Clients (Webbrowser, Sitzungsserver und MSS-Server) abzuschließen, müssen die Clients das generierte eigensignierte Zertifikat verbürgen. Der Sitzungsserver verbürgt das MSS-Zertifikat während der Installation und speichert es im eigenen Truststore. Auf die gleiche Weise ruft MSS während der Installation das Zertifikat des Sitzungsservers ab und speichert es im eigenen Truststore.

Standardwerte:

- ♦ Passwort: **changeit**
- ♦ Keystore-Typ: **bcfks (Bouncy Castle FIPS-Keystore)**

- ♦ Speicherort des eigensignierten MSS-Zertifikats: `MSS/server/etc/<Computername>.cer`
- ♦ Speicherort des eigensignierten Host Access for the Cloud-Sitzungsserverzertifikats: `HACloud/sessionserver/etc/keystore.cer`

Werkzeuge

- ♦ **KeyStore Explorer** – Mit dem KeyStore Explorer-Dienstprogramm können Sie eine einfache Benutzeroberfläche zum Erstellen von Zertifizierungsanträgen (certificate signing requests, CSR) und Importieren von ZS-signierten Zertifikaten in Host Access for the Cloud bereitstellen.
 - Um KeyStore Explorer unter Windows zu starten, führen Sie `\HACloud\utilities\keystore-explorer.bat` als Administrator oder mit Verwaltungsrechten aus.
 - Um KeyStore Explorer unter UNIX zu starten, führen Sie `hacloud\utilities\keystore-explorer.sh` als Administrator oder mit Verwaltungsrechten aus.

Das Dienstprogramm verfügt über ein Onlinehilfesystem, in dem Sie Anleitungen zur Benutzeroberfläche erhalten.

- ♦ **Java Keytool:** Das Java Key and Certificate Management Tool verwaltet einen Keystore von Kryptografieschlüsseln, X.509-Zertifikatketten und vertrauenswürdigen Zertifikaten. Es verwendet eine Befehlszeilenschnittstelle. Die Dokumentation zum Java Key and Certificate Management Tool ist für Unix- und Windows-Plattformen verfügbar:
 - [Unix \(http://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/tools/unix/keytool.html\)](http://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/tools/unix/keytool.html)
 - [Windows \(http://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/tools/windows/keytool.html\)](http://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/tools/windows/keytool.html)

Vorgehensweisen für verschiedene Aufgaben

- ♦ [Digitales Identitätszertifikat \(Zertifizierungsantrag\) beantragen](#)
- ♦ [Sitzungsserverzertifikat ersetzen](#)
- ♦ [MSS-Zertifikat ersetzen](#)
- ♦ [Sichere Emulationsverbindung zu einem verbürgten Host herstellen](#)
- ♦ [Konfigurieren der X.509-Clientauthentifizierung vom Browser des Endbenutzers zum Sitzungsserver](#)
- ♦ [Serverseitige Ereignissen zum Ausführen von ausgehenden TLS-Aufrufen vom Sitzungsserver einrichten](#)
- ♦ [Weitere MSS-Server zur Installation hinzufügen](#)
- ♦ [Zusätzliche Sitzungsserver zu einer Installation mit mehreren MSS-Servern hinzufügen](#)
- ♦ [Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren](#)

Digitales Identitätszertifikat (Zertifizierungsantrag) beantragen

Verwendete Begriffe:

- ♦ Privater Schlüssel: Ein geheimer, nur dem Eigentümer bekannter Schlüssel, der zusammen mit einem Algorithmus der Ver- und Entschlüsselung von Daten dient
- ♦ Schlüsselpaar: der private Schlüssel und die zugehörige Zertifikatskette
- ♦ Eindeutiger Name: Die kenntlich machende Information in einem Zertifikat. Ein Zertifikat enthält den eindeutigen Namen zur Identifikation des Eigentümers/Requesters des Zertifikats und den eindeutigen Namen zur Identifikation des Zertifikatsausstellers.
- ♦ X.509-Zertifikat: ein digitales Zertifikat gemäß dem weithin akzeptierten internationalen X.509-Standard für PKI (Public Key Infrastructure; Infrastruktur für öffentliche Schlüssel), das dazu dient, die Eigentümerschaft des Benutzers am öffentlichen Schlüssel zu bestätigen

Vor dem Erstellen des Zertifizierungsantrags generiert der Antragsteller zuerst ein Schlüsselpaar und behält dabei den privaten Schlüssel geheim. Der Zertifizierungsantrag enthält Informationen, die den Antragsteller identifizieren (beispielsweise bei einem X.509-Zertifikat den *eindeutigen Namen*) und mit dem privaten Schlüssel des Antragstellers signiert werden müssen. Der Zertifizierungsantrag enthält außerdem den vom Antragsteller gewählten öffentlichen Schlüssel.

Erstellen einer Zertifikatsignieranforderung mit KeyStore Explorer

Zum Erstellen einer Zertifikatsignieranforderung erstellen Sie ein Schlüsselpaar und generieren dann eine Zertifikatanforderung. Wenn Sie die Zertifikatinformationen nicht aktualisieren möchten, können Sie den Schritt zum Erstellen des Schlüsselpaars überspringen und mit dem Generieren der Zertifikatanforderung fortfahren.

- ♦ Neues Schlüsselpaar erstellen
 - Wählen Sie im Menü „Tools“ die Option „Generate Key Pair“ (Schlüsselpaar generieren) aus.
 - Geben Sie im Dialogfeld „Generate Key Pair“ (Schlüsselpaar generieren) die Algorithmusinformationen und Zertifikatdetails ein. Klicken Sie auf „OK“.
 - Geben Sie das entsprechende Alias (Servlet-Engine) und das standardmäßige Passwort (changeit) an.
- ♦ Zertifizierungsantrag generieren
 - Wählen Sie das soeben erstellte Schlüsselpaar aus.
 - Wählen Sie im Kontextmenü die Option „Generate CSR“ (Zertifizierungsantrag generieren) aus.
 - Navigieren Sie zu dem Dateispeicherort, an dem Sie die Zertifikatsignieranforderung generieren möchten, und geben Sie den Dateinamen ein. Klicken Sie auf „OK“.

Erstellen eines Zertifizierungsantrags mit Java Keytool

Schlüsselpaar erstellen (Parameter `dname` mit Eigenem ersetzen) im Ordner `sessionserver/etc`:

```
..\..\java\bin\keytool.exe -genkeypair -dname "CN=hacloud-1.microfocus.com, O=Micro Focus, C=US" -alias servlet-engine -keyalg RSA -keysize 2048 -keystore keystore.bcfks -validity 1095 -storetype bcfks -storepass changeit -keypass changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bc-fips-*.jar -providerclass org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider
```

Generieren der Zertifikatanforderung:

```
..\..\java\bin\keytool -certreq -alias servlet-engine -keystore
keystore.bcfks -file cert_request.csr -ext ExtendedkeyUsage=serverAuth -
storetype bcfks -storepass changeit -providername BCFIPS -providerpath ../
lib/bc-fips-*.jar -providerclass
org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider
```

Nachdem Sie das Zertifikat von der Zertifizierungsstelle empfangen haben, importieren Sie es in Host Access for the Cloud.

Sitzungsserverzertifikat ersetzen

Die Installation wird mit eigensignierten Zertifikaten gesichert. Eigensignierte Zertifikate sind genauso sicher wie kommerzielle Zertifikate, werden aber nicht automatisch verbürgt. Deshalb ist ihre Verwaltung schwieriger. Kommerzielle Zertifikate sind erforderlich, wenn Sie eine breite Unterstützung für das Zertifikat benötigen. Die meisten Webbrowser und Betriebssysteme unterstützen bereits viele kommerzielle Zertifizierungsstellen.

Wichtige Informationen:

- ◆ **Keystore-Speicherort:** /etc/keystore.bcfks
- ◆ **Keystore-Format:** bcfks (Bouncy Castle FIPS)
- ◆ **Standardmäßiges Passwort:** changeit
- ◆ **Schlüsselpaaralias:** servlet-engine

Wie das eigensignierte Zertifikat ersetzt wird, hängt davon ab, ob Sie es im standardmäßigen Keystore durch ein Zertifikat ersetzen, das über einen Zertifizierungsantrag erhalten wurde, oder durch einen eigenen, nicht standardmäßigen Keystore mit Zertifikat.

Ersetzen des eigensignierten Zertifikats mit der Zertifikatantwort der Zertifizierungsstelle (ZS)

- 1 Erstellen Sie einen [Zertifizierungsantrag](#) für den Sitzungsserver und senden Sie ihn an die ZS Ihrer Wahl. Nach dem Empfang des signierten Zertifikats von der Zertifizierungsstelle gehen Sie wie folgt vor:
- 2 Importieren Sie das ZS-signierte Zertifikat bzw. die Zertifikatskette in den Keystore des Sitzungsservers.

Sie können diese Aufgabe mit KeyStore Explorer oder mit den Java Keytool-Befehlszeilanweisungen ausführen. Wenn die Antwort der Zertifizierungsstelle separate Dateien für das Stammzertifikat und das Zwischenzertifikat enthält, importieren Sie unabhängig vom verwendeten Werkzeug zunächst das Stammzertifikat und anschließend das Zwischenzertifikat in den Keystore.

Werkzeug

Vorgehensweise

Keystore Explorer

1. Öffnen Sie `keystore.bcfks` in KeyStore Explorer. Verwenden Sie das Passwort **changeit**.
2. Wenn separate Dateien für das Stammzertifikat und das Zwischenzertifikat verfügbar sind, wählen Sie in der Symbolleiste die Option **Vertrauenswürdigen Zertifikat importieren** aus, um die Zertifikate zu importieren.
3. Wählen Sie das Schlüsselpaar `servlet-engine` aus. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Import CA Reply** (Antwort der Zertifizierungsstelle importieren) aus, um die Datei in das Schlüsselpaar zu importieren.
4. Geben Sie bei der entsprechenden Aufforderung das Passwort **changeit** ein.
5. Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem die Datei mit der Antwort der Zertifizierungsstelle gespeichert ist, wählen Sie die Datei aus, und klicken Sie auf „Importieren“.

JavaKeytool

In den folgenden Beispielen werden Keytool-Befehle im Verzeichnis `sessionserver/etc` verwendet.

Windows

Importieren des Stammzertifizierungsstellenzertifikats und Zwischenzertifikats

```
..\..\java\bin\keytool.exe -importcert -alias rootca -trustcacerts -file <RootCA.cer> -keystore keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass changeit
```

```
..\..\java\bin\keytool.exe -importcert -alias intermediateca -trustcacerts -file <IntermediateCA.cer> -keystore keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bcfips-*.jar -providerclass org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider
```

Importieren der Antwort der Zertifizierungsstelle

```
..\..\java\bin\keytool.exe -importcert -alias servlet-engine -trustcacerts -file <CertChainFromCA.p7b> -keystore keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bcfips-*.jar -providerclass org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider
```

Importieren des Stammzertifizierungsstellenzertifikats und Zwischenzertifikats

```
../../../../java/bin/keytool -importcert -alias rootca -
trustcacerts -file <RootCA.cer> -keystore
keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass changeit -
providername BCFIPS -providerpath ../lib/bc-fips-*.jar
-providerclass
org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvid
er
```

```
../../../../java/bin/keytool -importcert -alias
intermediateca -trustcacerts -file <IntermediateCA.cer>
-keystore keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass
changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bc-
fips-*.jar -providerclass
org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvid
er
```

Importieren der Antwort der Zertifizierungsstelle

```
../../../../java/bin/keytool -importcert -alias servlet-
engine -trustcacerts -file <CertChainFromCA.p7b> -
keystore keystore.bcfks -storetype bcfks -storepass
changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bc-
fips-*.jar -providerclass
org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvid
er
```

3 Verbürgen Sie das neue Zertifikat in MSS.

- ◆ Melden Sie sich als Administrator bei MSS an.
- ◆ Klicken Sie im linken Bereich auf **Configure Settings > Trusted Certificates** (Einstellungen konfigurieren > Verbürgte Zertifikate).
- ◆ Wählen Sie **Trusted Sub-System** (Vertrauenswürdiges Teilsystem) aus. Die Liste enthält die von MSS verbürgten Zertifikate.
- ◆ Klicken Sie auf **Import** (Importieren), um das Sitzungsserverzertifikat zur Liste hinzuzufügen.
- ◆ Es ist nicht erforderlich, die Prozedur für jede MSS-Instanz zu wiederholen. Die Änderungen werden automatisch auf den anderen MSS-Instanzen im Cluster repliziert.

[Ausführliche Anweisungen finden Sie in der Dokumentation zur Verwaltungskonsole.](#)

Ersetzen des Zertifikats mit nicht standardmäßigem Keystore

Sie können einen anderen als den standardmäßigen Keystore (`sessionserver/etc/keystore.bcfks`) verwenden, um die ZS-signierten Zertifikate zu speichern.

Legen Sie in der Datei `sessionserver/conf/container.properties` die folgenden Eigenschaften fest:

```
server.ssl.key-store
server.ssl.key-store-password
```

Dabei wird der Keystore-Pfad auf den Dateinamen des nicht standardmäßigen Keystore gesetzt und das Keystore-Passwort auf den verschleierte Wert, der mit dem folgenden Befehl im Verzeichnis `sessionserver` generiert wird:

```
../java/jre/bin/java -cp ./lib/jetty-util-<Version>.jar
org.eclipse.jetty.util.security.Password passwordToObfuscate
```

Beispiel:

```
server.ssl.key-store=${server.home}/etc/custom.bcfks
server.ssl.key-store-password=OBF:1vn2lugulsajlv9ilv94lsarlugwlv0
```

Löschen Sie den standardmäßigen Keystore, um Verwechslungen zu vermeiden.

Um zu verhindern, dass beim Starten des Servers der standardmäßige Keystore generiert wird, öffnen Sie `/conf/product-core-ctx.xml` in einem Texteditor und entfernen Sie den Abschnitt `servletEngineKeystoreGenerator` oder kommentieren Sie ihn aus. Starten Sie den Sitzungsserver neu.

MSS-Zertifikat ersetzen

Während der Installation hat der Sitzungsserver zum Herstellen einer sicheren Kommunikation das vorhandene MSS-Zertifikat verbürgt. Wenn das MSS-Zertifikat aktualisiert wird, muss es von allen Host Access for the Cloud-Sitzungsservern neu verbürgt werden.

So ersetzen Sie das MSS-Zertifikat:

- ♦ [Ersetzen Sie das MSS-Zertifikat.](#)
- ♦ Um das neue MSS-Zertifikat zu verbürgen, importieren Sie es mit dem Alias `mss` in den Truststore des Sitzungsservers (siehe [Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren](#)).
- ♦ Importieren Sie das neue MSS-Zertifikat in jeden Sitzungsserver.

Sichere Emulationsverbindung zu einem verbürgten Host herstellen

Führen Sie die nachstehenden Schritte zum Konfigurieren einer TLS-Verbindung zwischen dem Host Access for the Cloud-Sitzungsserver und einem Host aus, der TLS unterstützt:

1. Konfigurieren Sie den vertrauenswürdigen Keystore in MSS.
2. Konfigurieren Sie die Terminalsitzung.

So konfigurieren Sie den Keystore in MSS:

Damit eine Sitzung den TLS-Host bei einem Verbindungsaufbau verbürgt, muss das öffentliche Zertifikat des Hosts mithilfe von Management and Security Server (MSS) zu einem verbürgten Keystore hinzugefügt werden. Die Host Access for the Cloud-Sitzung ruft dieses Zertifikat bei der ersten Verbindung einer Sitzung ab.

Öffnen Sie die MSS-Verwaltungskonsole > „Configure Settings“ (Einstellungen konfigurieren) > „Vertrauenswürdige Zertifikate“, und wählen Sie **Terminal Emulator Clients** (Terminalemulatorclients) aus. Sie können auf die Dokumentation für die Verwaltungskonsole zugreifen, indem Sie oben rechts auf der Seite auf das Hilfesymbol klicken.

Wenn das Zertifikat zum verbürgten Keystore des MSS-Servers hinzugefügt wurde, kehren Sie zur Liste der Zertifikate zurück und sehen den neuen Host.

So konfigurieren Sie eine Host Access for the Cloud-Terminalsitzung:

Abhängig vom Hosttyp können Sie eine Terminalsitzung mit unterschiedlichen Sicherheitsprotokollen konfigurieren.

| Typ | Prozedur |
|---|---|
| Unter Verwendung von TLS | Um eine Verbindung mit dem neuen verbürgten Host mit TLS herzustellen, konfigurieren Sie wie gewohnt eine Terminalsitzung und legen Sie im Dialogfeld der Einstellungen TLS als Sicherheitsprotokoll fest. Achten Sie darauf, für die Verbindung den richtigen TLS-Port anzugeben. |
| Verwenden von Secure Shell (SSH) mit VT-Hosttypen | <p>Secure Shell bietet verschlüsselte Kommunikation zwischen dem Client und einem VT-Host.</p> <p>MSS enthält eine Liste der bekannten Hosts mit den öffentlichen Schlüsseln der Hosts, mit denen Sie sich über SSH verbinden können. SSH-Verbindungen können nur mit Hosts hergestellt werden, die bereits von einem Administrator als vertrauenswürdig eingestuft wurden.</p> <p>Bei der ersten Herstellung einer SSH-Verbindung zwischen einer Sitzung und einem Host wird die Datei mit den bekannten Hosts von MSS zum Sitzungsserver heruntergeladen.</p> <p>Wenn Sie versuchen, über SSH eine Sitzung im Bereich für die Sitzungsverwaltung zu erstellen oder zu bearbeiten, erhalten Sie eine Benachrichtigung, sofern der Schlüssel nicht als vertrauenswürdig anerkannt wird. Sie werden gefragt, ob Sie den Schlüssel als vertrauenswürdig einstufen und fortfahren möchten.</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Wenn Sie „Ja“ eingeben, wird der Host verbürgt und zur Liste der bekannten Hosts hinzugefügt und Sie werden aufgefordert, das SSH-Hostpasswort einzugeben.◆ Wenn Sie nicht Ja eingeben, wird der Host weiterhin als nicht vertrauenswürdig eingestuft, und die Sitzung wird getrennt. <p>Sie können die SSH-Datei mit den bekannten Hosts auch manuell konfigurieren, indem Sie eine SSH-Verbindung zwischen einer Sitzung und dem Host herstellen und den Schlüsselfingerabdruck des Remotehosts zur Liste der bekannten Hosts in MSS hinzufügen.</p> |

| Typ | Prozedur |
|---|---|
| Konfigurieren der Datei der bekannten Hosts für SSH-Verbindungen in MSS | <ol style="list-style-type: none"> 1. Stellen Sie eine Verbindung zu dem System her, auf dem MSS installiert ist, und navigieren Sie zum Zertifikatordner des Servers: C:\ProgramData\Micro Focus\Mss\MssData\certificates (Windows) oder /var/opt/microfocus/mss/Mssdata/certificates (UNIX). 2. Kopieren Sie die Datei mit den öffentlichen Zertifikaten des neuen SSH-Hosts in den oben angegebenen Ordner MssData/certificates (Windows) oder /etc/ssh/ssh_host_rsa_key.pub (UNIX). Die einzigen gültigen Arten öffentlicher Schlüssel für MSS known_hosts-Einträge sind <code>ssh-rsa</code> und <code>ssh-dss</code>. Mögliche Formate für öffentliche Schlüssel des Hosts sind OpenSSH, Base64-encode, DER oder PFX. Die Datei muss diesem Format entsprechen: Hostname, IP-Adresse, Schlüsselart, Schlüssel. Der öffentliche Schlüssel kann beispielsweise so aussehen: <code>alpsuse132, 10.117.16.232 ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQAB.....</code> 3. Melden Sie sich bei MSS an (z. B. über <code>http://mycompany.com/adminconsole</code>). 4. Öffnen Sie die Verwaltungskonsole. 5. Klicken Sie auf „Configure Settings“ (Einstellungen konfigurieren) > „Secure Shell“. Nachdem der öffentliche Schlüssel in die Datei der bekannten Hosts importiert wurde, kehren Sie zur Seite „Secure Shell Known Hosts“ (Bekannte Secure Shell-Hosts) zurück und der neue Host wird in der Liste angezeigt. 6. Befolgen Sie die Anweisungen in MSS zum Importieren eines bekannten Hosts. Nachdem der öffentliche Schlüssel in die Datei der bekannten Hosts importiert wurde, kehren Sie zur Seite „Secure Shell Known Hosts“ (Bekannte Secure Shell-Hosts) zurück und der neue Host wird in der Liste angezeigt. |

Konfigurieren der X.509-Clientauthentifizierung vom Browser des Endbenutzers zum Sitzungsserver

Befolgen Sie die Anweisungen in [Konfigurieren der X.509-Authentifizierung](#).

Serverseitige Ereignissen zum Ausführen von ausgehenden TLS-Aufrufen vom Sitzungsserver einrichten

Beim Verfassen von Java-Code, der in den serverseitigen Ereignissen ausgeführt wird, möchten Sie möglicherweise ausgehende Aufrufe an Remoteserver mit TLS ausführen. Wenn der Remoteserver bekannt ist, ist er möglicherweise bereits vom Sitzungsserver verbürgt und es ist keine weitere Einrichtung erforderlich. Oft ist der Remoteserver jedoch nicht bekannt und muss durch Importieren des Zertifikats in den Truststore des Sitzungsservers verbürgt werden.

So verbürgen Sie den Remoteserver:

Importieren Sie das öffentliche Zertifikat des Remoteservers in den Truststore des Sitzungsservers. Befolgen Sie dazu die Anweisungen unter [Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren](#).

Weitere MSS-Server zur Installation hinzufügen

Während der Installation haben die MSS- und Host Access for the Cloud-Server ihre Zertifikate ausgetauscht und verbürgt. Wenn Sie weitere MSS-Server hinzufügen, müssen deren Zertifikate ebenfalls verbürgt werden.

So verbürgen Sie MSS-Server und Sitzungsserver

- ◆ Verbürgen Sie den neuen MSS-Server, indem Sie das MSS-Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren (siehe [Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren](#)).
- ◆ Der neue MSS-Server muss jeden Sitzungsserver verbürgen.
 - Melden Sie sich als Administrator bei MSS an.
 - Klicken Sie im linken Bereich auf **Configure Settings > Trusted Certificates** (Einstellungen konfigurieren > Verbürgte Zertifikate).
 - Wählen Sie **Trusted Sub-System** (Vertrauenswürdiges Teilsystem) aus. Die Liste enthält die von MSS verbürgten Zertifikate.
 - Klicken Sie auf **Import** (Importieren), um das Sitzungsserverzertifikat zur Liste hinzuzufügen.
 - Wiederholen Sie diesen Vorgang für jeden Sitzungsserver.

Zusätzliche Sitzungsserver zu einer Installation mit mehreren MSS-Servern hinzufügen

Während der Installation haben der Sitzungsserver und MSS bereits ihre Zertifikate ausgetauscht und verbürgt. Alle MSS-Server verbürgen bereits alle vorhandenen Sitzungsserver. Wenn Sie jedoch weitere Sitzungsserver hinzufügen, muss zwischen dem neuen Sitzungsserver und den vorhandenen MSS-Servern eine Verbürgungsbeziehung hergestellt werden.

So fügen Sie weitere Sitzungsserver hinzu:

1. Importieren Sie das MSS-Serverzertifikat in den Sitzungsserver-Truststore (siehe „[Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren](#)“).
2. Importieren Sie das Sitzungsserverzertifikat in den Truststore des MSS-Servers (siehe [Trusted Certificates](#) (Verbürgte Zertifikate) in der MSS-Dokumentation).
3. Rufen Sie `service.registry.password` aus der Datei `container.properties` vom MSS-Server ab.
4. Legen Sie `service.registry.password` in der Datei `container.properties` auf dem Sitzungsserver fest.

Zertifikat in den Truststore des Sitzungsservers importieren

Wenn der Sitzungsserver versucht, ausgehende sichere Verbindungen zu Remoteservern herzustellen, überprüft er die Identität des Remoteservers mithilfe der Zertifikate in seinem Truststore. Jedes in den Truststore importierte Zertifikat wird verbürgt.

Wichtige Informationen:

- ♦ **Keystore-Speicherort:** `/etc/trustcerts.bcfks`
- ♦ **Keystore-Format:** `bcfks` (Bouncy Castle FIPS)
- ♦ **Standardmäßiges Passwort:** `changeit`

Verwenden von KeyStore Explorer

1. Öffnen Sie `trustcerts.bcfks` mithilfe des Passworts `changeit`.
2. Wählen Sie in der Symbolleiste die Option **Vertrauenswürdige Zertifikat importieren** aus.

Verwenden von Java Keytool

Über das Verzeichnis `sessionserver/etc`:

```
../../../../java/bin/keytool -importcert -alias <import-cert> -trustcacerts -  
file <import-cert.cer> -keystore trustcerts.bcfks -storetype bcfks -  
storepass changeit -providername BCFIPS -providerpath ../lib/bc-fips-*.jar  
-providerclass org.bouncycastle.jcajce.provider.BouncyCastleFipsProvider
```

Verwenden von Docker

Für die offene Docker-Plattform steht eine [hervorragende Dokumentation](#) zur Verfügung, die Sie lesen und beachten sollten.

- ♦ [Warum Docker?](#)
- ♦ [Welche Vorteile bietet dies?](#)
- ♦ [Terminologie](#)
- ♦ [Erste Schritte mit Docker und Host Access for the Cloud](#)
- ♦ [Beispiele](#)

Warum Docker?

Docker ist eine eigenständige Plattform, mit der Sie Anwendungen in einem Container entwickeln, bereitstellen und ausführen können. Ihre Anwendung, alle von der Anwendung benötigten Abhängigkeiten, wie Binärdateien und Bibliotheken, und die Konfigurationsinformationen sind im Container enthalten. Sie können mehrere Container bereitstellen, die alle in Docker und über dem Betriebssystem ausgeführt werden.

Mithilfe von Docker können Sie Ihre Anwendungen vertikal skalieren, d. h. mehrere Instanzen des Sitzungsservers können auf einem Server vorhanden sein und jede Instanz liefert die gleiche Leistung, die sie beim Erstellen und Testen bot.

Welche Vorteile bietet dies?

Die Verwendung von Containern bietet mehrere Vorteile:

- ◆ **Leistung**

Virtuelle Maschinen sind eine Alternative zu Containern. Container enthalten jedoch (im Gegensatz zu virtuellen Maschinen) kein Betriebssystem. Das bedeutet, dass Container schneller erstellt und gestartet werden können und einen kleineren Fußabdruck hinterlassen.

- ◆ **Agilität**

Weil Container portabler sind und eine bessere Leistung bieten, können Sie agilere und dynamische Entwicklungsmethoden nutzen.

- ◆ **Isolation**

Docker-Container sind unabhängig voneinander. Dies bietet den Vorteil, dass ein Docker-Container, der eine Anwendung und die erforderlichen Versionen der unterstützenden Software enthält, nicht mit einem anderen Container mit der gleichen Anwendung, aber anderer unterstützender Software, in Konflikt geraten kann. So können Sie sicher sein, dass sich das Image, das Sie erstellen, in jeder Entwicklungs- und Bereitstellungsphase genau wie erwartet verhält.

- ◆ **Skalierbarkeit**

Neue Container lassen sich einfach und schnell erstellen. Die [Docker-Dokumentation](#) enthält Informationen zum Verwalten mehrerer Container.

Terminologie

Zum Arbeiten mit Docker sollten Sie mit einigen Grundbegriffen vertraut sein. Weitere Information finden Sie auf der Website zur [Docker-Dokumentation](#).

Container

Eine Laufzeitinstanz eines Image. Ein Container ist üblicherweise vollständig von der Hostumgebung isoliert und kann nur auf Hostdateien und -ports zugreifen, wenn er entsprechend konfiguriert wurde. Um ein Image in einem Container auszuführen, verwenden Sie den Docker-Befehl „run“.

Docker Hub

Eine Cloud-basierte Community-Ressource für das Arbeiten mit Docker. Docker Hub dient üblicherweise dem Hosten von Images, kann aber auch für die Benutzerauthentifizierung und Automatisierung der Image-Erstellung verwendet werden. Jeder kann Images in Docker Hub veröffentlichen.

Docker Compose

: Compose ist ein Werkzeug, das mithilfe von YAML-Dateien Ihre Anwendungsservices konfiguriert und dann Docker-Anwendungen mit mehreren Containern definiert und ausführt. Weitere Informationen zu Compose finden Sie in der [Docker Compose-Dokumentation](#).

Dockerfile

Ein Textdokument, das die Befehle zum Erstellen eines Docker-Image enthält. Sie können komplexe Befehle (zum Beispiel zum Festlegen eines vorhandenen Image als Basis) oder einfache Befehle (zum Beispiel zum Kopieren von Dateien zwischen Verzeichnissen) angeben. Um ein Image von einer Dockerfile-Datei zu erstellen, verwenden Sie den Docker-Befehl „build“.

Image

Ein eigenständiges, ausführbares Paket, das in einem Container ausgeführt wird. Ein Docker-Image ist eine Binärdatei, die alle erforderlichen Elemente zum Ausführen eines einzelnen Docker-Containers einschließlich Metadaten enthält. Sie können eigene Images (mit einer Dockerfile-Datei) erstellen oder Images verwenden, die von anderen Personen erstellt und in einer Registrierung (wie Docker Hub) verfügbar gemacht wurden. Um ein Image von einer Dockerfile-Datei zu erstellen, verwenden Sie den Docker-Befehl „build“. Um ein Image in einem Container auszuführen, verwenden Sie den Docker-Befehl „run“.

Erste Schritte mit Docker und Host Access for the Cloud

Wenn Sie sich bei der Installation von HACloud für die Verwendung von Docker entscheiden, enthält das Installationspaket eine anfängliche Dockerfile und eine zugehörige JAR-Anwendungsdatei für die ersten Schritte bei der Verwendung des Sitzungsservers in Containern. Diese Dateien sind vor der Installation verfügbar.

Der Ordner `docker/samples` enthält Beispiele. Eine Anleitung dazu finden Sie unter [Beispiele](#).

Das Erstellen des Basisimage erfolgt in vier Schritten:

1. Docker installieren. Befolgen Sie die Anweisungen auf der Docker-Website.
 - ♦ [Docker installieren](#)
2. Extrahieren Sie die Downloadpaketdatei und suchen Sie die Dateien `Dockerfile`, `entrypoint.sh` und `sessionserver.jar` im Ordner `Docker`.
3. Erstellen Sie das Docker-Image.
4. Führen Sie das Docker-Image aus.

Docker-Image für den Sitzungsserver erstellen

Nachdem Sie den ersten und zweiten Schritt ausgeführt haben, d. h. Docker installiert und die Dockerfile und die `sessionserver.jar`-Datei extrahiert und gefunden haben, besteht der nächste Schritt im Erstellen des Docker-Basisimage des Sitzungsservers.

1. Führen Sie im Ordner, der die Dockerfile enthält, den folgenden Befehl aus:

```
docker build -t hacloud/sessionserver:<Version> .
```

Ersetzen Sie `<version>` mit der Version des Sitzungsservers. Wenn eine Version nicht verfügbar ist, ist das standardmäßige Tag `(-t) latest` (neueste Version).

2. Überprüfen Sie, ob das Image erfolgreich erstellt wurde. Führen Sie den folgenden Befehl aus:

```
docker images
```

Die Ausgabe sollte Informationen zum soeben erstellten Image enthalten.

Image ausführen

Bevor Sie das Image des Sitzungsservers in einem Docker-Container ausführen können, müssen Sie diese Schritte ausführen:

- ♦ [Adresse des MSS-Servers angeben](#)
- ♦ [Passwort für Serviceregistrierung angeben](#)

- ◆ [MSS anweisen, dem Identitätszertifikat des Sitzungsservers zu vertrauen](#)
 - ◆ [Keystore mit dem Identitätszertifikat des Sitzungsservers angeben](#)
 - ◆ [Truststore mit MSS-Zertifikat angeben](#)
 - ◆ [Keystore und Truststore zu denen im Container zuordnen](#)
 - ◆ [Docker-Hostname und -Port angeben](#)
-

Adresse des MSS-Servers angeben

Um den Ort des MSS-Servers anzugeben, übergeben Sie eine Umgebungsvariable über Docker an den Sitzungsserver. Beispiel: `--env MSS_SERVER=mss.server.com`

Passwort für Serviceregistrierung angeben

Um das Passwort für die Serviceregistrierung anzugeben, übergeben Sie eine Umgebungsvariable über Docker an den Sitzungsserver. Beispiel: `--env SERVICE_REGISTRY_PASSWORD=<Ihr_Passwort>`.

Das Passwort ist in der Eigenschaft `service.registry.password` unter `./mss/server/conf/container.properties` auf dem MSS-Server abrufbar. Verwenden Sie die gesamte Eigenschaft `service.registry.password`.

MSS anweisen, dem Identitätszertifikat des Sitzungsservers zu vertrauen

Führen Sie diesen Schritt in der Verwaltungskonsole unter „Einstellungen konfigurieren > Verbürgte Zertifikate“ aus. Mehr dazu erfahren Sie in der Dokumentation zur MSS-Verwaltungskonsole, im Abschnitt [To add a server certificate to the MSS trust store](#) (Hinzufügen eines Serverzertifikats zum Truststore). Das Zertifikat des Sitzungsservers ist im Verzeichnis `sessionserver/etc` verfügbar.

Keystore mit dem Identitätszertifikat des Sitzungsservers angeben

Der Sitzungsserver weist sich mithilfe eines Zertifikats aus. Dieses Zertifikat sollte im Java-Keystore `/opt/sessionserver/etc/keystore.bcfks` im Container hinterlegt sein.

Truststore mit MSS-Zertifikat angeben

Wenn der Sitzungsserver ausgehende TLS-Verbindungen aufbaut, prüft er die Vertrauenswürdigkeit der Remoteserver (z. B. MSS) anhand der Zertifikate in seinem Truststore. Zertifikaten, die sich im Java-Keystore `/opt/sessionserver/etc/trustcerts.bcfks` des Containers befinden, wird vertraut.

Keystore und Truststore zu denen im Container zuordnen

Sie können dem Container die Keystores auf zwei Wegen präsentieren:

- ◆ [Per Volume-Mount](#)
- ◆ [Vorhandenes Docker-Image erweitern](#)

Per Volume-Mount

Mit einem Volume-Mount wird eine Datei oder ein Verzeichnis auf dem Hostcomputer im Container eingehängt. Die Datei bzw. das Verzeichnis wird mit dem vollständigen oder relativen Pfad auf dem Hostcomputer referenziert.

Mit dem Volume-Mount werden die Keystore- und Truststore-Dateien auf dem Host im Docker-Container eingehängt.

```
docker run --env MSS_SERVER=localhost \  
  --env SERVICE_REGISTRY_PASSWORD=<Passwort hier eingeben> \  
  --volume ~/demo_keystore.bcfks:/opt/sessionserver/etc/keystore.bcfks \  
  --volume ~/demo_truststore.bcfks:/opt/sessionserver/etc/  
trustcerts.bcfks \  
  --publish 7443:7443 \  
  sessionserver
```

Nachteil von Volume-Mounts: Da sich Keystores auf jedem Docker-Host befinden müssen, auf dem ein Container ausgeführt wird, ist der Docker-Container nicht besonders portabel.

Vorhandenes Docker-Image erweitern

Mit dieser Methode erstellen Sie eine neue Dockerfile-Datei, um die erforderlichen Dateien in das Docker-Image zu kopieren. Auf diese Weise lässt sich das Docker-Image besser verschieben.

Erstellen Sie zuerst eine Dockerfile, die aus dem Docker-Image „hacloud/sessionserver“ erweitert wird.

```
FROM hacloud/sessionserver:<Beispiel: hacloud/sessionserver:latest oder  
hacloud/sessionserver:version>
```

```
COPY <Ihr Pfad>/keystore.bcfks /opt/sessionserver/etc/keystore.bcfks  
  COPY <Ihr Pfad>/truststore.bcfks /opt/sessionserver/etc/  
trustcerts.bcfks
```

Erstellen Sie dann das erweiterte Docker-Image und nennen Sie es **demo**.

```
docker build -t demo .
```

Führen Sie dann das Image demo aus.

```
docker run --env MSS_SERVER=localhost \  
  --env SERVICE_REGISTRY_PASSWORD=<Passwort eingeben> \  
  --publish 7443:7443 \  
  demo
```

Docker-Hostname und -Port angeben

Damit MSS den Sitzungsserver findet, muss dieser seinen Hostnamen versenden. Da Docker einen zufälligen einmaligen Namen generiert, der von außerhalb des Containers nicht erreichbar ist, müssen Sie den Docker-Hostnamen für MSS angeben. Teilen Sie dem Sitzungsserver außerdem mit, welchen Port Sie auf Ihrem Docker-Host veröffentlichen. Clients, die auf den Sitzungsserver zugreifen, werden hier herauskommen:

```
<Docker_Hostname>:<Docker_veröffentlicher_Port>.
```

```
--env HOST_NAME=docker_host_name  
  --env SERVER_PORT=docker_published_port
```

Beispiele

Die Beispiele im Ordner `docker/samples` illustrieren vier Szenarien mit Docker Compose. Compose ist ein Werkzeug, das eine YAML-Datei verwendet, um die Anwendungen mit einem einzigen Befehl zu konfigurieren und auszuführen.

Voraussetzungen

So führen Sie die Beispiele aus:

- ♦ Docker Compose installieren. Machen Sie sich vor dem Fortfahren mit der [Docker-Dokumentation](#) zu Docker Compose vertraut.
- ♦ Ein MSS-Server, der ausgeführt wird
- ♦ [Eine Keystore-Datei zum Sichern der TLS-Verbindungen zum Sitzungsserver](#), der MSS vertraut.
- ♦ [Eine Truststore-Datei mit eingerichtetem MSS-Serverzertifikat](#)
- ♦ Die Schritte unter [Docker-Image für den Sitzungsserver erstellen](#) müssen abgeschlossen sein

Folgende Beispiele sind verfügbar:

- ♦ [Einfaches Beispiel](#) - Ein einfaches Beispiel mit einer Demo-Keystore-Datei und Truststore-Dateien, in die Sie ein MSS-Serverzertifikat importieren können
- ♦ [Beispiel eines Hybridszenarios](#) - Ein Beispiel eines Hybridszenarios mit einer lokalen Host Access for the Cloud-Installation, in dem auf einem Datenträger vorhandene Keystore- und Truststore-Dateien im Docker-Container eingehängt werden
- ♦ [Beispiel für ein Erweiterungsszenario](#) - Ein Beispiel mit einer Erweiterung, das darstellt, wie der Webclient aktualisiert, modifiziert und angepasst werden kann
- ♦ [Lastausgleich](#) - Ein Beispiel mit Lastverteiler, das den Lastausgleich zwischen verknüpften Containern beschreibt

Einfaches Beispiel

Dieses einfache Beispiel zeigt, wie das Docker-Image des Sitzungsservers in Docker Compose ausgeführt wird. Für dieses Beispiel müssen Sie das Zertifikat des MSS-Servers in das bereitgestellte Beispiel `./certs/demo_truststore.bcfks` importieren. Verwenden Sie dazu beispielsweise KeyStore Explorer. Standardmäßig befindet sich Ihr MSS-Zertifikat unter `/mss/server/etc/<Computername>.cer`. (siehe [Sichern der Verbindungen](#)).

Bevor Sie das Beispiel ausführen, aktualisieren Sie die Werte `MSS_SERVER`, `HOST_NAME` und `SERVICE_REGISTRY_PASSWORD` in `docker-compose.yml`.

- ♦ So starten Sie den Sitzungsserverservice:

```
docker-compose up
```
- ♦ So führen Sie den Service in einem Daemon aus (getrennter Modus):

```
docker-compose up -d
```
- ♦ So zeigen Sie ausgeführte Container an:

```
docker ps
```

Beispiel eines Hybridszenarios

In diesem Beispiel ist eine lokale Installation von Host Access for the Cloud mit Keystore- und Truststore-Dateien auf einem Datenträger vorhanden. Diese Dateien müssen im Docker-Container eingehängt (dorthin kopiert) werden.

Bevor Sie das Beispiel ausführen, aktualisieren Sie die Werte `MSS_SERVER`, `HOST_NAME`, `SERVER_PORT` und `SERVICE_REGISTRY_PASSWORD` in der Datei `.env`.

So starten Sie den Sitzungsserverservice:

- ♦ Kopieren Sie `.env` und `docker-compose.yml` zu `sessionserver/microservices/sessionserver/`.
- ♦ Führen Sie aus diesem Verzeichnis Folgendes aus: `docker-compose up -d`

Beispiel für ein Erweiterungsszenario

Mithilfe von Erweiterungen und eigenem HTML-, CSS- oder JavaScript-Code können Sie die Darstellung des Webclients über den Browser aktualisieren, ändern und anpassen. Weitere Informationen hierzu finden Sie in [Erweitern des Webclients](#).

In diesem Beispiel wird `SPRING_PROFILES_ACTIVE` auf `extensions-enabled` festgelegt und der Speicherort der Erweiterungen in `docker-compose.yml` zugeordnet.

Bevor Sie das Beispiel ausführen, aktualisieren Sie die Werte `MSS_SERVER`, `HOST_NAME`, `SERVER_PORT` und `SERVICE_REGISTRY_PASSWORD` in der Datei `.env`.

So starten Sie den Sitzungsserverservice:

```
docker-compose up -d
```

Sie könnten außerdem das Docker-Basisimage `hacloud/sessionserver` erweitern und die Erweiterungsdateien in den Docker-Container kopieren:

1. Erstellen Sie die Dockerfile, die aus dem Docker-Image „`hacloud/sessionserver`“ erweitert wird.

```
FROM hacloud/sessionserver

COPY ./certs/keystore.bcfks /opt/sessionserver/etc/keystore.bcfks
COPY ./certs/trustcerts.bcfks /opt/sessionserver/etc/trustcerts.bcfks
COPY ./extensions /opt/sessionserver/extensions/
```

2. Erstellen Sie das erweiterte Docker-Image und nennen Sie es `extensions`.

```
docker build -t extensions
```


3. Aktualisieren Sie `docker-compose.yml` zur Verwendung des neuen Erweiterungs-Image.

```
version: '3'
services:
  sessionserver:
    image: extensions
    environment:
      - LOGGING_FILE=./logs/sessionserver.log
      - LOGGING_FILE_MAXSIZE=10MB
      - LOGGING_FILE_MAXHISTORY=10
      - MSS_SERVER=${MSS_SERVER}
      - SERVICE_REGISTRY_PASSWORD=${SERVICE_REGISTRY_PASSWORD}
      - SPRING_PROFILES_ACTIVE=extensions-enabled
    ports:
      - ${SERVER_PORT}:7443
```

Lastausgleich

HAProxy ist ein Lastverteiler. Weitere Informationen zu [HAProxy](#) erhalten Sie auf der zugehörigen Website.

In diesem Beispiel wird ein `haproxy`-Service in die Datei `docker-compose.yml` eingeschlossen. Das Beispiel verwendet ein `haproxy`-Image zum Ausgleich zwischen verknüpften Containern. Dieses Beispiel verwendet SLL-Bridging zum Verknüpfen der Container.

Um eine sichere Kommunikation zwischen den Clients und dem Lastverteiler zu gewährleisten, aktualisieren Sie die Eigenschaft `LOAD_BALANCER_CERT` in der `.env`-Datei mit dem Speicherort des Lastverteilerzertifikats.

Zum Testen können Sie ein eigensigniertes Zertifikat generieren:

1. Generieren Sie einen eindeutigen privaten Schlüssel (KEY):

```
sudo openssl genrsa -out mydomain.key 2048
```

2. Generieren Sie einen Zertifizierungsantrag (CSR):

```
sudo openssl req -new -key mydomain.key -out mydomain.csr
```

3. Erstellen Sie ein eigensigniertes Zertifikat (CRT):

```
sudo openssl x509 -req -days 365 -in mydomain.csr -signkey mydomain.key
-out mydomain.crt
```

4. Fügen Sie KEY und CERT an `loadbalancer.pem` an:

```
sudo cat mydomain.key mydomain.crt > ./etc/loadbalancer.pem
```

So starten Sie die Sitzungserver- und haproxy-Services:

```
docker-compose up -d
```

Alternativ:

```
docker-compose up --scale sessionserver=n -d
```

n stellt die Anzahl der Sitzungserverinstanzen dar.

Sie können die Anzahl der Sitzungsserverinstanzen nach dem Starten des Services ändern:

```
docker-compose scale sessionserver=n
```

So greifen Sie auf den Sitzungsserver und die HAProxy-Statistikseite zu:

- ♦ <https://server:7443>
- ♦ <http://server:1936/haproxy?stats>

Verwenden Sie:

- ♦ Benutzer: **admin**
- ♦ Passwort: **password**

4 Verwalten

Durch das Erstellen und Konfigurieren von Sitzungen und Sicherstellen des störungsfreien und sicheren Betriebs schaffen Sie optimale Bedingungen für Ihre Benutzer. Mit den folgenden Vorgängen können Sie Ihre Host Access for the Cloud-Sitzungen und -Hostverbindungen organisieren und verwalten.

- ♦ [Herstellen einer Verbindung zum Host](#)
- ♦ [Bereitstellen von Zugriff auf Sitzungen](#)
- ♦ [Protokollierung](#)

Herstellen einer Verbindung zum Host

Host Access for the Cloud unterstützt IBM 3270-, 5250- und VT-Hosts und die Hosttypen UTS, T27 und ALC.

So stellen Sie eine Verbindung mit dem Host her:

- 1 Wählen Sie aus der Dropdown-Liste **Typ** den Hosttyp für die Verbindung aus.
- 2 Geben Sie an, zu welchem Host eine Verbindung hergestellt werden soll. Sie können den vollständigen Hostnamen oder seine vollständige IP-Adresse angeben.
- 3 Geben Sie die Nummer des Ports ein, den Sie verwenden möchten.
- 4 Geben Sie die für die Hostverbindung benötigten Informationen ein.
- 5 Speichern Sie die Verbindungseinstellungen.

Ihre Benutzer können über von Ihnen erstellte und konfigurierte Sitzungen auf den Host zugreifen. Sitzungen werden von einem Administrator in der MSS-Verwaltungskonsole erstellt. Wenn Sie über die Verwaltungskonsole eine Sitzung starten, wird in einem separaten Browserfenster der Bereich „Verbindung“ des Webclients geöffnet. In diesem Bereich konfigurieren Sie die Verbindungsoptionen. Die Optionen können abhängig vom Hosttyp voneinander abweichen.

- ♦ [Allgemeine Verbindungseinstellungen](#)
- ♦ [3270- und 5250-Verbindungseinstellungen](#)
- ♦ [Testen der Kriterien für Terminal ID Management](#)
- ♦ [VT-Verbindungseinstellungen](#)
- ♦ [UTS-Verbindungseinstellungen](#)
- ♦ [T27-Verbindungseinstellungen](#)
- ♦ [ALC-Verbindungseinstellungen](#)

Allgemeine Verbindungseinstellungen

Diese Optionen gelten für alle unterstützten Hosttypen.

- ◆ **Beim Start verbinden**

Sitzungen sind standardmäßig so konfiguriert, dass sie beim Erstellen oder Öffnen einer Sitzung automatisch eine Verbindung zum Host herstellen. Sie können jedoch auch eine Sitzung einrichten, die nicht automatisch eine Verbindung zum Host aufbaut. Wählen Sie **Nein** aus, um eine manuelle Verbindung zum Host herzustellen.

- ◆ **Erneut verbinden, wenn der Host die Verbindung beendet**

Wenn diese Option aktiviert ist, versucht Host Access for the Cloud eine neue Verbindung herzustellen, sobald die Hostverbindung beendet wird.

- ◆ **Protokoll**

Wählen Sie aus der Dropdownliste das Protokoll aus, das für die Kommunikation mit dem Host verwendet werden soll. Um eine Hostverbindung herzustellen, müssen der Webclient und der Hostcomputer dasselbe Netzwerkprotokoll verwenden. Die verfügbaren Werte hängen von dem Host ab, mit dem Sie eine Verbindung herstellen. Dazu gehören:

Tabelle 4-1 Protokollbeschreibungen

| Protokoll | Beschreibung |
|------------------|--|
| TN3270 | TN3270 ist eine Form des Telnet-Protokolls. Dieses Protokoll definiert eine bestimmte Anzahl von Spezifikationen für die allgemeine Kommunikation zwischen Desktopcomputern und Hostsystemen. Es verwendet TCP/IP als Transportprotokoll zwischen Desktopcomputern und IBM-Mainframes. |
| TN3270E | TN3270E oder Telnet Erweitert ist für Benutzer von TCP/IP gedacht, die über ein Telnet-Gateway mit RFC 1647-Implementierung eine Verbindung zum IBM-Mainframe herstellen. Mit dem Protokoll TN3270E können Sie den Verbindungsgerätenamen (auch LU-Name genannt) angeben. Ferner verfügen Sie über Standardunterstützung für die Tasten ATTN und SYSREQ sowie die SNA-Antwortbehandlung. Wenn Sie mit Telnet Erweitert eine Verbindung zu einem Gateway aufbauen, das dieses Protokoll nicht unterstützt, wird stattdessen das Standardprotokoll TN3270 verwendet. |
| TN5250 | TN5250 ist eine Form des Telnet-Protokolls. Dieses Protokoll definiert eine bestimmte Anzahl von Spezifikationen für die allgemeine Kommunikation zwischen Desktopcomputern und Hostsystemen. Es verwendet TCP/IP als Transportprotokoll zwischen Desktopcomputern und AS/400-Computern. |

| Protokoll | Beschreibung |
|-------------------|--|
| Secure Shell (VT) | <p>Das Konfigurieren von SSH-Verbindungen empfiehlt sich zum Gewährleisten einer sicheren, verschlüsselten Kommunikation zwischen Ihrem Computer und einem zuverlässigen VT-Host über ein unsicheres Netzwerk. Mit SSH-Verbindungen wird neben der Authentifizierung von Clientbenutzer und Hostcomputer auch die Verschlüsselung aller Daten sichergestellt</p> <p>Es stehen zwei Authentifizierungsoptionen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Interaktiv über die Tastatur – Sie können diese Authentifizierungsmethode zum Implementieren verschiedener Arten von Authentifizierungsmechanismen verwenden. Jede aktuell unterstützte Authentifizierungsmethode, die nur die Eingabe des Benutzers erfordert, kann über „Interaktiv über die Tastatur“ ausgeführt werden. ◆ Passwort – Mit dieser Option wird der Client zur Eingabe eines Passworts für den Host aufgefordert, nachdem eine Verbindung mit dem Host hergestellt wurde. Das Passwort wird dann durch den verschlüsselten Kanal an den Host weitergeleitet. |
| Telnet (VT) | Telnet ist ein Protokoll aus dem TCP/IP-Paket offener Protokolle. Als Zeichenstromprotokoll überträgt Telnet Benutzereingaben aus Zeichenmodus-Anwendungen zeichenweise über das Netzwerk an den Host, wo sie verarbeitet und als Echorückmeldungen über das Netz gesendet werden. |
| INT1 (UTS) | Ermöglicht den Zugriff auf Unisys 1100/1200-Hosts über das TCP/IP-Netzwerkprotokoll. |
| TCPA (T27) | Verwenden Sie dieses Protokoll für die Verbindung mit Hosts der Unisys ClearPath NX/LX Series oder der A Series. Bei der TCPA-Authentifizierung werden die Benutzeranmeldeinformationen überprüft. Bei der richtigen Konfiguration können Sie Sicherheitsanmeldeinformationen vom Anmeldeinformationsserver Ihrer Anwendung anfordern und die Anmeldeinformationen zurück an den Server senden. Wenn der Berechtigungsnachweis gültig ist, wird die Anwendung angemeldet. Sie müssen dann keine Benutzer-ID und kein Passwort eingeben. Wenn der Berechtigungsnachweis jedoch nicht gültig ist, werden Sie zur Eingabe einer Benutzer-ID und eines Passworts aufgefordert. |
| MATIP (ALC) | Das MATIP-Protokoll (Mapping of Airline Traffic Over Internet Protocol) verwendet TCP/IP für Buchungen, Reservierungen und Airline-spezifischen Datenverkehr. |

◆ **Emulationsverfolgung aktivieren**

Sie können festlegen, dass Hostprotokolle für eine Sitzung generiert werden. Die Standardeinstellung ist **Nein**. Wählen Sie **Ja** aus, damit bei jedem Start der Sitzung ein neues Emulationshostprotokoll erstellt wird. Die Ereignisprotokolldatei wird unter `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/logs/hosttraces/<Datum (jjjjmmtt)>/<Ereignisprotokolldatei>` gespeichert. Hostprotokolldateien werden bei jedem Start einer Sitzung erstellt.

3270- und 5250-Verbindungseinstellungen

3270- und 5250-Hosttypen erfordern neben den allgemeinen Konfigurationseinstellungen die nachstehenden spezifischen Einstellungen.

- ◆ **Terminalmodell**

Geben Sie das Terminalmodell (die Anzeigestation) an, das von Host Access for the Cloud emuliert werden soll. Je nach Hosttyp sind unterschiedliche Terminalmodelle verfügbar.

Wenn Sie **Benutzerdefiniertes Modell** auswählen, können Sie die Anzahl der Spalten und Zeilen zum Anpassen des Terminalmodells festlegen.

- ◆ **Automatische Kerberos-Anmeldung verwenden (nur 5250)** Wenn diese Option auf **JA** festgelegt ist, muss der Benutzer keine Anmeldeberechtigung eingeben. Die automatische Kerberos-Anmeldung wird unter „MSS-Verwaltungskonsole > Host Access for the Cloud“ konfiguriert. In Bezug auf die Konfiguration von HA Cloud zur Verwendung des Kerberos-Authentifizierungsprotokolls sollten Sie mit bestimmten Begriffen vertraut sein und die zu erfüllenden Voraussetzungen kennen, bevor Sie diese Option konfigurieren. Diese Optionen sind ausführlich in der Dokumentation im Bereich „Host Access for the Cloud“ der MSS-Verwaltungskonsole beschrieben, die über die Hilfe-Schaltfläche verfügbar ist.

- ◆ **Terminalkennung (nur 3270)**

Wenn Host Access for the Cloud eine Verbindung zu einem Telnet-Host herstellt, handeln das Telnet-Protokoll und der Host eine Terminalkennung aus, die während der anfänglichen Telnet-Verbindung verwendet wird. In der Regel einigen sich beide Seiten bei der Aushandlung auf die richtige Terminalkennung, sodass Sie dieses Feld leer lassen können.

- ◆ **TLS/SSL-Sicherheit**

Mit SSL- und TLS-Protokollen können ein Server und ein Client eine sichere, verschlüsselte Verbindung über ein öffentliches Netzwerk aufbauen. Wenn Sie mithilfe von SSL/TLS Verbindungen herstellen, authentifiziert Host Access for the Cloud den Server, bevor eine Sitzung geöffnet wird. Alle Daten, die zwischen Host Access for the Cloud und dem Host übertragen werden, werden mit der ausgewählten Verschlüsselungsstufe verschlüsselt. Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

Tabelle 4-2 TLS/SSL-Beschreibungen

| Sicherheitsoptionen | Beschreibung |
|---------------------|---|
| Keine | Es ist keine sichere Verbindung erforderlich. |
| TLS 1.2 – 1.0 | Ermöglicht die Verbindung über TLS 1.2, TLS 1.1 oder TLS 1.0, abhängig von den Funktionen des Hosts oder Servers, mit dem Sie eine Verbindung herstellen. Wenn Serveridentität überprüfen auf „Ja“ festgelegt ist, vergleicht der Client den Server- oder Hostnamen mit dem Namen im Serverzertifikat. |
| TLS 1.2 | Wählen Sie diesen Wert aus, um TLS für die Verbindung zu verwenden. Als Teil des TLS-Protokolls vergleicht der Client den Server- oder Hostnamen mit dem Namen im Serverzertifikat ab, wenn Serveridentität überprüfen auf „Ja“ festgelegt ist. Dies wird dringend empfohlen. |

HINWEIS: Informationen zum Hinzufügen vertrauenswürdiger Zertifikate, zu Schlüsselspeichern, zur Verwendung von SSK sowie weitere ausführliche Sicherheitsinformationen finden Sie im Abschnitt zum [Sichern der Verbindungen](#).

♦ **Serveridentität überprüfen**

Wenn „TLS/SSL-Sicherheit“ auf „TLS 1.2“ oder „TLS 1.2 - TLS 1.0“ festgelegt ist, steht die Option zur Verfügung, den Hostnamen mit dem Namen im Serverzertifikat zu vergleichen. Es wird dringend empfohlen, dass Sie die Überprüfung des Hostnamens für alle Sitzungen aktivieren.

♦ **Gerätename**

Wenn Sie als Protokoll TN3270, TN3270E oder TN5250 ausgewählt haben, geben Sie den Gerätenamen an, der bei der Verbindung der Sitzung zum Host verwendet werden soll. Der Gerätename ist auch unter der Bezeichnung Host-LU oder Pool bekannt. Zudem können Sie folgende Optionen auswählen:

- ♦ **Eindeutigen Gerätenamen generieren.** Es wird automatisch ein eindeutiger Gerätename generiert.
- ♦ **Terminal ID Management verwenden.** Dadurch werden weitere festzulegende Einstellungen angezeigt.
- ♦ **Eingabeaufforderung.** Wenn Sie diese Option auswählen, wird der Endbenutzer bei jedem Verbindungsversuch zur Eingabe der Geräte-ID aufgefordert.

Wenn Sie für die Sitzung keinen Gerätenamen angeben, weist der Host der Sitzung dynamisch einen Namen zu. Wenn ein Gerätename in einem Makro festgelegt ist, wird diese Einstellung überschrieben.

Wenn Sie **Terminal ID Management** ausgewählt haben, können Sie mit dieser Anwendung zur Laufzeit Kennungen zu Clientanwendungen zuordnen. Mit Terminal ID Management verwalten Sie in Pools zusammengefasste Kennungen für verschiedene Hosttypen. Eine Kennung besteht aus Verbindungsdaten, die für eine einzelne Hostsitzung eindeutig sind. Um Terminal ID Management verwenden zu können, muss ein Terminal ID Management-Server konfiguriert sein. Weitere Informationen finden Sie unter [Terminal ID Management](#) im Management and Security Server Administratorhandbuch.

Wenn Sie Terminal ID Management verwenden möchten und den Terminal ID Management-Server konfiguriert haben, können Sie anhand der nachstehenden Optionen die Kriterien zum Abrufen einer Kennung konfigurieren. Eine Kennung wird nur dann zurückgegeben, wenn alle angegebenen Kriterien erfüllt sind.

HINWEIS: Beachten Sie, dass Sie durch Angabe eines Kriteriums festlegen, dass die Kennung nur zugewiesen werden soll, wenn eine Kennung mit dem angegebenen Wert gefunden wurde. Die Kennungsanforderung ist nur erfolgreich, wenn die hier ausgewählte Gruppe von Kriterien genau mit einer Kriteriengruppe übereinstimmt, die für mindestens einen Kennungspool in Terminal ID Management festgelegt wurde.

Tabelle 4-3 Kriterien für Terminal ID Management

| Kriterium | Beschreibung |
|-----------|--|
| Poolname | Definieren Sie dieses Attribut, und geben Sie den Namen des Pools ein, um die Kennungssuche auf einen Pool einzugrenzen. |

| Kriterium | Beschreibung |
|----------------------|---|
| Client-IP-Adresse | Die IP-Adresse des Clientrechners wird in die Anforderung einer Kennung mit einbezogen. |
| Hostadresse | Die Adresse des für die Sitzung konfigurierten Hosts wird in die Anforderung einer Kennung mit einbezogen. |
| Hostport | Der Port des für die Sitzung konfigurierten Hosts wird in die Anforderung einer Kennung mit einbezogen. |
| Name der Sitzung | Wenn Sie diese Option wählen, muss die Kennung für die exklusive Verwendung durch die Sitzung konfiguriert sein. |
| Sitzungstyp | Der Sitzungstyp (z. B. IBM 3270, IBM 5250, UTS, ALC oder T27) ist immer in Anforderungen für eine Kennung enthalten. |
| Benutzername | <p>Mit diesem Kriterium können Sie gewährleisten, dass ausschließlich zur exklusiven Verwendung durch bestimmte Benutzer erstellte Kennungen zugewiesen werden. Der Name des aktuellen Benutzers entspricht dem Benutzer, dem die Sitzung zur Laufzeit zugewiesen ist. Der Name muss in einer Kennung gefunden werden, um zugewiesen werden zu können.</p> <p>Für die Konfiguration einer auf Benutzernamen basierenden Sitzung ist ein Standardplatzhalter verfügbar: tidm-setup.</p> <p>Wenn ein Administrator Sitzungen mithilfe von tidm-setup konfiguriert, muss Terminal ID Management Kennungen für diesen Platzhalter bereitstellen. Sie können den Standardnamen mit einem eigenen Namen überschreiben, indem Sie die Datei <code><Installationsverzeichnis>/sessionserver/conf/container.properties</code> wie folgt ändern:</p> <pre>id.manager.user.name=custom-username</pre> <p>Dabei wird „custom-username“ durch den gewünschten Namen ersetzt.</p> |
| Anwendungsname (UTS) | Der Name der Hostanwendung wird in die Anforderung einer Kennung mit einbezogen. |

Um das Verhalten bei der Verbindungsherstellung festzulegen, wenn Terminal ID Management für die betreffende Sitzung keine Kennung zuordnen kann, verwenden Sie **Bei nicht zugeordneter Kennung**:

- ♦ **Verbindungsversuch fehlschlagen lassen** – Wenn diese Option aktiviert ist, versucht die Sitzung nicht, eine Verbindung herzustellen, wenn eine Kennung nicht zugeordnet ist.
- ♦ **Verbindungsversuch zulassen** – Wenn diese Option aktiviert ist, versucht die Sitzung, eine Verbindung herzustellen, wenn eine Kennung nicht zugeordnet ist. Der Versuch kann jedoch vom Host abgelehnt werden. Bei einigen Hosttypen können Benutzer ohne Kennung eine Verbindung herstellen.

Klicken Sie auf **Test**, um zu bestätigen, dass Terminal ID Management mithilfe der ausgewählten Kriterien und Werte eine Kennung bereitstellen kann.

- ♦ **Pakete zum Aktivhalten senden** – Verwenden Sie diese Einstellung, um die Verbindung zwischen Ihrer Sitzung und dem Host kontinuierlich zu überprüfen, sodass eventuelle Verbindungsprobleme zeitnah erkannt werden. Es stehen folgende Typen von Keep-Alive-Paketen zur Auswahl:

| Option | Funktion.... |
|-------------------------|--|
| Keine | Standardeinstellung. Es werden keine Pakete gesendet. |
| System | Der TCP/IP-Stapel überwacht die Hostverbindung und sendet ab und zu Keep-Alive-Pakete. Bei dieser Option werden weniger Systemressourcen als bei den Optionen „NOP-Pakete senden“ oder „Taktmarkenpakete senden“ verwendet. |
| NOP-Pakete senden | Ein NOP-Befehl (No Operation) wird in regelmäßigen Abständen an den Host gesendet. Der Host muss auf diese Befehle nicht antworten; der TCP/IP-Stapel kann jedoch feststellen, ob beim Zustellen des Pakets ein Problem auftritt. |
| Taktmarkenpakete senden | Ein Taktmarkenbefehl wird in regelmäßigen Abständen an den Host gesendet, um zu prüfen, ob die Verbindung noch aktiv ist. Der Host sollte auf diese Befehle antworten. Wenn keine Antwort eingeht oder beim Senden des Pakets ein Fehler auftritt, wird die Verbindung getrennt. |

Zeitlimit zum Aktivhalten (Sekunden) – Wenn Sie die Option „NOP-Pakete senden“ oder „Taktmarkenpakete senden“ auswählen, wählen Sie das Intervall zwischen den Sendeanforderungen zum Aktivhalten aus. Die Werte liegen zwischen 1 und 36000 Sekunden (eine Stunde); der Standardwert ist 600 Sekunden.

Testen der Kriterien für Terminal ID Management

Terminal ID Management gibt zur Laufzeit Kennungen an Clientanwendungen aus. Verwenden Sie diese Testoption, um zu bestätigen, dass Terminal ID Management mithilfe der ausgewählten Kriterien und Werte eine Kennung bereitstellen kann.

Die Kriterien für die aktuelle Sitzung werden im Bereich „Verbindung“ angegeben, nachdem Sie entweder über den Gerätenamen (3270- und 5250-Hosttypen), das Feld „Terminalkennung (UTS)“ oder das Feld „Stationskennung“ (T27) die Option **Terminal ID Management verwenden** ausgewählt haben. Standardmäßig werden die ausgewählten Kriterien für die aktuelle Sitzung angezeigt.

Klicken Sie auf **Testen**, um zu überprüfen, ob Terminal ID Management eine Kennung bereitstellen kann, die mit den konfigurierten und ausgewählten Kriterien und Werten übereinstimmt. Der Test gibt den Namen einer verfügbaren Kennung zurück, die die ausgewählten Attributkriterien erfüllt.

Testen weiterer Kriterien und Werte

In diesem Bereich können Sie Kriterien testen, die sich von denen für die aktuelle Sitzung unterscheiden.

1. Wählen Sie beliebige Einträge aus der Liste „Sitzungstyp“ aus, und geben Sie die zu testenden Kriterien an. Sie können alternative Werte testen, die Sie in einer Terminal ID Management-Beispielanfrage verwenden möchten.
2. Klicken Sie auf **Testen**, um zu überprüfen, ob Terminal ID Management eine Kennung bereitstellen kann, die mit den ausgewählten Kriterien und Werten übereinstimmt. Der Test gibt den Namen einer verfügbaren Kennung zurück, die die ausgewählten Werte erfüllt.

VT-Verbindungseinstellungen

VT-Hosts erfordern neben den [Allgemeine Verbindungseinstellungen](#) zusätzliche Einstellungen. Diese Einstellungen sind je nach dem verwendeten Protokoll (Telnet oder SSH) unterschiedlich. Die Einstellungen gelten für beide Protokolle, sofern nicht anders vermerkt.

Tabelle 4-4 Konfigurationsoptionen für VT-Sitzungen

| VT-Einstellungen | Beschreibung |
|------------------------------------|--|
| Terminalkennung | Diese Einstellung legt fest, welche Antwort Host Access for the Cloud nach einer primären Geräteattributanforderung an den Host sendet. Anhand der Antwort kann der Host erkennen, welche Terminalfunktionen ausgeführt werden können. Die für die jeweilige Terminalkennung von Host Access for the Cloud gesendete Antwort entspricht genau der Antwort des VT-Terminals; einige Anwendungen erfordern unter Umständen eine spezifische Geräteattributantwort. Diese Einstellung für die Terminalkennung ist unabhängig von der Option im Feld „Terminaltyp“. Die Optionen lauten: VT220, VT420, VT100, DEC-VT100 und VT52. |
| Unbekannte Hosts zulassen (SSH) | Mit dieser Einstellung kann der Administrator entscheiden, ob der Webclient alle unbekannt Hosts erkennen soll. Die folgenden Optionen stehen zur Auswahl: <ul style="list-style-type: none">♦ Ja: Unbekannte Hosts und alle SSH-Verbindungen sind zulässig. Webclient-Benutzer werden nicht gefragt, ob den Hosts vertraut werden soll.♦ Fragen: Bei einer Verbindung zu einem noch unbekannt Host wird der Benutzer des Webclients gefragt, ob dem Host vertraut werden soll. Lautet die Antwort "Ja", dann wird sein öffentlicher Schlüssel in den Benutzereinstellungen gespeichert. Bei darauffolgenden Verbindungen wird die obige Frage erst wieder gestellt, wenn sich der Schlüssel des Hosts ändert.♦ Nein: Unbekannte Hosts werden nie zugelassen. Nur Hosts, die der Administrator beim Konfigurieren der Sitzung als vertrauenswürdig einstuft, werden zugelassen. Endbenutzer werden nie gefragt und die Sitzung endet je nach der Auswahl des Administrators in einer Verbindung oder nicht. |
| Bannermeldungen unterdrücken (SSH) | Wenn diese Option aktiviert ist, wird der SSH-Banner nicht angezeigt. Diese Option ist bei der Aufzeichnung von Makros für die SSH-Anmeldung hilfreich. |
| Lokales Echo (Telnet) | Automatisch (Standard). Hier wird festgelegt, wie Host Access for the Cloud auf das Echo eines Telnet-Hosts antworten soll: Wenn die Option auf „Automatisch“ festgelegt ist, wird versucht, mit dem Host ein Remoteecho auszuhandeln, es werden jedoch die Befehle des Hosts ausgeführt. Wenn die Option auf „Ja“ festgelegt ist, handelt Host Access for the Cloud ein lokales Echo mit dem Host aus, wobei jedoch immer ein Echo ausgeführt wird, während Host Access for the Cloud bei der Option „Nein“ ein Remoteecho mit dem Host aushandelt, aber kein Echo ausführt. |

| VT-Einstellungen | Beschreibung |
|-------------------------------|---|
| Echo neu vereinbaren (Telnet) | Nein (Standard). Wenn diese Option auf „Ja“ festgelegt ist, werden Passwörter auf dem lokalen Bildschirm nicht angezeigt. Alle anderen Arten von eingegebenem Text sind hingegen sichtbar. Host Access for the Cloud unterstützt die Telnet-Option „Suppress Local Echo“ (SLE, Lokales Echo unterdrücken), wenn die Verbindung mit einem Host im Halbduplexmodus hergestellt wird. Das bedeutet, dass Host Access for the Cloud das Zeichenecho zum Hostcomputer unterdrückt. Mit SLE-Unterstützung kann Host Access for the Cloud angewiesen werden, das Echo lokal zu unterdrücken. |
| Hostfenstergröße festlegen | Ja (Standard). Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, wird die Anzahl der Spalten und Zeilen bei jeder Änderung an den Host gesendet. Dadurch kann der Telnet-Host auch bei einer Änderung der Fenstergröße den Cursor richtig steuern. |
| Binär-Modus (Telnet) | Nein (Standard). Telnet gibt einen 7-Bit-Datenpfad zwischen dem Host und dem Terminal vor. Diese Art von Datenpfad ist mit bestimmten nationalen Zeichensätzen nicht kompatibel. Allerdings lassen viele Hosts auch 8-Bit-Zeichen zu, ohne dass dabei das achte Bit den Wert null annehmen muss. In bestimmten Fällen muss der Host jedoch explizit angewiesen werden, im 8-Bit-Modus zu arbeiten. Dies geschieht durch das Aktivieren dieses Kontrollkästchens. |
| LF nach CR senden (Telnet) | Nein (Standard). Ein „echter“ Telnet-Host erwartet, dass eine vom Terminal gesendete Zeile durch die Steuerzeichenfolge „CrNu“ (Wagenrücklauf/Null) abgeschlossen wird. Bei einigen im Internet verfügbaren Hosts handelt es sich jedoch nicht um echte Telnet-Hosts. Diese Hosts erwarten zur Kennzeichnung von Zeilenenden nach dem CR-Zeichen ein Lf-Zeichen (Line Feed = Zeilenvorschubzeichen). Wenn Sie eine Verbindung zu einem solchen Host herstellen möchten, wählen Sie „Ja“. |
| Strg+Untbr sendet (Telnet) | Wählen Sie aus, welche Sequenz beim Drücken von Strg+Untbr an den Host gesendet wird. Optionen sind: „Telnet-Abbruch“ (Standard), „Prozess unterbrechen“ oder „Nichts“. |
| Hostzeichensatz | Der Standardwert für den Hostzeichensatz hängt von dem jeweils emulierten Terminaltyp ab. Diese Einstellung zeigt den aktuellen Terminalstatus des VT-Hostzeichensatzes an, der durch den Host geändert werden kann. Die entsprechende, in dem Modell gespeicherte Standardeinstellung lautet „DEC Supplemental“. |
| Automatische Antwort | Nein (Standard). Diese Einstellung gibt an, ob der Antworttext (der über die Eigenschaft „Answerback“ eingerichtet wird) nach dem Aufbau einer Verbindung automatisch an den Host gesendet werden soll. |

| VT-Einstellungen | Beschreibung |
|-------------------------|---|
| Antworttext | <p>Mithilfe dieser Einstellung können Sie im Textfeld einen Antworttext eingeben, wenn der Host eine Antwort auf ein ENQ-Zeichen erwartet.</p> <p>Der Antworttext unterstützt Zeichen mit Codes kleiner oder gleich 0xFFFF als Unicode-Escape-Sequenzen. Die Escape-Sequenz beginnt mit \u gefolgt von genau vier Hexadezimalziffern. Unicode-Escape-Sequenzen können in beliebige Zeichenketten eingebettet werden. So wird beispielsweise dieses eingebettete \u0045 als dieses eingebettete E interpretiert, da 45 der Hexadezimalcode für den Buchstaben E ist.</p> <p>Für die Übergabe der Unicode-Escape-Sequenzen an den Host stellen Sie der Sequenz einen Backslash voran. Soll beispielsweise der Buchstabe \u001C an den Host gesendet werden, belegen Sie eine Taste mit \\u001C. Beim Drücken dieser Taste wandelt Host Access for the Cloud dies in die Zeichenkette \u001C um und sendet die 6 Zeichen der daraus entstehenden Zeichenkette an den Host.</p> |

UTS-Verbindungseinstellungen

UTS-Hosts erfordern neben den allgemeinen Verbindungseinstellungen die folgenden zusätzlichen Einstellungen:

Tabelle 4-5 Konfigurationsoptionen für UTS INT1-Sitzungen

| UTS INT1-Optionen | Beschreibung |
|--------------------------|---|
| Anwendung | <p>Der Name der Hostanwendung oder des Hostbetriebsmodus, auf die bzw. den zugegriffen wird.</p> <p>Dieses Wort bzw. diese Wortgruppe wird bei der ersten Verbindungsherstellung zum Host vom lokalen Computer an den Host gesendet. Wenn Sie ein Hostterminal verwenden, wäre dies der \$\$OPEN-Name der Anwendung. Der Name der Anwendung entspricht in der Regel dem Namen der Umgebung. Die Namen können allerdings auch voneinander abweichen. Ein Beispiel: Der Name der Umgebung lautet MAPPER, und der Name der Anwendung lautet UDSSRC. Während einer Terminalemulationssitzung geben Sie in der Eingabeaufforderung \$\$OPEN MAPPER ein. Wenn die Verbindung hergestellt wurde, sendet INT1 den Namen UDSSRC an den Host.</p> |
| TSAP | <p>Der gewünschte Transport Service Access Point (TSAP), bis zu 32 Zeichen (z. B. TIPCSU für TIP-Verbindungen, RSDCSU für Demand-Verbindungen). Ein TSAP ist nur dann erforderlich, wenn Sie im IP-Router-Modus eine Verbindung zu einem Host-LAN-Controller (HLC) oder verteilten Kommunikationsprozessor (DCP, Distributed Communications Processor) herstellen. Wenn Sie nicht sicher sind, welchen Wert Sie verwenden müssen, wenden Sie sich an Ihren Hostadministrator.</p> |

| UTS INT1-Optionen | Beschreibung |
|----------------------------|--|
| Ausgangstransaktion | Das Zeichen oder das Wort bzw. die Wortgruppe, das bzw. die der lokale Computer an den Host sendet, wenn zum ersten Mal eine Verbindung mit dem Host hergestellt wird (bis zu 15 Zeichen). Dieser optionale Parameter wird in der Regel mit TIP verwendet. Sie können beispielsweise ^ eingeben, um MAPPER auszuführen. Dieser Parameter kann außerdem für die Übertragung von Passwörtern verwendet werden. |
| Transaktion starten | <p>Wenn Sie eine Ausgangstransaktion konfigurieren, werden die Daten standardmäßig gesendet, sobald die Verbindung zur Sitzung hergestellt wurde. Sie können selbst entscheiden, wann eine Ausgangstransaktion gesendet wird, indem Sie die Ausgangstransaktion mithilfe einer bestimmten Zeichenfolge auslösen.</p> <p>Wenn Sie beispielsweise erst dann die Daten der Ausgangstransaktion senden möchten, wenn die Anmeldung erfolgreich war, geben Sie eine Zeichenfolge ein, die zum Identifizieren einer erfolgreichen Anmeldung verwendet wird.</p> <p>Sie können diese Option zusammen mit Ausgangstransaktion senden verwenden.</p> |
| Ausgangstransaktion senden | <p>Sie können festlegen, wann die Ausgangstransaktion gesendet werden soll:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Sofort (Standard). ◆ Wenn das Zeichen für den Anfang des Eintrags empfangen wird – Diese Einstellung ist hilfreich, wenn mehrzeilige Transaktionen abgeschlossen sein müssen, bevor die Zeichenfolge gesendet wird. ◆ Nach angegebenen Millisekunden |
| Terminalkennung | <p>Wählen Sie, ob Sie selbst eine Terminalkennung angeben oder dazu Terminal ID Management verwenden möchten. Wenn Sie dies selbst übernehmen möchten, geben Sie die Kennung im Feld Terminalkennung angeben ein.</p> <p>Wenn Sie Terminal ID Management verwenden auswählen, werden Sie aufgefordert, die Attribute der Terminalkennung auszuwählen, die Sie für den Abruf einer Kennung verwenden möchten. Weitere Informationen finden Sie unter Terminal ID Management-Attribute.</p> <p>Klicken Sie auf Testen, um die Attribute zu prüfen.</p> |
| Terminalkennung angeben | Die Terminalkennung (in der Regel bis zu acht alphanumerische Zeichen) wird für die diesem Pfad zugeordnete Kommunikationssitzung verwendet. Jede Terminalkennung (auch TID oder PID genannt) muss für den jeweiligen Host eindeutig sein. |

T27-Verbindungseinstellungen

Neben den allgemeinen Verbindungseinstellungen können Sie die folgenden zusätzlichen T27-Verbindungsoptionen konfigurieren:

Tabelle 4-6 T27-Verbindungseinstellungen

| T27-Optionen | Beschreibung |
|---------------------|--|
| Terminaltyp | Wählen Sie den Terminaltyp aus, der während der Sitzung emuliert wird. Bei der T27-Emulation werden Unisys TD830, TD830 ASCII, TD830 INTL und TD830 NDL als Terminaltypen unterstützt. |
| Binär-Modus | <p>Sie müssen die Option „Binär-Modus“ aktivieren, wenn Passthrough-Drucken erforderlich ist. Der Standardwert ist "Nein".</p> <p>TCPA gibt einen 7-Bit-Datenpfad zwischen dem Host und dem Terminal vor. Diese Art von Datenpfad ist mit bestimmten nationalen Zeichensätzen nicht kompatibel. Allerdings lassen viele Hosts auch 8-Bit-Zeichen zu, ohne dass dabei das achte Bit den Wert Null annehmen muss. Es kann jedoch erforderlich sein, den Host zur Verwendung eines 8-Bit-Datenpfads zu zwingen. Dazu können Sie diese Option auswählen.</p> |
| Zeilenbreite | Wählen Sie die Anzahl der Zeichen aus, die der Host an den Client sendet. Die Standardeinstellung sind 80 Zeichen. |
| TLS/SSL-Sicherheit | Eine Beschreibung der verschiedenen Optionen finden Sie unter Tabelle 4-2 TLS/SSL-Beschreibungen. |
| Stationskennung | <p>Wählen Sie aus, ob Sie selbst eine Stationskennung angeben oder dazu Terminal ID Management verwenden möchten. Wählen Sie zum Angeben einer Stationskennung die Option Stationskennung angeben aus, und geben Sie den Namen im Feld „Stationskennung“ ein.</p> <p>Jede Stationskennung muss für den Host eindeutig sein und besteht normalerweise aus bis zu acht alphanumerischen Zeichen.</p> <p>Wenn Sie für die Sitzung keine Stationskennung angeben, weist der Host der Sitzung dynamisch eine Kennung zu.</p> <p>Wenn Sie „Terminal ID Management verwenden“ auswählen, werden verschiedene zu konfigurierende Kriterien für die Terminalkennung angezeigt. Eine Beschreibung der verschiedenen Optionen finden Sie unter Kriterien für Terminal ID Management.</p> |

ALC-Verbindungseinstellungen

ALC-Hosts erfordern neben den allgemeinen Verbindungseinstellungen die folgenden zusätzlichen Einstellungen:

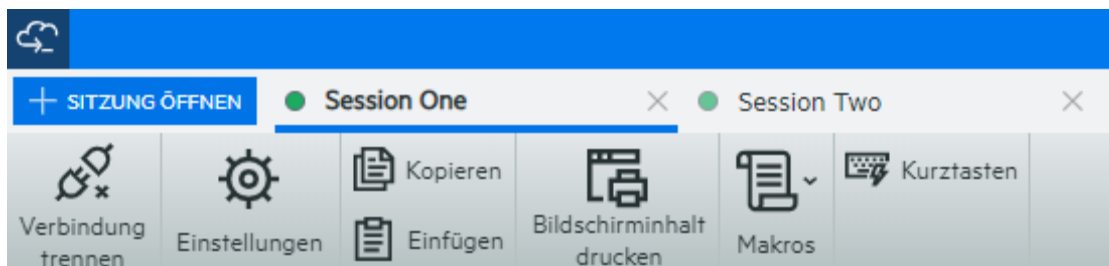
Tabelle 4-7 ALC-Verbindungseinstellungen

| ALC-Optionen | Beschreibung |
|---------------------|---|
| TLS/SSL-Sicherheit | Eine Beschreibung der verschiedenen Optionen finden Sie unter Tabelle 4-2 TLS/SSL-Beschreibungen. |
| Zeichencodierung | Wählen Sie ASCII, EBCDIC oder IPARS (Standard) als Codesatz aus. |

| ALC-Optionen | Beschreibung |
|---------------------|--|
| Konfigurationsdatei | Geben Sie die Konfigurationsdatei (CNF-Datei) ein, mit der Konfigurationsinformationen für einen spezifischen Hosttyp zugeordnet werden. |
| Terminaladresse | <p>Wählen Sie aus, ob Sie die Terminaladresse angeben oder Terminal ID Management verwenden möchten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Terminaladresse: Geben Sie an, ob der 2-Byte- oder der 4-Byte-Adressierungsmodus verwendet werden soll. <p>Obwohl eine eindeutige 5-Byte-Adresse erforderlich ist, wenn Sie die Terminalkennung angeben anstatt ID Management zu verwenden, wird über diese Option angegeben, wie viele Byte der 5-Byte-Terminaladresse mit jeder Nachricht zum Zweck des Multiplexing gesendet werden. Wenn Sie den 2-Byte-Adressierungsmodus angeben, werden nur die letzten 2 Byte der ASCU (Agent Set Control Unit)-Clusteradresse (A1, A2) gesendet. Wenn Sie den 4-Byte-Adressierungsmodus angeben, wird die vollständige ASCU-Clusteradresse (H1, H2, A1, A2) gesendet.</p> <p>Geben Sie die eindeutige 5-Byte-Terminaladresse für diese Sitzung an. Die Terminaladresse besteht aus fünf 2-stelligen hexadezimalen Werten in folgender Reihenfolge: H1, H2, A1, A2 und TA (Terminaladresse). Diese eindeutige Adresse wird im Allgemeinen vom Netzwerkadministrator zugewiesen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Terminal ID Management: Gibt zur Laufzeit Kennungen an Clientanwendungen aus. Wenn Sie diese Option auswählen, müssen zusätzliche Konfigurationsoptionen festgelegt werden. Eine Beschreibung dieser Optionen finden Sie unter Kriterien für Terminal ID Management. |

Bereitstellen von Zugriff auf Sitzungen

Die Benutzer haben über eine URL, die Sie angeben (z. B. `https://<Sitzungsserver>:7443/`) Zugriff auf ihre zugewiesenen Sitzungen. Über diese URL wählen Benutzer in der Liste der verfügbaren Sitzungen, die Sie für sie konfiguriert haben, eine Sitzung aus und öffnen sie.

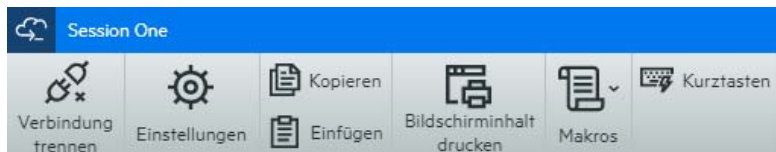


Die Benutzer können zwischen Sitzungen wechseln, zusätzliche Sitzungen öffnen und Sitzungen schließen, die sie nicht mehr verwenden.

Einzel Sitzungsmodus

Alternativ können Sie auch den **Einzel Sitzungsmodus** verwenden und URLs für bestimmte Sitzungen angeben, die über namensspezifische Parameter gestartet werden (z. B. eine direkte Verbindung auf einer Unternehmensportalseite). Um den Start einer Einzelsitzung zu ermöglichen, verwenden Sie den Abfrageparameter `singleSession`. Sie können diesen Parameter allein verwenden, um nur den Webclient im Einzel Sitzungsmodus zu starten, z. B. `http://<Sitzungsserver>:7443//?singleSession`. Alternativ kann der Parameter in Verbindung mit dem Parameter einer benannten Sitzung verwendet werden, um eine bestimmte benannte Sitzung im Einzel Sitzungsmodus zu starten: `http://<Sitzungsserver>:7443//?singleSession&name=HumanResources`. Die Reihenfolge der Parameter spielt dabei keine Rolle.

Wenn die Benutzer auf eine Einzelsitzung zugreifen, können sie nicht zwischen geöffneten Sitzungen wechseln und keine neuen Sitzungen öffnen. Wenn die angegebene Sitzung beim Öffnen bereits vorhanden ist, wird keine neue Sitzung gestartet.



Wenn alle Sitzungen auf dem Sitzungsserver im Einzel Sitzungsmodus ausgeführt werden sollen:

- Öffnen Sie `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/conf/container.properties`.
- Fügen Sie `webclient.singleSession=true` zur Datei hinzu.

Protokollierung

Speicherort der Protokolldateien

Zwei Protokolldateien stehen zur Verfügung:

- `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/sessionserver.log`: Protokolldatei für die Sitzungsserveranwendung.
- `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/container.log`: Protokolldatei für den Container, der als Host für die Host Access for the Cloud-Anwendung dient.

Konfigurieren der Protokollrotation

Sie können die Protokollrotation durch Bearbeiten der Werte in `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservices\sessionserver\service.yml` konfigurieren:

```
logging.file.max-size
logging.file.max-history
```


Festlegen von Protokollierungsstufen

Es gibt verschiedene Typen von Protokollierungsstufen, mit denen unterschiedliche Arten von Informationen generiert werden können. Sie können den Protokollierumfang in `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservices\sessionserver\service.yml` konfigurieren.

HINWEIS: Zeilen in `service.yml` müssen mit Leerzeichen eingerückt werden.

Verwenden Sie zum Festlegen von Protokollierungsstufen das folgende Format:

```
- name: logging.level.<Protokollierung>
  value: "<Protokollierungsstufe>"
```

Dabei steht `<Protokollierung>` für den Namen der anzupassenden Protokollierung, und `<Protokollierungsstufe>` gibt eine der folgenden Stufen an:

- ♦ Trace – Gibt detailliertere informative Ereignisse an als „Debug“.
- ♦ Debug – Gibt informative Ereignisse auf Detailebene an, die sich besonders für die Fehlersuche bei einer Anwendung eignen.
- ♦ Info – Gibt Informationsmeldungen an, die den Fortschritt der Anwendung auf allgemeiner Ebene hervorheben.
- ♦ Warn – Gibt potenziell gefährliche Situationen an.
- ♦ Error – Gibt Fehlerereignisse an, bei denen die Anwendung trotzdem weiterhin ausgeführt werden könnte.
- ♦ Fatal – Gibt sehr schwerwiegende Fehlerereignisse an, die sehr wahrscheinlich zu einer Beendigung der Anwendung führen.

HINWEIS: Nachdem Sie Änderungen an `service.yml` vorgenommen haben, müssen Sie den Sitzungsserver neu starten.

Protokollierung vom Webclient zum Sitzungsserver

Der Browser bietet einen einfachen Mechanismus zur Protokollierung in seiner JavaScript-Konsole. Der Webclient erweitert diese Fähigkeit, sodass Sie mit einer entsprechenden Konfiguration Ereignisse auf dem Sitzungsserver protokollieren können, wo sie der Administrator anzeigen kann.

Standardmäßig erfolgt keine Protokollierung auf dem Sitzungsserver. Zum Aktivieren dieser Funktion müssen Sie den Protokollierumfang durch Befolgen der unten aufgeführten Anweisungen festlegen.

Die verfügbaren Einstellungen für den Protokollumfang sind: „debug“ (Fehlersuche), „info“ (Information), „warn“ (Warnung) und „off“ (keine Protokollierung). Standardmäßige ist der Protokollumfang auf „off“ eingestellt, d. h. deaktiviert.

Protokollierumfang für alle Webclient-Benutzer anpassen

Um den Protokollierumfang für alle Webclients anzupassen, fügen Sie den folgenden Eintrag zur Datei

`<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservices\sessionserver\service.yml` hinzu:

```
- name: <Protokollierer>
  value: "<Protokollierumfang>"
```

`<Protokollier>` ist:

```
logging.level.com.microfocus.zfe.webclient.core.handler.ClientLoggingHandler-webclient
```

HINWEIS: Gehen Sie mit Bedacht vor, wenn Sie den Protokollierumfang für alle Webclient-Benutzer in einer Produktionsumgebung erhöhen, weil dies den Netzwerkverkehr erhöhen kann.

Protokollierumfang für einen einzelnen Benutzer anpassen

Es gibt zwei Optionen zum Anpassen des Protokollierumfangs für einzelne Benutzer:

Um vorübergehend den Protokollierumfang für die Webclient-Instanz eines bestimmten Benutzers anzupassen, ohne den Sitzungsserver neu zu starten, weisen Sie den Benutzer an, beim Laden des Webclients im Browser den folgenden URL-Parameter hinzuzufügen:

```
https://meinsessionserver.com:7443/?log=<Protokollierumfang>
```

Um den Protokollierumfang für einen einzelnen Benutzer anzupassen, ohne dass der Benutzer dazu Änderungen vornehmen muss, fügen Sie den folgenden Eintrag zur Datei `service.yml` hinzu:

```
- name: <Protokollierer>
  value: "<Protokollierumfang>"
```

`<Protokollier>` ist:

```
logging.level.com.microfocus.zfe.webclient.core.handler.ClientLoggingHandler-webclient-<Benutzername>
```

`<Benutzername>` ist der Benutzername der Person, für die Sie den Protokollierumfang anpassen möchten.

HINWEIS: Zur Protokollierung auf Basis eines Benutzernamens ist ein Authentifizierungsmodus erforderlich, der Benutzernamen verwendet.

5 Arbeiten mit Host Access for the Cloud

Es stehen verschiedene Sitzungs- und Anzeigeeoptionen zur Verfügung, sodass Sie Ihre Sitzung personalisieren und eine effiziente Arbeitsweise sicherstellen können.

- ◆ Anzeigeeinstellungen
- ◆ Tasten zuordnen
- ◆ Konfigurieren von Benutzermakros
- ◆ Dateien übertragen
- ◆ Festlegen von Optionen zum Kopieren und Einfügen
- ◆ Verwenden von Sitzungen
- ◆ Erstellen von Makros
- ◆ Druckvorgang
- ◆ Anpassen von Sitzungen
- ◆ Benutzervoreinstellungen festlegen

Anzeigeeinstellungen

Die Anzeigeeinstellungen sind je nach Hosttyp unterschiedlich und jeweils für die konfigurierte Sitzung spezifisch.

- ◆ Farbzuzuordnung
- ◆ Konfigurieren von Hotspots
- ◆ Konfigurieren der Bildschirmabmessungen für VT-, UTS- und T27-Hosts
- ◆ Einrichten von Cursoroptionen
- ◆ Einrichten von Schriftartoptionen
- ◆ Festlegen der Optionen des VT-Scrollback-Puffers
- ◆ Einrichten von Tastaturoptionen
- ◆ Terminaleinstellungen
- ◆ Einrichten weiterer Anzeigeeoptionen

Farbzuzuordnung

Sie können die Farbe Ihres Bildschirms und das Aussehen der verschiedenen Hostattribute im Terminalfenster anpassen. Sie können für jedes Element die Vorder- und Hintergrundfarben für alle unterstützten Hostverbindungen auswählen. Farben werden mithilfe der Farbpalette oder durch Eingabe des Hex-Code-Formats angegeben.

Die verfügbaren Hex-Farben werden auf zahlreichen Websites angeboten. Ein Beispiel dazu finden Sie unter [w3schools.com HTML Color Picker](http://w3schools.com/html/color-picker)

Abhängig vom Typ der Hostverbindung können Sie verschiedene Optionen sehen.

Spezifische Optionen für UTS-Hosts:

- ♦ **Farbinformationen vom Host verwenden** – Deaktivieren Sie diese Option, um anstelle der durch den Host angegebenen Farben die hier angegebenen Farben zu verwenden.
- ♦ **Blinken Ein** – Wenn Sie das Blinken ausschalten möchten, deaktivieren Sie diese Option.
- ♦ **Attribut zur Bearbeitung auswählen** – In UTS-Emulationen werden Farben direkt vom Host eingestellt. Sie können für Text mit spezifischen Bildschirmanzeigeoptionen unterschiedliche Farben angeben. Dazu sind die folgenden Kombinationen verfügbar:
Einfach, Unterstrichen (UND), Durchgestrichen (STK), Linkes Spaltentrennzeichen (LCS), Steuerungsseite und Statuszeile (OIA).
- ♦ **Videointensität** - Die Videointensitäten Blinken, Schwach, Geschützt und Invertiert werden für die Erstellung zusätzlicher Kombinationen mit den Attributen kombiniert. Sie können beispielsweise alle Vordergrund- und Hintergrundfarben mit Schwach + Blinken + Unterstrichen oder Invertiert + Geschützt + Durchgestrichen + Unterstrichen verknüpfen.
Wenn Sie eine Videointensität (oder eine Kombination verschiedener Intensitäten) auswählen, werden diese Intensitäten mit dem Wert aus der Dropdownliste „Attribut“ kombiniert und bilden so eine einzelne Farbuordnung.

Spezifische Optionen für VT- und T27-Hosts:

- ♦ **Blinken Ein** – Wenn Sie das Blinken ausschalten möchten, deaktivieren Sie diese Option.
- ♦ **Fettschrift Ein** – Zeigt Textabschnitte mit Fettattributen im Terminalfenster als fett formatierten Text an. Wenn fett formatierte Zeichen als Normaltext angezeigt werden sollen, deaktivieren Sie diese Option.
- ♦ **Unterstreichen ein** – Zeigt Text mit Unterstrich an.
- ♦ **Invertierte Darstellung** (nur VT) – Mit dieser Option werden die Vordergrund- und Hintergrundfarben umgekehrt, wenn der VT-Host eine invertierte Video-Escape-Sequenz sendet. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die vom Host gesendeten invertierten Videosequenzen ignoriert.

So passen Sie für alle Hosttypen die Farben an:

- 1 Klicken Sie im linken Navigationsbereich auf **Anzeige**.
- 2 Klicken Sie unter **Farbuordnung** auf das Feld „Hintergrundfarbe“, um die Farbpalette zu öffnen. Wählen Sie aus der Farbpalette die gewünschte Hintergrundfarbe für den Host aus. Alternativ dazu geben Sie die Nummer der gewünschten Hex-Farbe ein.
- 3 Wählen Sie aus der Dropdownliste die Standard-Hostfarbe aus, die Sie ändern möchten.
- 4 Öffnen Sie die Farbpalette für den **Vordergrund**, um eine Farbe auszuwählen, die dem Text zugewiesen werden soll. Sie können den gewünschten Hex-Code auch manuell eingeben. Wählen Sie **Hintergrund** aus, um die neue Farbe dem Feld „Hintergrund“ zuzuweisen.
- 5 Klicken Sie auf **Speichern**, um die Registerkarte „Anzeige“ zu schließen und mit der Konfiguration der Hostverbindung fortzufahren.

Über **Standardwerte wiederherstellen** löschen Sie alle vorgenommenen Änderungen und setzen die Werte für die Farben auf die standardmäßigen Hosteinstellungen zurück.

Konfigurieren von Hotspots

Hotspots sind Schaltflächen, die in Terminalsitzungen über häufig verwendeten Hostbefehlen eingeblendet werden. Wenn Sie Hotspots verwenden, können Sie die Terminalsitzung statt mit der Tastatur per Maus oder Fingerdruck steuern. Der Hotspot überträgt eine Terminaltaste oder einen Befehl zum Host. Hotspots sind standardmäßig für die Verwendung von 3270-, 5250- und VT-Befehlen konfiguriert.

Sie sind standardmäßig aktiviert und werden angezeigt, können jedoch für bestimmte Sitzungen deaktiviert oder ausgeblendet werden.

- ◆ **Hotspots aktivieren**

Wählen Sie **Nein** aus, um Hotspots in einer Sitzung zu deaktivieren.

- ◆ **Hotspots anzeigen**

Wählen Sie **Nein** aus, um Hotspots auf dem Bildschirm auszublenden. Die Hotspots sind weiterhin funktionsfähig.

Table 5-1 Hotspots für 3270-Hosts

| Hotspot | Beschreibung |
|-------------------|---|
| PF1...PF24 | Sendet die Tastenwerte PF1...PF24 zum Host |
| PA1, PA2 oder PA3 | Sendet die Tastenwerte PA1, PA2 oder PA3 zum Host |
| Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host |
| Mehr | Sendet die Löschtaste an den Host |

Table 5-2 Hotspots für 5250-Hosts

| Hotspot | Beschreibung |
|------------|---|
| Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host |
| Mehr... | Sendet die Nach-oben-blättern-Taste an den Host (blättert eine Seite nach oben) |
| PF1 – PF24 | Sendet die Tastenwerte PF1...PF24 zum Host |

Table 5-3 Hotspots für 3270-Hosts

| Hotspot | Beschreibung |
|----------|--|
| F1 – F20 | Sendet die Tastenwerte F1...F20 zum Host |

Konfigurieren der Bildschirmabmessungen für VT-, UTS- und T27-Hosts

Als Administrator können Sie die Anzahl der Spalten und Zeilen für VT-, UTS- und T27-Sitzungen auswählen.

- 1 Öffnen Sie die Registerkarte „Anzeige“.
- 2 Geben Sie unter **Abmessungen** die Anzahl der Spalten und Zeilen an, die in den Bildschirmen enthalten sein sollen. Der Standardwert ist 80 Spalten mal 24 Zeilen.

Es stehen einige hostspezifische Einstellungen zur Verfügung:

- ♦ **Seiten** – Wenn Sie eine Verbindung mit einem T27-Hostbildschirm herstellen, können Sie die Anzahl der anzuzeigenden Seiten festlegen. Der Standardwert ist 2.
- ♦ **Bei Hoständerung löschen** – Wenn Sie eine Verbindung mit einem VT-Hostbildschirm herstellen, wählen Sie diese Option aus, um das Terminalfenster zu löschen und die Inhalte in den Scrollback-Puffer zu verschieben, wenn sich die Spaltengröße ändert.

- 3 Klicken Sie auf **Speichern**.

Einrichten von Cursoroptionen

Mit den Optionen unter „Cursor“ konfigurieren Sie die Darstellung und das Verhalten von Cursor und Lineal.

| Option | Funktion.... |
|---------------|--|
| Cursortyp | <ul style="list-style-type: none">♦ Unterstrich zeigt den Cursor als Unterstrich an.♦ Vertikaler Balken zeigt den Cursor als vertikalen Balken an.♦ Block (Voreinstellung) zeigt den Cursor als Block in invertierter Darstellung an. |
| Linealtyp | <ul style="list-style-type: none">♦ Vertikal zeigt ein vertikales Lineal an der Cursorposition an.♦ Horizontal zeigt ein horizontales Lineal an der Cursorposition an.♦ Fadenkreuz zeigt ein horizontales und ein vertikales Lineal an der Cursorposition an. |
| Cursorfarbe | Klicken Sie auf das Feld „Farbe“, um die Farbpalette zu öffnen. Wählen Sie aus der Farbpalette die gewünschte Farbe des Cursors und des Lineals aus. Alternativ dazu geben Sie die Nummer der gewünschten Hex-Farbe ein. |
| Cursorblinken | In der Standardeinstellung blinkt der Cursor (als Block oder Unterstrich dargestellt). Deaktivieren Sie diese Option, um den Cursor ohne Blinken anzuzeigen. |

Einrichten von Schriftartoptionen

Verwenden Sie die folgenden Schriftartoptionen, um sicherzustellen, dass die Terminalzeichen in der gewünschten Schriftgröße und mit dem gewünschten Schriftschnitt angezeigt werden.

| Option | Funktion... |
|--------------|--|
| Schriftgröße | <ul style="list-style-type: none"> ♦ Automatisch (Standardeinstellung) – Die Schriftart wird automatisch entsprechend der Größe des Fensters skaliert. <p>Wenn diese Option ausgewählt ist, können Sie Pixelverhältnis beibehalten auswählen, d. h., dass die Schriftgröße dynamisch angepasst wird, die Terminalanzeige jedoch nicht gestreckt oder skaliert wird, um den verfügbaren Platz zu füllen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Fest – Geben Sie die Größe für die Anzeige des Terminalfensters in Pixel an. |
| Nullzeichen | <p>Um das standardmäßige Nullzeichen vom Buchstaben O zu unterscheiden, können Sie eine der folgenden Optionen auswählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ Standard ♦ Null mit Schrägstrich ♦ Null mit Punkt |

Festlegen der Optionen des VT-Scrollback-Puffers

Der VT-Scrollback-Puffer enthält die per Bildlauf aus der Anzeige bewegten Daten, auf die der Hostcomputer nicht mehr zugreifen kann. Wenn ein Scrollback-Puffer vorhanden ist, können Sie sie mit der vertikalen Bildlaufleiste anzeigen.

Der Scrollback-Puffer ist standardmäßig aktiviert. Wenn der Scrollback-Puffer aktiviert ist, werden die Zeilen, die beim Blättern auf dem Terminalbildschirm nicht mehr zu sehen sind, in einen Puffer geschrieben. Diese Option ist für alle Benutzer verfügbar, wenn der Administrator ihnen die Berechtigung zum Ändern der **Einstellungen für die Terminalanzeige** zugewiesen hat.

| Option | Funktion... |
|--|--|
| Scrollback-Zeilenhöchstzahl | Begrenzt die Anzahl der Zeilen im Scrollback-Puffer. Die Standardeinstellung ist 500 Zeilen. |
| Bildschirminhalt vor dem Löschen speichern | Wenn diese Option ausgewählt ist (Standard), werden die Daten auf der Terminalanzeige beim Löschen des Bildschirminhalts (durch Sie oder den Host) in den Scrollback-Puffer verschoben. Wenn der Inhalt der Bildschirmanzeige nicht im Scrollback-Puffer gespeichert werden soll, deaktivieren Sie diese Option. Beim Löschen des Bildschirminhalts werden die Daten dann verworfen. |
| Bildlaufbereiche speichern | Wenn für die Bildschirmanzeige ein oberer und unterer Rand definiert ist (z. B. durch einen Texteditor wie EDT bzw. TPU oder durch die DECSTBM-Funktion), wird der Bereich innerhalb dieser Ränder als Bildlaufbereich bezeichnet. Wenn diese Option deaktiviert ist, wird der Text innerhalb des Bildlaufbereichs nicht im Scrollback-Puffer gespeichert. Sollen die im Bildlaufbereich enthaltenen Daten im Scrollback-Puffer gespeichert werden, müssen Sie die Option auswählen. Hinweis: Dies kann dazu führen, dass der Anzeigespeicher sehr schnell voll wird. |

| Option | Funktion... |
|--------------------------------------|---|
| Vor dem Löschen aus Zeilen speichern | Mit dieser Einstellung wird angegeben, ob Daten, die aus einem Bereich des Terminalfensters gelöscht wurden, im Bildschirmspeicher gespeichert werden. |
| Leerzeilen komprimieren | Wählen Sie diese Option aus, um Speicherplatz im Bildschirmspeicher freizugeben, indem mehrere Leerzeilen in eine einzige Leerzeile komprimiert werden. |

Einrichten von Tastaturoptionen

Sie können die folgenden Tastaturoptionen festlegen:

3270-Tastaturoptionen

- ◆ **Eingabepuffer**

Wenn diese Option aktiviert ist, speichert Host Access for the Cloud die in das Terminalfenster eingegebenen Zeichen in einem Pufferspeicher. Mithilfe des Eingabepuffers können Sie Ihre Eingabe auch noch fortsetzen, nachdem Sie bereits Daten an den Host gesendet haben. Ohne Eingabepuffer werden die eingegebenen Zeichen ignoriert, bis der Host weitere Daten empfangen kann.

- ◆ **Textumbruch**

Wenn diese Option ausgewählt ist, wird die Funktion für den Textumbruch innerhalb eines mehrzeiligen ungeschützten Felds aktiviert. Im Modus für den Textumbruch werden einige der freien Stellen zwischen Wörtern durch Zeilenumbrüche ersetzt, sodass jede Zeile im Terminalfenster sichtbar ist und ohne horizontalen Bildlauf gelesen werden kann.

- ◆ **Attention-Taste sendet**

Gibt an, was beim Drücken der ATTN-Taste gesendet wird. Die Optionen sind: Telnet-Abbruch, Ausgabeabbruch und Prozessunterbrechung.

5250-Tastaturoptionen

- ◆ **Eingabepuffer**

Wenn diese Option aktiviert ist, speichert Host Access for the Cloud die in das Terminalfenster eingegebenen Zeichen in einem Pufferspeicher. Mithilfe des Eingabepuffers können Sie Ihre Eingabe auch noch fortsetzen, nachdem Sie bereits Daten an den Host gesendet haben. Ohne Eingabepuffer werden die eingegebenen Zeichen ignoriert, bis der Host weitere Daten empfangen kann.

- ◆ **Automatische Zurücksetzung bei Fehler**

Wenn diese Option ausgewählt ist, wird nach einem Tastaturfehler durch Drücken einer weiteren Taste der aufgetretene Fehler gelöscht. Anschließend werden die vorherigen Fehlerzeilendaten wiederhergestellt, und es wird versucht, die Tastatureingabe wie folgt auszuführen:

- ◆ Wenn der Cursor in einem gültigen Eingabefeld steht und es sich bei der Eingabe um eine Dateneingabe handelt, werden die Daten dort eingetragen, sofern sie für dieses Feld als gültige Daten betrachtet werden (z. B. kann ein numerisches Eingabefeld nur Zahlenwerte akzeptieren).
- ◆ Wenn der Cursor in einem gültigen Eingabefeld steht und die Eingabe über eine Funktionstaste erfolgt, wird die Tastenoperation ausgeführt.
- ◆ Wenn die aktuelle Cursorposition kein gültiges Eingabefeld ist und es sich bei der Eingabe um eine Dateneingabe handelt, wird der Cursor zum nächsten gültigen Eingabefeld bewegt. Dort werden die Daten eingetragen, sofern sie für dieses Feld als gültige Daten betrachtet werden.
- ◆ Wenn die aktuelle Cursorposition kein gültiges Eingabefeld ist und die Eingabe über eine Funktionstaste erfolgt, wird der Cursor zum nächsten gültigen Eingabefeld bewegt, und die Funktionstaste wird ignoriert.
- ◆ Wenn der aktuelle Bildschirm keine gültigen Eingabefelder aufweist, wird bei jeder Tastatureingabe eine Fehlermeldung angezeigt und keine Tastatureingabe ausgeführt.

Wenn die Option deaktiviert ist, müssen Sie die Taste zum Zurücksetzen drücken, um die Fehlermeldung aus der Fehlerzeile zu löschen. Erst dann können Sie die Dateneingabe fortsetzen.

Diese Option ist standardmäßig nicht aktiviert.

- ◆ **Feldprüfungen für PF-Taste übergehen**

Wählen Sie diese Option aus, um zuzulassen, dass PF-Tasten von eingeschränkten Feldern an den Host gesendet werden können. Diese Option ist standardmäßig deaktiviert.

VT-Tastaturoptionen

- ◆ **Rücktaste sendet**

Konfiguriert die Funktion, die die Rücktaste sendet. Auf der Tastatur des VT-Terminals kann die Taste (<x) so konfiguriert werden, dass entweder ein Löschrzeichen (ASCII 127) oder ein Backspace-Zeichen (ASCII 8) gesendet wird.

- ◆ **Lokales Echo (VT)**

Wenn diese Option ausgewählt ist, werden über die Tastatur eingegebene Zeichen auf dem Bildschirm angezeigt. Diese Option ist standardmäßig ausgewählt, da die meisten Hosts für empfangene Zeichen ein Echosignal aussenden.

- ◆ **Cursortasten**

Hier wird festgelegt, welche Zeichen durch die vier Pfeiltasten (sowohl im Bearbeitungs- als auch im numerischen Tastenfeld) übertragen werden. Diese Einstellung wird normalerweise vom Host festgelegt. Im allgemeinen sollte die Option **Normal** eingestellt bleiben.

Wenn die Pfeiltasten nicht korrekt funktionieren, wurde möglicherweise ein Hostprogramm nicht ordnungsgemäß beendet, sodass immer noch das Optionsfeld **Anwendung** ausgewählt ist. Wenn Sie die Option auf **Normal** zurücksetzen, müssten die Pfeiltasten wieder korrekt funktionieren.

- ◆ **Numerisches Tastenfeld**

Hier wird festgelegt, welche Zeichen durch die Tasten des numerischen Tastenfelds übertragen werden. Diese Einstellung wird normalerweise vom Host festgelegt. Es wird empfohlen, die Einstellung **Numerisch** beizubehalten.

Wenn die Nummern- oder PF-Tasten nicht korrekt funktionieren, kann dies bedeuten, dass diese Option nach der vorzeitigen Beendigung eines Hostprogramms fälschlicherweise weiterhin auf **Anwendung** eingestellt ist. Wenn Sie die Option auf **Numerisch** zurücksetzen, müsste das numerische Tastenfeld wieder korrekt funktionieren.

T27-Tastaturoptionen

- ◆ **Kleinschreibung aktivieren (T27)**

Aktiviert die Anzeige von Kleinbuchstaben und Großbuchstaben auf dem Bildschirm. Standardeinstellung. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nur Großbuchstaben angezeigt.

Terminaleinstellungen

Je nach Hosttyp können die Terminaleinstellungen variieren.

3270- und 5250-Terminaleinstellungen

- ◆ **Hostzeichensatz**

Wählen Sie den 3270- oder 5250-Hostzeichensatz aus, der verwendet werden soll. Bei dieser Einstellung wird für die Konvertierung von Hostzeichen (EBCDIC) in PC-Zeichen (ANSI) eine Konvertierungstabelle ausgewählt. Diese Einstellung sollte mit dem nationalen Zeichensatz übereinstimmen, der von Ihrem Hostsystem verwendet wird. Falls sie nicht übereinstimmt, könnten einige Zeichen, z. B. Modifikationszeichen (Betonungszeichen), falsch angezeigt werden. Schlagen Sie in Ihrer Hostdokumentation die Definitionen der in den betreffenden Zeichensätzen enthaltenen Zeichen nach. Der Standardwert ist Englisch (US) (037).

- ◆ **Erweiterter nationaler Grafikzeichensatz (nur 3270)**

Wenn diese Option ausgewählt ist (Standardeinstellung), stehen im konfigurierten nationalen Zeichensatz Zusatzzeichen zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation zum Hostsystem.

VT-Terminaleinstellungen

- ◆ **Terminaltyp (VT)**

Gibt an, welches Terminal emuliert werden soll. Diese Auswahl hat Auswirkungen auf die mit dem numerischen Tastenfeld erzeugten Codes, die Interpretation der Steuerfunktionen und die Reaktion auf Terminalkennungsanforderungen.

- ◆ **Terminalkennung (VT)**

Diese Einstellung legt fest, welche Antwort Host Access for the Cloud nach einer primären Geräteattributanforderung an den Host sendet. Anhand der Antwort kann der Host erkennen, welche Terminalfunktionen ausgeführt werden können. Diese Einstellung ist unabhängig von der Einstellung für den Terminaltyp. Wenn sie auf den Standardwert von Reflection festgelegt

ist, werden auf eine Anforderung der primären Geräteattribute die von Host Access for the Cloud unterstützten Funktionen gemeldet. Wenn Ihr Host eine spezifische Terminalkennung erfordert, wählen Sie in der Liste einen anderen Wert aus.

- ◆ **Neue Zeile (VT)**

Wählen Sie diese Option aus, damit beim Drücken der Eingabetaste ein Wagenrücklauf- sowie ein Zeilenvorschubzeichen gesendet werden. Wenn Host Access for the Cloud ein Zeilenvorschub-, Seitenvorschub- oder Vertikaltabulatorzeichen empfängt, wird der Cursor in die erste Spalte der nächsten Zeile gesetzt. Wenn diese Option deaktiviert ist (Standardeinstellung), sendet die Eingabetaste nur eine Zeilenschaltung. Wird ein Zeilenvorschub-, Seitenvorschub- oder Vertikaltabulatorzeichen empfangen, wird der Cursor in der Spalte, in der er sich befindet, um eine Zeile nach unten geführt. Wenn Anzeigezeilen überschrieben werden sollen, müssen Sie diese Option auswählen (der Host sendet dann mit der Zeilenschaltung keinen Zeilenvorschub). Wenn die Option Neue Zeile ausgewählt ist, aber der Host nicht bei jeder Zeilenschaltung einen Zeilenvorschub erwartet, werden die Zeilen auf der Anzeige mit zweizeiligem Abstand angezeigt.

T27-Terminaleinstellungen

- ◆ **Hostzeichensatz (T27)**

Durch Verwenden dieser Option können Sie die Umwandlung der Zeichen vom Host auf dem Bildschirm angeben. Wählen Sie die Sprache aus, die zum Umwandeln der vom Host empfangenen Zeichen verwendet wird, bevor diese auf dem lokalen Computer angezeigt werden. Die Standardeinstellung ist „Keine Umwandlung“.

Einrichten weiterer Anzeigoptionen

Einige Anzeigoptionen sind hostspezifisch, wie unten aufgeführt. Wenn der Hosttyp nicht angegeben ist, gelten die Optionen für alle unterstützten Hosttypen.

| Option | Funktion.... |
|---|---|
| Spaltentrennzeichen-Stil (5250) | Mit dieser Option legen Sie fest, welche Zeichen (sofern vorhanden) zum Darstellen von Spaltentrennzeichen in 5250-Terminalsitzungen verwendet werden sollen. Die Optionen sind: <ul style="list-style-type: none">◆ Punkte – Spalten werden durch Punkte getrennt. Die Standardeinstellung.◆ Vertikale Striche – Spalten werden durch vertikale Linien getrennt.◆ Keine – Zum Trennen von Spalten werden keine Zeichen verwendet. |
| Unterstreichung von Eingabefeldern (3270, 5250) | Sie können festlegen, wie die Unterstreichung von Hosteingabefeldern erfolgt: <ul style="list-style-type: none">◆ Host steuert Unterstreichung (Standard)◆ Eingabefelder immer unterstreichen◆ Eingabefelder nie unterstreichen |

| Option | Funktion.... |
|---|---|
| Statuszeile (VT) | Aktivieren einer Statuszeile unten in der Anzeige. Wählen Sie: <ul style="list-style-type: none"> ♦ Keine, um die Statuszeile zu deaktivieren. (Standard) ♦ Indikator, um die Seite, die Cursorposition und den Druckerstatus anzuzeigen. ♦ Schreibbar durch Host, um Informationen der Hostanwendung in der Statuszeile anzuzeigen. |
| Pixelverhältnis beibehalten | Wählen Sie diese Option aus, um die Proportionen des Hostbildschirms unabhängig von der Größe des Browserfensters beizubehalten. Die Proportionen beschreiben das proportionale Verhältnis zwischen der Breite und der Höhe eines Bildes. |
| OIA anzeigen (3270, 5250) | Wählen Sie diese Option aus, um Vorgangs- und Statusmeldungen im Operatorinformationsfeld (OIA, Operator Information Area) im unteren Terminalfensterbereich anzuzeigen. Die OIA-Anzeige ist standardmäßig aktiviert. |
| Statuszeile anzeigen (ALC) | Aktiviert eine Statuszeile unten in der Anzeige. |
| Mausklick auf Fenster ignorieren aktivieren | Wenn das Terminalfenster durch einen Mausklick aktiviert wird, geben Sie mit dieser Option an, ob Aktionen wie das Aktualisieren der Terminal-Cursorposition, das Aufheben der Auswahl oder das Ausführen eines Hotspots ebenfalls durchgeführt werden. Diese Aktionen werden standardmäßig nicht durchgeführt. |
| Automatischer Umbruch (VT) | Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, werden Zeichen am rechten Rand automatisch umbrochen und auf der nächsten Zeile fortgesetzt. Wenn das Kontrollkästchen deaktiviert ist, werden Zeichen beim Erreichen des rechten Rands der Anzeige nicht umbrochen. Das Zeichen am rechten Rand wird durch neue Zeichen überschrieben, bis ein Wagenrücklaufzeichen eingegeben wird. |

Tasten zuordnen



Sie können Tastenkombinationen definieren, über die während einer Sitzung jede zuweisbare Aktion ausgeführt werden kann. Auf der Einstellungsseite „Tastenbelegungen“ können Sie die Standardtastaturbelegung für jeden Hosttyp und die zugeordneten benutzerdefinierten Tasten (in Fettschrift angegeben) für die jeweilige Sitzung anzeigen.

Zuordnen von Tasten als Administrator und als Endbenutzer

Es gibt einige Unterschiede im Verhalten zwischen dem Administrator und dem Endbenutzer bei der Zuordnung von Tasten.

- ♦ Endbenutzer können Tastenbelegungen nur hinzufügen oder ändern, wenn ihnen vom Administrator im Bereich **Regeln für Benutzereinstellungen** die entsprechende Berechtigung erteilt wurde.
- ♦ Alle vom Administrator vorgenommenen Änderungen werden für den Endbenutzer nicht erkennbar zusammen mit den standardmäßigen Hosttastenbelegungen angezeigt. Nach Erteilung der Berechtigung kann der jeweilige Benutzer alle Zuordnungen unabhängig von den vom Administrator vorgenommenen Änderungen ändern, hinzufügen oder löschen. Beim Wiederherstellen von Tastenbelegungen werden die Tasten jedoch nur auf den geänderten Status zurückgesetzt, der vom Administrator für die aktuelle Sitzung erstellt wurde.

Hinzufügen oder Ändern von zugeordneten Tasten

- 1 Klicken Sie in der Symbolleiste auf **Einstellungen**.
- 2 Öffnen Sie im linken Navigationsbereich den Bereich **Tastenbelegungen**. Die zugeordneten Tasten für den Hosttyp für die jeweilige Verbindung werden angezeigt.
- 3 So fügen Sie eine neue Tastenbelegung hinzu:
 - ♦ Klicken Sie auf . Sie können die gewünschte Tastenfolge eingeben oder über die Tastatur mithilfe von  zwischen den beiden Optionen wechseln.
 - ♦ Wählen Sie aus dem Dropdownfeld **Aktion** die Aktion aus, die Sie der Tastenauswahl zuordnen möchten. Wenn Sie **Text senden** auswählen, geben Sie im Feld **Wert** die Zeichenkette ein, die Sie an den Host senden möchten. Wählen Sie bei Auswahl von **Makro ausführen** ebenso das Makro aus, das durch die Tastenkombination ausgelöst werden soll. Sie müssen zunächst das Makro erstellen, damit Sie es der Aktion „Makro ausführen“ zuordnen können.



Die Aktion „Text senden“ unterstützt Zuordnungszeichen mit Codes kleiner oder gleich 0xFFFF als Unicode-Escape-Sequenzen. Die Escape-Sequenz beginnt mit `\u` gefolgt von genau vier Hexadezimalziffern. Unicode-Escape-Sequenzen können in beliebige Zeichenketten eingebettet werden. So wird beispielsweise *dieses eingebettete \u0045* als *dieses eingebettete E* interpretiert, da 45 der Hexadezimalcode für den Buchstaben *E* ist.

Für die Übergabe der Unicode-Escape-Sequenzen an den Host stellen Sie der Sequenz einen Backslash voran. Soll beispielsweise der Buchstabe `\u001C` an den Host gesendet werden, belegen Sie eine Taste mit `\\u001C`. Beim Drücken dieser Taste wandelt Host Access for the Cloud dies in die Zeichenkette `\u001C` um und sendet die 6 Zeichen der daraus entstehenden Zeichenkette an den Host.

Mit der Aktion **Deaktivieren** wird die entsprechende Taste funktionslos. Beim Drücken der Taste wird keine Aktion gestartet. Dies unterscheidet sich von der Aktion **Unmap** (Zuordnung aufheben), bei der zwar die Tastenbelegung entfernt wird, die Tastenkombination im Browser jedoch beibehalten wird, sofern sie definiert ist.

- ♦ Klicken Sie auf das blaue Häkchen, um die Zuordnung zu bestätigen und die Tastaturbelegung zur Sitzung hinzuzufügen.
- 4 So ändern Sie eine vorhandene Belegung:
Wählen Sie die Zeile mit der zu ändernden Taste aus.



Führen Sie die Schritte zum Hinzufügen einer neuen Tastenbelegung aus, und klicken Sie auf , um die neue Tastenbelegung zu speichern. Alternativ können Sie neben die geänderte Zeile klicken. Dadurch wird die Änderung gespeichert. Alle neuen und geänderten Tastenbelegungen werden in Fettschrift angezeigt. Sie können die ursprüngliche Tastenbelegung jederzeit wiederherstellen, indem Sie auf  klicken.

Filtern der Liste

Im Feld „Filter“ können Sie auf einfache Weise nur die gewünschten Belegungen anzeigen. Der Filter basiert auf Schlüsselwörtern und gilt für alle Spalten der Tabelle. Wenn Sie beispielsweise **Text senden** im Feld „Filter“ eingeben, werden nur die der Aktion **Text senden** zugeordneten Tasten angezeigt.

Über die Option **Nur geänderte Zuordnungen anzeigen** können Sie nur die Belegungen anzeigen, die zuvor geändert wurden.

Folgendes ist zu beachten:

- ◆ **Zuordnen der rechten und der linken Zusatztaste zu einzelnen Aktionen**

Sie können die rechte und die linke Zusatztaste einzelnen Aktionen zuordnen. Wenn sie jedoch mit anderen Tasten kombiniert werden, wird zwischen der rechten und der linken Taste nicht unterschieden. Die linke Alt-Taste kann beispielsweise Aktion-A zugeordnet werden und die rechte Alt-Taste zu Aktion-B. Alt links+H wird jedoch als Alt+H gespeichert, sodass sowohl Alt links+H als auch Alt rechts+H mit ein und derselben zugeordneten Aktion verknüpft sind.

- ◆ **Tastenkombinationen und Kopier- und Einfügevorgänge**

Auch für Kopier- und Einfügevorgänge werden verschiedene Tastenkombinationen verwendet. So wird beispielsweise auf einem VT-Hostbildschirm über die Tastenkombination **Strg+Umschalt+A** die Aktion „Alles auswählen“ ausgelöst. Unter **Kopieren und Einfügen** finden Sie eine Liste mit Tastaturbelegungen für Kopier- und Einfügevorgänge.

- ◆ **Tastenkombinationen und Browser**

Browser verwenden Tastenkombinationen, um Zeitaufwand und Mausclicks zu reduzieren. Dies sollte bei der Zuordnung von Tastenkombinationen berücksichtigt werden. Unter **Handy Keyboard Shortcuts** (in englischer Sprache) erhalten Sie einen Überblick über die in den verschiedenen Browsern verwendeten Tastenkombinationen. In den meisten Fällen haben die Host Access for the Cloud-Tastenzuordnungen eine höhere Rangordnung als die Tastenkombinationen des Browsers. Wenn dies für eine bestimmte Tastenkombination nicht dem gewünschten Verhalten entspricht, können Sie für den jeweiligen Fall **Unmap** (Zuordnung aufheben) in der Aktionsliste wählen, um die Zuordnung der Tastenkombination aufzuheben. Auf diese Weise kann das Tastenereignis an den Browser weitergeleitet werden.

Hosttastaturbelegung

Die folgenden Tabellen zeigen die Standardtasten, Tastennamen und die Beschreibungen für die verschiedenen Hosttastaturbelegungen.

[IBM 3270-Tastaturbelegung](#)

[IBM 5250-Tastaturbelegung](#)

[VT-Tastaturbelegung](#)

[UTS-Tastaturbelegung](#)

[T27-Tastaturbelegung](#)

[ALC-Tastaturbelegung](#)

Tabelle 5-4 IBM 3270-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------|------------------|-----------------------------------|
| Strg+F1 | Abruf | Sendet die Abruftaste an den Host |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-----------------------|------------------------------|--|
| Umschalt+Tabulator | Rücktabulator | Bewegt den Cursor in das vorherige ungeschützte Feld |
| Strg+F2 | Löschen | Entfernt den Bildschirminhalt und sendet die Löschtaste an den Host |
| Alt+Pfeil nach links | Cursor nach links – doppelt | Bewegt den Cursor um zwei Positionen nach links |
| Alt+Pfeil nach rechts | Cursor nach rechts – doppelt | Bewegt den Cursor um zwei Positionen nach rechts |
| Strg+F3 | Cursorauswahl | Simuliert eine Lightpen-Auswahl im aktuellen Feld |
| Alt+Entf | Wort löschen | Löscht drei Zeichen aus dem aktuellen Feld |
| Strg+5 | Duplizieren | Fügt das DUP-Zeichen an der Cursorposition ein |
| Eingabe | Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host |
| Ende | Feldende löschen | Löscht alle Daten ab der aktuellen Cursorposition bis zum aktuellen Feldende |
| Alt+F5 | Eingabe löschen | Löscht alle Daten aus allen ungeschützten Feldern des aktuellen Bildschirms |
| Strg+Alt+F | Feldtrennzeichen | Schaltet die Anzeige der Feldtrennzeichen ein bzw. aus |
| Strg+6 | Feldmarkierung | Fügt das Feldmarkierungszeichen an der Cursorposition ein |
| Pos1 | Pos1 | Bewegt den Cursor in das erste ungeschützte Feld auf dem Bildschirm |
| Einf | Einfügen | Ändert den Einfügemodus |
| Umschalt+Eingabe | Neue Zeile | Bewegt den Cursor in das nächste ungeschützte Feld |
| Strg+1 | PA1 | Sendet die PA1-Taste an den Host |
| Bild nach oben | PA1 | Sendet die PA1-Taste an den Host |
| Strg+2 | PA2 | Sendet die PA2-Taste an den Host |
| Bild nach unten | PA2 | Sendet die PA2-Taste an den Host |
| Strg+3 | PA3 | Sendet die PA3-Taste an den Host |
| F1 – F10 | PF1 – PF10 | Sendet die PF1, PF2...PF10-Tasten an den Host |
| Alt+1 | PF11 | Sendet die PF11-Taste an den Host |
| F11 | PF11 | Sendet die PF11-Taste an den Host |
| Alt+2 | PF12 | Sendet die PF12-Taste an den Host |
| F12 | PF12 | Sendet die PF12-Taste an den Host |
| Umschalt+F1 | PF13 | Sendet die PF13-Taste an den Host |
| Umschalt+F2 | PF14 | Sendet die PF14-Taste an den Host |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------|-------------------|---|
| Umschalt+F3 | PF15 | Sendet die PF15-Taste an den Host |
| Umschalt+F4 | PF16 | Sendet die PF16-Taste an den Host |
| Umschalt+F5 | PF17 | Sendet die PF17-Taste an den Host |
| Umschalt+F6 | PF18 | Sendet die PF18-Taste an den Host |
| Umschalt+F7 | PF19 | Sendet die PF19-Taste an den Host |
| Umschalt+F8 | PF20 | Sendet die PF20-Taste an den Host |
| Umschalt+F9 | PF21 | Sendet die PF21-Taste an den Host |
| Umschalt+F10 | PF22 | Sendet die PF22-Taste an den Host |
| Alt+3 | PF23 | Sendet die PF23-Taste an den Host |
| Umschalt+F11 | PF23 | Sendet die PF23-Taste an den Host |
| Alt+4 | PF24 | Sendet die PF24-Taste an den Host |
| Umschalt+F12 | PF24 | Sendet die PF24-Taste an den Host |
| Strg+P | Druck | Sendet den Bildschirminhalt an den Drucker |
| Esc | Zurücksetzen | Setzt Tastaturfehler zurück |
| Strg+S | Systemanforderung | Sendet die SYSTEM REQUEST-Taste an den Host |

Tabelle 5-5 IBM 5250-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-------------------|-------------------------|---|
| Esc | Abruf | Sendet die Abruftaste an den Host |
| Strg+F2 | Löschen | Entfernt den Bildschirminhalt und sendet die Löschtaste an den Host |
| Strg+F3 | Cursorauswahl | Simuliert eine Lightpen-Auswahl im aktuellen Feld |
| Strg+Rücktaste | Rückschritt mit Löschen | Bewegt den Cursor um eine Position nach links |
| Strg+5 | Duplizieren | Fügt das DUP-Zeichen an der Cursorposition ein |
| Strg+Ende | Feldende | Bewegt den Cursor an das Feldende |
| Ende | Feldende löschen | Löscht alle Daten ab der aktuellen Cursorposition bis zum aktuellen Feldende |
| Alt+Ende | Eingabe löschen | Löscht alle Daten aus allen ungeschützten Feldern des aktuellen Bildschirms |
| Alt+F5 | Eingabe löschen | Löscht alle Daten aus allen ungeschützten Feldern des aktuellen Bildschirms |
| Strg+Eingabetaste | Feldende | Bewegt den Cursor aus einem Eingabefeld heraus |
| Nt+Minus | Feldende Minus | Bewegt den Cursor aus einem Feld für numerische Daten mit oder ohne Vorzeichen heraus |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|------------------|------------------|---|
| Strg+Minus | Feldende Minus | Bewegt den Cursor aus einem Feld für numerische Daten mit oder ohne Vorzeichen heraus |
| Nt+Plus | Feldende Plus | Bewegt den Cursor aus einem Feld für numerische Daten mit oder ohne Vorzeichen heraus |
| Strg+Plus | Feldende Plus | Bewegt den Cursor aus einem Feld für numerische Daten mit oder ohne Vorzeichen heraus |
| Strg+6 | Feldmarkierung | Fügt das Feldmarkierungszeichen an der Cursorposition ein |
| Strg+H | Hilfe | Sendet die Hilfetaste an den Host |
| Strg+X | Hexadezimalmodus | Versetzt das Terminal in den Hexadezimalmodus |
| Pos1 | Pos1 | Bewegt den Cursor in das erste ungeschützte Feld auf dem Bildschirm |
| Einf | Einfügen | Ändert den Einfügemodus |
| Umschalt+Eingabe | Neue Zeile | Bewegt den Cursor in das nächste ungeschützte Feld |
| Strg+1 | PA1 | Sendet die PA1-Taste an den Host |
| Strg+2 | PA2 | Sendet die PA2-Taste an den Host |
| Strg+3 | PA3 | Sendet die PA3-Taste an den Host |
| F1 – F11 | PF1 – PF11 | Sendet die PF1, PF2...PF11-Tasten an den Host |
| Alt+1 | PF11 | Sendet die PF11-Taste an den Host |
| Alt+2 | PF12 | Sendet die PF12-Taste an den Host |
| F12 | PF12 | Sendet die PF12-Taste an den Host |
| Umschalt+1 | PF13 | Sendet die PF13-Taste an den Host |
| Umschalt+F2 | PF14 | Sendet die PF14-Taste an den Host |
| Umschalt+F3 | PF15 | Sendet die PF15-Taste an den Host |
| Umschalt+F4 | PF16 | Sendet die PF16-Taste an den Host |
| Umschalt+F5 | PF17 | Sendet die PF17-Taste an den Host |
| Umschalt+F6 | PF18 | Sendet die PF18-Taste an den Host |
| Umschalt+F7 | PF19 | Sendet die PF19-Taste an den Host |
| Umschalt+F8 | PF20 | Sendet die PF20-Taste an den Host |
| Umschalt+F9 | PF21 | Sendet die PF21-Taste an den Host |
| Umschalt+F10 | PF22 | Sendet die PF22-Taste an den Host |
| Alt+3 | PF23 | Sendet die PF23-Taste an den Host |
| Umschalt+F11 | PF23 | Sendet die PF23-Taste an den Host |
| Alt+4 | PF24 | Sendet die PF24-Taste an den Host |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-----------------|---------------------|--|
| Umschalt+F12 | PF24 | Sendet die PF24-Taste an den Host |
| Strg+P | Drucken | Sendet den Bildschirminhalt an den Drucker |
| Strg | Zurücksetzen | Setzt Tastaturfehler zurück |
| Bild nach oben | Nach unten blättern | Sendet die Nach-unten-blättern-Taste an den Host |
| Bild nach unten | Nach oben blättern | Sendet die Nach-oben-blättern-Taste an den Host |
| Strg+Pos1 | Feldanfang | Bewegt den Cursor an den Feldanfang |
| Strg+S | Systemanforderung | Sendet die SYSTEM REQUEST-Taste an den Host |

Tabelle 5-6 VT-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-----------------------|---------------------|--|
| Strg+Untbr | Unterbrechungstaste | Sendet die Unterbrechungstaste an den Host |
| Strg+Eingabe | Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host |
| Alt+F1 | F1 | Sendet die F1-Taste an den Host |
| Strg+F1 | F11 | Sendet die F11-Taste an den Host |
| Strg+F2 | F12 | Sendet die F12-Taste an den Host |
| Strg+F3 | F13 | Sendet die F13-Taste an den Host |
| Strg+F4 | F14 | Sendet die F14-Taste an den Host |
| Strg+F5 | F15 | Sendet die F15-Taste an den Host |
| Strg+F6 | F16 | Sendet die F16-Taste an den Host |
| Strg+F7 | F17 | Sendet die F17-Taste an den Host |
| Strg+F8 | F18 | Sendet die F18-Taste an den Host |
| Strg+F9 | F19 | Sendet die F19-Taste an den Host |
| Strg+F10 | F20 | Sendet die F20-Taste an den Host |
| Pos1 | Suchen | Sendet die Suchen-Taste an den Host |
| F1 | Anhalten | Sendet die Anhalten-Taste an den Host |
| Pause | Anhalten | Sendet die Anhalten-Taste an den Host |
| Einfg | Einfügen | Sendet die Einfügen-Taste an den Host |
| Strg+Einfg | Nt0 | Sendet die Nt0-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Ende | Nt1 | Sendet die Nt1-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Pfeil nach unten | Nt2 | Sendet die Nt2-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------------------|------------------|---|
| Strg+Bild nach unten | Nt3 | Sendet die Nt3-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Pfeil nach links | Nt4 | Sendet die Nt4-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Löschen | Nt5 | Sendet die Nt5-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Pfeil nach rechts | Nt6 | Sendet die Nt6-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Pos1 | Nt7 | Sendet die Nt7-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Pfeil nach oben | Nt8 | Sendet die Nt8-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Bild nach oben | Ziffernblock 9 | Sendet die Nt9-Taste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Alt-Plus | NtKomma | Sendet die NtKommataste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Plus | NtMinus | Sendet die NtMinustaste des numerischen Tastenfelds an den Host |
| Strg+Dezimal | NtPunkt | Sendet die NtPunkt-Taste des numerischen Tastenfeldes an den Host |
| Strg+Löschen | NtPunkt | Sendet die NtPunkt-Taste des numerischen Tastenfeldes an den Host |
| Strg+Alt+Pfeil nach oben | Zeile nach oben | Wird im Scrollback-Puffer eine Zeile nach oben verschoben |
| Strg+Alt+Pfeil nach unten | Zeile nach unten | Wird im Scrollback-Puffer eine Zeile nach unten verschoben |
| Bild nach unten | Nächster | Sendet die „Nächster-Bildschirm“-Taste an den Host |
| Strg+Pause | PF1 | Sendet die PF1-Taste an den Host |
| Strg+Dividieren | PF2 | Sendet die PF2-Taste an den Host |
| Strg+Multiplizieren | PF3 | Sendet die PF3-Taste an den Host |
| Strg+Minus | PF4 | Sendet die PF4-Taste an den Host |
| Bild nach oben | Vorherig | Sendet die „Vorhergehender Bildschirm“-Taste an den Host. |
| Löschen | Entfernen | Sendet die LösCHFunktion-Taste an den Host |
| Ende | Auswählen | Sendet die Selektieren-Taste an den Host. |
| Umschalt+F6 | UDK6 | Sendet die Benutzertaste 6 an den Host |
| Umschalt+F7 | UDK7 | Sendet die Benutzertaste 7 an den Host |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-------------------|------------------|---|
| Umschalt+F8 | UDK8 | Sendet die Benutzertaste 8 an den Host |
| Umschalttaste+F9 | UDK9 | Sendet die Benutzertaste 9 an den Host |
| Umschalttaste+F10 | UDK10 | Sendet die Benutzertaste 10 an den Host |
| Umschalt+Strg+F1 | UDK11 | Sendet die Benutzertaste 11 an den Host |
| Umschalt+Strg+F2 | UDK12 | Sendet die Benutzertaste 12 an den Host |
| Umschalt+Strg+F3 | UDK13 | Sendet die Benutzertaste 13 an den Host |
| Umschalt+Strg+F4 | UDK14 | Sendet die Benutzertaste 14 an den Host |
| Umschalt+Strg+F5 | UDK15 | Sendet die Benutzertaste 15 an den Host |
| Umschalt+Strg+F6 | UDK16 | Sendet die Benutzertaste 16 an den Host |
| Umschalt+Strg+F7 | UDK17 | Sendet die Benutzertaste 17 an den Host |
| Umschalt+Strg+F8 | UDK18 | Sendet die Benutzertaste 18 an den Host |
| Umschalt+Strg+F9 | UDK19 | Sendet die Benutzertaste 19 an den Host |
| Umschalt+Strg+F10 | UDK20 | Sendet die Benutzertaste 20 an den Host |

Tabelle 5-7 UTS-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|----------------------|----------------------------|--|
| F4 | Änderungsbit löschen | Sendet die CLEARCHANGE BIT-Taste an den Host. |
| NtEingabe | Zeilenschaltung | Sendet eine Zeilenschaltung an den Host. |
| Strg+Bild nach unten | Anzeigeende löschen | Löscht den Text ab der Cursorposition bis zum Anzeigeende. |
| Strg+Bild nach oben | Anzeigeende/FCC löschen | Löscht alle Daten (einschließlich FCC-Informationen) von der Cursorposition bis zum Anzeigeende. |
| Strg+Ende | Feldende löschen | Löscht den Text ab der Cursorposition bis zum Feldende. |
| Strg+Umschalt+Ende | Zeilenende löschen | Löscht den Text ab der Cursorposition bis zum Zeilenende. |
| F7 | FCC löschen | Löscht das Feldsteuerungszeichen. |
| Strg+Pos1 | Pos1 löschen | Sendet die CLEAR_HOME-Taste an den Host. |
| Strg+H | Spaltentrennzeichen rechts | Sendet die COLUMN_SEP_RIGHT-Taste an den Host. |
| Strg+F1 | Steuerungsseite | Sendet die CONTROL_PAGE-Taste an den Host. |
| Nt2 | Cursor nach unten | Bewegt den Cursor eine Zeile nach unten. |
| Nt4 | Cursor nach links | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach links. |
| Nt6 | Cursor nach rechts | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach rechts. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|------------------------|----------------------------|---|
| Nt8 | Cursor nach oben | Bewegt den Cursor eine Zeile nach oben. |
| Löschen | In Zeile löschen | Sendet die DELETE_IN_LINE-Taste an den Host. |
| Strg+Löschen | Auf Seite löschen | Sendet die DELETE_IN_PAGE-Taste an den Host. |
| Strg+Umschalt+Löschen | Zeile löschen | Löscht die Zeile an der Cursorposition. |
| Strg+Pfeil nach unten | Zeile duplizieren | Löscht die Zeile an der Cursorposition. |
| F8 | FCC aktivieren | Aktiviert das Feldsteuerungszeichen. |
| Nt+- | Anzeigeende und übertragen | Sendet die EOD_AND_TRANSMIT-Taste an den Host. |
| Umschalt+Ende | Feldende | Bewegt den Cursor an das Feldende. |
| Ende | Zeilenende | Bewegt den Cursor an das Zeilenende. |
| Strg+Pfeil nach rechts | Seitenende | Bewegt den Cursor an das Seitenende. |
| Umschalt+Leertaste | Zeichen löschen | Löscht das Zeichen an der Cursorposition. |
| Strg+Umschalt+E | Euro-Zeichen | Sendet das Eurozeichen an den Host. |
| Strg+1 – Strg+9 | F1 – F9 | Sendet die F1- bis F9-Tasten an den Host. |
| Strg+0 | F10 | Sendet die F10-Taste an den Host. |
| Strg+- | F11 | Sendet die F11-Taste an den Host. |
| Strg+= | F12 | Sendet die F12-Taste an den Host. |
| Strg+Q | F13 | Sendet die F13-Taste an den Host. |
| STRG+W | F14 | Sendet die F14-Taste an den Host. |
| Strg+E | F15 | Sendet die F15-Taste an den Host. |
| Strg+R | F16 | Sendet die F16-Taste an den Host. |
| Strg+T | F17 | Sendet die F17-Taste an den Host. |
| Strg+Y | F18 | Sendet die F18-Taste an den Host. |
| Strg+U | F19 | Sendet die F19-Taste an den Host. |
| Strg+I | F20 | Sendet die F20-Taste an den Host. |
| Strg+O | F21 | Sendet die F21-Taste an den Host. |
| Strg+P | F22 | Sendet die F22-Taste an den Host |
| Umschalttaste+F3 | FF | Sendet einen Papiervorschub an den Host. |
| F9 | FCC erzeugen | Erzeugt ein Feldsteuerungszeichen. |
| Pos1 | Pos1 | Bewegt den Cursor in das erste Feld in Anzeige. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-------------------------|-----------------------------------|---|
| Strg+Umschalt+Leertaste | In Zeile einfügen | Sendet die INSERT_IN_LINE-Taste an den Host. |
| Ctrl+Leertaste | Auf Seite einfügen | Sendet die INSERT_IN_PAGE-Taste an den Host. |
| Strg+Umschalt+Einfüg | Zeile einfügen | Fügt eine neue Zeile in den Bildschirmspeicher ein. |
| Einf | Einfügemodus | Ändert den Einfügemodus. |
| F5 | FCC suchen | Deaktiviert die Feldsteuerungszeichen und wechselt zum ersten Zeichen des nächsten Felds rechts vom Cursor. |
| F3 | Warten-Meldung | Sendet die MESSAGE_WAIT-Taste an den Host. |
| Umschalttaste+F2 | Neue Zeile | Bewegt den Cursor in eine neue Zeile. |
| NtUmschalt+2 | Nächstes Feld | Bewegt den Cursor in das nächste Feld. |
| NtUmschalt+4 | Nächstes Feld | Bewegt den Cursor in das nächste Feld |
| Bild nach unten | Bild nach unten | Sendet die Bild-ab-Taste an den Host. |
| Bild nach oben | Bild nach oben | Sendet die Bild-nach-oben-Taste an den Host. |
| NtUmschalt+6 | Vorheriges Feld | Bewegt den Cursor in das vorherige Feld. |
| NtUmschalt+8 | Vorheriges Feld | Bewegt den Cursor in das vorherige Feld. |
| Löschen | SOE-Zeichen | Sendet das SOE-Zeichen an den Host. |
| F12 | SOE-Zeichen | Sendet das SOE-Zeichen an den Host. |
| Strg+Löschen | Tab setzen | Sendet die SET_TAB-Taste an den Host. |
| Strg+Tabulator | Tab setzen | Sendet die SET_TAB-Taste an den Host. |
| Umschalt+Pos1 | Feldanfang | Bewegt den Cursor an den Feldanfang. |
| Strg+Pfeil nach links | Zeilenanfang | Bewegt den Cursor an den Zeilenanfang. |
| Strg+[| Systemmodus | Sendet die SYSTEM_MODE-Taste an den Host. |
| Strg+J | Spaltentrennzeichen ändern | Ändert das Spaltentrennzeichen. |
| Strg+F12 | Piepton für Warten-Meldung ändern | Sendet die TOGGLEMSGWAITBEEP-Taste an den Host. |
| Strg+L | Durchstreichen ändern | Ändert den Durchstreichungsmodus. |
| Strg+K | Unterstreichen ändern | Ändert den Unterstreichungsmodus. |
| Strg+Eingabetaste | Übertragen | Sendet den Anzeigehalt an den Host. |
| ScrollLock | Übertragen | Sendet den Anzeigehalt an den Host. |
| Nt++ | Übertragen | Sendet den Anzeigehalt an den Host. |
| NtStrg+ | Übertragen | Sendet den Anzeigehalt an den Host. |
| Esc | Seite „Entsperren“ | Sendet die UNLOCK-Taste an den Host. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------|------------------|--|
| Strg+] | Workstationmodus | Sendet die WORKSTATION_MODE-Taste an den Host. |

Tabelle 5-8 T27-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-------------------|--------------------|--|
| Rücktaste | Rücktaste | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach links. |
| Umschalt+Tab | Rücktabulator | Bewegt den Cursor in das vorherige Feld. |
| Strg+Entf | Zeilenende löschen | Löscht den Text ab der Cursorposition bis zum Zeilenende. |
| Umschalt+Pos1 | Seite löschen Pos1 | Löscht die Seite und setzt den Cursor an die Ausgangsposition. |
| Strg links | Steuerungsseite | Setzt die Sitzung in den Steuerungsmodus. |
| Pfeil nach unten | Cursor nach unten | Bewegt den Cursor eine Zeile nach unten. |
| Pfeil nach links | Cursor nach links | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach links. |
| Pfeil nach rechts | Cursor nach rechts | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach rechts. |
| Pfeil nach oben | Cursor nach oben | Bewegt den Cursor eine Zeile nach oben. |
| Strg+Nach links | Cursor Wort links | Bewegt den Cursor zum vorherigen Wort. |
| Strg+Nach rechts | Cursor Wort rechts | Bewegt den Cursor zum nächsten Wort. |
| Strg+D | Zeile löschen | Löscht die Zeile an der Cursorposition. |
| Strg+Ende | Zeilenende | Bewegt den Cursor an das Zeilenende. |
| Ende | Seitenende | Bewegt den Cursor in das letzte Feld auf der Seite. |
| Umschalt+Strg+E | Euro-Zeichen | Sendet das Eurozeichen an den Host. |
| Pos1 | Pos1 | Bewegt den Cursor in das erste Feld in Anzeige. |
| Einf | Einfügemodus | Setzt die Sitzung in den Einfügemodus. |
| Strg+l | Zeile einfügen | Fügt eine neue Zeile in den Bildschirmspeicher ein. |
| Strg+1 | PF1 | Sendet die PF1-Taste an den Host. |
| Strg+10 | PF10 | Sendet die PF10-Taste an den Host. |
| Strg+2 | PF2 | Sendet die PF2-Taste an den Host. |
| Strg+3 | PF3 | Sendet die PF3-Taste an den Host. |
| Strg+4 | PF4 | Sendet die PF4-Taste an den Host. |
| Strg+5 | PF5 | Sendet die PF5-Taste an den Host. |
| Strg+6 | PF6 | Sendet die PF6-Taste an den Host. |
| Strg+7 | PF7 | Sendet die PF7-Taste an den Host. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|----------------------|-----------------------|---|
| Strg+8 | PF8 | Sendet die PF8-Taste an den Host. |
| Strg+9 | PF9 | Sendet die PF9-Taste an den Host. |
| Bild nach unten | Bild nach unten | Zeigt die nächste Seite an. |
| Bild nach oben | Bild nach oben | Zeigt die vorherige Seite an. |
| Strg+E | ETX festlegen | Fügt ein Zeichen für das Textende ein und setzt den Cursor an Pos1. |
| Nt / | Lokal festlegen | Setzt die Sitzung in den lokalen Modus. |
| Nt * | Empfangen festlegen | Setzt die Sitzung in den Empfangsmodus. |
| Eingabe | Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host. |
| Nt Eingabe | Eingabe | Sendet die Eingabetaste an den Host. |
| Strg+A | Alles auswählen | Markiert den gesamten Text. |
| Umschalt+Nach unten | Nach unten auswählen | Erweitert die Markierung von Text nach unten. |
| Umschalt+Nach links | Nach links auswählen | Erweitert die Markierung von Text nach links. |
| Umschalt+Nach rechts | Nach rechts auswählen | Erweitert die Markierung von Text nach rechts. |
| Umschalt+Nach oben | Nach oben auswählen | Erweitert die Markierung von Text nach oben. |
| Umschalt+Strg+1 | Umschalt+F1 | Sendet die Umschalt+F1-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+0 | Umschalt+F10 | Sendet die Umschalt+F10-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+2 | Umschalt+F2 | Sendet die Umschalt+F2-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+3 | Umschalt+F3 | Sendet die Umschalt+F3-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+4 | Umschalt+F4 | Sendet die Umschalt+F4-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+5 | Umschalt+F5 | Sendet die Umschalt+F5-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+6 | Umschalt+F6 | Sendet die Umschalt+F6-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+7 | Umschalt+F7 | Sendet die Umschalt+F7-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+8 | Umschalt+F8 | Sendet die Umschalt+F8-Taste an den Host. |
| Umschalt+Strg+9 | Umschalt+F9 | Sendet die Umschalt+F9-Taste an den Host. |
| F5 | Angeben | Übermittelt die Cursorposition an den Host. |
| Tab | Tabulator | Bewegt den Cursor in das nächste Feld. |
| F2 | Übertragen | Übermittelt die Seite an den Host. |
| Nt + | Übertragen | Übermittelt die Seite an den Host. |
| Strg+F2 | Zeile übertragen | Übermittelt die aktuelle Zeile an den Host. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------|------------------|---|
| Nt - | Zeile übertragen | Übermittelt die aktuelle Zeile an den Host. |

Tabelle 5-9 ALC-Tastaturbelegung

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|---------------|------------------------|---|
| Strg + M | Automatisch nach unten | Schaltet die Sitzungsfunktion zum Empfangen mehrerer Seiten ein bzw. aus. |
| Rücktaste | Rücktaste | Bewegt den Cursor um eine Spalte nach links. |
| Umschalt+Tab | Rücktabulator | Bewegt den Cursor in das vorherige Feld. |
| Strg+Pos1 | Löschen | Entfernt den Bildschirminhalt und sendet die Löschtaste an den Host |
| Strg+B | Broadcast löschen | Löscht die SITA-Broadcast-Meldung. |
| : | Doppelpunkt | Fügt ein Doppelpunktzeichen an der Cursorposition ein. |
| Strg+L | Lothringer Kreuz | Fügt das Lothringer Kreuz-Zeichen an der Cursorposition ein. |
| ↓ | Cursor nach unten | Bewegt den Cursor um eine Zeile nach unten. |
| Nt ↓ | Cursor nach unten | Bewegt den Cursor um eine Zeile nach unten. |
| ← | Cursor nach links | Bewegt den Cursor zum vorherigen Wort |
| Nt ← | Cursor nach links | Bewegt den Cursor zum vorherigen Wort |
| → | Cursor nach rechts | Bewegt den Cursor zum nächsten Wort |
| Nt → | Cursor nach rechts | Bewegt den Cursor zum nächsten Wort |
| ↑ | Cursor nach oben | Bewegt den Cursor um eine Zeile nach oben. |
| Nt ↑ | Cursor nach oben | Bewegt den Cursor um eine Zeile nach oben. |
| Löschen | Zeichen löschen | Löscht das Zeichen an der Cursorposition. |
| Strg+Entf | Zeile löschen | Löscht die Zeile an der Cursorposition. |
| = | Anzeige | Fügt das Anzeigezeichen an der Cursorposition ein. |
| Strg + N | Neue Zeile anzeigen | Fügt das Anzeigezeichen in einer neuen Zeile ein. |
|] | Dollar | Fügt das US-Dollarzeichen an der Cursorposition ein. |
| . | Elementende | Fügt das Zeichen für das Endelement an der Cursorposition ein. |
| Ende | Zeilenende | Bewegt den Cursor an das Zeilenende. |
| Strg+T | Transaktionsende | Schließt den PNR. |
| Strg+E | Anzeigeende löschen | Löscht alle Daten ab der Cursorposition bis zum Ende der Anzeige. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|-------------------|----------------------------|---|
| Strg+Ende | Zeilenende löschen | Löscht alle Daten ab der Cursorposition bis zum Ende der Zeile. |
| Pos1 | Pos1 | Bewegt den Cursor in das erste ungeschützte Feld auf dem Bildschirm |
| Strg+l | Ignorieren | Verwirft alle am aktuellen PNR vorgenommenen Änderungen. |
| Strg+Einf | Zeile einfügen | Einfügen einer neuen Zeile im Bildschirmspeicher |
| Einf | Einfügen Leerzeichen | Fügt ein neues Leerzeichen in den Bildschirmspeicher ein. |
| \ | Neue Zeile | Fügt das Neue-Zeile-Zeichen an der Cursorposition ein. |
| [| Allgemeines Währungssymbol | Fügt das allgemeine Währungssymbol an der Cursorposition ein. |
| Strg+G | Pfund | Fügt ein britisches Pfund-Zeichen an der Cursorposition ein. |
| Strg+Eingabetaste | Print Enter | Sendet die Antwort an den Drucker. |
| Strg+P | Geschützter Reset | Bewegt den Cursor in das erste ungeschützte Feld. |
| Strg+↑ | Nächste Eingabe aufrufen | Ruft die nächste Eingabe auf. |
| Strg+↓ | Vorherige Eingabe aufrufen | Ruft die vorherige Eingabe auf. |
| Strg + Z | Erneut eingeben | Sendet die zuvor gesendete Meldung erneut an den Host. |
| Strg+R | Wiederholen | Zeigt die letzte vom Host gesendete Meldung erneut an. |
| Esc | Zurücksetzen | Setzt Tastaturfehler zurück |
| Umschalt+Strg+↓ | Zeile nach unten blättern | Blättert die Anzeige eine Zeile nach unten. |
| Umschalt+Strg+↑ | Zeile nach oben blättern | Blättert die Anzeige eine Zeile nach oben. |
| Bild nach unten | Seite nach unten blättern | Blättert die Anzeige eine Seite nach unten. |
| Bild nach oben | Seite nach oben blättern | Blättert die Anzeige eine Seite nach oben. |
| Strg+A | Alles auswählen | Markiert den gesamten Text |
| Umschalt+↓ | Nach unten auswählen | Erweitert die Markierung des gesamten Texts nach unten. |
| Umschalt+↑ | Nach oben auswählen | Erweitert die Markierung des gesamten Texts nach oben. |
| Umschalt+← | Nach links auswählen | Erweitert die Markierung des gesamten Texts nach links. |
| Umschalt+→ | Nach rechts auswählen | Erweitert die Markierung des gesamten Texts nach rechts. |
| ' | Start der Meldung | Fügt ein Beginn-der-Meldung-Zeichen an der Cursorposition ein. |

| Tasten | Zuordnung | Beschreibung |
|------------------|-------------------------------|--|
| F12 | Statistik | Zeigt die Kommunikationsstatistik an. |
| Tab | Tabulator | Bewegt den Cursor in das nächste ungeschützte Feld |
| Strg + F | CODACOM ein-/ ausschalten | Schaltet den CODACOM-Modus ein/aus. |
| Eingabe | Übertragen | Übermittelt die Seite an den Host. |
| Nt Eingabe | Übertragen | Übermittelt die Seite an den Host. |
| Umschalt+Eingabe | Übertragen | Übermittelt die Seite an den Host. |
| Umschalt+Esc | Tastatursperre aufheben | Hebt die Tastatursperre auf. |
| Strg+U | Nicht angeforderte Meldung | Ruft eine nicht angeforderte Meldung vom Host ab. |

Konfigurieren von Benutzermakros

Im Bereich „Makro“ können Sie die auszuführenden Makros sowie den Zeitraum auswählen, in dem sie ausgeführt werden.

- ♦ **Makro beim Start ausführen** – Wählen Sie aus, dass ein Makro beim Sitzungsstart automatisch ausgeführt wird.
- ♦ **Makro beim Verbinden ausführen** – Wählen Sie aus, dass ein Makro automatisch ausgeführt wird, wenn sich die Sitzung mit dem Host verbindet.
- ♦ **Makro beim Trennen der Verbindung ausführen** – Wählen Sie aus, dass ein Makro automatisch ausgeführt wird, wenn die Sitzung mit dem Host getrennt wird.

Verwandte Themen

[Erstellen von Makros](#)

[Verwenden der Makro-API](#)

[Beispielmakros](#)

Dateien übertragen

Host Access for the Cloud unterstützt drei verschiedene Dateiübertragungsprotokolle: IND\$FILE für Übertragungen auf 3270-Hosts, AS/400 für Übertragungen auf 5250-Hosts und File Transfer Protocol (FTP), über das ein lokaler Computer als FTP-Client dienen kann. Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie Dateien auf dem Server anzeigen und mithilfe des Dateiübertragungsprotokolls (FTP) Dateien zwischen dem lokalen Computer (bzw. einem beliebigen Netzlaufwerk) und dem FTP-Server übertragen.

Für FTP-Übertragungen ist die Batchdateiübertragung verfügbar. Mit dieser Option können Sie mehrere Dateien in einem Vorgang herunterladen und hochladen.

Bevor Sie Dateien übertragen oder senden können, muss der Administrator die Übertragungs- und Sendeoptionen für die aktuelle Sitzung aktivieren und die erforderlichen Konfigurationseinstellungen vornehmen. Dies erfolgt im Bereich „Dateiübertragungseinstellungen“.

Abhängig von dem zu verwendenden Hostdateisystem und der zu verwendenden Übertragungsart werden unterschiedliche Konfigurationsoptionen angezeigt. Nach der Konfiguration ist das Dialogfeld „Dateiübertragung“ in der Symbolleiste verfügbar.

- ◆ [IND\\$FILE](#)
- ◆ [AS/400](#)
- ◆ [FTP](#)
- ◆ [Batchübertragungen](#)

IND\$FILE

IND\$FILE ist ein Dateiübertragungsprogramm von IBM, mit dem Sie Informationen zwischen Ihrem Computer und einem 3270-Hostcomputer übertragen können.

Wählen Sie in der Dropdownliste **Hostdateisystem** aus, welche IBM 3270-Betriebsumgebung der Host ausführt. Host Access for the Cloud unterstützt TSO (Time Sharing Option), CMS (Conversational Monitor System) und CICS. Die Standardeinstellung ist „Keine“.

Es werden Übertragungen im ASCII- oder Binär-Modus unterstützt. Wenn eine Verbindung mit einem TSO-Host besteht, können Sie zudem direkt zu einem bestimmten TSO-Datensatz navigieren.

Allgemeine Optionen für CICS-, CMS- und TSO-Hostdateitypen

Hostdateien automatisch anzeigen – Die Hostdateiliste enthält standardmäßig alle Hostdateien, die übertragen werden können. Deaktivieren Sie diese Option, um Hostdateien nur abzurufen, wenn Sie sie anfordern. Klicken Sie im Dialogfeld „Übertragen“ auf **Hostdateien anzeigen**, um die Hostdateien abzurufen.

Übertragungsoptionen für CICS-, CMS- und TSO-Hostdateitypen

| Option | Beschreibung |
|--------------------|--|
| Übertragungsart | <ul style="list-style-type: none">◆ Binär Für Programmdateien und andere Dateitypen, die nicht konvertiert werden sollen. Dies gilt beispielsweise für Dateien mit anwendungsspezifischer Formatierung oder für Dateien, die bereits für einen bestimmten Druckertyp formatiert wurden. Binärdateien enthalten nicht druckbare Zeichen. Wenn Sie diese Übertragungsart wählen, werden die Dateien während der Übertragung nicht konvertiert (umgewandelt).◆ ASCII Zur Übertragung von Textdateien ohne besondere Formatierung. ASCII-Dateien auf dem PC werden in den EBCDIC-Zeichensatz auf dem Host übersetzt, und Hosttextdateien werden beim Herunterladen von EBCDIC in ASCII konvertiert. |
| CR/LF-Verarbeitung | Wenn diese Option ausgewählt ist, werden Wagenrücklauf/Zeilenvorschub-Paare von an den Host gesendeten Dateien entfernt und am Ende jeder Zeile in vom Host empfangenen Dateien hinzugefügt. |

| Option | Beschreibung |
|-----------------------------|---|
| Hoststartbefehl | Gibt das Hostprogramm an, mit dem die Dateiübertragung initiiert wird. Die Standardeinstellung „IND\$FILE“ ist für CMS- und TSO-Hosts geeignet. Für CICS-Hosts ist „IND\$FILE“ unter Umständen ebenfalls geeignet; andernfalls müssen Sie die CICS-Transaktion Ihres Hosts angeben (z. B. CFTR). |
| Startparameter | Verwenden Sie dieses Feld für alle Parameter auf Ihrem Hostsystem, die zum IND\$FILE-Programm gehören. Der Inhalt dieses Felds wird an das Ende des Übertragungsbefehls angefügt, der in Host Access for the Cloud generiert wird. Host Access for the Cloud bestätigt die Parameter nicht. |
| Max. Feldgröße | <p>Wählen Sie eine Feldgröße für das WSF-Protokoll aus. Der Standardwert lautet 4 Kilobyte. Normalerweise gilt, dass die Übertragung mit zunehmender Puffergröße schneller erfolgt. Die meisten Systeme unterstützen 8 KB. Wenn Sie einen für den Host zu hohen Wert auswählen, wird die Sitzung beim ersten Übertragen einer Datei, die den gesamten Puffer belegt, automatisch getrennt.</p> <p>Im Allgemeinen gibt die Person, die die Software für die Hostkommunikation installiert, diesen Wert an. Das Host-TCP/IP-Produkt von IBM bezieht diesen Wert beispielsweise aus dem Parameter DATABUFFERPOOLSIZ, dessen Standardwert auf 8-KB-Puffer eingestellt wird. Wenn Sie nicht wissen, welchen Wert Sie hier eingeben sollen, wenden Sie sich an Ihren Systemadministrator.</p> |
| Erstschlüssel | Sie können vor der Übertragung oder Auflistung von Dateien bestimmte Aktionen festlegen. Sie können „Keine“, „Autom. Erkennung“ oder „Löschen“ auswählen. Wenn „Keine“ ausgewählt wurde, dann wird LISTCAT automatisch ausgestellt. Wenn „Autom. Erkennung“ ausgewählt ist, werden die aktuellen Bildschirminhalte überprüft, um zu bestimmen, ob ein LISTCAT oder TSO LISTCAT versendet werden soll. Wenn „Löschen“ ausgewählt ist, wird der Löschschlüssel vor der Ausgabe des Befehls gesendet. Für TSO bedeutet Löschen auch, dass „TSO“ nicht dem Dateianforderungsbefehl vorangestellt wird. |
| PC-Codeseite | Der zum Lesen oder Schreiben lokaler Dateien während einer Dateiübertragung zu verwendende Zeichensatz. Der Wert Standard verwendet die Codeseite, die dem Gebietschema Ihres Betriebssystems entspricht. Wenn Sie für die Angabe der PC-Codeseite einen anderen Zeichensatz benötigen, wählen Sie ihn in der Liste aus. |
| Hostcodeseite | Der beim Umwandeln von EBCDIC-Zeichen während der Übertragung von Dateien zum oder vom Host zu verwendende Zeichensatz. Der Standardwert NCS-Einstellung verwenden verwendet den im Bereich „Anzeige“ unter „Terminal“ angegebenen nationalen Zeichensatz. Wenn Sie für die Angabe der Host-Codeseite einen anderen Zeichensatz benötigen, wählen Sie ihn in der Liste aus. |
| Antwortzeitlimit (Sekunden) | Legt fest, wie viele Sekunden auf eine Hostantwort gewartet werden soll, bevor Host Access for the Cloud abbricht und eine Fehlermeldung zurückgibt. Der Standardwert ist 60 Sekunden. |
| Startzeitlimit (Sekunden) | Legt die Dauer in Sekunden fest, während der Host Access for the Cloud beim Verbindungsaufbau zum Host auf eine Hostantwort warten soll. Wenn die angegebene Zeit ohne eine Hostantwort verstrichen ist, bricht Host Access for the Cloud infolge Zeitüberschreitung ab und gibt eine Fehlermeldung zurück. Der Standardwert ist 25 Sekunden. |

Sendeoptionen für CICS-, CMS- und TSO-Hostdateitypen

| Option | Beschreibung | Gilt für diesen Hosttyp |
|--------------------------|---|-------------------------|
| Datensatzformat | <p>Mit dieser Option geben Sie das Datensatzformat für an den Host gesendete Dateien an.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Standard – Der Host bestimmt das Datensatzformat. Dies ist die Standardoption. ◆ Fest – Zwingt den Host, Datensätze mit einer bestimmten Länge zu erstellen. ◆ Nicht definiert – Zwingt den Host, Dateien ohne ein bestimmtes Datensatzformat zu erstellen (dieser Wert ist nur für TSO-Systeme relevant). ◆ Variabel – Zwingt den Host, Datensätze mit einer variablen Länge zu erstellen, wobei das Binärdateiformat erhalten bleibt. | TSO, CMS |
| Zuordnungseinheiten | <p>Gibt die Festplattenunterteilungen für Ihre primäre und sekundäre Speicherzuweisung an. Wenn Sie Standard auswählen (Standardwert), wird die Einheit vom Host festgelegt. Sie können auch die Optionen Zylinder, Spur oder Block wählen. Wenn Sie Block wählen, geben Sie im Feld Durchschnittsblock die durchschnittliche Blockgröße (in Byte) an.</p> | TSO |
| Logische Datensatzlänge | <p>Die Datensatzgröße (in Byte) für die auf dem Host zu erstellende Datei. Wenn Sie dieses Feld leer lassen, wird die Datensatzgröße vom Host bestimmt. Zwischen 0 und 32767 können Sie einen Wert in dem von Ihrem Host akzeptierten Bereich festlegen. Diese Option ist für CICS-Hosts nicht verfügbar. Stellen Sie bei ASCII-Dateien diesen Wert so ein, dass die längste Zeile in Ihrer Datei hineinpasst. Wenn Sie das Feld frei lassen, akzeptiert der Host normalerweise Zeilen von bis zu 80 Zeichen.</p> | TSO, CMS |
| Wenn Hostdatei vorhanden | <p>Gibt an, wie bei der Übertragung vorgegangen wird, wenn eine Datei mit dem gleichen Namen bereits vorhanden ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Anfügen – Fügt den Inhalt der lokalen Datei an die vorhandene Hostdatei an. ◆ Überschreiben – Überschreibt den Inhalt der Hostdatei. <p>Bei CICS-Systemen kann nicht ermittelt werden, ob eine solche Hostdatei bereits existiert. Somit ist die Option Überschreiben die einzige Möglichkeit für das Senden von Dateien an ein CICS-System.</p> | TSO, CMS |


| Option | Beschreibung | Gilt für diesen Hosttyp |
|--|---|-------------------------|
| Blockgröße (Byte) | Gibt bei TSO-Hosts die Blockgröße für die auf dem Host zu erstellende Datei an. Für Dateien mit Datensätzen fester Länge muss dieser Wert ein Vielfaches des Werts im Feld Länge log. Datensatz bilden (weil Blöcke in logische Datensätze eingeteilt sind). Zwischen 0 und 32767 können Sie einen Wert in dem von Ihrem Host akzeptierten Bereich festlegen. | TSO |
| Durchschnittsblock (Byte) | Die Größe für einen Durchschnittsblock. Dieser Wert ist nur relevant, wenn Sie Blöcke als Zuordnungseinheit verwenden. | TSO |
| Primäre Zuordnung (Zuordnungseinheiten) | Die Größe der primären Zuordnung für die zu erstellende Hostdatei. | TSO |
| Sekundäre Zuordnung (Zuordnungseinheiten) | Die Größe zusätzlicher Zuordnungen für den Fall, dass die primäre Zuordnung nicht ausreicht. Mehrfache sekundäre Speicherplatzzuordnungen sind bis zu einer vom Host festgelegten Grenze zulässig (in der Regel 15). | TSO |

HINWEIS: Wenn Sie CICS als Hostsystem verwenden, müssen Sie die Namen der Dateien, die Sie übertragen, manuell eingeben. In diesem Fall ist keine Liste verfügbar, in der Dateien ausgewählt werden können.

Übertragen von Dateien

- ♦ [Herunterladen von Dateien](#)
- ♦ [Hochladen von Dateien](#)
- ♦ [Fehlerbehebung für Dateiübertragungen](#)

Sie müssen mit dem Host verbunden und bei diesem angemeldet sein, um Dateien für die aktuelle 3270-Sitzung übertragen zu können.

- 1 Stellen Sie sicher, dass sich der Host in einem betriebsbereiten Status befindet, um den IND\$FILE-Befehl akzeptieren zu können.
- 2 Klicken Sie in der Symbolleiste auf das Symbol **IND\$FILE** .
- 3 Das Dialogfeld „Dateiübertragung“ wird angezeigt, das eine Liste von Hostdateien und -verzeichnissen enthält, die übertragen werden können. Verzeichnisse und Dateien werden bei der Auswahl der Datei durch ein entsprechendes Symbol gekennzeichnet. Geben Sie für CICS-Hosts die Namen der zu übertragenden Dateien ein.
- 4 Wählen Sie die Übertragungsmethode aus: Die Optionen sind:
 - ♦ Binär

Für Programmdateien und andere Dateitypen, die nicht konvertiert werden sollen. Dies gilt beispielsweise für Dateien mit anwendungsspezifischer Formatierung oder für Dateien, die bereits für einen bestimmten Druckertyp formatiert wurden. Binärdateien enthalten nicht druckbare Zeichen. Wenn Sie diese Übertragungsart wählen, werden die Dateien während der Übertragung nicht konvertiert (umgewandelt).

- ◆ ASCII

Zur Übertragung von Textdateien ohne besondere Formatierung. ASCII-Dateien auf dem PC werden in den EBCDIC-Zeichensatz auf dem Host übersetzt, und Hosttextdateien werden beim Herunterladen von EBCDIC in ASCII konvertiert.

- 5 Wenn eine Verbindung mit einem TSO-Host besteht, klicken Sie auf **Ebene**, um den neuen anzuzeigenden Datensatz einzugeben. Host Access for the Cloud aktualisiert die Remotedateiliste mit der angegebenen Datensatzebene.

HINWEIS: Bei der Angabe von Dateien unter Verwendung von `_Hochladen als_` oder `_Herunterladen_` muss ein vollqualifizierter Datensatzname in einfache Anführungszeichen gesetzt werden. Datensatznamen, die nicht in einfache Anführungszeichen gesetzt werden, wird standardmäßig ein in TSO PROFILE angegebener allgemeiner Qualifizierer vorangestellt.

Sie können die Dateiliste jederzeit aktualisieren, indem Sie im Dialogfeld „Dateiübertragung“ links oben auf das Symbol **Aktualisieren** klicken.

Herunterladen von Dateien

Sie können herunterzuladende Dateien in der Liste der verfügbaren Dateien auswählen oder die Schaltfläche **Herunterladen** verwenden, um eine spezifische Datei unter Verwendung des Hostdateinamens anzugeben.

- 1 Wählen Sie in der Liste die Datei für die Übertragung aus, indem Sie auf den entsprechenden Dateinamen klicken.
oder
- 2 Klicken Sie auf **Herunterladen**, und geben Sie den Namen der zu übertragenden Hostdatei ein. Sie können Dateien von TSO- sowie CMS-Hosttypen herunterladen. In TSO und CMS werden Hostdateien allerdings unterschiedlich dargestellt, d. h., Sie müssen den Dateinamen in der Eingabeaufforderung jeweils in einem unterschiedlichen Format eingeben.
 - ◆ **TSO:** Setzen Sie den Namen des Hostpfads in einfache Anführungszeichen, um den vollständigen Datensatznamen anzugeben. Beispiel: `'BVTST03.DATA.TXT'`. Um einen Dateispeicherort anzugeben, der relativ zur zuvor angegebenen Datensatzebene ist, verwenden Sie keine einfachen Anführungszeichen. `DATA.TXT` gibt beispielsweise den gleichen Datensatz an, jedoch relativ zu `BVTST03`.
 - ◆ **CMS:** Eine typische CMS-Eingabe ist beispielsweise `BVTSTT01 DATA A1`. Die Verwendung einfacher Anführungszeichen ist nicht erforderlich.
- 3 Falls nötig, können Sie die Übertragung im Bereich mit dem Fortschritt der Übertragung abbrechen.

Hochladen von Dateien

HINWEIS: IBM Mainframe-Computersysteme legen bestimmte Namenskonventionen für Dateien fest. Detaillierte Informationen zu den Anforderungen bei der Namensgebung für Dateien finden Sie in der [IBM Dokumentation](#).

Es stehen zwei Möglichkeiten für das Hochladen von Dateien zur Verfügung:

- 1 Klicken Sie im Dialogfeld „Dateiübertragung“ auf **Hochladen**.
- 2 Sie können einen anderen Namen für die hochgeladene Datei angeben. Klicken Sie auf **Hochladen als**, navigieren Sie zu der hochzuladenden Datei, und geben Sie bei der entsprechenden Aufforderung den Namen ein, der verwendet werden soll. Denken Sie daran, dass bei der Verbindung mit einem TSO-Host ein vollqualifizierter Datensatzname in einfache Anführungszeichen gesetzt werden muss. Siehe dazu Schritt 5 unter [Übertragen von Dateien](#).

Oder:

- 1 Ziehen Sie die hochzuladende Datei von ihrer Speicherposition in das Dialogfeld „Dateiübertragung“.
- 2 Klicken Sie auf **Aktualisieren**, um sicherzustellen, dass die Datei erfolgreich hochgeladen wurde.

Wenn Sie den Hochladeprozess abbrechen, bevor eine Datei vollständig übertragen wurde, verbleibt eine unvollständige Datei auf dem Host.

Fehlerbehebung für Dateiübertragungen

In einigen Fällen kann es bei einer Dateiübertragung zu Fehlern kommen. Diese Fehler können Mainframe-Probleme sein oder durch Sicherheitseinstellungen des Browsers verursacht werden.

Wenn eine Übertragung erfolgt ist, die Datei jedoch nicht die erwarteten Daten enthält, überprüfen Sie, ob die Übertragungsart korrekt auf „Binär“ oder „ASCII“ festgelegt ist.

Informationen zu hostspezifischen Fehlern finden Sie im Internet in der Veröffentlichung zu [IBM Fehlermeldungen bei der Dateiübertragung](#).

AS/400

Mit der AS/400-Dateiübertragung können Sie Daten zwischen Ihrem Computer und einem iSeries-Host übertragen.

AS/400-Dateiübertragungen sind im Allgemeinen einfach und unkompliziert. Da die Hostdaten als DB2-Datenbank verwaltet werden, können Sie jedoch mit SQL Editor recht komplexe Abfragen erstellen.

So konfigurieren Sie die AS/400-Dateiübertragung

1. Erstellen Sie eine HA Cloud-5250-Terminalsitzung, geben Sie einen Hostnamen oder eine Hostadresse ein und legen Sie einen Namen für die Sitzung fest.
2. Wählen Sie im Einstellungsbereich die Option **Dateiübertragung**.
3. Wählen Sie **AS/400 aktivieren** aus und fahren Sie mit der Konfiguration fort.
 - ◆ **Host**

Das Hostfeld wird mit der für die Terminalsitzung angegebenen Hostadresse ausgefüllt. Bei Bedarf können Sie einen anderen Host angeben. Um einen anderen Port anzugeben, fügen Sie die Portnummer an die Hostadresse an. Beispiel: `host.meinefirma.com:23`.

◆ **TLS/SSL-Sicherheit**

Wählen Sie in der Dropdown-Liste die gewünschte TLS-Sicherheitsoption aus. So verwenden Sie diese Option:

- Das Zertifikat der Datenbank des AS/400-Servers muss in MSS zur Liste der verbürgten Zertifikate hinzugefügt werden. Wenn das Zertifikat noch nicht hinzugefügt wurde, befolgen Sie die Anweisungen unter [Trusted Certificates](#) (Verbürgte Zertifikate) in der MSS-Dokumentation.

◆ **Standardmäßige Übertragungsmethode**

Legen Sie die bevorzugte standardmäßige Übertragungsmethode fest: Text mit fester Breite oder durch Kommas getrennte Werte (CSV, Comma Separated Values). Die Übertragungsmethode kann beim Ausführen einer Übertragung geändert werden.


4. Klicken Sie auf „Speichern“ und stellen Sie eine Verbindung zur Sitzung her.

Übertragen von Dateien


- ◆ [Herunterladen von Dateien](#)
- ◆ [Herunterladen mit SQL](#)
- ◆ [Hochladen von Dateien](#)
- ◆ [Hinzufügen einer Bibliothek](#)


Nachdem die Sitzung zur Verwendung der AS/400-Dateiübertragung konfiguriert wurde, klicken Sie



in der Symbolleiste auf , um das Dialogfeld für die Dateiübertragung zu öffnen. Das Dialogfeld enthält eine Liste der Hostdateien, die zur Übertragung verfügbar sind. Unter Umständen werden Sie zur Eingabe Ihrer AS/400-Anmeldeberechtigung aufgefordert.

Herunterladen von Dateien

Das AS/400-Dateisystem umfasst Bibliotheken, Dateien und Mitglieder. Bibliotheken sind mit dem Symbol  gekennzeichnet. Sie können Bibliotheken nicht herunterladen, aber auf eine Bibliothek klicken, um die darin enthaltenen Dateien und Mitglieder anzuzeigen.

1. Öffnen Sie die Bibliothek, in der die Dateien enthalten sind ().
2. Erweitern Sie die Datei, in der das Mitglied enthalten ist, das Sie herunterladen möchten.
3. Klicken Sie auf ein Mitglied, um es herunterzuladen.
4. Öffnen Sie den Download-Ordner des Browsers, um sich zu vergewissern, dass die Datei dort vorhanden ist. Öffnen Sie die Datei in einem Texteditor.

Herunterladen mit SQL

Sie können SQL-Abfragen erstellen, um nur die Daten abzurufen, die Sie von einem Dateimitglied auf dem Host benötigen. Auf diese Weise können Sie bestimmte Felder auswählen und andere ignorieren.

1. Öffnen Sie die Bibliothek und die Datei, die Sie herunterladen möchten.
2. Öffnen Sie das Optionsmenü und klicken Sie auf **SQL**.



3. SQL Editor wird geöffnet und enthält die SELECT-Anweisung, mit der das gesamte Mitglied heruntergeladen wird. Das Dateimitglied wird als BIBLIOTHEKSNAME/DATEINAME(MITGLIEDSNAME) referenziert.
4. Klicken Sie auf **Ausführen**, um das gesamte Mitglied herunterzuladen oder bearbeiten Sie die SQL-Anweisung und klicken Sie dann auf „Ausführen“, um einen Teilsatz der Daten abzurufen.

Hochladen von Dateien

Sie können Daten nur als neue Mitglieder oder Ersatzmitglieder in Dateien hochladen. Die AS/400-Datei enthält eine Spezifikation zur Beschreibung der Daten in den Mitgliedern und jedes Mitglied in einer bestimmten Datei weist die gleiche Struktur auf. Typischerweise ist es nicht möglich (bzw. nicht empfehlenswert), ein Mitglied aus einer Datei herunterzuladen und in eine andere Datei hochzuladen, sofern nicht beide Dateien die gleiche Datenspezifikation haben. Da die Daten nur als Mitglieder hochgeladen werden können, müssen Sie eine Datei öffnen und ihre Mitglieder im Dialogfeld der Dateilisten anzeigen, bevor die Schaltfläche „Hochladen“ aktiviert wird.

1. Öffnen Sie die Datei, in die Sie Mitglieder hochladen möchten. Die Schaltfläche „Hochladen“ ist nun verfügbar.
2. Sie haben folgende Möglichkeiten:
 - ♦ Klicken Sie auf die Schaltfläche „Hochladen“ und wählen Sie zum Hochladen eine Datei aus dem lokalen Dateisystem aus.
oder
 - ♦ Klicken Sie auf den Abwärtspfeil der Schaltfläche „Hochladen“ und wählen Sie „Hochladen als...“ aus. Wählen Sie dann die Datei aus, legen Sie einen neuen Namen für die Datei fest und klicken Sie auf „OK“.

Hinzufügen einer Bibliothek

Als AS/400-Benutzer haben Sie typischerweise Zugriff auf einen bestimmten Satz an Bibliotheken, der von einem Systemadministrator zugewiesen wurde. Diese Bibliotheken werden im Dialogfeld der Dateiübertragung als Einträge der obersten Ebene angezeigt. Wenn Sie Zugriff auf eine Bibliothek benötigen, die nicht in der Liste enthalten ist, kann der Systemadministrator die Konfiguration so aktualisieren, dass die neue Bibliothek zu Ihrer Liste hinzugefügt wird. Wenn Sie nur vorübergehend mit einer bestimmten Bibliothek arbeiten müssen, ist es nicht erforderlich, diese Bibliothek dauerhaft zu Ihrer Bibliotheksliste hinzufügen zu lassen.

So fügen Sie eine Bibliothek hinzu:

Öffnen Sie das Dialogfeld für die AS/400-Dateiübertragung und klicken Sie auf **Bibliothek hinzufügen**. Diese Schaltfläche ist im Bereich der Bibliotheksliste verfügbar. Diese Hinzufügung ist nicht dauerhaft und Sie müssen die Bibliothek erneut hinzufügen, wenn Sie das Dialogfeld der Dateiübertragung schließen und erneut öffnen.

FTP

Mit Host Access for the Cloud können Sie einen lokalen Computer als FTP-Client verwenden. Mit diesem FTP-Client können Sie Verbindungen zu einem FTP-Server herstellen, der auf einem anderen Computer ausgeführt wird. Sobald die Verbindung hergestellt ist, können Sie auf dem Server Dateien anzeigen und mithilfe von FTP Dateien zwischen dem lokalen Computer (bzw. einem beliebigen Netzlaufwerk) und dem FTP-Server übertragen. Über FTP kann ein Client Dateien auf einem Server hochladen, herunterladen, löschen, umbenennen, verschieben und kopieren, entweder einzeln oder als Batchübertragung, bei der Sie eine Liste der Dateien erstellen können, die in einem Vorgang übertragen werden.

TIPP: Wenn Sie eine Batchübertragung planen, wählen Sie zuerst die Option **FTP aktivieren** aus und konfigurieren Sie die Option.

So konfigurieren Sie FTP

Wählen Sie **FTP aktivieren** aus, und setzen Sie die Konfiguration fort:

- ◆ **Protokoll**

Verwenden Sie FTP, um eine FTP-Standardsitzung zu starten. Verwenden Sie SFTP, um eine SFTP-Sitzung zu starten.

Sie können einen FTP-Client zur Verwendung des SFTP-Protokolls einrichten und alle Operationen über einen verschlüsselten Secure Shell-Transport durchführen. Host Access for the Cloud verwendet einen Benutzernamen und ein Passwort zur Authentifizierung.

- ◆ **Host**

Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse des FTP-Servers an, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.

- ◆ **Port**

Der Port des angegebenen FTP-Servers.

- ◆ **Wenn beim Dateiapload Remotedatei vorhanden**

Geben Sie an, wie die Übertragung erfolgen soll, wenn bereits eine Datei mit dem gleichen Namen vorhanden ist. Folgende Optionen sind verfügbar:

| Option | Funktion... |
|----------------------------|---|
| Anfügen | Die gesendete Datei wird an die vorhandene Datei angefügt. |
| Benutzer fragen (Standard) | Es wird gefragt, wie mit dem doppelten Dateinamen umgegangen werden soll. |
| Abbrechen | Die Dateiübertragung wird abgebrochen. |
| Fehler | Die Dateiübertragung wird abgebrochen, und Sie erhalten eine Fehlerbenachrichtigung. |
| Überschreiben | Die auf dem Remotecomputer bereits vorhandene Datei wird überschrieben. |
| Überspringen | Wenn eine Anforderung mehrere Dateien umfasst, wird die Datei, deren Name mit einem vorhandenen Dateinamen übereinstimmt übersprungen, die Übertragung der anderen Dateien wird jedoch fortgesetzt. |
| Eindeutig | Eine neue Datei mit einem eindeutigen Dateinamen wird erstellt. |

- ◆ **Ursprüngliches Remoteverzeichnis**

Geben Sie den Pfad zu einem Ausgangs- oder Standardverzeichnis der FTP-Site an. Nachdem die Verbindung zum FTP-Server hergestellt ist, wird dort automatisch das angegebene Standardverzeichnis als Arbeitsverzeichnis aktiviert. Die Dateien und Ordner im Standardverzeichnis des Servers werden im FTP-Sitzungsfenster angezeigt. Wenn das anfängliche Remoteverzeichnis nicht gefunden wird, wird eine Warnmeldung angezeigt und die Verbindung bleibt bestehen.

- ◆ **Anonymer Benutzer**

Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie sich bei dem angegebenen FTP-Server als Gast mit dem Benutzernamen „anonymous“ anmelden möchten. Wenn auf dem Host, mit dem die Verbindung hergestellt wird, anonyme Benutzer nicht unterstützt werden, müssen Sie möglicherweise Ihre Anmeldeinformationen angeben.

- ◆ **Sitzungstimeout (Sekunden)**

Anhand dieses Werts erkennt der FTP-Client, wie viele Sekunden er auf die Übertragung von Datenpaketen vom bzw. zum Host warten soll. Wenn innerhalb des angegebenen Zeitraums keine Daten eingeht, werden Sie über eine Fehlermeldung darauf hingewiesen, dass die Wartezeit abgelaufen ist, und die Übertragung wird abgebrochen. Wiederholen Sie in diesem Fall den Vorgang. Wenn auch bei wiederholten Versuchen immer wieder Fehlermeldungen angezeigt werden, erhöhen Sie die Wartezeit. Wenn in diesem Feld der Wert 0 (Null) eingegeben ist, tritt auf dem SFTP-Client beim Warten auf eine Antwort überhaupt keine Zeitüberschreitung ein. Für SFTP-Sitzungen lautet der Standardwert 0 (Null).

- ◆ **Keep Alive-Zeit (Sekunden)**

Wählen Sie diese Option aus, und geben Sie einen entsprechenden Sekundenwert ein, wenn Ihre Serververbindung über die am Server eingestellte automatische Wartezeit bei Inaktivität hinaus aufrechterhalten werden soll. Die meisten Server verfügen über einen Leerlaufzeitwert, mit dem angegeben wird, wie lange die FTP-Sitzung eines Benutzers bei festgestellter Inaktivität fortgesetzt wird. Überschreitet der Benutzer diese Zeitbeschränkung, wird die Server-Verbindung beendet.


Mit dieser Einstellung wird der FTP-Client angewiesen, in festgelegten Intervallen einen NOOP-Befehl an den Server zu senden, damit der Server die Verbindung nicht aufgrund von Inaktivität trennt. Bedenken Sie aber, dass Sie durch die so erzwungene Fortsetzung Ihrer Sitzung unter Umständen andere Benutzer daran hindern, eine Verbindung zum FTP-Server herzustellen.

- ◆ **Hostcodierung**

Definiert den Zeichensatz, den der Host für die Anzeige der Namen von übertragenen Dateien verwendet. Standardmäßig verwendet Host Access for the Cloud UTF-8 (Unicode). Wenn Sie Dateien mit der Standardeinstellung übertragen, aber die Dateinamen nicht gelesen werden können, ändern Sie die Hostcodierung in den vom Host verwendeten Zeichensatz. (Diese Option hat keinen Einfluss auf die Codierung von Dateiinhalten, sondern nur auf die Namen von Dateien.)

Übertragen von Dateien

Nachdem der Administrator eine Sitzung für die FTP-Funktionalität konfiguriert hat, klicken Sie in der

Symbolleiste auf , um das Fenster für die FTP-Dateiübertragung zu öffnen, das eine Liste mit Hostdateien enthält, die zur Übertragung verfügbar sind. Verzeichnisse und Dateien werden bei der Auswahl der Datei durch ein entsprechendes Symbol gekennzeichnet.

1 Wählen Sie die Übertragungsmethode aus: Die Optionen sind:





- ◆ **Binär**

Für Programmdateien und andere Dateitypen, die nicht konvertiert werden sollen. Dies gilt beispielsweise für Dateien mit anwendungsspezifischer Formatierung oder für Dateien, die bereits für einen bestimmten Druckertyp formatiert wurden. Binärdateien enthalten nicht druckbare Zeichen. Wenn Sie diese Übertragungsart wählen, werden die Dateien während der Übertragung nicht konvertiert (umgewandelt).

- ◆ **ASCII**

Zur Übertragung von Textdateien ohne besondere Formatierung. ASCII-Dateien auf dem PC werden in den EBCDIC-Zeichensatz auf dem Host übersetzt, und Hosttextdateien werden beim Herunterladen von EBCDIC in ASCII konvertiert.

2 Sie können eine Datei aus der Dateiliste umbenennen, löschen oder herunterladen.

|  | Name ^ | Geändert | Größe (KB) |
|---|----------|--------------------|------------|
|  | 2nd.log | 11 Jul 2017, 05:26 | ... |
|  | a.bat | 11 Jul 2017, 05:08 | ... |
|  | abc2.txt | 11 Jul 2017, 04:59 | ... |

Umbenennen

Löschen

Herunterladen

3 Sie können die Dateiliste jederzeit aktualisieren, indem Sie im Dialogfeld „Dateiübertragung“ links oben auf das Symbol **Aktualisieren** klicken.

Herunterladen von Dateien

- 1 Wählen Sie in der Liste die Datei aus, um die Übertragung zu starten.
- 2 Falls nötig, können Sie die Übertragung im Bereich mit dem Fortschritt der Übertragung abbrechen.

Hochladen von Dateien

Es stehen zwei Möglichkeiten für das Hochladen von Dateien zur Verfügung:

- 1 Klicken Sie im Dialogfeld „Dateiübertragung“ auf **Hochladen**.
- 2 Wählen Sie die hochzuladende Datei aus dem Fenster „Durchsuchen“ aus.

Oder:

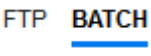


- 1 Ziehen Sie die hochzuladende Datei von ihrer Speicherposition in das Dialogfeld „Dateiübertragung“.
- 2 Klicken Sie auf **Aktualisieren**, um sicherzustellen, dass die Datei erfolgreich hochgeladen wurde.

Klicken Sie auf **Neues Verzeichnis**, um ein neues Verzeichnis auf dem Remoteserver zu erstellen. Sie werden aufgefordert, den Namen des neuen Verzeichnisses einzugeben.

Batchübertragungen

HINWEIS: Damit Sie Batchübertragungen konfigurieren können, müssen Sie zunächst FTP im Bereich mit den Dateiübertragungseinstellungen auf der Registerkarte „FTP“ aktivieren.

Um mehrere Dateien in einem Vorgang zu übertragen, verwenden Sie die Option **Batch**.

1. Aktivieren Sie unter „Einstellungen“ > „Dateiübertragung“ > „FTP“ die Option **FTP aktivieren**.
2. Klicken Sie auf  , um den Bereich für die Dateiübertragung als **Batch** zu öffnen.
3. Wählen Sie **Batch bei individuellem Fehler abbrechen** aus, um die Übertragung zu beenden, wenn eine Datei nicht übertragen werden kann.
4. Klicken Sie auf  , um die Liste der zu übertragenden Dateien zu erstellen.
 - a. Geben Sie der Liste einen Namen. Zur Erstellung ähnlicher Listen können Sie eine vorhandene Liste kopieren, diese umbenennen und dann mithilfe der Optionen, die verfügbar sind, wenn die ursprüngliche Liste markiert wird, nach Bedarf Dateien hinzufügen oder löschen.
 - b. Klicken Sie im rechten Bereich auf  , um das Dialogfeld **Übertragungsanforderung hinzufügen** zu öffnen.
5. Erstellen Sie im Bereich **Übertragungsanforderung hinzufügen** die Liste:


| Option | Beschreibung |
|-----------------------------|--|
| Übertragung | Wählen Sie aus, ob die Datei hoch- oder heruntergeladen werden soll. |
| Name der lokalen Datei | Geben Sie die Datei an, die übertragen werden soll. Sie können den Namen der Datei eingeben oder zu der Datei navigieren. |
| Pfad der Remotedatei | Geben Sie ein Verzeichnis an, in dem die Datei nach der Übertragung benannt und gespeichert wird. Sie haben folgende Möglichkeiten: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Beibehalten des ursprünglichen Dateinamens und Verwenden des ursprünglichen Remoteverzeichnisses: Lassen Sie das Feld leer. ◆ Verwenden eines neuen Dateinamens: Geben Sie <code>newfilename.txt</code> ein. Die Datei wird unter dem angegebenen Namen im ursprünglichen Remoteverzeichnis gespeichert. ◆ Beibehalten des ursprünglichen Dateinamens und Verwenden eines neuen Verzeichnisses: <code>/folder/</code>. Der ursprüngliche Dateiname wird mit dem neuen Pfad verwendet. ◆ Verwenden eines neuen Verzeichnisses und eines neuen Dateinamens: <code>/folder/newfilename.txt</code>. |
| Übertragungsart | Sie können die Übertragungsart „Binär“ oder „ASCII“ auswählen. |
| Falls Remotedatei vorhanden | Legen Sie fest, wie die Dateiübertragung erfolgen soll, wenn bereits eine Remotedatei vorhanden ist. Die Optionen sind: <ul style="list-style-type: none"> ◆ Überschreiben (Standard): Die auf dem Remotecomputer bereits vorhandene Datei wird überschrieben. ◆ Anfügen: Die gesendete Datei wird an die vorhandene Datei angefügt. ◆ Benutzer fragen (Standard): Es wird gefragt, wie mit dem doppelten Dateinamen zu verfahren ist. ◆ Abbrechen: Die Dateiübertragung wird abgebrochen. ◆ Fehler: Die Dateiübertragung wird abgebrochen, und eine Fehlerbenachrichtigung wird gesendet. ◆ Überspringen: Die Datei, deren Name mit einem vorhandenen Dateinamen übereinstimmt, wird übersprungen, die Übertragung der anderen Dateien im Batch wird jedoch fortgesetzt. ◆ Eindeutig: Eine neue Datei mit einem eindeutigen Dateinamen wird erstellt. |

6. Klicken Sie auf **Speichern**.




Übertragen von Dateien

TIPP: Administratoren erteilen über die Option **Regeln für Benutzereinstellungen** im Bereich „Einstellungen“ die Berechtigung zum Übertragen von Dateien.



Klicken Sie in der Symbolleiste auf , um die Liste zu öffnen, die die zu übertragenden Dateien enthält.

1. Aufgrund von Browseranforderungen müssen Sie das Verzeichnis aller Dateien angeben, die hochgeladen werden sollen. Suchen Sie die entsprechenden Dateien bei Bedarf über das Suchsymbol. Diese Dateien lassen sich leicht durch ein gelbes Symbol identifizieren, z. B.:

| Name der lokalen Datei | Übertragen | Pfad der Remotedatei |
|--|---|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/>  "ascii.txt.txt" suchen | <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/>  Hochladen | ascii.txt.txt |

2. Die Dateien in der Batchliste sind standardmäßig ausgewählt. Um Dateien vor der Übertragung zu bearbeiten, können Sie Dateien vom Übertragungsvorgang ausschließen, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen deaktivieren oder im Dropdownmenü die Option **Alle** auswählen. Zudem können Sie die Liste der übertragbaren Dateien basierend auf dem zugehörigen Download- oder Uploadstatus filtern.
3. Klicken Sie auf **Starten**, um die Übertragung zu starten.

Festlegen von Optionen zum Kopieren und Einfügen

Sie können verschiedene Optionen für Kopier- und Einfügevorgänge festlegen.

Kopieroptionen

Markieren Sie Text, indem Sie die Maus über den gewünschten Bereich ziehen. Standardmäßig verwenden verschiedene Hosttypen unterschiedliche Auswahlmodi beim Kopieren von Text: IBM 3270-, 5250- und UTS-Hosts verwenden einen Blockauswahlmodus, während VT-Hosts einen linearen Auswahlmodus verwenden. Um zwischen den Auswahlmodi zu wechseln, halten Sie die **Alt**-Taste gedrückt, und wählen Sie den gewünschten Text aus.

- ♦ **Nur Eingabefelder kopieren** – Wählen Sie diese Option, um nur Daten aus Eingabefeldern zu kopieren. Daten aus geschützten Feldern werden beim Hinzufügen zur Zwischenablage durch Leerzeichen ersetzt.
- ♦ **Bei fehlender Auswahl gesamte Anzeige verwenden** – Diese Option wendet den Befehl „Kopieren“ auf die gesamte Terminalanzeige an, wenn nichts ausgewählt wurde.

Einfügeoptionen

Klicken Sie auf Einfügen, wenn Sie den Inhalt der Zwischenablage an der Cursorposition einfügen möchten.

- ♦ **Ursprüngliche Cursorposition nach dem Einfügen wiederherstellen** – Standardmäßig befindet sich der Hostcursor nach einem Einfügevorgang am Ende der Daten. Wählen Sie diese Option, um den Hostcursor auf seine Anfangsposition zurückzusetzen, nachdem der Einfügevorgang abgeschlossen ist.
- ♦ **Geschützte Felder ausblenden** – Gibt an, wie der eingefügte Text auf dem Bildschirm angezeigt wird:

- Wenn dieses Kontrollkästchen deaktiviert ist (Standardeinstellung), wird der Text als linearer Datenstrom, der neue Zeilen und Begrenzungszeilen enthalten kann, interpretiert und entsprechend eingefügt.
- Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert ist, wird der Text als Daten des Hostbildschirms interpretiert und bei der aktuellen Cursorposition über den aktuellen Bildschirm gelegt. Bei einem ungeschützten Feld im Bildschirm wird der Quelltext eingefügt, und bei einem geschützten Feld im Bildschirm wird der Quelltext übersprungen.

Tastenkombinationen

Sie können bestimmte Tastenkombinationen verwenden, die verschiedenen Kopier-/ und Einfügevorgängen zugeordnet sind.

| Tastenkombination | Hosttyp | Aktion |
|---------------------|---------------------|------------------------------------|
| Strg+A | UTS, 3270, 5250 | Alles auswählen |
| Umschalt+Pfeiltaste | UTS, 3270, 5250, VT | Größe der aktuellen Auswahl ändern |
| Strg+C | UTS, 3270, 5250 | Kopieren |
| Strg+V | UTS, 3270, 5250 | Einfügen |
| Strg+Umschalt+A | VT | Alles auswählen |
| Strg+Umschalt+C | VT | Kopieren |
| Strg+Umschalt+V | VT | Einfügen |

Verwandte Themen

[Kopieren und Einfügen](#)

Verwenden von Sitzungen

Alle Sitzungen, auf die Sie zugreifen können, sind in der Liste **Verfügbare Sitzungen** enthalten. Sitzungen werden anfänglich vom Systemadministrator erstellt und konfiguriert und können über eine verteilte URL (z. B. <https://<Sitzungsserver>:7443/>) abgerufen werden.

- ♦ [„Arbeiten mit Kurztasten“](#), auf Seite 123
- ♦ [„Kopieren und Einfügen“](#), auf Seite 123
- ♦ [„Abmelden“](#), auf Seite 124

So öffnen Sie eine Sitzung

- 1 Klicken Sie auf die gewünschte Sitzung, um sie zu öffnen.
- 2 Interagieren Sie über die geöffnete Sitzung mit der Hostanwendung.
- 3 Sie können mehrere Instanzen einer konfigurierten Sitzung erstellen.


Sie können gleichzeitig mehrere Sitzungen öffnen und über die oben am Bildschirm angeordneten Registerkarten problemlos zwischen den Sitzungen wechseln. Die aktuelle Sitzung befindet sich immer auf der äußeren linken Registerkarte und wird mit einem weißen Hintergrund und als fett formatierter Text angezeigt. Jede Sitzung bleibt 30 Minuten lang im aktiven Modus.

Bei der Interaktion mit der Sitzung haben Sie über die Symbolleiste Zugriff auf die verschiedenen verfügbaren Optionen. Sie können die Verbindung mit einer Sitzung trennen, die Sitzung schließen, „Kurzasten“ aktivieren und auf weitere Einstellungen zugreifen. Einige dieser Optionen sind nur verfügbar, wenn Ihr Administrator entsprechende Genehmigungen erteilt hat.

Arbeiten mit Kurztasten

„Kurzasten“ ist eine Terminaltastatur für die grafische Darstellung von Tasten auf einer Hosttastatur, mit der Sie schnell auf Terminaltasten zugreifen können. Durch Klicken auf eine Terminaltaste der Kurzasten-Tastatur können Sie die Taste an den Host senden. Mit QuickInfos, die durch Bewegen des Mauszeigers über eine Taste verfügbar sind, wird eine Beschreibung der Zuordnung angezeigt.

Für jeden unterstützten Hosttyp sind Kurztasten verfügbar, auf die durch Klicken auf das Symbol der

Symbolleiste  zugegriffen werden kann.

Kopieren und Einfügen

HINWEIS: Das Kopieren und Einfügen wird in jedem Browser auf unterschiedliche Weise gehandhabt und nicht jeder Browser unterstützt die Verwendung der Schaltflächen zum Kopieren und Einfügen in der Symbolleiste und der entsprechenden Befehle im Kontextmenü. Um diese Funktionen möglichst praktisch zu nutzen, sollten Sie Tastaturbefehle verwenden. Die Belegung der Tastaturbefehle kann je nach Betriebssystem voneinander abweichen. Unter Windows lautet sie: **STRG+C** für Kopiervorgänge und **STRG+V** für Einfügevorgänge.

Mit der Funktion zum Einfügen treten deutlich häufiger Probleme auf als mit der Kopierfunktion. Wenn die Schaltfläche zum Einfügen nicht in der Symbolleiste angezeigt wird, verhindern möglicherweise die Browsersicherheitseinstellungen den Lesezugriff auf die Zwischenablage des Systems. Der Zugriff auf die Zwischenablage wird in jedem Browser anders gehandhabt. Die Funktion zum Einfügen ist jedoch fast immer über eine Tastenkombination verfügbar (Strg+V unter Windows bzw. Befehlstaste+V unter Mac). Voraussetzung ist, dass Sie diese Tasten nicht neu zugeordnet haben. Alternativ können Sie die integrierten Menüeinträge oder Schaltfläche im Browser zum Einfügen verwenden.

So kopieren Sie Inhalte aus dem Terminal

- 1 Markieren Sie auf dem Terminalbildschirm den Bereich, der kopiert werden soll.
- 2 Klicken Sie in der Symbolleiste auf **Kopieren** oder wählen Sie im Kontextmenü, das über das Terminalfenster verfügbar ist, **Kopieren** aus. Alternativ können Sie die Tastenkombination **STRG+V** verwenden.

So fügen Sie Inhalte in den Terminalbildschirm ein

- 1 Bewegen Sie den Cursor zu der Position, an der Sie Inhalte einfügen möchten.
- 2 Wenn der Browser die Funktion zum Einfügen unterstützt, klicken Sie in der Symbolleiste auf **Einfügen** oder wählen Sie im Kontextmenü im Terminalfenster den Eintrag **Einfügen** aus. Wenn der Browser diese Funktion nicht unterstützt, sind diese Optionen nicht verfügbar. Verwenden Sie in diesem Fall die Tastenkombination **STRG+V**.

Verwandte Themen

Abmelden

Öffnen Sie am oberen rechten Rand des Bildschirms die Dropdownliste für Ihren Benutzernamen, und wählen Sie **Abmelden** aus, um die Arbeit in der Hostanwendung zu beenden.

Erstellen von Makros

Ein Makro ist eine Folge von Tastatureingaben, die Sie aufzeichnen und ausführen können. Diese JavaScript-Makroprogramme werden für die Automatisierung von Interaktionen mit dem Terminal verwendet. Sie können mit allen unterstützten Geräten auf Makros zugreifen und sie ausführen.

Die Makros werden von Host Access for the Cloud als JavaScript aufgezeichnet und gespeichert, sodass Sie die aufgezeichneten Makros problemlos bearbeiten und ergänzen können. Sie können Makros für eine spätere Wiedergabe aufzeichnen oder Makros beim Programmstart und beim Verbinden bzw. Trennen der Verbindung zum Host ausführen lassen. Sie können Makros auch ganz neu schreiben, um komplexere Aufgaben auszuführen, die das Aufzeichnungsprogramm nicht erfassen kann.

Makros werden Benutzern auf zwei unterschiedliche Arten zur Verfügung gestellt: Sie werden von einem Administrator erstellt oder von Benutzern für ihre eigene persönliche Verwendung aufgezeichnet. Alle erweiterten Makros sind einer Sitzung zugeordnet und haben mit der Automatisierung der Hostinteraktion alle das gleiche Ziel. Der einzige Unterschied zwischen den beiden Bereitstellungsmethoden ist der Zugriff auf die Makros und die Verwaltung der Erstellung und Verfügbarkeit.

- ◆ **Durch Administratoren erstellte Makros**

Administratoren zeichnen Makros beim Erstellen der Sitzung auf. Die Makros gelten für eine bestimmte Sitzung und stehen allen Benutzern zur Verfügung, die über das Makro-Symbol in der Symbolleiste Zugriff auf die Sitzung haben. Administratoren können Makros für eine Wiedergabe beim Programmstart oder beim Verbinden bzw. Trennen der Verbindung zum Host zuweisen.

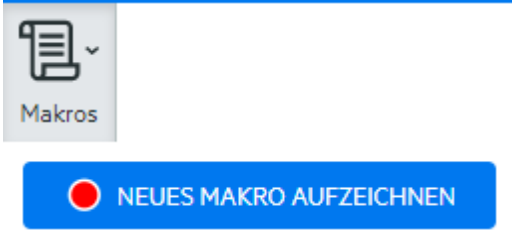

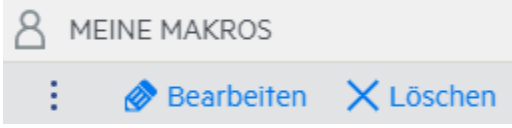



- ◆ **Durch Benutzer erstellte Makros**

Endbenutzermakros werden von Einzelpersonen für die Sitzungen erstellt, zu denen ihnen Zugriff gewährt wurde. Administratoren erteilen die Genehmigung für die Erstellung von Makros, indem Sie eine Regel für Benutzereinstellungen erstellen. Die Benutzer können mit eigenen Anmeldeinformationen oder über eine **Gast**-Rolle auf die Sitzung zugreifen. Makros, die von Gastbenutzern erstellt werden, stehen auch allen anderen Gastbenutzern zur Verfügung. Wenn sich Benutzer mit ihren Anmeldeinformationen anmelden, werden ihnen nur die selbst erstellten Makros angezeigt.

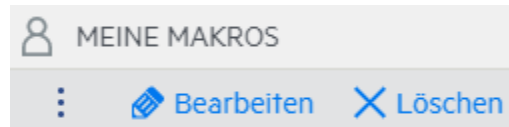
Erweiterte Makros werden in alphabetischer Reihenfolge in der Dropdownliste aufgelistet, die in der Symbolleiste abgerufen werden kann. Die von Endbenutzern erstellten Makros werden am Anfang der Liste angezeigt, gefolgt von einem aus drei grauen vertikalen Punkten bestehenden Symbol, das bei Auswahl die Optionen „Bearbeiten“ und „Löschen“ anzeigt. Die von Administratoren erstellten Makros werden hingegen ohne das Symbol angezeigt, da derartige Makros von Endbenutzern nicht angepasst werden können.

Arbeiten mit Makros

Aufzeichnen, Bearbeiten und Wiedergeben von Makros.

| Aktion | Prozedur |
|-------------|--|
| Aufzeichnen | <ol style="list-style-type: none">1. Klicken Sie in der Symbolleiste auf das Symbol „Makros“ und anschließend auf Neues Makro aufzeichnen.  <ol style="list-style-type: none">2. Navigieren Sie durch die Hostanwendung, um die Schrittfolge aufzuzeichnen, die im Makro enthalten sein soll.3. Klicken Sie in der Symbolleiste auf , um die Aufnahme anzuhalten. Der rote Punkt blinkt und zeigt somit an, dass die Aufzeichnung gerade durchgeführt wird.4. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, geben Sie dem Makro einen Namen. |
| Bearbeiten | <ol style="list-style-type: none">1. Wählen Sie aus der Dropdownliste „Makro“ das zu bearbeitende Makro aus.  <ol style="list-style-type: none">2. Klicken Sie auf die drei vertikalen Punkte, um das Feld zu erweitern.3. Klicken Sie auf  Bearbeiten, um den Makroeditor auszuführen. Daraufhin wird der Makroeditor im linken Bereich geöffnet.4. Nehmen Sie mit JavaScript die gewünschten Änderungen vor. Sie können das angepasste Makro über die Symbolleistensymbole im oberen Bereich des Editors ausführen und speichern. |
| Ausführen | <p>Um ein Makro auszuführen, wählen Sie es aus der Dropdownliste aus, und klicken Sie auf .</p> <p>Sie können auch Tasten zuordnen, über die ein bereits aufgezeichnetes Makro automatisch ausgelöst wird. Wählen Sie im Dialogfeld „Tastenbelegungen“ in der Dropdownliste Aktion die Option Makro ausführen aus. Wählen Sie in der Liste Wert ein Makro aus, das der Tastenbelegung zugeordnet werden soll.</p> |
| Stoppen | <p>Sie können ein Makro jederzeit über den Makroeditor oder die Symbolleiste anhalten. Klicken Sie dazu auf . Wenn Sie das Makro erneut ausführen möchten, kehren Sie zum Startbildschirm des Makros zurück.</p> |

| Aktion | Prozedur |
|---------|---|
| Löschen | <ol style="list-style-type: none"> 1. Wählen Sie aus der Dropdownliste „Makro“ das zu löschende Makro aus. 2. Erweitern Sie das Feld, indem Sie auf das Symbol mit den drei vertikalen Punkten klicken. |



| | |
|----------|--|
| | <ol style="list-style-type: none"> 3. Klicken Sie auf Löschen. |
| Anzeigen | <p>Die Dropdownliste „Makro“ steht in der Symbolleiste allen Benutzern zur Verfügung, die zum Aufzeichnen von Makros berechtigt sind oder auf eine Sitzung zugreifen, in der Makros vorab von einem Administrator zur Verwendung in der entsprechenden Sitzung aufgezeichnet wurden.</p> <p>Makros werden, je nach dem, wie sie aufgezeichnet wurden, unter MEINE MAKROS oder MAKROS aufgelistet.</p> <p>Die der Sitzung zugewiesenen Makros werden allen Benutzern angezeigt, ganz gleich, ob sie sich mit ihren Anmeldeinformationen oder als Gast angemeldet haben. Die unter dem Titel „MEINE MAKROS“ aufgeführten Makros sind in alphabetischer Reihenfolge nach Name sortiert und werden den Benutzern angezeigt, die sie aufgezeichnet haben. Makros, die von einem Administrator aufgezeichnet und zu einer Sitzung hinzugefügt wurden, sind in alphabetischer Reihenfolge unter „MAKROS“ aufgelistet.</p> |

Fehlersuche für Makros

Makros werden in JavaScript geschrieben und im Browser ausgeführt. Daher sollte die Fehlersuche mit den in den Webbrowsern integrierten Werkzeugen durchgeführt werden. Moderne Browser sind mit einer Reihe äußerst wirksamer Werkzeuge zur Fehlersuche in JavaScript-Code ausgestattet. Sie können damit Haltepunkte positionieren, sich durch Code bewegen und Debug-Informationen ausgeben.

TIPP: In JavaScript wird die Groß- bzw. Kleinschreibung berücksichtigt. Achten Sie darauf, wenn Sie JavaScript-Code bearbeiten.

So führen Sie eine Fehlersuche für ein Makro durch:

1. Öffnen Sie das Makro für die Bearbeitung. Eine Anleitung dazu finden Sie unter [Arbeiten mit Makros](#).
2. Öffnen Sie die Entwicklungswerkzeuge Ihres Browsers.

Tabelle 5-10 Browser-Unterstützung bei der Fehlersuche

| Browser | Debugger öffnen |
|--------------------------------|---|
| Mozilla Firefox 40.0.3 | <ul style="list-style-type: none">♦ Öffnen Sie über die Symbolleiste das Menü, und wählen Sie „Entwickler“ aus.♦ Wählen Sie aus dem Menü „Web-Entwickler“ den Eintrag „Debugger“. Der Debugger wird im unteren Bereich geöffnet. |
| Google Chrome 45.0 | <ul style="list-style-type: none">♦ Öffnen Sie über die Symbolleiste das Menü, und wählen Sie „Weitere Tools“ aus.♦ Wählen Sie „Entwicklungstools“, um den Debugger zu öffnen. |
| Microsoft Internet Explorer 11 | <ul style="list-style-type: none">♦ Öffnen Sie über die Symbolleiste die „Einstellungen“, und wählen Sie „F12-Entwicklungstools“.♦ Öffnen Sie die Registerkarte „Debugger“. |

Diese Anweisungen beziehen sich auf unterstützte Browser und hängen von den verwendeten Versionen ab.

3. Verwenden Sie eines der Werkzeuge im Makrocode, und führen Sie den Code aus.

♦ *debugger*

Den gründlichsten Ansatz für die Fehlersuche stellt die ‘debugger;’ -Anweisung dar. Wenn Sie diese Anweisungen in den Makrocode einfügen und den Makrocode ausführen, während die Entwicklungswerkzeuge des Browsers geöffnet sind, wird die Ausführung an diesen Zeilen angehalten. Sie können das Makro schrittweise ausführen und den Wert der lokalen Variablen sowie weitere zu prüfende Werte anzeigen.

Sie sollten mehrere ‘debugger;’-Anweisungen im Code platzieren, um zur richtigen Zeile zu gelangen. Aufgrund der asynchronen Eigenschaft von JavaScript kann die schrittweise Ausführung von Code herausfordernd sein. Wenn Sie mehrere ‘debugger;’-Anweisungen sorgfältig platzieren, können Sie diese Effekte jedoch abmildern.

Example 5-1 Debugger

```
-----  
var hostCommand = menuSelection + `[enter]`;  
debugger; // ← Browser's debugger will stop here  
ps.sendKeys(hostCommand);  
-----
```

♦ `console.log()`, `alert()`

Diese beiden Funktionen werden häufig für die Fehlersuche in JavaScript verwendet. Sie sind nicht so flexibel wie eine ‘debugger;’-Anweisung, bieten aber die Möglichkeit, Debug-Informationen schnell auszugeben. Diese Funktionen geben die Informationen an die JavaScript-Registerkarte „Konsole“ in den Entwicklungswerkzeugen des Browsers aus.

Example 5-2 `console.log(), alert()`

```
-----  
var hostCommand = menuSelection + `[enter]`;  
console.log('Command:' + hostCommand); // ← Will output the string  
to "Console" tab  
alert('Command:' + hostCommand); // Will pop up a small window  
containing the data  
ps.sendKeys(hostCommand);  
-----
```

◆ `ui.message()`

Die Host Access for the Cloud-Makro-API bietet eine `ui.message()`-Funktion, die der JavaScript-Funktion `alert()` sehr ähnelt. Sie können `ui.message()` auch für die Ausgabe von Debug-Informationen verwenden.

Example 5-3 `ui.message()`

```
-----  
var hostCommand = menuSelection + `[enter]`;  
ui.message('Command:' + hostCommand); // ← Will pop up a message  
window  
ps.sendKeys(hostCommand);  
-----
```

Hinweise für das Debuggen von Makros

◆ Schrittweise Ausführung und „yields“

Die `yield`-Anweisungen tragen zwar zum besseren Verständnis von Makros bei, können jedoch die schrittweise Ausführung des Codes mit dem Debugger erschweren. Daher sollten Sie entweder mehrere debugger-Anweisungen oder sorgfältig platzierte debugger-Anweisungen von `console.log()`-Aufrufen verwenden, um die richtigen Debug-Informationen auszugeben.

◆ Internet Explorer

Die Fehlersuche in Internet Explorer beinhaltet umgewandelten Code und kann herausfordernder sein als die Fehlersuche in anderen Browsern.

Verwenden der Makro-API

Makros werden in Host Access for the Cloud mit JavaScript aufgezeichnet und geschrieben. JavaScript ist eine beliebte und gängige Programmiersprache. Für die Sprache steht Ihnen eine Vielzahl an Lernressourcen und Werkzeugen zur Verfügung.

Die Makro-API setzt sich aus einer Reihe von Objekten zusammen, über die Sie mit dem Host interagieren, auf Bildschirmstatus warten und mit dem Benutzer interagieren können.

Informationen zu `promises` und `yields`

Da JavaScript in einem einzelnen Thread läuft und für die Verwaltung der Ausführung „Callback-Funktionen“ und „Zusagen“ verwendet, ist der Code möglicherweise schwer nachvollziehbar. Host Access for the Cloud verbindet das Konzept von „Zusagen“ mit dem „yield“-Schlüsselwort, damit Makrocode linear organisiert werden kann.

- ◆ **Promises**

Promises sind Muster zur Vereinfachung von Funktionen, die an einem in der Zukunft liegenden Punkt Ergebnisse asynchron zurückgeben. Alle Funktionen der Typen „wait“ und „ui“ in der Makro-API geben „promise“-Objekte zurück.

- ◆ **Yield**

Makros verwenden das „yield“-Schlüsselwort, um die Ausführung des Makros zu blockieren, bis ein „promise“-Objekt aufgelöst oder ausgeführt wurde. Wenn also 'yield' vor einer beliebigen 'wait'- oder 'ui'-Funktion gesetzt wird, wird die Ausführung des Makros angehalten, bis die Ausführung dieser Funktion abgeschlossen ist. Sie können das 'yield'-Schlüsselwort vor jeder Funktion platzieren, die 'promise' zurückgibt, also auch für Ihre benutzerdefinierten Funktionen.

HINWEIS: Die Funktion zum Blockieren der Makroausführung durch die Kombination von 'yield' und 'promises' wird in der Funktion `createMacro()` aktiviert.

Fehlermeldungen

Fehler werden in Makros mithilfe der 'try / catch'-Anweisung behandelt. Einige der API-Funktionen können Fehler ausgeben, wenn beispielsweise Bedingungen nicht erfüllt werden können oder eine Zeitüberschreitung eintritt. Der ausgegebene Fehler wird in die 'catch'-Anweisung aufgenommen. Sie können kleinere Codeblöcke in einer 'try / catch'-Anweisung umbrechen, um Fehler detaillierter zu behandeln. Makro-Entwickler können Fehler auch über `throw new Error('Helpful error message');` ausgeben.

Verwandte Themen

- ◆ [„Makro-API-Objekte“, auf Seite 129](#)
- ◆ [„Beispielmakros“, auf Seite 161](#)

Makro-API-Objekte

Sie können Makros mithilfe der Makro-API erstellen. Für die standardmäßige Verwendung in Makros stehen vier primäre Objekte zur Verfügung:

- ◆ **Session**

Bei 'Session' handelt es sich um den Hauptzugriffspunkt zum Host. Mit dem 'Session'-Objekt stellen Sie eine Verbindung zum PresentationSpace-Objekt her, trennen die Verbindung zu diesem Objekt und gewähren Zugriff darauf.

- ◆ **PresentationSpace**

Das PresentationSpace-Objekt stellt den Bildschirm dar und bietet zahlreiche allgemeine Funktionen wie das Abrufen und Einrichten der Cursorposition, das Senden von Daten an den Host und das Lesen auf dem Bildschirm. Der Abruf dieses Objekts erfolgt über `session.getPresentationSpace()`.

- ◆ **Wait**

Dieses Objekt bietet eine einfache Möglichkeit, auf das Auftreten der verschiedenen Hoststatus zu warten, bevor weitere Daten gesendet oder auf dem Bildschirm gelesen werden. Sie können beispielsweise darauf warten, dass sich der Cursor an einer bestimmten Position befindet, dass Text an einer bestimmten Position des Bildschirms angezeigt wird oder einfach für eine festgelegte Zeit. Alle Aufrufe der Funktion 'Wait' erfordern das 'yield'-Schlüsselwort, das weiter unten beschrieben wird.

- ◆ [User Interface](#)

Das UI-Objekt ist in Ihrem Makro automatisch als 'ui'-Variable verfügbar. Es stellt die grundlegenden Funktionen der Benutzeroberfläche bereit. Mit diesem Objekt werden dem Benutzer Daten angezeigt oder Informationen abgefragt. Alle Aufrufe der Funktion 'ui' erfordern das yield-Schlüsselwort.

Weitere verfügbare Objekte

- ◆ [Attribute](#)
- ◆ [AttributeSet](#)
- ◆ [Color](#)
- ◆ [ControlKey](#)
- ◆ [DataCell](#)
- ◆ [Dimension](#)
- ◆ [Field](#)
- ◆ [FieldList](#)
- ◆ [FileTransferFactory](#)
- ◆ [FileTransfer](#)
- ◆ [HostFile](#)
- ◆ [HostFileType](#)
- ◆ [FileTransferOptions](#)
- ◆ [OIA](#)
- ◆ [OIAStatus](#)
- ◆ [AutoSignon](#)
- ◆ [Position](#)
- ◆ [PresentationSpace](#)
- ◆ [Session](#)
- ◆ [SessionType](#)
- ◆ [StatusSet](#)
- ◆ [User Interface](#)
- ◆ [Wait](#)

Attribute

Verwenden Sie das Attribute-Objekt gemeinsam mit dem AttributeSet-Objekt zum Decodieren der Formatierungsinformationen in der Datenzelle.

Tabelle 5-11 Attribute

| Attribut | Beschreibung |
|----------------------------|--|
| PROTECTED | Zeigt eine geschützte Datenzelle an. |
| MODIFIED | Zeigt eine geänderte Datenzelle an. |
| NUMERIC_ONLY | Zeigt den Anfang einer ausschließlich numerischen Datenzelle an. |
| ALPHA_NUMERIC | Zeigt eine alphanumerische Datenzelle an. |
| HIGH_INTENSITY | Zeigt an, ob die Datenzelle Text mit hoher Intensität enthält. |
| HIDDEN | Zeigt an, ob die Datenzelle ausgeblendeten Text enthält. |
| PEN_DETECTABLE | Gibt an, ob die Datenzelle von Stiften erkannt wird. |
| ALPHA_ONLY | Zeigt eine ausschließlich alphanumerische Datenzelle an. |
| NUMERIC_SHIFT | Zeigt den Anfang eines numerischen Wechsels an. Feld |
| NUMERIC_SPECIAL | Zeigt an, dass die Datenzelle den Anfang eines numerischen Sonderfelds kennzeichnet. |
| KATAKANA_SHIFT | Zeigt einen Abschnitt mit Katakana-Text an. |
| MAGNETIC_STRIPE | Zeigt an, dass die Datenzelle den Anfang eines Magnetstreifenfelds kennzeichnet. |
| SIGNED_NUMERIC_ONLY | Zeigt an, dass es sich bei der Datenzelle um ein Feld für numerische Daten handelt. |
| TRANSMIT_ONLY | Zeigt an, dass es sich bei der Datenzelle um ein Feld nur für die Übertragung handelt. |
| FIELD_END_MARKER | Zeigt an, dass die Datenzelle das Ende eines geänderten Felds kennzeichnet. |
| FIELD_START_MARKER | Zeigt an, dass die Datenzelle den Anfang eines geänderten Felds kennzeichnet. |
| SPECIAL_EMPHASIS_PROTECTED | Zeigt ein geschütztes Feld mit besonderer Hervorhebung an. |
| TAB_STOP | Zeigt an, dass die Datenzelle einen TAB-Stopp enthält. |
| REVERSE | Zeigt an, dass die Datenzelle in umgekehrter Darstellung angezeigt wird. |
| BLINKING | Zeigt an, dass die Datenzelle blinkenden Text enthält. |
| RIGHT_JUSTIFIED | Zeigt an, dass die Datenzelle den Anfang eines rechts ausgerichteten Felds kennzeichnet. |
| LEFT_JUSTIFIED | Zeigt an, dass die Datenzelle den Anfang eines links ausgerichteten Felds kennzeichnet. |
| LOW_INTENSITY | Zeigt an, dass die Datenzelle Text mit niedriger Intensität enthält. |
| UNDERLINE | Zeigt an, dass die Datenzelle unterstrichenen Text enthält. |
| DOUBLE_BYTE | Zeigt an, dass die Datenzelle Doppelbyte-Text enthält. |

| Attribut | Beschreibung |
|------------------------|---|
| COLUMN_SEPARATOR | Zeigt an, dass die Datenzelle ein Spaltentrennzeichen enthält. |
| BOLD | Zeigt an, dass die Datenzelle fett formatierten Text enthält. |
| DOUBLE_WIDTH | Zeigt an, dass die Datenzelle ein Feld mit doppelter Breite kennzeichnet. |
| DOUBLE_HEIGHT_TOP | Zeigt eine Datenzelle mit doppelter oberer Höhe an. |
| DOUBLE_HEIGHT_BOTTOM | Zeigt eine Datenzelle mit doppelter unterer Höhe an. |
| CONTROL_PAGE_DATA | Zeigt an, dass die Datenzelle Steuerungsseitendaten enthält. |
| RIGHT_COLUMN_SEPARATOR | Zeigt an, dass die Datenzelle ein rechtes Spaltentrennzeichen enthält. |
| LEFT_COLUMN_SEPARATOR | Zeigt an, dass eine Datenzelle ein linkes Spaltentrennzeichen enthält. |
| UPPERSCORE | Zeigt an, dass die Datenzelle einen Überstrich enthält. |
| STRIKE_THROUGH | Zeigt an, dass die Datenzelle durchgestrichenen Text enthält. |

AttributeSet

Mit dem AttributeSet-Objekt können Benutzer die in der Datenzelle enthaltenen Attribute decodieren. Das AttributeSet-Objekt gibt die im [Attribute](#)-Objekt definierten Werte zurück. Wenn sie gemeinsam verwendet werden, können Sie die Formatierungsinformationen aus der Datenzelle abrufen.

Tabelle 5-12 AttributeSet

METHODEN

| | |
|----------------------------------|---|
| <code>contains(attribute)</code> | Gibt an, ob der Satz das festgelegte Attribute enthält. |
| | Parameter |
| | {Number} zu prüfendes Attribut. |
| | Ausgabe |
| | {Boolean} True, wenn das Attribut im Satz enthalten ist. |
| <code>isEmpty()</code> | Gibt an, ob der Attributsatz leer ist. |
| | Ausgabe |
| | {Boolean} True, wenn der Satz leer ist. |
| <code>size()</code> | Gibt die Anzahl der in einem Satz enthaltenen Attribute an. |
| | Ausgabe |
| | {Number} Die Attributanzahl. |
| <code>toArray()</code> | Konvertiert den internen Attributsatz in ein Array. |
| | Ausgabe |
| | {Number[] } Array von Attributwerten in dem Satz. |

METHODEN

| | |
|--|---|
| <code>toString()</code> | Konvertiert den internen Attributsatz in eine Zeichenfolge. Ausgabe {String} Durch Leerzeichen eingeschlossene Namen von im Satz enthaltenen Attributen. |
| <code>forEach(callback, thisArg)</code> | Funktion zum Durchlaufen der einzelnen Elemente im Attributsatz. Parameter {forEachCallback} Rückruffunktion zum Ausführen eines bestimmten Vorgangs. Wird gemeinsam mit dem Namen des jeweiligen Attributs im Satz aufgerufen. {Object} 'thisArg' Optionaler Verweis auf ein Kontext-Objekt. |
| <code>forEachCallback(string, object)</code> | Eine durch Benutzer bereitgestellte Rückruffunktion, mit der Sie das Verhalten bereitstellen. Wird als Rückrufparameter für 'forEach' verwendet. Parameter {String} String Name eines Attributs in dem Attributsatz. {Object} thisArg Optionaler Verweis auf ein Kontext-Objekt. |

Color

Farbkonstanten zur Verwendung für die Vordergrund- und Hintergrundfarben von DataCell-Objekten.

Tabelle 5-13 Farbkonstanten

| Farbe | Beschreibung | Numerischer Wert |
|------------------------|------------------------------|------------------|
| BLANK_UNSPECIFIED | Keine Farbe angegeben | 0 |
| BLUE | Blau | 1 |
| GREEN | Grün | 2 |
| CYAN | Cyan | 3 |
| RED | Rot | 4 |
| MAGENTA | Magenta | 5 |
| YELLOW | Gelb | 6 |
| WHITE_NORMAL_INTENSITY | Weiß mit normaler Intensität | 7 |
| GRAY | Grau | 8 |
| LIGHT_BLUE | Hellblau | 9 |
| LIGHT_GREEN | Hellgrün | 10 |

| Farbe | Beschreibung | Numerischer Wert |
|----------------------|---------------------------|------------------|
| LIGHT_CYAN | Cyan (hell) | 11 |
| LIGHT_RED | Hellrot | 12 |
| LIGHT_MAGENTA | Magenta (hell) | 13 |
| BLACK | Schwarz | 14 |
| WHITE_HIGH_INTENSITY | Weiß mit hoher Intensität | 15 |
| BROWN | Braun | 16 |
| PINK | Rosa | 17 |
| TURQUOISE | Türkis | 18 |

ControlKey

Das ControlKey-Objekt definiert Konstanten zum Senden von Cursor-Steuertasten und Hostbefehlen mithilfe der sendKeys-Methode. Konstanten sind für die folgenden Hosttypen verfügbar:

- ◆ [IBM 3270](#)
- ◆ [IBM 5250](#)
- ◆ [VT](#)
- ◆ [UTS](#)

IBM 3270

Tabelle 5-14 IBM 3270

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|---------------|---------------------------------------|
| ALTVIEW | Alternative Ansicht |
| ATTN | Abruf |
| BACKSPACE | Rückschritt |
| BACKTAB | Rücktabulator |
| CLEAR | Löschen oder Bildschirminhalt löschen |
| CURSOR_SELECT | Cursorauswahl |
| DELETE_CHAR | Löschen, Zeichen löschen |
| DELETE_WORD | Wort löschen |
| DEST_BACK | Rückschritt mit Löschen |
| DEV_CANCEL | Geräteabbruch |
| DOWN | Cursor nach unten |
| DSPSOSI | SO/SI anzeigen |
| DUP | Feld duplizieren |

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|----------------------|---------------------------------------|
| END_FILE | Feldende |
| ENTER | Eingabe |
| ERASE_EOF | Feldende löschen |
| ERASE_FIELD | Feld löschen |
| ERASE_INPUT | Eingabe löschen |
| FIELD_MARK | Feldmarkierung |
| HOME | Cursor Pos1 |
| IDENT | Ident |
| INSERT | Einfügen |
| LEFT_ARROW | Cursor nach links |
| LEFT2 | Cursor um zwei Positionen nach links |
| NEW_LINE | Neue Zeile |
| PA1 – PA3 | PA1 – PA3 |
| PF1 – PF24 | PF1 – PF24 |
| PAGE_DOWN | Bild nach unten |
| PAGE_UP | Bild nach oben |
| RESET | Zurücksetzen, Terminal zurücksetzen |
| RIGHT2 | Cursor um zwei Positionen nach rechts |
| RIGHT_ARROW | Cursor rechts, rechts |
| SYSTEM_REQUEST | Systemanforderung |
| TAB | Tabulatortaste |
| UP | Cursor nach oben |

IBM 5250

Tabelle 5-15 IBM 5250

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|----------------------|---------------------|
| ALTVIEW | Alternative Ansicht |
| ATTN | Abruf |
| AU1 – AU16 | AU1 – AU16 |
| BACKSPACE | Rückschritt |
| BACKTAB | Rücktabulator |

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|----------------------|-------------------------------------|
| BEGIN_FIELD | Feld beginnen |
| CLEAR | Löschen |
| DELETE_CHAR | Löschen, Zeichen löschen |
| DEST_BACK | Rückschritt mit Löschen |
| DOWN | Cursor nach unten |
| DSPSOSI | SO/SI anzeigen |
| DUP | Feld duplizieren |
| END_FILE | Feldende |
| ENTER | Eingabe |
| ERASE_EOF | Feldende löschen |
| ERASE_FIELD | Feld löschen |
| ERASE_INPUT | Eingabe löschen |
| FIELD_EXT | Feldende |
| FIELD_MINUS | Feld Minus |
| FIELD_PLUS | Feld Plus |
| FIELD_MARK | Feldmarkierung |
| HELP | Hilfeanforderung |
| HEXMODE | Hexadezimalmodus |
| HOME | Cursor Pos1 |
| INSERT | Einfügen |
| LEFT_ARROW | Cursor nach links |
| NEW_LINE | Neue Zeile |
| PA1 – PA3 | PA1 – PA3 |
| [PF1 – PF24 | PF1 – PF24 |
| [print] | Drucken |
| RESET | Zurücksetzen, Terminal zurücksetzen |
| RIGHT_ARROW | Cursor rechts, rechts |
| PAGE_UP | Bild nach oben |
| PAGE_DOWN | Bild nach unten |
| SYSTEM_REQUEST | Systemanforderung |
| TAB | Tabulator |
| UP | Cursor nach oben |

VT

Tabelle 5-16 VT

| Schlüsselwörter | Beschreibung |
|------------------------|---------------------------------------|
| BACKSPACE | Rückschritt |
| BREAK | Unterbrechungstaste |
| CLEAR | Löschen oder Bildschirminhalt löschen |
| CURSOR_SELECT | Cursorauswahl |
| DELETE_CHAR | Löschen, Zeichen löschen |
| DOWN | Cursor nach unten |
| EK_FIND | Nt Suche bearbeiten |
| EK_INSERT | Nt Einfügen bearbeiten |
| EK_NEXT | Nt Nächster bearbeiten |
| EK_PREV | Nt Vorheriger bearbeiten |
| EK_REMOVE | Nt Löschen bearbeiten |
| EK_SELECT | Nt Auswählen bearbeiten |
| ENTER | Eingabe |
| END_FILE | Feldende |
| F1 - F24 | F1 - F24 |
| HOLD | Halten |
| HOME | Pos1 |
| INSERT | Einfügen |
| KEYPAD_COMMA | NtKomma |
| KEYPAD_DOT | NtDezimal |
| KEYPAD_MINUS | NtMinus |
| KEYPAD_ENTER | NtEingabe |
| KEYPAD0 - KEYPAD9 | Nt0 - Nt9 |
| LEFT_ARROW: | Cursor nach links |
| PF1 - PF20 | PF1 - PF20 |
| PAGE_DOWN | Bild nach unten |
| PAGE_UP | Bild nach oben |
| RESET | Zurücksetzen, Terminal zurücksetzen |
| RETURN | Zurück, Wagenrücklauf |

| Schlüsselwörter | Beschreibung |
|------------------------|------------------------------------|
| RIGHT_ARROW | Cursor rechts, rechts |
| TAB | Tabulatortaste |
| UDK16 – UDK20 | Benutzertaste 6 – Benutzertaste 20 |
| UP | Cursor nach oben |

UTS

Tabelle 5-17 UTS

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|----------------------|--|
| BACKSPACE | Bewegt den Cursor in die vorherige Tabulatorposition auf dem Bildschirm. |
| BACKTAB | Rücktabulator <Umschalt> <Tabulator> |
| CHAR_ERASE | Löscht Zeichen an der Cursorposition und erweitert den Cursor. |
| CLEAR_DISPLAY | Bildschirminhalt löschen |
| CLEAR_EOD | Bis zum Anzeigeende löschen |
| CLEAR_EOF | Bis zum Feldende löschen |
| CLEAR_EOL | Bis zum Zeilenende löschen |
| CLEAR_FCC | Feldsteuerungszeichen löschen |
| CLEAR_HOME | Bildschirminhalt löschen und Cursor Pos1 |
| CONTROL_PAGE | Blendet die Steuerungsseite ein oder aus |
| DELETE_LINE | Löscht die Zeile, in der sich der Cursor befindet, und verschiebt die restlichen Zeilen um eine Zeile nach oben. |
| DOWN | Verschiebt den Cursor um eine Zeile nach unten. Umbruch erfolgt am unteren Ende. |
| DELIN_LINE | Löscht das Zeichen unterhalb des Cursors und verschiebt die restlichen Zeichen auf der Zeile nach links. |
| DELIN_PAGE | Löscht das Zeichen unterhalb des Cursors und verschiebt die restlichen Zeichen auf der Seite nach links. |
| DUP_LINE | Erstellt eine Kopie der aktuellen Zeile und überschreibt die nächste Zeile mit dem Duplikat. |
| EURO | Fügt das Euro-Zeichen ein. |
| END_FIELD | Bewegt den Cursor an das Ende des aktuellen Felds. |
| END_PAGE | Bewegt den Cursor an das Ende der aktuellen Seite. |
| F1 - F22 | Funktionstasten F1-F22 |

| Schlüsselwort | Beschreibung |
|----------------------|--|
| HOME | Bewegt den Cursor an den Anfang der aktuellen Seite (Zeile 1, Spalte 1) |
| INSERT | Wechselt zwischen dem Einfügemodus und dem Überschreibmodus. |
| INSERT_IN_LINE | Fügt ein Leerzeichen an der Cursorposition ein und verschiebt die restlichen Zeichen auf der Zeile nach rechts. Das Zeichen in der äußeren rechten Spalte der Zeile wird verworfen. |
| INSERT_IN_PAGE | Fügt ein Leerzeichen an der Cursorposition ein und verschiebt die restlichen Zeichen auf der Seite nach rechts. Das Zeichen in der äußeren rechten Spalte der jeweiligen Zeile wird verworfen. |
| INSERT_LINE | Fügt eine neue Zeile an der Cursorzeile ein und verschiebt die restlichen Zeilen nach unten. Die letzte Zeile auf der Seite wird verworfen. |
| LEFT_ARROW | Bewegt den Cursor um eine Position nach links und fügt ggf. einen Umbruch ein. |
| LOCATE_FCC | Sucht nach dem nächsten Feldsteuerungszeichen auf dem Bildschirm. |
| MSG_WAIT | Ruft Meldungen in der Warteschleife des Terminals ab. |
| RETURN | Wagenrücklauf |
| RIGHT_ARROW | Bewegt den Cursor um eine Position nach rechts und fügt ggf. einen Umbruch ein. |
| SOE | Fügt das Zeichen für den Anfang des Eintrags ein. |
| START_OF_FIELD | Bewegt den Cursor an den Feldanfang. |
| START_OF_LINE | Bewegt den Cursor zur ersten Spalte der aktuellen Zeile. |
| TAB | Bewegt den Cursor in die nächste Tabulatorposition auf dem Bildschirm. |
| TOGGLE_COL_SEP | Ändert das Spaltentrennzeichen-Attribut. |
| TOGGLE_STRIKE_THRU | Ändert das Durchstreichungs-Attribut in der aktuellen Datenzeile. |
| TOGGLE_UNDERLINE | Ändert das Unterstreichungs-Attribut in der aktuellen Datenzeile. |
| TRANSMIT | Überträgt die geänderten Felddaten an den Host. |
| UNLOCK | Sendet die UNLOCK-Taste an den Host. |
| UP | Bewegt den Cursor eine Zeile nach oben und fügt ggf. einen Umbruch ein. |

DataCell

Das DataCell-Objekt stellt Informationen zu einer bestimmten Position auf einem Terminalbildschirm bereit.

Tabelle 5-18 *DataCell*

METHODEN

| | |
|-----------------------------------|--|
| <code>getPosition()</code> | Gibt die Position dieser Datenzelle auf dem Bildschirm zurück. Ausgabe {Position} Die Position dieser Datenzelle auf dem Bildschirm |
| <code>getChar()</code> | Ruft das mit der Zelle verknüpfte Zeichen ab. Ausgabe {String} Das mit der Zelle verknüpfte Zeichen. |
| <code>getAttributes()</code> | Gibt die für diese Datenzelleninstanz angegebene Attributgruppe zurück. Weitere Informationen hierzu finden Sie in AttributeSet . Ausgabe {AttributeSet} Von Attributen für diese Datenzelleninstanz. |
| <code>getForegroundColor()</code> | Gibt die Vordergrundfarbe für diese Datenzelle gemäß der Definition im Color-Objekt zurück. Ausgabe {Number} Vordergrundfarbe für diese Datenzelle. Die Farbe wird im Color -Objekt definiert. |
| <code>getBackgroundColor()</code> | Gibt die Hintergrundfarbe für diese Datenzelle gemäß der Definition im Color-Objekt zurück. Ausgabe {Number} Hintergrundfarbe für diese Datenzelle. Die Farbe wird im Color -Objekt definiert. |
| <code>toString</code> | Konvertiert die interne Datenzelle in eine Zeichenfolge. Ausgabe {String} Die Zeichenfolgendarstellung einer Datenzelle. |
| <code>isFieldDelimiter()</code> | Testet, ob die Zelle ein Feldtrennzeichen darstellt. Ausgabe {Boolean} 'True', wenn diese Zelle ein Feldtrennzeichen darstellt, ansonsten 'False'. |

Dimension

Stellt die Größe des Bildschirms oder des Bildschirmbereichs dar.

Tabelle 5-19 Dimension

| Methode | |
|------------------------------------|---------------------------------------|
| <code>Dimension(rows, cols)</code> | Erstellt eine neue Dimension-Instanz. |
| Parameter | |
| <code>{Number} rows</code> | Größe der Bildschirmzeilen |
| <code>{Number} cols</code> | Größe der Bildschirmspalten |

Field

Verwenden Sie das Field-Objekt gemeinsam mit [FieldList](#), um die auf dem Bildschirm in einem Feld enthaltenen Informationen abzurufen.

Tabelle 5-20 Feld

| Methode | |
|-----------------------------------|--|
| <code>getAttributes()</code> | Gibt die für diese Feldinstanz angegebene Attributgruppe zurück. Weitere Informationen hierzu finden Sie in AttributeSet . |
| Ausgabe | |
| | <code>{AttributeSet}</code> Die Attributgruppe für dieses Feld |
| <code>getForegroundColor()</code> | Gibt die Vordergrundfarbe des Felds zurück. |
| Ausgabe | |
| | <code>{Number}</code> Die Vordergrundfarbe für dieses Feld. Diese Werte werden im <code>Color</code> -Objekt definiert. |
| <code>getBackgroundColor()</code> | Gibt die Hintergrundfarbe des Felds zurück. |
| Ausgabe | |
| | <code>{Number}</code> Die Hintergrundfarbe für dieses Feld. Diese Werte werden im <code>Color</code> -Objekt definiert. |
| <code>getStart()</code> | Gibt die Anfangsposition des Felds zurück. Die Anfangsposition ist die Position des ersten Zeichens im Feld. Einige Hosttypen verwenden eine Zeichenposition zum Speichern von Feldebeneattributen. In diesem Fall wird die Attributposition nicht als Anfangsposition betrachtet. |
| Ausgabe | |
| | <code>{Position}</code> Anfangsposition des Felds. |
| Ergebnis | |
| | <code>{RangeError}</code> Für Felder ohne Länge. |

Methode

| | |
|-----------------------------|---|
| <code>getEnd()</code> | <p>Gibt die Endposition des Felds zurück. Die Endposition ist die Position im Darstellungsbereich mit dem letzten Zeichen des Felds.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Position} Endposition des Felds.</p> <p>Ergebnis</p> <p>{RangeError} Für Felder ohne Länge.</p> |
| <code>getLength()</code> | <p>Gibt die Länge des Felds zurück. Bei Hosttypen, die zum Speichern der Feldattribute eine Zeichenposition verwenden, ist die Feldattributposition nicht in der Feldlänge enthalten.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Number} Länge des Felds.</p> |
| <code>getDataCells()</code> | <p>Ruft die Datenzellen ab, die dieses Feld bilden. Weitere Informationen hierzu finden Sie in DataCell.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{DataCell[]} Datenzellen, die dieses Feld bilden.</p> |
| <code>getText()</code> | <p>Ruft den Text aus dem Feld ab.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{String} Feldtext.</p> |
| <code>setText()</code> | <p>Legt den Feldtext fest. Bei bestimmten Hosttypen wie VT wird der Text sofort an den Host übertragen. Bei anderen Hosttypen wiederum wird der Text erst dann an den Host übertragen, wenn die AID-Taste aufgerufen wird. Wenn der Text kürzer als das Feld ist, wird er im Hostfeld platziert, und der Rest des Felds wird gelöscht. Wenn der Text länger als das Hostfeld ist, wird so viel Text wie möglich im Feld platziert.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Text, der im Feld gesetzt wird.</p> <p>Ergebnis</p> <p>{Error} Wenn das Feld geschützt ist.</p> |
| <code>clearField()</code> | <p>Löscht das aktuelle Feld emulationsspezifisch.</p> <p>Ergebnis</p> <p>{Error} Wenn das Feld geschützt oder Löschen nicht unterstützt wird.</p> |

Methode

`getPresentationSpace()` Ruft das [PresentationSpace](#)-Objekt ab, das dieses Feld erstellt hat.

Ausgabe

{PresentationSpace} Übergeordnetes Element dieser Feldinstanz.

`toString()`

Erstellt eine benutzerfreundliche Beschreibung des Felds.

Ausgabe

{String} Von Benutzern lesbare Darstellung des Felds.

FieldList

Verwenden Sie das FieldList-Objekt gemeinsam mit dem Field-Objekt zum Abrufen von Feldlisteninformationen.

Tabelle 5-21 FieldList

Methode

`getPresentationSpace()` Ruft das [PresentationSpace](#)-Objekt ab, das diese Feldliste erstellt hat.

Ausgabe

{PresentationSpace} Übergeordnetes Element dieser Feldliste.

Methode

`findField(position, text, direction)`

Gibt das Feld mit dem angegebenen Text zurück. Der Suchvorgang beginnt an der angegebenen Position und verläuft vorwärts oder rückwärts. Wenn sich die Zeichenfolge über mehrere Felder erstreckt, wird das Feld zurückgegeben, das die Startposition enthält. Wenn vorwärts gesucht wird, findet kein Umbruch bis zum oberen Ende des Bildschirms statt. Wenn rückwärts gesucht wird, findet kein Umbruch bis zum unteren Ende des Bildschirms statt.

Parameter

{Position} Position, an der die Suche beginnen soll. Weitere Informationen finden Sie unter [Position](#)-Objekt.

{String} Der Text, nach dem gesucht werden soll (optional). Wenn nicht vorhanden, wird das nächste Feld rechts von oder unterhalb der angegebenen Position zurückgegeben.

{Number} Richtung der Suche (optional). Verwenden Sie für diesen Parameter [PresentationSpace.SearchDirection](#)-Konstanten. Zum Beispiel `PresentationSpace.SearchDirection.FORWARD` oder `PresentationSpace.SearchDirection.BACKWARD`. Wenn nicht vorhanden, wird vorwärts gesucht.

Ausgabe

{Field} enthält die Zeichenfolge oder Null, wenn ein Feld, das die vorgegebenen Kriterien erfüllt, nicht gefunden wird.

Ergebnis

{RangeError} Wenn die Position außerhalb des Wertebereichs liegt.

`get(index)`

Ruft das Feld am vorgegebenen Index ab.

Parameter

{Number} Index in die Feldliste.

Ausgabe

{Field} befindet sich am angegebenen Index.

Ergebnis

{RangeError} Wenn der Index außerhalb des Wertebereichs liegt.

`isEmpty()`

Gibt an, ob die Feldliste leer ist.

Ausgabe

{Boolean} 'True', wenn die Liste leer ist.

Methode

| | |
|-------------------------|--|
| <code>size()</code> | Gibt die Anzahl der in der Liste enthaltenen Felder an. Ausgabe {Number} Die Feldanzahl |
| <code>toString()</code> | Erstellt eine benutzerfreundliche Beschreibung der Feldliste. Ausgabe {String} Von Benutzern lesbare Darstellung der Feldliste. |

FileTransferFactory

Ein fileTransferFactory-Objekt ist für alle Makros verfügbar. Wenn Dateiübertragungen für die Sitzung konfiguriert sind, können Sie mithilfe dieses Objekts einen Verweis auf ein FileTransfer-Objekt abrufen.

Tabelle 5-22 fileTransferFactory

Methode

| | |
|-----------------------------|--|
| <code>getIND\$File()</code> | Gibt ein FileTransfer-Objekt für die Interaktion mit dem konfigurierten Ind\$File-Typ für die Sitzung zurück. Ausgabe {FileTransfer} Ergebnis {Error} Wenn die Sitzung nicht für IND\$File-Übertragungen konfiguriert wurde. |
|-----------------------------|--|

FileTransfer

Verwenden Sie das FileTransfer-Objekt, um Dateien aufzulisten und zwischen dem Hostsystem und dem Client zu übertragen.

Die Dateiübertragungs-API von Host Access for the Cloud abstrahiert die in verschiedenen Hostdateiimplementierungen verwendeten Benennungskonventionen für Dateipfade. Verwenden Sie das Format für URL- oder Linux-Dateisystempfade, wenn Sie die von der API verwendeten Pfade formatieren. Beispiel: `/root/directory/file`. Alle spezifischen Regeln in den jeweiligen Hostsystemen müssen berücksichtigt werden, z. B. zulässige Zeichen oder Namenlängen.

HINWEIS: Browser enthalten erhebliche Sicherheitseinschränkungen in Bezug auf die Möglichkeit der Interaktion zwischen JavaScript und Clientdateisystemen.

Tabelle 5-23 FileTransfer

| Methode | |
|--|--|
| <code>getHostFileListing(remotePath)</code> | <p>Fordert eine Liste der Hostdateien an. Wenn <code>remotePath</code> nicht angegeben ist, wird eine Dateiliste für das aktuelle Remotearbeitsverzeichnis angezeigt.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} (optional) Wenn dieser Wert angegeben ist, wird die Dateiliste für den angegebenen Remotepfad abgerufen. Wenn er nicht angegeben ist, wird die Dateiliste für das aktuelle Remotearbeitsverzeichnis abgerufen.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Promise} Wird in einem Array von HostFile-Objekten aufgelöst, die in <code>remoteName</code> enthalten sind. Wird abgelehnt, wenn der Remotepfad nicht gelesen werden kann.</p> |
| <code>sendFile(localFile, remoteName)</code> | <p>Sendet die angegebene Datei an den Host.</p> <p>Parameter</p> <p>{File} JavaScript-Dateiobjekt, das auf die zu sendende lokale Datei verweist.</p> <p>{String} Vollqualifizierter Remotedateiname entsprechend der Zulässigkeit im Remotesystem (Unix, Windows, MVS, VAX).</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Promise} Wird mit einem HostFile-Objekt ausgeführt, das die erfolgreich gesendete Datei darstellt. Wird abgelehnt, wenn beim Senden der Datei ein Fehler aufgetreten ist.</p> |
| <code>getDownloadURL(remoteName)</code> | <p>Erstellt einen Link zum Herunterladen einer Datei von einem Hostsystem.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Vollqualifizierter Remotedateiname entsprechend der Zulässigkeit im Remotesystem (Unix, Windows, MVS, VAX).</p> <p>Ausgabe</p> <p>{URL}, die zum Abrufen der Datei vom Host Access for the Cloud-Sitzungsserver verwendet werden kann.</p> |

Methode

`setTransferOptions(options)`

Legt Übertragungsoptionen für die aktuelle FileTransfer-Sitzung fest. Die Übertragungsoptionen werden auf alle zukünftigen Übertragungen angewendet, bis die Sitzung entweder beendet oder durch einen anderen Aufruf von `setTransferOptions` überschrieben wird.

Parameter

{JSON} siehe `FileTransferOptions` für zulässige Namen und Werte.

Ausgabe

{Promise} Wird ausgeführt, wenn der Aufruf abgeschlossen wird. Wird abgelehnt, wenn beim Festlegen der Optionen ein Fehler aufgetreten ist.

`cancel()`

Bricht die aktuelle laufende Übertragung ab.

Ausgabe

{Promise} Wird ausgeführt, wenn der Aufruf abgeschlossen wird. Wird abgelehnt, wenn während des Abbruchs der Übertragung ein Fehler aufgetreten ist.

HostFile

Ein `HostFile`-Objekt stellt eine Datei auf dem Hostdateisystem dar.

Tabelle 5-24 *HostFile*

Methode

`getName()`

Ruft den Dateinamen ab.

Ausgabe

{String} Dateiname.

`getParent()`

Ruft das übergeordnete Element dieser Hostdatei ab.

Ausgabe

{String} Übergeordnetes Element dieser Hostdatei. Je nach Hosttyp handelt es sich dabei um ein unterschiedliches Element. Auf einem TSO-Host ist dies beispielsweise der Name des Katalogs, in dem sich die Datei befindet.

`getSize()`

Die Bytegröße der Datei.

Ausgabe

{Number} Die Größe der Datei in Byte.

`getType()`

Der Typ der dargestellten Datei.

Ausgabe

HostFileType

Das HostFileType-Objekt definiert Konstanten zum Festlegen des Typs eines HostFile-Objekts.

Tabelle 5-25 HostFileType

| Wert | Beschreibung |
|---------|--|
| FILE | Stellt eine Datei auf dem Hostsystem dar. |
| DIR | Stellt ein Verzeichnis auf dem Hostsystem dar. |
| UNKNOWN | Stellt eine Hostdatei unbekanntes Ursprungs dar. |

FileTransferOptions

Spezifikation des FileTransferOptions-Objekts.

Beispiel: `fileTransfer.setTransferOptions({ transferMethod : 'ascii' });`

Tabelle 5-26 FileTransferOptions

| Methode | |
|----------------|--|
| transferMethod | {String}Zulässige Werte: <ul style="list-style-type: none">◆ 'ascii'◆ 'Binär' |

OIA

Operatorinformationsfeld-Oberfläche (OIA, Operator Information Area). Das OIA-Objekt gibt Werte zurück, die im [OIAStatus](#)-Objekt definiert sind.

Tabelle 5-27 OIA

| Methode | |
|----------------------------------|--|
| <code>getStatus ()</code> | Gibt die Gruppe der aktivierten Statuskennzeichen zurück. Weitere Informationen hierzu finden Sie in StatusSet . Parameter Ausgabe {StatusSet} Enthält die Statusinformationen. |
| <code>getCommErrorCode ()</code> | Gibt den Fehlercode zur aktuellen Kommunikation zurück. Ausgabe {Number} der Fehlercode der aktuellen Kommunikation. Wenn kein Fehlercode vorhanden ist, lautet der Wert 0. |
| <code>getProgErrorCode ()</code> | Gibt den Fehlercode zum aktuellen Programm zurück. Ausgabe {Number} der Fehlercode des aktuellen Programms. Wenn kein Fehlercode vorhanden ist, lautet der Wert 0. |

OIAStatus

Tabelle 5-28 OIAStatus

| OIAStatus | Beschreibung |
|------------------|--|
| CONTROLLER_READY | Controller bereit |
| A_ONLINE | Online mit einer Nicht-SNA-Verbindung |
| MY_JOB | Verbunden mit einer Hostanwendung |
| OP_SYS | Verbunden mit einer SSCP-Verbindung (SNA) |
| UNOWNED | Nicht angeschlossen |
| TIME | Tastatur gesperrt |
| SYS_LOCK | Systemsperrung nach AID-Taste |
| COMM_CHECK | Kommunikationsprüfung |
| PROG_CHECK | Programmprüfung |
| ELSEWHERE | Tastenfolge an Cursorposition ungültig |
| FN_MINUS | Funktion nicht verfügbar |
| WHAT_KEY | Tastenfolge ungültig |
| MORE_THAN | Zu viele Zeichen wurden im Feld eingegeben |
| SYM_MINUS | Eingegebenes Symbol nicht verfügbar |

| OIAStatus | Beschreibung |
|--------------|---|
| INPUT_ERROR | Operator-Eingabefehler (nur 5250) |
| DO_NOT_ENTER | Nicht eingeben |
| INSERT | Cursor im Einfügemodus |
| GR_CURSOR | Cursor im Grafikmodus |
| COMM_ERR_REM | Erinnerung Kommunikationsfehler |
| MSG_WAITING | Anzeige für Nachricht vorhanden |
| ENCRYPT | Sitzung ist verschlüsselt |
| NUM_FIELD | Ungültiges Zeichen in einem Feld für numerische Daten |

AutoSignon

Einige Mainframe-Hosts verfügen über einen Digital Certificate Access Server (DCAS). Sie können für die Anmeldung bei einer Hostanwendung ein temporäres Einmal-Weiterleitungsticket vom DCAS verwenden. Mit diesem Objekt können Sie ein Makro schreiben und konfigurieren, das beim Sitzungsstart ausgeführt werden soll und Sie automatisch mit den Anmeldeinformationen des aktuell angemeldeten Benutzers anmeldet.

Tabelle 5-29 AutoSignon

| Methode | |
|------------------------------|--|
| <code>getPassTicket()</code> | <p>Ruft ein Weiterleitungsticket ab, das für die Anmeldung bei einer Mainframe-Anwendung verwendet werden soll. Unter Verwendung verschiedener Anwendungskennungen können mehrere Weiterleitungstickets angefordert werden.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Anwendungskennung, die dem Host mitteilt, zu welcher Anwendung die Anmeldung gehört.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Promise} wird mit der Taste für das Weiterleitungsticket ausgeführt oder abgelehnt, wenn der Vorgang fehlschlägt. Das vom DCAS abgerufene Weiterleitungsticket kann nur mit der aktuellen Hostsitzung verwendet werden und ist für zehn Minuten gültig.</p> |

Methode

`sendUserName()`

Wendet den im Weiterleitungsticket enthaltenen Benutzernamen auf das Feld an der aktuellen Cursorposition auf dem aktuellen Hostbildschirm an. Der Benutzername muss vor dem Passwort gesendet werden. Wenn Sie das Passwort zuerst senden, wird das Weiterleitungsticket ungültig, und Sie müssen ein neues Ticket anfordern.

Parameter

{String} 'passTicketKey' abgerufen aus 'getPassTicket'

Ausgabe

{Promise} wird ausgeführt, wenn der Benutzername erfolgreich gesendet wurde. Wird abgelehnt, wenn der Vorgang fehlschlägt.

`sendPassword()`

Wendet das im Weiterleitungsticket enthaltene Passwort auf das Feld an der aktuellen Cursorposition auf dem aktuellen Hostbildschirm an. Der Benutzername muss vor dem Passwort gesendet werden. Wenn Sie das Passwort zuerst senden, wird das Weiterleitungsticket ungültig, und Sie müssen ein neues Ticket anfordern.

Parameter

{String} 'passTicketKey' abgerufen aus 'getPassTicket'

Ausgabe

{Promise} wird ausgeführt, wenn das Passwort erfolgreich gesendet wurde. Wird abgelehnt, wenn der Vorgang fehlschlägt.

Position

Stellt eine Zeile und eine Spalte auf dem Bildschirm dar.

Tabelle 5-30 Position

Methode

`Position(row, col)`

Erstellt eine neue Position-Instanz.

Parameter

{Number} row Koordinaten der Bildschirmzeile

{Number} col Koordinaten der Bildschirmspalte

PresentationSpace

Verwenden Sie das PresentationSpace-Objekt zur Interaktion mit dem Terminalbildschirm. Zu den verfügbaren Interaktionen zählen das Einrichten und Abrufen der Cursorposition, das Senden von Tasten und das Lesen von Text.

Tabelle 5-31 PresentationSpace

METHODEN

| | |
|--|---|
| <code>getCursorPosition()</code> | <p>Gibt eine Position-Instanz zurück, die die aktuelle Cursorposition darstellt. Eine Sitzung ohne Verbindung weist die Cursorposition 0,0 auf.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Position} aktuelle Cursorposition</p> |
| <code>setCursorPosition(position)</code> | <p>Bewegt den Hostcursor an die angegebene Zeilen- und Spaltenposition. Bei einigen Hosts wie VT werden die Cursorbewegungen durch den Host eingeschränkt.</p> <p>Parameter</p> <p>{Position} Position neue Cursorposition.</p> <p>Ausgabe</p> <p>Keine</p> <p>Ergebnis</p> <p>{RangeError} Wenn die Position auf dem aktuellen Bildschirm ungültig ist.</p> |
| <code>isCursorVisible()</code> | <p>Testet, ob der Cursor aktuell im Präsentationsbereich angezeigt wird. Wenn die Sitzung nicht verbunden ist, wird der Cursor als nicht sichtbar betrachtet.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Boolean} 'True', wenn der Cursor angezeigt wird. 'False', wenn der Cursor nicht angezeigt wird.</p> |
| <code>sendKeys(keys)</code> | <p>Überträgt eine Textzeichenfolge oder ControlKey an der aktuellen Cursorposition im Präsentationsbereich an den Host. Wenn sich der Cursor nicht an der gewünschten Position befindet, verwenden Sie zunächst die <code>setCursorPosition</code>-Funktion.</p> <p>Die Textzeichenfolge kann eine beliebige Anzahl an Zeichen und ControlKey-Objekten enthalten.</p> <p>Ein Beispiel: "myname" + <code>ControlKey.TAB</code> + "mypass" + <code>ControlKey.ENTER</code> überträgt eine Benutzerkennung, tabuliert zum nächsten Feld und überträgt zunächst ein Passwort und dann die Eingabetaste.</p> <p>Um eine eckige Klammer zu übertragen, geben Sie die Klammern doppelt ein ([[oder]]).</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Tastentext und/oder Steuertasten, der/die übertragen werden soll(en).</p> |

METHODEN

`getText(start, length)` Gibt eine Zeichenfolge zurück, die einen linearen Bereich des Präsentationsbereichs darstellt. Wenn Zeilengrenzen auftreten, werden keine Zeichen für neue Zeilen eingefügt.

Parameter

`{Position}` Startposition, aus der Text abgerufen wird.

`{Number}` Länge der maximalen Anzahl an Zeichen, die zurückgegeben werden sollen. Wenn durch den Längenparameter die letzte Position des Präsentationsbereichs überschritten wird, werden nur die Zeichen bis zur letzten Position zurückgegeben.

Ausgabe

`{String}` stellt einen linearen Bereich des Präsentationsbereichs dar, der leer sein kann, wenn die Sitzung nicht verbunden ist.

Ergebnis

`{RangeError}` Wenn die Position oder Länge auf dem aktuellen Bildschirm ungültig ist.

`getSize()` Ruft die Abmessungen des Bildschirms als Dimension-Objekt ab.

Ausgabe

`{Dimension}` Enthält die Anzahl an Zeilen und Spalten. Die Bildschirmgröße beträgt `[row:0, col:0]`, wenn die Sitzung nicht verbunden ist.

METHODEN

`getDataCells(start, length)`

Gibt [DataCell](#)-Instanzen zurück, bei denen das erste Mitglied für die durch den Startparameter angegebene Position gedacht ist. Die maximale Anzahl an [DataCell](#)-Instanzen in der Liste wird durch den Längenparameter angegeben.

Parameter

`{Position}` Start der ersten Position auf dem Hostbildschirm, auf dem [DataCell](#)-Instanzen abgerufen werden sollen. Weitere Informationen hierzu finden Sie in [Position](#).

`{Number}` Länge der maximalen Anzahl an [DataCell](#)-Instanzen, die abgerufen werden sollen. Wenn die Länge nicht angegeben ist, werden [DataCell](#)-Instanzen von der Startposition bis zum Ende des Bildschirms zurückgegeben.

Ausgabe

`{DataCell[]}`-Instanzen, die leer sein können, wenn die Sitzung nicht verbunden ist. Wenn die Position nicht angegeben ist, werden alle [DataCell](#)-Instanzen zurückgegeben. Wenn die Länge nicht angegeben ist, werden [DataCell](#)-Instanzen von der Startposition bis zum Ende des Bildschirms zurückgegeben.

Ergebnis

`{RangeError}` Wenn Start oder Länge außerhalb des Wertebereichs liegt.

`getFields()`

Gibt eine Liste der Felder im Präsentationsbereich zurück. Wenn der Hosttyp keine Felder unterstützt oder der aktuelle Bildschirm nicht formatiert wurde, ist der Rückgabewert immer eine leere Liste. Weitere Informationen hierzu finden Sie in [FieldList](#).

Ausgabe

`{FieldList}` von durch den Host definierten Feldern im Präsentationsbereich.

Session

Bei dem [Session](#)-Objekt handelt es sich um den Hauptzugriffspunkt für die Interaktion mit dem Host. Es enthält Funktionen zum Herstellen und Trennen einer Verbindung und zum Abrufen des [PresentationSpace](#)-Objekts.

Tabelle 5-32 Funktionen des Session-Objekts

METHODEN

| | |
|-------------------------------------|---|
| <code>connect()</code> | <p>Stellt die Verbindung zum konfigurierten Host her. Verwenden Sie ggf. <code>wait.forConnect()</code>, um die Makroausführung zu blockieren, bis die Verbindung hergestellt wurde.</p> <p>Ausgabe</p> <p>None</p> |
| <code>disconnect()</code> | <p>Trennt die Sitzung zum konfigurierten Host. Verwenden Sie ggf. <code>wait.forDisconnect()</code>, um die Makroausführung zu blockieren, bis die Verbindung hergestellt wurde.</p> <p>Ausgabe</p> <p>None</p> |
| <code>isConnected()</code> | <p>Gibt an, ob eine Verbindung zum Host besteht.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Boolean} 'True', wenn die Hostverbindung hergestellt wurde, 'False', wenn keine Verbindung besteht.</p> |
| <code>getPresentationSpace()</code> | <p>Gewährt Zugriff auf die PresentationSpace-Instanz für diese Sitzung.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{PresentationSpace} Instanz, die dieser Sitzung zugeordnet ist.</p> |
| <code>getDeviceName()</code> | <p>Gibt für eine verbundene Sitzung den Gerätenamen zurück und gibt für eine getrennte Sitzung oder Sitzung ohne Gerätenamen eine leere Zeichenkette zurück.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Zeichenkette} Der Name des verbundenen Geräts.</p> |
| <code>getType()</code> | <p>Gibt den Typ der Hostsitzung zurück. Weitere Informationen hierzu finden Sie in SessionType.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{String} Der Typ der Hostsitzung.</p> |
| <code>setDeviceName()</code> | <p>Bietet eine Möglichkeit, in einer Sitzungsinstanz den Gerätenamen zu ändern.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} name Gerätename, der bei der Herstellung einer Verbindung zu einem Host verwendet werden soll.</p> <p>Ergebnis</p> <p>{Error} Wenn während einer hergestellten Sitzung versucht wurde, den Gerätenamen einzurichten.</p> |

METHODEN

`getOIA()` Gewährt Zugriff auf die [OIA](#)-Instanz für diese Sitzung.

Ausgabe

{OIA} Ist dieser Sitzung zugeordnet.

SessionType

Konstanten zum Identifizieren des Hosttyps, zu dem die Verbindung hergestellt wird. Weitere Informationen finden Sie unter [Session](#)-Objekt.

Tabelle 5-33 *SessionType*

| Hosttyp | Beschreibung |
|----------|---|
| IBM_3270 | Zeigt eine IBM 3270-Terminalsitzung an. |
| IBM_5250 | Zeigt eine IBM 5250-Terminalsitzung an. |
| VT | Zeigt eine VT-Sitzung an. |

StatusSet

Mit dem `StatusSet`-Objekt können Sie den Status des `OIA`-Objekts decodieren. Das `StatusSet`-Objekt gibt die im `OIAStatus`-Objekt definierten Werte zurück. Wenn sie gemeinsam verwendet werden, können Sie die Statusinformationen aus dem `OIA`-Objekt abrufen.

Tabelle 5-34 *StatusSet*

| Methode | |
|-----------------------------------|---|
| <code>contains(statusFlag)</code> | Legt fest, ob der Satz das angegebene Statuskennzeichen aus OIAStatus -Konstanten enthält. Parameter {Number} statusFlag Zu prüfender Status. Ausgabe {Boolean} 'True', wenn das Statuskennzeichen im Satz enthalten ist. |
| <code>isEmpty()</code> | Gibt an, ob der Statussatz leer ist. Ausgabe {Boolean} 'True', wenn der Satz leer ist. |
| <code>size()</code> | Gibt die Anzahl der in dem Satz enthaltenen Statuskennzeichen an. Ausgabe {Number} Die Statusanzahl |

Methode

| | |
|---|---|
| <code>toArray()</code> | Konvertiert den internen Statusatz in ein Array. Ausgabe {Object []} Array von Statuskennzeichen in dem Satz. |
| <code>toString()</code> | Konvertiert den internen Statusatz in eine Zeichenfolge. Ausgabe {String} Durch Leerzeichen eingeschlossene Namen der im Satz enthaltenen Statuskennzeichen. |
| <code>forEach(callback, thisArg)</code> | Funktion zum Durchlaufen der einzelnen Elemente im Statusatz. Parameter {forEachCallback} Rückruffunktion zum Ausführen eines bestimmten Vorgangs. Wird gemeinsam mit dem Namen des jeweiligen Status im Satz aufgerufen. {Object} 'thisArg' Optionaler Verweis auf ein Kontext-Objekt. |
| <code>forEachCallback(string, thisArg)</code> | Eine durch Benutzer bereitgestellte Rückruffunktion, mit der Sie das Verhalten bereitstellen. Wird als Rückrufparameter für 'forEach' verwendet. Parameter {String} String Der Name eines Status in dem Statusatz. {Object} thisArg Optionaler Verweis auf ein Kontext-Objekt. |

User Interface

Das UI-Objekt stellt Funktionen zur Interaktion mit dem Benutzer sowie zur Abfrage und Anzeige von grundlegenden Informationen bereit. Das UI-Objekt ist in Ihrem Makro automatisch als ui-Variable verfügbar.

HINWEIS: Wichtig! Allen UI-Funktionen muss das yield-Schlüsselwort voranstellen. Dadurch kann das Makro die Ausführung blockieren, bis die Bedingungen der UI-Funktion erfüllt wurden.

[parameter] Kennzeichnet einen optionalen Parameter.

Tabelle 5-35 Benutzerinteraktion

METHODEN

| | |
|---|---|
| <code>prompt(message, [defaultAnswer], [mask])</code> | <p>Fragt von Benutzern Informationen auf der Benutzeroberfläche ab.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Meldungstitel, der Benutzern angezeigt werden soll. Standard: Leere Zeichenfolge.</p> <p>{String} Standardantwort, wenn der Benutzer die Zeichenfolge leer lässt. Standard: Leere Zeichenfolge.</p> <p>{Boolean} Maske, die anzeigt, ob die Aufforderung ausgeblendet werden soll (wie bei einem Passwort).</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Promise} Wird ausgeführt, wenn der Benutzer das Dialogfeld schließt. Bei „OK“ wird eine Benutzereingabe zurückgegeben, „Abbrechen“ ergibt Null.</p> |
| <code>message([message])</code> | <p>Zeigt eine Meldung auf der Benutzeroberfläche an.</p> <p>Parameter</p> <p>{String} Meldung, die dem Benutzer angezeigt werden soll. Standard: Leere Zeichenfolge.</p> <p>Ausgabe</p> <p>{Promise} Wird ausgeführt, wenn der Benutzer das Meldungsfenster schließt.</p> |

Wait

Verwenden Sie das wait-Objekt, um auf einen bestimmten Sitzungs- oder Bildschirmstatus zu warten. Sie können beispielsweise darauf warten, dass der Cursor an einer bestimmten Position gefunden wird oder Text an einer bestimmten Position vorhanden ist, bevor Sie mit dem Ausführen des Makros fortfahren.

Wait-Funktionen werden häufig zusammen mit asynchronen Funktionen wie connect() oder sendKeys() verwendet.

HINWEIS: Alle Funktionen verwenden Wartezeiten als optionale Parameter und verfügen über einen Wartezeitwert von 10 Sekunden (10000 ms).

Wichtig: Allen wait-Funktionen muss das yield-Schlüsselwort voranstellen. Dadurch kann das Makro die Ausführung blockieren, bis die Bedingungen der wait-Funktion erfüllt wurden.

[parameter] Kennzeichnet einen optionalen Parameter.

Tabelle 5-36 Auf den Host warten

METHODEN

| | |
|---|--|
| <code>setDefaultTimeout(timeout)</code> | Legt die Standardwartezeit für alle Funktionen fest. Parameter {Number} Standardwartezeit für alle wait-Funktionen in Millisekunden. Ausgabe Keine Ergebnis {RangeError} Wenn die angegebene Wartezeit kleiner als null ist. |
| <code>forConnect([timeout])</code> | Wartet auf das Abschließen einer Verbindungsanforderung. Parameter {Number} in Millisekunden. Ausgabe {Promise} Wird ausgeführt, wenn die Sitzung bereits verbunden wurde oder die Verbindung zustande kommt. Wird abgelehnt, wenn die Wartezeit überschritten wurde. |
| <code>forDisconnect([timeout])</code> | Wartet auf das Abschließen einer Anforderung zur Trennung einer Verbindung. Parameter {Number} Wartezeit in Millisekunden. Ausgabe {Promise} Wird ausgeführt, wenn die Verbindung der Sitzung bereits getrennt wurde oder endgültig getrennt wird. Wird abgelehnt, wenn die Wartezeit überschritten wurde. |
| <code>forFixedTime([timeout])</code> | Wartet ohne Bedingungen für eine festgelegte Zeit. Die Zeit wird in Millisekunden (ms) angegeben. Parameter {Number} Wartezeit in Millisekunden. Ausgabe {Promise} Wird nach dem Verstreichen der Zeit ausgeführt. |

METHODEN

```
forCursor(position,  
[timeout])
```

Wartet darauf, dass der Cursor die angegebene Position erreicht.

Parameter

{Position} Die Position, die die Zeile und die Spalte angibt,

{Number} Wartezeit in Millisekunden.

Ausgabe

{Promise} Wird ausgeführt, wenn der Cursor die Position bereits erreicht hat oder sie endgültig erreicht. Wird abgelehnt, wenn die Wartezeit überschritten wurde.

```
forText(text, position,  
[timeout])
```

Wartet darauf, dass sich der Text an einer bestimmten Position auf dem Bildschirm befindet.

Parameter

{String} Der zu erwartende Text.

{Position} Die Position, die die Zeile und die Spalte angibt.

{Number} Wartezeit in Millisekunden.

Ausgabe

{Promise} Wird ausgeführt, wenn sich der Text bereits an der angegebenen Position befand oder auf der Position angezeigt wird. Wird abgelehnt, wenn die Wartezeit überschritten wurde.

Ergebnis

{rangeError} Wenn die Position ungültig ist.

```
forHostPrompt(text,  
column,[timeout])
```

Wartet auf eine Eingabeaufforderung in einer bestimmten Spalte auf dem Bildschirm.

Parameter

{String} Die zu erwartende Texteingabeaufforderung.

{Number} Die Spalte, an der der Cursor erwartet wird.

{Number} Wartezeit in Millisekunden.

Ausgabe

{Promise} Wird ausgeführt, wenn die Bedingungen bereits erfüllt wurden oder endgültig erfüllt werden. Wird abgelehnt, wenn die Wartezeit überschritten wurde.

Ergebnis

{rangeError} Wenn die Spalte außerhalb des Wertebereichs liegt.

Beispielmakros

Die nachstehenden Beispiele eignen sich als Ausgangspunkt für die Erstellung erfolgreicher Makros, in denen die Funktionen des Makroeditors ideal genutzt werden.

- ♦ „Grundlegende Hostinteraktion“, auf Seite 161
- ♦ „Benutzerinteraktion“, auf Seite 163
- ♦ „Durchlaufen von Daten“, auf Seite 165
- ♦ „Aufrufen eines Webdienstes“, auf Seite 166
- ♦ „Arbeiten mit Datenzellen und Attributen“, auf Seite 169
- ♦ „Verwenden von Feldern und Feldlisten“, auf Seite 170
- ♦ „Makro für die automatische Anmeldung für Mainframes“, auf Seite 172
- ♦ „Verwenden der Dateiübertragung (IND\$File)“, auf Seite 173

Grundlegende Hostinteraktion

In diesem Beispiel wird die grundlegende Hostinteraktion dargestellt. Dazu zählen die folgenden Interaktionen:

- ♦ Daten an den Host senden
- ♦ Auf die Anzeige von Bildschirmen warten
- ♦ Das `yield`-Schlüsselwort verwenden, um auf asynchrone Funktionen zu warten
- ♦ Text auf dem Bildschirm lesen
- ♦ Dem Benutzer grundlegende Informationen anzeigen
- ♦ Fehlergrundlagen behandeln

Für alle Makros sind standardmäßig die folgenden Objekte verfügbar:

1. **Session** – Hauptzugriffspunkt zum Host. Kann Verbindungen herstellen und trennen und bietet Zugriff auf den Präsentationsbereich.

Das aus der Sitzung abgerufene `PresentationSpace`-Objekt stellt den Bildschirm dar und bietet zahlreiche allgemeine Funktionen wie das Abrufen und Einrichten der Cursorposition, das Senden von Daten an den Host und das Lesen auf dem Bildschirm.
2. **wait** – Dieses Objekt bietet eine einfache Möglichkeit, auf das Auftreten der verschiedenen Hoststatus zu warten, bevor weitere Daten gesendet oder auf dem Bildschirm gelesen werden.
3. **UI** – Stellt die grundlegenden Funktionen der Benutzeroberfläche bereit. Zeigt Benutzern Daten an oder fragt Informationen von Benutzern ab.

```

// Neue Makrofunktion erstellen
var macro = createMacro(function*(){
    'use strict';

    // Für alle Makros sind standardmäßig die folgenden Objekte verfügbar:
    // 1. session - Hauptzugriffspunkt zum Host. Kann Verbindungen herstellen
    // und trennen und bietet Zugriff auf das PresentationSpace-Objekt.
    // Das aus der Sitzung abgerufene PresentationSpace-Objekt stellt den
    // Bildschirm dar und bietet zahlreiche allgemeine Funktionen wie das Abrufen
    // und Einrichten der
    // Cursorposition, das Senden von Daten an den Host und das Lesen auf
    // dem Bildschirm.
    // 2. wait - Dieses Objekt bietet eine einfache Möglichkeit, auf das
    // Auftreten der verschiedenen Hoststatus zu warten, bevor weitere Daten
    // gesendet oder auf dem Bildschirm gelesen werden.
    // 3. ui - Stellt die grundlegenden Funktionen der Benutzeroberfläche
    // bereit. Benutzern Daten anzeigen oder Informationen von Benutzern abfragen.

    // Eine Variable zum Lesen und Anzeigen von Bildschirmdaten deklarieren.
    // Es wird empfohlen, alle Variablen im oberen Bereich einer Funktion zu
    // deklarieren.
    var numberOfAccounts = 0;

    // Mit dem Abrufen des PresentationSpace-Objekts beginnen, das zahlreiche
    // gängige Bildschirmoperationen bereitstellt.
    var ps = session.getPresentationSpace();

    try {
        // Kann die Cursorposition einrichten und abrufen
        ps.setCursorPosition(new Position(24, 2));

        // Die sendKeys-Funktion zum Senden von Zeichen an den Host verwenden
        ps.sendKeys('cics');

        // SendKeys wird auch zum Senden von Hosttasten wie PA- und PF-Tasten
        // verwendet.
        // Siehe "Steuertasten" in der Dokumentation für alle verfügbaren
        // Optionen
        ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

        // Darauf warten, dass der Cursor die korrekte Position erreicht.
        // Das wait-Objekt bietet verschiedene Funktionen zum Warten auf das
        // Eintreten bestimmter Status,
        // sodass Sie weitere Tasten senden oder Daten auf dem Bildschirm lesen
        // können.
        yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

        // Sie können Zeichen und Steuerungstasten gemeinsam in einem sendKeys-
        // Aufruf verwenden.
        ps.sendKeys('data' + ControlKey.TAB + ControlKey.TAB + 'more data' +
        ControlKey.ENTER);

        // Das "yield"-Schlüsselwort muss allen "wait"- und "ui"-
        // Funktionsaufrufen voranstehen.
        // Es weist den Browser an, die Ausführung des Makros anzuhalten, bis

```

```

die
    // (asynchrone) wait-Funktion zurückgegeben wird. Informationen
    darüber, welche Funktionen das yield-Passwort
    // erfordern, finden Sie in der Dokumentation.
    yield wait.forCursor(new Position(10, 26));
    ps.sendKeys('accounts' + ControlKey.ENTER);

    // Kann auch darauf warten, dass in bestimmten Bereichen des
    Bildschirms Text angezeigt wird
    yield wait.forText('ACCOUNTS', new Position(3, 36)) ;
    ps.sendKeys('1' + ControlKey.ENTER);

    // Alle wait-Funktionen werden unterbrochen, wenn die Kriterien nicht
    innerhalb einer bestimmten Zeitspanne erfüllt werden.
    // Kann mit einem optionalen Parameter in den wait-Funktionen die
    Wartezeit erhöhen (in Millisekunden)
    // Alle Wartezeiten werden in Millisekunden angegeben. Der Standardwert
    ist 10 Sekunden (10000 ms).
    yield wait.forCursor(new Position(1, 1), 15000);
    ps.sendKeys('A' + ControlKey.ENTER);

    // PS provides the getText function for reading text from the screen
    numberOfAccounts = ps.getText(new Position(12, 3), 5);

    // Use the ui object to display some data from the screen
    ui.message('Number of active accounts: ' + numberOfAccounts);

    // The try / catch allows all errors to be caught and reported in a
    central location
    } catch (error) {
        // Again we use the ui object to display a message that an error
        occurred
        yield ui.message('Error: ' + error.message);
    }
    //End Generated Macro
});

// Run the macro and return the results to the Macro Runner
// The return statement is required as the application leverages
// this to know if the macro succeeded and when it is finished
return macro();

```

Benutzerinteraktion

Dieses Beispiel zeigt, wie Benutzer mithilfe der bereitgestellten API-Methoden zur Eingabe aufgefordert oder über eine Meldung benachrichtigt werden.

```

var macro = createMacro(function*(){
    'use strict';

    // Das "ui"-Objekt stellt Funktionen zur Abfrage und Anzeige von
    Informationen bereit

    // Variablen für eine spätere Verwendung deklarieren
    var username;
    var password;
    var flavor;
    var scoops;

    //Start generiertes Makro
    var ps = session.getPresentationSpace();

    try {
        // Benutzer zur Eingabe ihres Namens auffordern und den Namen in einer
        Variable speichern.
        // Das 'yield'-Schlüsselwort ist zum Blockieren der Ausführung
        erforderlich, während auf die Benutzereingabe gewartet wird.
        username = yield ui.prompt('Geben Sie Ihren Benutzernamen ein');

        // Benutzer mit bereitgestelltem Standard zur Eingabe eines Werts
        auffordern.
        flavor = yield ui.prompt('Was ist Ihre Lieblingseissorte?',
        'Schokolade');

        // Benutzer über die 'mask'-Option zur Eingabe persönlicher
        Informationen auffordern. Das Eingabefeld wird bei der Eingabe maskiert.
        // Wenn ein Parameter nicht verwendet wird, kann mit 'null' angegeben
        werden, dass er nicht verwendet werden soll.
        // Hier zeigen wir durch die Angabe, dass wir keinen Standardwert
        zeigen müssen.
        password = yield ui.prompt('Geben Sie Ihr Kennwort ein', null, true);

        // Die Aufforderung gibt null zurück, wenn der Benutzer nicht auf die
        Schaltfläche 'OK' klickt, sondern auf 'Abbrechen'.
        // Eine Möglichkeit zum Behandeln dieses Falls ist das Umbrechen des
        Aufrufs in einem try/catch-Block.
        scoops = yield ui.prompt('Wie viele Kugeln möchten Sie?');
        if (scoops === null) {
            // Dadurch wird das Makro beendet.
            return;
            // Alternativ könnte ein Fehler ausgegeben und im nachstehenden
            "Catch" erfasst werden
        }
        // Die gesammelten Werte verwenden, um das Eis zu bestellen
        ps.sendKeys(username + ControlKey.TAB + password + ControlKey.ENTER);
        yield wait.forCursor(new Position(5, 1));
        ps.sendKeys(flavor + ControlKey.TAB + scoops + ControlKey.ENTER);

        // Dem Benutzer eine Meldung anzeigen. Durch die Verwendung des

```

```

'yield'-Schlüsselworts vor dem Aufruf wird die
    // weitere Ausführung des Makros blockiert, bis der Benutzer auf die
Schaltfläche 'OK' klickt.
    yield ui.message('Bestellung erfolgreich. Genießen Sie Ihr ' + scoops
+ ' Kugeln ' + flavor + ' Eiscreme ' + username + '!');
    } catch (error) {
        // Hier verwenden wir das ui-Objekt zum Anzeigen einer Fehlermeldung
        yield ui.message(error.message);
    }
    //Ende generiertes Makro

});

return macro();

```

Durchlaufen von Daten

Dieses Beispiel zeigt, wie eine beliebige Anzahl an Bildschirmen durchlaufen wird und die Daten auf den jeweiligen Bildschirmen verarbeitet werden.

```

// Neue Makrofunktion erstellen.
var macro = createMacro(function*(){
    'use strict';

    // Variable(n) für eine spätere Verwendung erstellen
    var password;
    var accountNumber;
    var transactionCount = 0;
    var row = 0;

    // Eine Referenz zum PresentationSpace-Objekt abrufen.
    var ps = session.getPresentationSpace();

    try {
        // Für die Anmeldung bei der Anwendung Benutzername und Kennwort eingeben.
        yield wait.forCursor(new Position(19, 48));
        ps.sendKeys('bjones' + ControlKey.TAB);

        yield wait.forCursor(new Position(20, 48));
        password = yield ui.prompt('Password:', null, true);
        ps.sendKeys(password);
        ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

        // Anwendungsbefehl eingeben.
        yield wait.forCursor(new Position(20, 38));
        ps.sendKeys('4');
        ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

        // Transaktionen für ein Konto werden aufgelistet.
        yield wait.forCursor(new Position(13, 25));
        ps.sendKeys('2');
        // Kontonummer eingeben. Hier zur Erleichterung hartcodiert.
        yield wait.forCursor(new Position(15, 25));
        accountNumber = yield ui.prompt('Kontonummer:', '167439459');
        ps.sendKeys(accountNumber);
        ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

        // Warten, bis auf dem Kontoprofilbildschirm vorhanden
        yield wait.forText('ACCOUNT PROFILE', new Position(3, 33));

        // Nach Text suchen, der anzeigt, dass die letzte Seite des Datensatzes
erreicht wurde

```

```

while (ps.getText(new Position(22, 12), 9) != 'LAST PAGE') {

    // Während die letzte Seite mit Datensätzen nicht erreicht wurde, zur nächsten
    Seite mit Datensätzen wechseln.
    ps.sendKeys(ControlKey.PF2);
    yield wait.forCursor(new Position(1, 1));

    // Wenn die Cursorposition nicht zwischen Datensatzbildschirmen wechselt und
    der Bildschirm keinen Text enthält,
    // können Sie prüfen, ob ein Bildschirm aktualisiert wurde. Sie können eine
    // festgelegte Zeitspanne warten, bis eine aid-Taste für den Aufbau des
    Bildschirms gesendet wird.
    // Zum Beispiel:
    // yield wait.forFixedTime(1000);

    // Für alle Zeilen die Zählvariable erhöhen, wenn sie Daten enthalten.
    for (row = 5; row <= 21; row++) {

        // Es befinden sich zwei Spalten auf dem Bildschirm. Daten in Spalte 1
        prüfen.
        // In diesem Beispiel wissen wir: Wenn sich an einer bestimmten
        // Position ein Leerzeichen befindet, liegt eine Transaktion vor.
        if (ps.getText(new Position(row, 8), 1) != ' ') {
            transactionCount++;
        }
        // Daten in Spalte 2 prüfen.
        if (ps.getText(new Position(row, 49), 1) != ' ') {
            transactionCount++;
        }
    }
}

// Nach dem Durchlaufen aller Datensatzseiten die Anzahl der Datensätze in
einem Meldefenster anzeigen.
yield ui.message('Es wurden ' + transactionCount + ' für Ihre Konto ' +
accountNumber + ' gefunden.');
```

```

// Log out of the application
ps.sendKeys(ControlKey.PF13);
ps.sendKeys(ControlKey.PF12);

// The try / catch allows all errors to be caught and reported in a central
location
} catch (error) {
    // Here we use the ui object to display a message that an error occurred
    yield ui.message(error.message);
}
});

// Here we run the macro and return the results to the Macro Runner
// The return statement is required as the application leverages
// this to know if the macro succeeded
return macro();

```

Aufrufen eines Webdienstes

Dieses Beispiel zeigt, wie direkt über ein Makro ein AJAX / REST-Aufruf an einen Webdienst ausgeführt wird. Sie können Daten über Ihre Hostanwendung in den Aufruf des Webdienstes oder umgekehrt über den Webdienst in Ihre Hostanwendung integrieren.

In diesem Beispiel wird der 'Verastream Host Integrator (VHI) CICSAcctsDemo REST'-Dienst aufgerufen. Sie können den Code natürlich auch problemlos anpassen und einen anderen Webdienst aufrufen. Sie sind nicht an den VHI-Dienst gebunden.

In diesem Beispiel wird der Aufruf über einen im Sitzungsserver konfigurierten Proxy durchgeführt (wie unten beschrieben), um „Same-Origin-Policy“-Komplikationen zu vermeiden. Wenn Sie einen Webdienst verwenden, der die [Cross-origin Resource Sharing \(CORS, Ressourcenfreigabe zwischen verschiedenen Ursprüngen\)](#) unterstützt, und wenn Sie einen modernen Browser verwenden, ist der Proxy nicht erforderlich.

Die jQuery-Bibliothek ist in Makros verfügbar, sie können zum Aufrufen von REST-Diensten also direkt die `$.post()`-Funktion verwenden.

In dem Beispiel wird außerdem beschrieben, wie ein jQuery REST-Aufruf in einem neuen Promise-Muster umbrochen wird. Das über die nachstehende benutzerdefinierte Funktion zurückgegebene promise-Muster ermöglicht die Verwendung von „yield“ im Hauptmakrocode. Dadurch kann die Hauptmakroausführung warten, bis der Dienstaufruf abgeschlossen ist, bevor sie fortgesetzt wird.

```
var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Einige Variablen für eine spätere Verwendung erstellen;
  var username;
  var password;
  var accountNumber;
  var accountDetails;

  // Eine Funktion erstellen, die einen AJAX / REST-Aufruf an einen VHI-Webdienst
  // ausführt.
  // Kann für den Aufruf eines beliebigen Webdienstes (nicht nur VHI) angepasst
  // werden.
  // Wenn nicht CORS verwendet wird, muss die Anforderung wahrscheinlich einen
  // Proxy auf dem Sitzungsserver durchlaufen. Siehe Beispielhinweise für weitere
  // Informationen.
  /**
   * Hartcodierte Unterstützungsfunktion zum Einschließen von AJAX / REST-
   * Parametern, zum Aktivieren des
   * REST-Dienstes und zum Zurückgeben der Ergebnisse in einem Promise-Objekt.
   * @param {Number} Kontonummer zum Senden an die REST-Abfrage.
   * @param {String} Benutzername für den Zugriff auf den REST-Dienst.
   * @param {String} Passwort für den Zugriff auf den REST-Service.
   * @return {Promise} enthält $.post()-Ergebnisse, die mit yield kompatibel sind.
   */
  var getAccountDetails = function (acctNum, username, password) {
    var url = "proxyl/model/CICSAcctsDemo/GetAccountDetail";
    var args = {"filters": {"AcctNum": acctNum}, "envVars": {"Username": username,
"Password": password}};

    // jQuery AJAX / HTTP POST-Aufruf in einem neuen Promise-Objekt umbrechen.
    // Das hier zurückgegebene Promise-Objekt ermöglicht dem Makro über yield /
    wait
    // auf seinen Abschluss zu warten.
    return Promise.resolve($.post(url, JSON.stringify(args)))
      .catch(function (error) {
        // Fehler zuordnen, die im jQuery-Aufruf an unser Promise-Objekt auftreten.
        throw new Error('REST API Error: ' + error.statusText);
      });
  };

  // Start generiertes Makro
  var ps = session.getPresentationSpace();
  try {
    // Konnte hier mit dem Host interagieren, sich bei einer Hostanwendung anmelden
    usw.
    // Benutzername und Kennwort erfassen
    username = yield ui.prompt('Username:');
    password = yield ui.prompt('Kennwort:', null, true);
  }
});
```

```

accountNumber = yield ui.prompt('Kontonummer:');
if (!username || !password || !accountNumber) {
  throw new Error('Kein Benutzername oder Kennwort angegeben');
}

// Externen REST-Dienst aktivieren, und yields / wartet auf den Abschluss des
Aufrufs."
accountDetails = yield getAccountDetails(accountNumber, username, password);

// Jetzt haben wir die Daten von unserem externen Dienst.
// Können die Daten in unsere lokale Hostanwendung integrieren oder die Daten
einfach dem Benutzer anzeigen.
// In diesem Beispiel zeigen wir einfach die sich ergebenden Kontodetails an.
if (accountDetails.result && accountDetails.result.length > 0) {
  yield ui.message(accountDetails.result[0].FirstName + ' $' +
accountDetails.result[0].AcctBalance);
} else {
  yield ui.message('Kein Datensatz für folgendes Konto gefunden: ' +
accountNumber);
}
} catch (error) {
  // Wenn während des AJAX / REST-Aufrufs
  // oder beim Erfassen von Benutzername/Kennwort ein Fehler auftritt, befinden
wir uns hier.
  yield ui.message(error.message);
}
});

// Unser Makro ausführen
return macro();;

```

Proxy-Unterstützung für die Skripterstellung aus verschiedenen Ursprüngen

Bei Webdiensten, die CORS nicht unterstützen, treten bei AJAX/REST-Aufrufen Fehler auf, wenn sie versuchen, auf einen nicht aus der Host Access for the Cloud-Anwendung stammenden Server zuzugreifen. Dabei handelt es sich um eine Browser-Sicherheitsfunktion.

Der Host Access for the Cloud-Server bietet eine Möglichkeit, explizit einen Proxy zu verbürgten Remoteservern bereitzustellen.

- ◆ Öffnen Sie `..\<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservice\sessionserver\service.yml` zur Bearbeitung.

- ◆ Fügen Sie im Abschnitt `env` Folgendes hinzu:

```

name: zfe.proxy.mappings
value: proxy-path=proxy-to-address

```

Dabei bezieht sich „proxy-path“ auf die gewünschte URL-Zuordnung und „proxy-to-address“ auf die URL, bei der der Aufruf über einen Proxy gesendet wird.

- ◆ In diesem Beispiel:

```

name: zfe.proxy.mappings
value: proxy1=http://remote-vhi-server:9680/vhi-rs/

```

Aufrufe für `<Server:Port>/proxy1` werden über einen Proxy an `http://remote-vhi-server:9680/vhi-rs/` gesendet.

- ♦ Mehrere Proxyzuordnungen können angegeben werden, indem die einzelnen Zuordnungen durch ein Komma getrennt werden.
- ♦ Bitte beachten Sie: Ein REST-Server unterstützt zwar CORS-Titel, ältere Browser tun dies jedoch nicht. Daher kann dieses Beispiel weiterhin relevant sein.

TIPP: Die `service.yml`-Datei kann ersetzt werden, wenn Sie Host Access for the Cloud neu bereitstellen. Denken Sie daran, immer Ihre Dateien zu sichern.

Arbeiten mit Datenzellen und Attributen

Dieses Makro veranschaulicht, wie Sie Datenzellen und Attributsätze zum Überprüfen einer bestimmten Zeile/Spalte auf dem Bildschirm für Text und Attribute verwenden können. In diesem Beispiel sehen Sie Folgendes:

- ♦ Wie Sie eine Sammlung von `DataCells`-Objekten für eine bestimmte Position und Länge abrufen.
- ♦ Wie Sie `DataCells`-Objekte zum Erstellen einer Textzeichenfolge durchlaufen.
- ♦ Wie Sie zum Vergleich in ähnlicher Weise auch `getText()` verwenden können.
- ♦ Wie Sie mit Attributen arbeiten, eine Auflistung mit Zeichenfolgen abrufen oder feststellen, ob bestimmte Attribute an einer festgelegten Bildschirmposition angegeben sind.

```
var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Präsentationsbereich für die Interaktion mit dem Host abrufen
  var ps = session.getPresentationSpace();

  // Variablen für eine spätere Verwendung deklarieren
  var cells;
  var text;
  var attrs;

  // Standardwartezeit für "wait"-Funktionen festlegen
  wait.setDefaultTimeout(10000);

  // Beispielmakro für das Arbeiten mit Datenzellen und Attributen
  try {
    yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

    // Datenzellen aus dem Präsentationsbereich abrufen
    // Zeile 19, Spalte 3 ist die Eingabeaufforderung 35 Zeichen lang
    // "Wählen Sie einen der folgenden Befehle:"
    cells = ps.getDataCells({row:19, col:3}, 35);
    text = '';

    // Sie können Text mithilfe von 'getText' anzeigen
    yield ui.message("Screen text: " + ps.getText({row:19, col:3}, 35));

    // Oder den Text aus den Datenzellen an den einzelnen Positionen bilden
    for(var index = 0; index < cells.length; index++) {
      text = text.concat(cells[index].getChar());
    }
    // Und den Text anzeigen
    yield ui.message("Cells text: " + text);

    // Attribute für die erste Datenzelle abrufen (cell[0])
    attrs = cells[0].getAttributes();

    // Anzeigen, ob Attribute für die Datenzelle vorhanden sind
    yield ui.message("Attribute set is empty: " + attrs.isEmpty());
  }
});
```

```

// Anzeigen, wie viele Attribute angegeben sind
yield ui.message("Number of attributes: " + attrs.size());

// Anzeigen, welche Attribute angegeben sind
yield ui.message("Attributes: " + attrs.toString());

// Anzeigen, ob das das Attribut 'HIGH_INTENSITY' angegeben ist
yield ui.message("Is high intensity: " +
    attrs.contains(Attribute.HIGH_INTENSITY));

// Anzeigen, ob das Attribut 'UNDERLINE' angegeben ist
yield ui.message("Is underline: " +
    attrs.contains(Attribute.UNDERLINE));

// Anzeigen, ob die Attribute 'ALPHA_NUMERIC', 'HIGH_INTENSITY' und
'PEN_DETECTABLE' angegeben sind
yield ui.message("Is alphanumeric, intensified and pen-detectable: " +
    attrs.containsAll([Attribute.ALPHA_NUMERIC, Attribute.HIGH_INTENSITY,
Attribute.PEN_DETECTABLE]));

// Anzeigen, ob die Attribute 'UNDERLINE', 'HIGH_INTENSITY' und
'PEN_DETECTABLE' angegeben sind
yield ui.message("Is underline, intensified and pen-detectable: " +
    attrs.containsAll([Attribute.UNDERLINE, Attribute.HIGH_INTENSITY,
Attribute.PEN_DETECTABLE]));
} catch (error) {
    yield ui.message(error);
}
//Generiertes Makro beenden
});

// Zurückgegebenes Makro ausführen
return macro();

```

Verwenden von Feldern und Feldlisten

Dieses Makrobeispiel veranschaulicht die Verwendung allgemeiner Funktionen für die Interaktion mit den Feldern in der Makro-API. Es wird beispielsweise dargestellt, wie Feldtext abgerufen wird, Feldinformationen angezeigt werden und wie `field.setText` als Alternative zu `sendKeys` für die Interaktion mit dem Host verwendet werden kann.

HINWEIS: Aufgrund bestimmter Browseraspekte reduziert `ui.message` mehrere aufeinander folgende Leerzeichen zu einem einzelnen Leerzeichen. Die Leerzeichen werden im JavaScript-Code beibehalten.

```

var macro = createMacro(function*() {
    'use strict';

    // Präsentationsbereich für die Interaktion mit dem Host abrufen
    var ps = session.getPresentationSpace();

    // Variablen für eine spätere Verwendung deklarieren
    var fields;
    var field;
    var searchString = 'z/VM';

    // Standardwartezeit für "wait"-Funktionen festlegen
    wait.setDefaultTimeout(10000);

    // Beispielmakro für das Arbeiten mit Feldlisten und Feldern
    try {

```

```

yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

// Feldliste abrufen.
fields = ps.getFields();

// Die gesamte Feldliste durchlaufen und Feldinfo anzeigen.
for(var index = 0; index < fields.size(); index++) {
    field = fields.get(index);

    yield ui.message("Field " + index + " info: " + field.toString());
}

yield ui.message("Hier ein Feld mit dem Text '" + searchString + "'");
field = fields.findField(new Position(1, 1), searchString);

if(field != null) {
    yield ui.message("Found field info: " + field.toString());
    yield ui.message("Found field foreground is green? " + (Color.GREEN ===
field.getForegroundColor()));
    yield ui.message("Found field background is default? " +
(Color.BLANK_UNSPECIFIED === field.getBackgroundColor()));
}

// Jetzt nach einem Befehlsfeld suchen und es ändern.
field = fields.findField(new Position(23, 80));
if(field != null) {
    field.setText("cics");
}

yield ui.message("Klicken Sie mit der Maus, um 'cics' an den Host zu senden.");
ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

// Auf neuen Bildschirm warten; neue Felder abrufen.
yield wait.forCursor(new Position(10, 26));
fields = ps.getFields();

// Benutzerfeld suchen und festlegen.
field = fields.findField(new Position(10, 24));
if(field != null) {
    field.setText("myusername");
}

// Kennwortfeld suchen und festlegen.
field = fields.findField(new Position(11, 24));
if(field != null) {
    field.setText("mypassword");
}

yield ui.message("Click to send login to host.");
ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

// Auf neuen Bildschirm warten; neue Felder abrufen.
yield wait.forCursor(new Position(1, 1));
fields = ps.getFields();

// Befehlsfeld suchen und 'logoff'-Befehl festlegen.
field = fields.findField(new Position(24, 45));
if(field != null) {

```

```

    field.setText("cesf logoff");
  }

  yield ui.message("Click to send logoff to host.");
  ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

} catch (error) {
  yield ui.message(error);
}
//Ende generiertes Makro
});

// Makro ausführen
return macro();

```

Makro für die automatische Anmeldung für Mainframes

In diesem Beispiel wird mit dem AutoSignon-Objekt ein Makro erstellt, das die einem Benutzer zugeordneten Berechtigungsnachweise verwendet, um ein Weiterleitungsticket vom Digital Certificate Access Server (DCAS) abzurufen.

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  // Präsentationsbereich für die Interaktion mit dem Host abrufen
  var ps = session.getPresentationSpace();

  // Variable für Weiterleitungsticket für die Anmeldung
  var passTicket;

  // Anwendungs-ID für die Anmeldung
  var appId = 'CICSV41A';

  // Standardwartezeit für "wait"-Funktionen festlegen
  wait.setDefaultTimeout(10000);

  // Start generiertes Makro
  try {
    yield wait.forCursor(new Position(24, 2));

    // Weiterleitungsticket von DCAS abrufen.
    passTicket = yield autoSignon.getPassTicket(appId);

    ps.sendKeys('cics');
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    yield wait.forCursor(new Position(10, 26));

    // Generierten Benutzernamen mit 'sendUserName(passTicket) ...' ersetzen
    yield autoSignon.sendUserName(passTicket);

    // ps.sendKeys('bvtst01' + ControlKey.TAB + ControlKey.TAB);
    ps.sendKeys(ControlKey.TAB + ControlKey.TAB);

    yield wait.forCursor(new Position(11, 26));

    // Generiertes Kennwort mit 'sendPassword(passTicket) ...' ersetzen
    yield autoSignon.sendPassword(passTicket);

    // var userInput3 = yield ui.prompt('Kennword:', '', true);
    // if (userInput3 === null) {
    //   throw new Error('Kein Kennwort angegeben');
    // }
    // ps.sendKeys(userInput3);
  }
});

```

```

    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);

    yield wait.forCursor(new Position(1, 1));
    yield ui.message('Angemeldet. Melde mich ab.');
```

```

    ps.sendKeys('cesf logoff');
    ps.sendKeys(ControlKey.ENTER);
  } catch (error) {
    yield ui.message(error);
  }
}
//Ende generiertes Makro
});

// Makro ausführen
return macro();
```

Verwenden der Dateiübertragung (IND\$File)

Mit den folgenden Beispielmakros wird veranschaulicht, wie Sie mithilfe der Dateiübertragungs-API eine Dateiliste abrufen, eine Datei herunterladen und eine Datei auf einen 3270-Host hochladen können.

HINWEIS: Zum Ausführen dieser Makros müssen Sie angemeldet sein und eine Eingabeaufforderung geöffnet haben.

Makro zum Auflisten von Dateien

Mit diesem Makro wird veranschaulicht, wie Sie mithilfe der Dateiübertragungs-API mittels IND\$File-Übertragung eine Dateiliste auf einem 3270-Host abrufen. Das IND\$File-Übertragungsobjekt wird aus der Dateiübertragungsfactory abgerufen und dann zum Abrufen eines Arrays von HostFile-Objekten von TSO oder CMS verwendet.

```

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  try {
    var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();
    var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();

    yield ui.message('Found ' + hostFiles.length + ' files');
    if (hostFiles.length > 0) {
      var firstFile = hostFiles[0];
      var msg1 = 'Der Katalogname lautet ' + firstFile.getParent() + ' . ';
      var msg2 = 'The first file is ' + firstFile.getName();
      yield ui.message(msg1 + msg2);
    }
  } catch (error) {
    yield ui.message(error);
  }
});

// Makro ausführen
return macro();
```

Makro zum Herunterladen einer Datei

Mit diesem Makro wird veranschaulicht, wie Sie mithilfe der Dateiübertragungs-API mittels IND\$File-Übertragung eine Datei von einem 3270-Host herunterladen. Das IND\$File-Übertragungsobjekt wird aus der Dateiübertragungsfactory abgerufen. In diesem Beispiel ist ASCII als Übertragungsart festgelegt, um die Verwendung der setTransferOptions-Funktion zu veranschaulichen. Mit dem Beispielmakro wird die erste Datei heruntergeladen, die von einem

Aufruf von `getHostFileListing` zurückgegeben wird, indem ein Download-URI mit einem Aufruf der `getDownloadUrl`-Funktion erstellt wird. Das Makro kann entweder in einer CMS- oder einer TSO-Umgebung verwendet werden, jedoch muss die Auswahl in der ersten Zeile angegeben oder der Code für das gewünschte System geringfügig geändert werden.

```
var hostEnvironment = 'CMS'; // 'TSO'
// Dateipfad erstellen, d. h. catalog/file.name oder catalog/partition/file
function getPath (fileNode) {
    var prefix = fileNode.getParent() ? fileNode.getParent() + '/' : '';
    return prefix + fileNode.getName();
}

var macro = createMacro(function*() {
    'use strict';

    try {
        var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();

        // transferMethod-Optionen sind 'binary' und 'ascii'
        fileTransfer.setTransferOptions({transferMethod: 'ascii'});

        // In dieser Demo wird die erste Datei abgerufen, die in der Liste
        var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();
        var firstHostFile = hostFiles[0];

        if (hostEnvironment === 'CMS') {
            yield wait.forText('Ready', new Position(1,1), 5000);
        }

        // Download
        // Wenn Ihnen der Pfad der gewünschten Datei bereits bekannt ist, übergeben Sie
        ihn einfach an getDownloadURL()
        var downloadUrl = fileTransfer.getDownloadURL(getPath(firstHostFile));

        // Dadurch wird der Browserspeicherort geändert. Möglicherweise ergeben sich
        unterschiedliche Ergebnisse in unterschiedlichen Browsern.
        window.location = downloadUrl;

        // Wenn Sie die Dateiinhalte in eine Variable einlesen möchten, anstatt sie
        // herunterzuladen, können Sie Folgendes verwenden: jQuery
        // var fileContents = yield $.get(downloadUrl);

    } catch (error) {
        yield ui.message(error);
    }
});

// Makro ausführen
return macro();
```

Makro zum Hochladen einer Datei

Mit diesem Makro wird veranschaulicht, wie Sie mithilfe der Dateiübertragungs-API mittels `IND$File`-Übertragung eine Datei auf einen 3270-Host hochladen. Mit dem Beispielmakro wird der Benutzer aufgefordert, eine Datei im lokalen Dateisystem auszuwählen, indem das Dialogfeld des Browsers zur Dateiauswahl ausgelöst wird. Dann wird durch Aufrufen von `getHostFileListing` der aktuelle Katalog auf TSO oder die Laufwerkskennung auf CMS abgerufen. Schließlich wird die `sendFile`-Funktion aufgerufen, um die ausgewählte lokale Datei an den Host zu übermitteln. Das Makro kann entweder in einer CMS- oder einer TSO-Umgebung verwendet werden, die Auswahl muss jedoch in der ersten Zeile angegeben werden. In diesem Beispiel ist die Übertragungsart auf `ascii` festgelegt. Sie können dies jedoch in `binary` ändern.

```

var hostEnvironment = 'CMS'; // 'TSO'
// Dialogfeld des Browsers zur Dateiauswahl programmgesteuert öffnen
function promptForFileToUpload () {
  return new Promise(function (resolve, reject) {
    // Es erfolgt keine Benachrichtigung, wenn der Benutzer das Dialogfeld zur
    Dateiauswahl schließt, daher nach 30 Sekunden ablehnen
    var timerId = setTimeout(reject.bind(null, 'Timed out waiting for file
selection'), 30000);
    var fileSelector = document.createElement('input');
    fileSelector.setAttribute('type', 'file');
    fileSelector.onchange = function (evt) {
      var file = evt.target.files[0];
      clearTimeout(timerId);
      resolve(file);
    };
    fileSelector.click();
  });
}

var macro = createMacro(function*() {
  'use strict';

  try {
    var fileTransfer = fileTransferFactory.getInd$File();

    // transferMethod-Optionen sind 'binary' und 'ascii'
    fileTransfer.setTransferOptions({transferMethod: 'ascii'});

    var localFile = yield promptForFileToUpload();

    // Aktuellen Katalognamen abrufen und ausgewählten Dateinamen an ihn anfügen
    var hostFiles = yield fileTransfer.getHostFileListing();
    var destination = hostFiles[0].getParent() + '/' + localFile.name;

    if (hostEnvironment === 'CMS') {
      yield wait.forText('Ready', new Position(1,1), 5000);
    }

    var result = yield fileTransfer.sendFile(localFile, destination);

  } catch (error) {
    yield ui.message(error);
  }
});

// Makro ausführen
return macro();

```

Druckvorgang


Verschiedene Druckoptionen für 3270-, 5250- und UTS-Hosts stehen zur Verfügung. Sie können Bildschirmaufnahmen erstellen, einen ausgewählten Bildschirm drucken und Host-Druckfunktionen aktivieren und konfigurieren:

- ◆ [Erfassen von Bildschirmen](#)
- ◆ [Drucken von Bildschirmgehalten](#)
- ◆ [Hostdruck](#)

Die verfügbaren Einstellungen für die Einrichtung der Seite und der Ausrichtung hängen von den Browsereinstellungen ab.

Erfassen von Bildschirmen

Verwenden Sie die Funktion für Bildschirmaufnahmen, um mehrere Bildschirme zu erfassen und dann als Datei zum Drucken oder zur Freigabe zu speichern. Diese Option ist für alle Benutzer verfügbar, wenn der Administrator sie in den **Benutzereinstellungen** auswählt.

- 1 Navigieren Sie zu dem Bildschirm, den Sie erfassen möchten.
- 2 Klicken Sie auf , um den Bildschirm zu erfassen. Im Zähler wird die Anzahl der erstellten Bildschirmaufnahmen angezeigt. Jede Aufnahme wird in einer separaten Seite gedruckt.
- 3 Klicken Sie auf „Speichern“, um zu dem Speicherort zu navigieren, in dem die Aufnahme gespeichert werden soll. Die Optionen zum Speichern hängen vom jeweils verwendeten Browser ab. In Chrome wird die Datei abhängig von den Browsereinstellungen beispielsweise im Downloadordner gespeichert, oder es wird das Dialogfeld „Speichern unter“ angezeigt, in dem ein Speicherort für die Datei ausgewählt werden kann.
- 4 Um die neu gespeicherten Bildschirmaufnahmen in einer vorhandenen Datei für Bildschirmaufnahmen anzufügen, klicken Sie auf **Anfügen und speichern**. Wenn Sie die angefügte Datei drucken, wird jede Bildschirmaufnahme in einer separaten Seite gedruckt.
- 5 Sie können die Bildschirmaufnahmen jederzeit durch Klicken auf „Löschen“ löschen.

Drucken von Bildschirminhalten

Die Inhalte des Terminalbildschirms werden über die Option „Bildschirminhalt drucken“ gedruckt. Die Symbolleiste oder sonstige Anzeigeinformationen sind in dem Druckauftrag nicht enthalten.

- 1 Navigieren Sie zu dem Bildschirm, den Sie drucken möchten.
- 2 Klicken Sie in der Symbolleiste auf „Bildschirminhalt drucken“.
- 3 Verwenden Sie im Browser das Dialogfeld für Druckvorgänge, um die Einstellungen für den Drucker und die Einrichtung der Seite auszuwählen.

Hostdruck

Diese Funktion ist in 3270-, 5250- und UTS-Hostsitzungen verfügbar. Sie können eine oder mehrere Druckersitzungen erstellen und der aktuellen -Terminalsitzung zuordnen. Jede Druckersitzung ist an eine Geräte-ID auf dem Hostsystem gebunden und alle nachfolgenden an diese Geräte-ID gesendeten Druckaufträge werden an den Host Access for the Cloud-Webclient geleitet.

Die Hostsitzung erstellt eine PDF-Datei mit dem Inhalt der zu druckenden Datei und sendet diese an den Webclient. Nach dem Empfang der Datei wird diese auf dem Webclient entsprechend den konfigurierten Downloadoptionen des Browsers heruntergeladen. Unterschiedliche Browser umfassen unterschiedliche Optionen zum Verarbeiten heruntergeladener Dateien. Nach dem Empfang der PDF-Datei können Sie sie an jeden Drucker weiterleiten, auf den Sie Zugriff haben.

HINWEIS: Über die Option **Hostdruck** in den Benutzereinstellungen kann ein Administrator für Endbenutzer die Möglichkeit zum Drucken von Dateien festlegen.

Verwandte Themen

[Verbindungseinstellungen](#)

[Einstellungen für „Seite einrichten“](#)

[Erweiterte Einstellungen](#)

[So drucken Sie Ihre Host-Druckersitzung](#)

So konfigurieren Sie den -Hostdruck

- 1 Klicken Sie in einer Hostsitzung in der Symbolleiste auf **Einstellungen**, um den linken Navigationsbereich zu öffnen.
- 2 Klicken Sie im linken Bereich auf **Drucken**.
- 3 Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um das Dialogfeld „Konfiguration“ zu öffnen. Es sind drei Registerkarten vorhanden: [Verbindungseinstellungen](#), [Einstellungen für „Seite einrichten“](#) und [Erweiterte Einstellungen](#). Auf jeder Registerkarte stehen verschiedene Einstellungen zum Anpassen der Druckersitzung zur Verfügung.
- 4 Klicken Sie auf **Speichern**, um zur Sitzung zurückzukehren. Die Einstellungen werden wirksam, nachdem die Sitzung erneut geöffnet wurde.

Verwandte Themen

[Verbindungseinstellungen](#)

[Einstellungen für „Seite einrichten“](#)

[Erweiterte Einstellungen](#)

Verbindungseinstellungen

Standardmäßig sind Druckersitzungen über das Druckersymbol in der Symbolleiste der Terminalsitzung verfügbar. Wenn Endbenutzer keinen Zugriff auf eine bestimmte Druckersitzung haben sollen, deaktivieren Sie die Option **Diese Druckersitzung aktivieren** auf der Registerkarte „Verbindung“.

Diese Einstellungen variieren je nach Hosttyp.

[3270-Verbindungseinstellungen](#)

[5250-Verbindungseinstellungen](#)

[UTS-Verbindungseinstellungen](#)

3270-Verbindungseinstellungen

| Einstellung | Beschreibung |
|-------------|--|
| Name | Geben Sie einen leicht erkennbaren Namen für die Druckersitzung ein. Erforderlich. |

| Einstellung | Beschreibung |
|--------------------|---|
| Protokoll | <p>Geben Sie das zu verwendende Protokoll an. Die Optionen sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ TN3270E – TN3270E (eine Telnet Extended-Option) ist für Benutzer von TCP/IP-Software gedacht, die über ein Telnet-Gateway (mit RFC 1647-Implementierung) eine Verbindung zum IBM-Mainframe herstellen. ◆ TN3287 – TN3287 ist für Benutzer von TCP/IP-Software gedacht, die über ein Telnet-Gateway (mit RFC 1646-Implementierung) eine Verbindung zum IBM-Mainframe herstellen. |
| Geräte-ID | <p>Geben Sie an, ob Sie eine Geräte-ID, eine Aufforderung für den Gerätenamen oder, bei Auswahl von TN3270E, eine TN-Assoziierung verwenden möchten, um die Terminalsitzung mit der Druckersitzung zu verknüpfen. Erforderlich. Bitte auswählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Geräte-ID angeben: Geben Sie die Geräte-ID an, die bei der Verbindung der Druckersitzung zum Host verwendet werden soll. ◆ TN-Assoziierung verwenden – (TN3270E) Wenn Sie sich für eine TN-Assoziierung entscheiden, verwendet Host Access for the Cloud den Gerätenamen, der in den Verbindungseinstellungen angegeben ist, um die 3270- und der 3287-Sitzungen zu verknüpfen. Die TN-Assoziierung ist nur verfügbar, wenn TN3270E als Protokoll ausgewählt wird. ◆ Eingabeaufforderung: Beim Verbinden der Druckersitzung wird der Benutzer aufgefordert, die Geräte-ID für die Druckersitzung anzugeben. |

5250-Verbindungseinstellungen

| Einstellung | Beschreibung |
|--------------------|--|
| Name | Geben Sie einen leicht erkennbaren Namen für die Druckersitzung ein. Erforderlich. |
| Geräte-ID | <p>Geben Sie an, ob Sie eine Geräte-ID verwenden oder eine Eingabeaufforderung für die Geräte-ID anzeigen lassen möchten:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Geräte-ID angeben: Geben Sie die Geräte-ID an, die bei der Verbindung der Druckersitzung zum Host verwendet werden soll. ◆ Eingabeaufforderung: Beim Verbinden der Druckersitzung wird der Benutzer aufgefordert, die Geräte-ID für die Druckersitzung anzugeben. |

UTS-Verbindungseinstellungen

| Einstellung | Beschreibung |
|-------------|---|
| Name | Geben Sie einen leicht erkennbaren Namen für die Druckersitzung ein. Erforderlich. |
| Protokoll | <p>Die Wahl des DEMAND- oder MAPPER-Protokolls hängt vom Typ der erstellten UTS-Sitzung ab. UTS-Sitzungstypen werden über die Werte bestimmt, die Sie im Verbindungsbereich für die TSAP- und Anwendungsoptionen angeben. Wenn Sie beispielsweise Werte zum Erstellen einer UTS MAPPER- oder DEMAND-Sitzung eingeben, sollten Sie MAPPER oder DEMAND als Protokoll auswählen.</p> <p>Geben Sie an, welches Protokoll Sie verwenden möchten:</p> <ul style="list-style-type: none">♦ MAPPER: Sie können wählen, ob Sie die Geräte-ID für die Verbindung der Druckersitzung mit dem Host angeben möchten oder ob eine Eingabeaufforderung angezeigt werden soll, sodass der Benutzer die Geräte-ID für die Druckersitzung angibt. Fahren Sie dann mit der Konfiguration der Sitzung fort.♦ DEMAND: Nachdem Sie einen Namen für die Sitzung angegeben haben, können Sie mit der Konfiguration der Sitzung auf den Registerkarten „Seite einrichten“ und „Erweitert“ fortfahren. |

Einstellungen für „Seite einrichten“

Die Registerkarte „Seite einrichten“ enthält Einstellungsoptionen für Papierformat und Ausrichtung sowie für Abmessungen, Ränder und Skalierungswerte.

| Einstellung | Beschreibung |
|--------------|---|
| Papierformat | Wählen Sie das im Drucker verwendete Papierformat aus. |
| Ausrichtung | Sie können eine von drei Optionen auswählen: Hochformat (vertikal), Querformat (horizontal) oder Automatisch (Standardwert). Wenn „Automatisch“ ausgewählt ist, wird der Druckauftrag im Drucker ausgewertet und das am besten geeignete Format verwendet. |
| Maßeinheiten | Wählen Sie die Maßeinheit aus, die Sie für die Seitenränder und die Seitengröße verwenden möchten. Mögliche Werte sind „Zoll“ und „Millimeter“. |
| Abmessungen | Geben Sie die Anzahl der Zeilen und Spalten ein, die pro Druckseite angezeigt werden. 60 ist der Standardwert für Zeilen und 80 der Standardwert für Spalten. |
| Ränder | Legt den linken, rechten, oberen und unteren Seitenrand fest. |
| Skalierung | Legt die horizontale und vertikale Skalierung für die Druckausgabe fest. Erhöhen Sie den Prozentsatz, um den horizontalen oder vertikalen Abstand im Ausdruck zu erhöhen. |

Verwandte Themen

[Verbindungseinstellungen](#)

[Erweiterte Einstellungen](#)

Erweiterte Einstellungen

Um festzulegen, wann die PDF-Datei heruntergeladen wird, stehen drei Optionen zur Verfügung.

- ♦ **Automatisch** (Standardeinstellung) – Die PDF-Datei wird automatisch heruntergeladen, wenn der Druckauftrag abgeschlossen ist. Wenn diese Option ausgewählt ist, ist die Einstellung „Wartezeit bei Inaktivität“ nicht verfügbar.
- ♦ **Manuell** – Nachdem ein Druckauftrag gestartet wurde, können Sie jederzeit einen Download initiieren, indem Sie den Druckauftrag in der Downloadliste suchen, die über das Druckersymbol in der Symbolleiste verfügbar ist, und auf **Leeren** klicken. Der Druckauftrag wird in einer PDF-Datei zusammengeführt und heruntergeladen.
- ♦ **Nach Wartezeit bei Inaktivität** – Über diese Option können Sie mehrere Druckaufträge drucken, wobei sie in einer einzelnen PDF-Datei zusammengeführt und dann automatisch zum angegebenen Zeitpunkt heruntergeladen werden können.

Wenn Sie einen höheren Wert als 0 angeben (z. B. 5 Sekunden), werden alle einem Drucker zugewiesenen Druckaufträge, die innerhalb von 5 Sekunden nacheinander eingehen, an dieselbe PDF-Datei angefügt. Nach 5 Sekunden und wenn keine Druckaufträge mehr vorhanden sind, wird die PDF-Datei heruntergeladen. Wenn Sie „0“ für die Wartezeit bei Inaktivität angeben, wird jeder Druckauftrag sofort nach Abschluss heruntergeladen. Sie haben immer die Möglichkeit, einen Druckauftrag zu unterbrechen, indem Sie auf **Leeren** klicken.

Verwandte Themen

[Verbindungseinstellungen](#)


[Einstellungen für „Seite einrichten“](#)

[So drucken Sie Ihre Host-Druckersitzung](#)

So drucken Sie Ihre Host-Druckersitzung

Nach dem Öffnen der Terminalsitzung haben Sie folgende Möglichkeiten:

- 1 Wählen Sie die zu verwendende Druckersitzung aus. Ihnen stehen alle Druckersitzungen zur Verfügung, die der geöffneten Terminalsitzung zugeordnet sind. Klicken Sie in der Symbolleiste

auf , um eine Liste anzuzeigen.

- 2 Die Hostsitzung empfängt die Druckdaten vom Host und erstellt eine PDF-Datei für den Druck. Eine Verknüpfung zu dieser Datei wird an den Webclient gesendet und gibt an, dass sie zum Herunterladen verfügbar ist.

Sie können die verschiedenen Druckaufträge über den Seitenzähler der Symbolleiste oder den Zähler überwachen, der den einzelnen Druckern in der Dropdownliste zum Drucken zugeordnet ist.

Der Seitenzähler in der Symbolleiste gibt die Gesamtzahl der Seiten an, die entweder aktiv gedruckt werden oder abgeschlossen sind, für die das Herunterladen der entsprechenden Datei vom Server jedoch noch aussteht. Durch Auswählen von **Leeren** in der Druckerliste können Sie einen Download auslösen.

Der den Druckern in der Dropdownliste der Drucker zugeordnete Seitenzähler zeigt denselben, jedoch nach einzelnen Druckern aufgeschlüsselten Wert an. Die Summe dieser einzelnen Druckaufträge wird im Zähler in der Symbolleiste angegeben. Der Zähler wird gelöscht, nachdem die Druckaufträge heruntergeladen wurden.

- 3 Nachdem die PDF-Datei zur Verfügung steht, wird sie entweder heruntergeladen, oder es wird gewartet, dass Sie über die Option „Leeren“ einen Download auslösen. Dies hängt von den Optionen ab, die Sie konfiguriert haben.

Bei Bedarf können Sie aufgrund eines allzu lang ausgeführten Druckauftrags oder eines anderen Problems den aktuellen Druckauftrag leeren. Die Option **Leeren** ist in der Liste der Druckersitzungen verfügbar, die über das Druckersymbol in der Symbolleiste angezeigt wird. Wenn Sie einen Druckauftrag leeren, werden zunächst noch alle bis dahin aufgelaufenen Daten fertig gedruckt. Anschließend wird die Verarbeitung von Druckdaten fortgesetzt.

Anpassen von Sitzungen

Zur Anpassung von Sitzungen von Endbenutzern stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

- ♦ **Plus** – Aktiviert benutzerdefinierte Steuerelemente, um effizientere Abläufe und eine moderne und benutzerfreundliche Oberfläche zu bieten. Siehe „Anpassen von Bildschirmen mithilfe von ‚Plus‘“.

Mit dieser Option können Sie QuickInfos in Felder einfügen und nummerierte Listen durch modernere Dropdownlisten ersetzen. Weiterhin können Sie Schaltflächen zur Hostoberfläche hinzufügen und zum Starten von Makros oder zum Durchführen anderer Aktionen programmieren und die manuelle Datumseingabe durch einen Kalender ersetzen, aus dem Daten ausgewählt werden können.

- ♦ **Serverseitige Ereignisse** – Stellt prozeduralen Java-Code bereit, mit dem die Darstellung von Hostdaten erweitert und verbessert wird.

Mit serverseitigen Ereignissen können sie spezifische Ereignisse definieren und die Hostanwendung anhalten, ersetzen oder mit für die Sitzung bereitgestelltem Code unterbrechen. Außerdem können Sie die Optionen für die Fehlerbehandlung erweitern. Beispielsweise können Sie ein Ereignis hinzufügen, das Fehler erkennt und Code implementiert, um den Fehler abzufangen, zu kontrollieren und zu beheben. Siehe „Verwenden von serverseitigen Ereignissen“.

- ♦ **Erweitert** – Verwenden Sie diese Option nur nach Anweisung durch den technischen Support von Micro Focus.

Diese Optionen werden im Bereich „Anpassung“ konfiguriert.

- 1 Klicken Sie in der Symbolleiste auf Einstellungen, um den linken Navigationsbereich zu öffnen.
- 2 Klicken Sie auf Anpassung.

Verwandte Themen

[Anpassen von Bildschirmen mithilfe von ‚Plus‘](#)

[Verwenden von serverseitigen Ereignissen](#)

Anpassen von Bildschirmen mithilfe von „Plus“

HINWEIS: Für die Funktion „Plus“ sind Archivdateien (.rdar) erforderlich, die vom Micro Focus-Bildschirmeditor ab Version 9.5 generiert werden. Der Bildschirmeditor ist in Micro Focus Rumba Desktop 9.5 verfügbar. Reflection Desktop 16.1 umfasst eine eingeschränkte Version des Bildschirmeditors. Um auf weitere Steuerelemente zugreifen und alle Funktionen von Plus und des Bildschirmeditors nutzen zu können, können Sie das Micro Focus Reflection Desktop Plus-Add-On erwerben und installieren.

- 1 Klicken Sie im Bereich **Anpassung** auf **Plus aktivieren**.
- 2 Wählen Sie in der Dropdownliste die gewünschte Plus-Archivdatei aus, oder laden Sie eine Datei aus einem anderen Speicherort. Plus-Archivdateien sind an der Dateinamenerweiterung `rdar` zu erkennen.

Archivdateien sind die Ausgabe eines Screen Designer-Projekts und werden zum Bereitstellen der benutzerdefinierten Steuerkriterien verwendet.

Wenn Sie die Plus-Archivdatei (.rdar) aktualisieren, die der Sitzung mit Plus-Aktivierung zugeordnet ist, müssen Sie zunächst den Ordner mit der alten RDAR-Datei auf dem Sitzungsserver löschen. Nach dem Löschen des Ordners können Sie die Sitzung mit Plus-Aktivierung öffnen, und die neue RDAR-Datei wird auf den Sitzungsserver heruntergeladen.

- 3 Überprüfen Sie, ob die Einstellung der Anzahl an Millisekunden für die Hostaufbauverzögerung korrekt ist. Dies ist die Zeit, die der Server auf die Herstellung einer synchronen Verbindung wartet, bevor er davon ausgeht, dass der Host die Datenübertragung abgeschlossen hat.
- 4 Wenn Sie zu der Sitzung zurückkehren, ist Plus verfügbar. Klicken Sie auf der Symbolleiste auf



, um die benutzerdefinierten Steuerelemente zu deaktivieren.

Wenn Sie Plus für eine Sitzung aktivieren, sehen alle Endbenutzer dieser Sitzung auf der Symbolleiste das Plus-Symbol und alle Steuerelemente, die über die Transformationsdatei des Bildschirmeditors zur Verfügung gestellt werden.

Verwandte Themen

[Anpassen von Sitzungen](#)

Verwenden von serverseitigen Ereignissen

Über serverseitige Ereignisse können Sie prozeduralen Java-Code bereitstellen, mit dem die Darstellung von Hostdaten erweitert und verbessert wird.

Im Bereich **Anpassung** wird für den Webclient angegeben, wo sich das Ereignis nach seiner Konfiguration befindet. Anweisungen zur Verwendung des SDK und den verfügbaren Beispielen finden Sie unter [Verwenden des ZFE-Java-SDK](#).

- 1 Öffnen Sie den Bereich **Anpassung**.
- 2 Geben Sie unter **Serverseitige Ereignisse** den vollständigen Klassennamen für das Ereignis ein.
- 3 Starten Sie die Sitzung, und testen Sie das Ereignis.

Verwandte Themen

[Anpassen von Sitzungen](#)

[Verwenden des ZFE-Java-SDK](#)

[Entwicklung](#)

Benutzervoreinstellungen festlegen

Als Administrator können Sie auswählen, welche Optionen Benutzer für ihre Sitzungen konfigurieren dürfen. Die Optionen werden für die jeweilige Sitzung festgelegt. So können alle Benutzer, die Zugriff auf eine bestimmte Sitzung haben, ihre eigene Sitzungsinstanz konfigurieren.

- 1 Wählen Sie im linken Navigationsbereich die Option **Regeln für Benutzereinstellungen** aus.
- 2 Wählen Sie aus, welche Optionen die Benutzer konfigurieren können.
- 3 Klicken Sie auf Speichern.

Die einzelnen Konfigurationen gelten speziell für die Instanz der jeweiligen Sitzung und stehen nicht in Konflikt mit den Einstellungen der anderen Benutzer.

In den verschiedenen Einstellungs- und Anzeigebereichen ist eine Option **Standardeinstellungen wiederherstellen** verfügbar. Wenn von einem Administrator ausgeführt, stellt diese Option den Webclient auf die standardmäßigen Einstellungen zurück. Für Endbenutzer stellt diese Option die vom Administrator beim Erstellen der Sitzung festgelegten Werte wieder her.

Verwandte Themen

[Anzeigeeinstellungen](#)

[Festlegen von Optionen zum Kopieren und Einfügen](#)

[Dateien übertragen](#)

[Konfigurieren von Benutzermakros](#)

6 Entwicklung

Host Access for the Cloud umfasst eine Sammlung von APIs und Bibliotheken, mit denen Sie leistungsfähige Client/Server- und Webanwendungen entwickeln können, mit denen Hostdaten in verschiedene Entwicklungsumgebungen integriert werden.

Sie können außerdem den Webclient erweitern, ohne die installierten Dateien zu beeinträchtigen. Diese Funktion bietet Ihnen zahlreiche Optionen zum Anpassen des Webclients an Ihre Anforderungen.

- ♦ Durch [Verwenden des ZFE-Java-SDK](#) können Sie die bereitgestellte Java-API verwenden, um die Darstellung von Hostdaten mithilfe serverseitiger Ereignisse zu verbessern.
- ♦ Durch [Verwenden von Connector for Windows](#) können Sie mit Hostsitzungen in Ihrer .NET-Anwendung oder innerhalb von Visual Basic for Applications mit der API und den bereitgestellten Beispielen interagieren.
- ♦ Durch [Verwenden der JavaScript-API](#) können Sie den Webclient in Ihre eigene Website einbetten.
- ♦ Durch [Erweitern des Webclients](#) können Sie den Umfang des Webclients mit benutzerdefiniertem Code wie CSS oder JavaScript erweitern.

API-Dokumentation anzeigen

Verwandte Themen

[Anpassen von Sitzungen](#)

[Protokollierung](#)

Verwenden des ZFE-Java-SDK

Durch Verwendung von [serverseitigen Ereignissen](#) und des Host Access for the Cloud-SDK können Sie prozeduralen Java-Code bereitstellen, mit dem die Darstellung von Hostdaten erweitert und verbessert wird. Zur Unterstützung bei der Erstellung serverseitiger Ereignisse verfügt Host Access for the Cloud über ein SDK und Beispiele, die Sie als Ausgangspunkt nutzen können.

Die Javadoc-Dateien sind im Installationsverzeichnis (`<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk\java\javadocs\index.html`) sowie [online](#) verfügbar.

- 1 Machen Sie das Host Access for the Cloud-SDK für Ihre Entwicklungsumgebung verfügbar. Das SDK ist unter `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk` verfügbar.
- 2 Schreiben Sie den für die Aufgabe erforderlichen Java-Code und kompilieren Sie den Code in einer JAR-Datei (Java Archive) in eine Java-Klasse.
- 3 Kopieren Sie die JAR-Datei in `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\microservices\extensions\server` und starten Sie den Sitzungsserver neu.

Wenn das Ereignis auf mehreren Servern ausgeführt werden soll, kopieren Sie die JAR-Datei auf den jeweiligen Servern in das entsprechende Verzeichnis.

- 4 Fügen Sie die Sitzung hinzu, die Sie dem Ereignis in der Verwaltungskonsole zuordnen möchten.
- 5 Öffnen Sie beim Konfigurieren der Sitzung im Webclient den Bereich **Anpassung** und geben Sie den vollqualifizierten Klassennamen für das Ereignis ein.
- 6 Starten Sie die Sitzung, und testen Sie das Ereignis.

Beispiele und Dokumentation

So greifen Sie auf das SDK zur direkten Anzeige zu und importieren es in die IDE:

- 1 Navigieren Sie zum Ordner `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk\java`.
- 2 Wechseln Sie im SDK-Verzeichnis in folgendes Unterverzeichnis:
 - ♦ `\javadoc`. Dieses Verzeichnis enthält JavaDoc-Dateien zur direkten Ansicht.
 - ♦ `\samples` – Dieses Verzeichnis enthält Java-Quelldaten zur direkten Ansicht.
 - ♦ `\zfe-sdk.jar` – Die JAR-Datei enthält Java-Klassen zum Import in Ihre Java-Entwicklungsumgebung (IDE).
 - ♦ `\zfe-sdk-javadoc.jar` – Die JAR-Datei enthält JavaDoc-Dateien zum Import in Ihre IDE.

Verwenden von Connector for Windows

Host Access for the Cloud Connector for Windows ist eine separate Installation, die auf der Website [Micro Focus-Downloads](#) verfügbar ist. Mit Connector for Windows können Sie in einer .NET-Anwendung oder in Visual Basic for Applications mit Hostsitzungen interagieren.

Die API-Dokumentation ist im Installationsverzeichnis (`<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk\csharp\apidocs\index.html`) sowie [online](#) verfügbar.

Einige Punkte sind bei der Vorbereitung zur Installation zu berücksichtigen:

- ♦ Es sind zwei Installationsplattformen verfügbar: eine 32-Bit-Version und eine 64-Bit-Version. Je nachdem, welche Version Sie installieren, lautet der Standardpfad für die Basisinstallation `C:\Programme (x86)\Micro Focus\HACloud\Connector for Windows` oder `C:\Programme\Micro Focus\HACloud\Connector for Windows`.
- ♦ Durch die ausgewählte Installationsplattform wird auch die Lösungsplattform für die Entwicklung vorgegeben. Beispiel: Wenn Sie die 32-Bit-Version von Microsoft Office® installiert haben und Visual Basic for Applications mit dem Connector verwenden möchten, müssen Sie die 32-Bit-Version von Host Access for the Cloud Connector for Windows installieren.
- ♦ Die API-Dokumentation ist verfügbar in `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk\csharp\apidocs\index.html`.
- ♦ .NET 4.5.2 ist erforderlich.

Beispiele und Dokumentation zum Connector

Die Dokumentation ist zur Referenz für Ihre IDE verfügbar. Zudem stehen Beispiele zur Verwendung des Connectors zur Verfügung. Die Dokumentation und die Beispiele finden Sie hier:

- 1 Navigieren Sie zum Installationsverzeichnis. In einer Standardinstallation abhängig von der verwendeten Plattform entweder `C:\Programme (x86)\Micro Focus\HACloud\Connector for Windows` oder `C:\Programme\Micro Focus\HACloud\Connector for Windows`.
- 2 Im Verzeichnis `Connector for Windows` finden Sie Folgendes:
 - ♦ `MicroFocus.ZFE.Connector.dll` – Eine .NET Framework-Assembly zum Verweis in Ihrem C#- oder .NET-Projekt.
 - ♦ `MicroFocus.ZFE.Connector.tlb` – Eine Typbibliothek zur Verwendung in Ihrem COM- oder Visual Basic for Applications-Projekt.
 - ♦ `\help` – Dieses Verzeichnis enthält Hilfeinformationen zur Verwendung des Connectors.
 - ♦ `\samples` – Dieses Verzeichnis enthält die Codebeispiele, die als Ausgangspunkt zum Entwickeln Ihrer eigenen Anwendungen dienen.

Verwenden des Connectors mit Microsoft Visual Studio

Wenn Sie Microsoft Visual Studio für die Entwicklung von Anwendungen verwenden, sollten Sie Folgendes berücksichtigen:

- ♦ Stellen Sie bei Verwendung von Microsoft Visual Studio mit Connector for Windows sicher, dass die Lösungsplattform je nach Installation entweder auf x86 oder x64 festgelegt ist. Aufgrund der im Connector for Windows-SDK verwendeten nativen Komponenten wird die Plattform **Any CPU** (Beliebige CPU) nicht unterstützt. Verwenden Sie den Konfigurations-Manager für die Visual Studio-Lösung zum Erstellen einer Plattform für x86 oder x64.
- ♦ Beim Hinzufügen eines Verweises auf die Connector for Windows-Bibliothek wird in Visual Studio die Eigenschaft **Copy Local** (Lokal kopieren) möglicherweise auf **True** (Wahr) festgelegt. Die Eigenschaft muss auf **False** (Falsch) festgelegt werden, sodass die Bibliothek und ihre Abhängigkeiten über das Installationsverzeichnis des SDK ausgeführt werden.

Verwenden der JavaScript-API

Durch Verwenden von JavaScript in einem Browser können Sie den Webclient in eine Webseite einbetten. Die Endbenutzer können dann über eine herkömmliche Webseite mit dem Webclient interagieren und eine Verbindung zur Hostanwendung herstellen, die Folgendes ermöglicht:

- ♦ Programmatische Interaktion mit Hostsitzungen
- ♦ „Monitorloses“ Ausführen, d. h. Ausführen mit Zugriff auf die gesamte Funktionalität ohne sichtbare Benutzeroberfläche, die in die Webseite eingebettet ist

Tutorials zu den ersten Schritten und weitere Tutorials stehen zur Verfügung. Die API-Dokumentation und die Tutorials sind [online](#) und in `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\sdk\javascript` verfügbar.

Verwandte Themen

[Host Access for the Cloud-API-Dokumentation](#)

[Hinzufügen einer Erweiterung](#)

[Verwenden von Connector for Windows](#)

[Verwenden des ZFE-Java-SDK](#)

Erweitern des Webclients

Sie können die Darstellung des Webclients mit eigenem HTML-, CSS- oder JavaScript-Code über den Browser aktualisieren, bearbeiten und anpassen.

Mit Erweiterungen können Sie optische Änderungen am Webclient vornehmen und die Anwendung anpassen. Der Webclient hostet den benutzerdefinierten HTML- oder CSS-Code, sodass er sich einfach ändern und pflegen lässt.

Weitere Informationen:

- ♦ [Hinzufügen einer Erweiterung](#)
- ♦ [Erweiterungsbeispiel](#)
- ♦ [Verwenden von Erweiterungen mit Docker](#)

Hinzufügen einer Erweiterung

Beachten Sie vor dem Fortfahren, dass Host Access for the Cloud zwar die Möglichkeit zum Planen und Verwenden von benutzerdefiniertem Code bietet, der Code selbst aber von den Entwicklern gepflegt werden muss, die ihn erstellt haben.

WARNUNG: Bei einer Produktaufrüstung werden die Erweiterungen deaktiviert. Das bedeutet, dass Sie nach einer Aufrüstung überprüfen müssen, ob das Produkt ohne die Erweiterungen wie erwartet funktioniert, und die Erweiterungen dann gemäß den Schritten zum Hinzufügen von benutzerdefiniertem Code erneut aktivieren müssen.

Wenn Sie Erweiterungen zum Webclient hinzufügen, sind die Änderungen für alle Benutzer sichtbar und werden auf alle Sitzungen angewendet.

So fügen Sie eine Erweiterung hinzu:

- 1 Öffnen Sie die Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/service.yml`.
- 2 Fügen Sie `extensions-enabled` an den vorhandenen Wert der Eigenschaft `SPRING_PROFILES_ACTIVE` an. Trennen Sie Werte mit einem Komma.

Beispiel:

```
env:  
  - name: SPRING_PROFILES_ACTIVE  
    value: tls,extensions-enabled
```

- 3 Starten Sie den Sitzungsserver neu.
- 4 Erstellen Sie die Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/extensions/client/index.html` als Einstiegspunkt. Hier fügen Sie den HTML-, CSS- oder JavaScript-Code hinzu (einschließlich Verweise auf externe Skripte).

Bereitstellen von Erweiterungen ohne Clientauthentifizierung

Dateien im Verzeichnis `/client` sind mit der in MSS ausgewählten Authentifizierungsebene geschützt.

So geben Sie Dateien frei, ohne dass eine Authentifizierung erforderlich wird:

Erstellen Sie das Verzeichnis `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/extensions/public/`. Legen Sie den Code in diesem Verzeichnis ab und rufen Sie es mit der URL `/public/*` auf.

Erweiterungsbeispiel

In diesem Beispiel wird nach dem Aktivieren der Erweiterungen (siehe Schritt 2 oben) benutzerdefinierter CSS- und JavaScript-Code hinzugefügt, um die Schriftfarbe der Menübeschriftung zu ändern und Text zur JavaScript-Konsole auszugeben.

Sie erstellen drei Dateien: `custom.css`, `custom.js` und `index.html`.

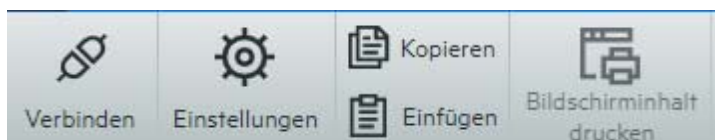
Schritt 1

Suchen Sie die in Schritt 4 oben erstellte Datei `index.html`. Hier legen Sie die Erweiterungsdateien ab und erstellen einen Einstiegspunkt:

```
<!-- Link zum externen Stylesheet definieren -->
<link href="client/custom.css" rel="stylesheet">
<!-- Externe JavaScript-Datei definieren -->
<script src="client/custom.js"></script>
```

Schritt 2

Ändern Sie die standardmäßig schwarze Menübeschriftung in orange:



Erstellen Sie `custom.css`, um die Farbe in orange zu ändern:

```
/* Linktext orange darstellen */
a span {
  color: #ff5d28;
}
```

Schritt 3

Erstellen Sie `custom.js`, um Text zur JavaScript-Konsole zu senden:

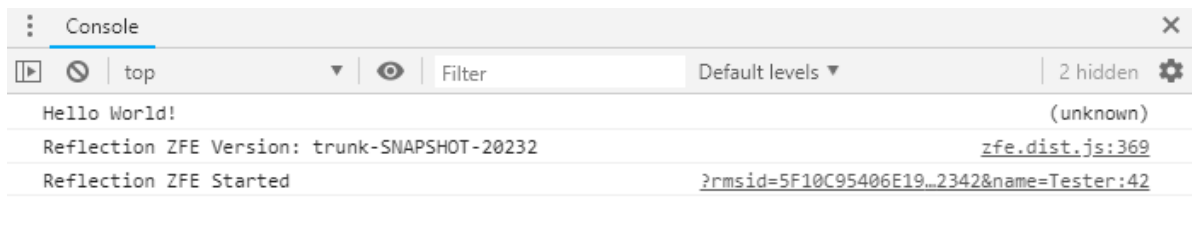
```
//Nachricht zur JavaScript-Konsole drucken
console.log('Hello World!');
```

Schritt 4

Nachdem die Dateien eingerichtet wurden (<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/extensions/client/index.html), sollte das Ergebnis folgendermaßen aussehen:



Außerdem wird der Text „Hello World“ in der JavaScript-Konsole angezeigt:



Verwandte Themen

[API-Dokumentation](#)

[Verwenden der JavaScript-API](#)

[Verwenden von Connector for Windows](#)

[Verwenden des ZFE-Java-SDK](#)

7 Technische Referenzen

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zu spezifischen Problemen, die unter Umständen auftreten können. Im [Handbuch zum technischen Support von Micro Focus](#) finden Sie Informationen dazu, wie Sie technischen Support für Ihr Produkt erhalten, auf unsere Onlineresourcen zugreifen und unseren technischen Support weltweit kontaktieren und nutzen.

- ♦ [Überwachen der Sitzungsserver mit Prometheus und Grafana](#)
- ♦ [Kopieren von Sitzungen zwischen Management and Security Server-Instanzen](#)
- ♦ [Ändern des Protokolls für den Zugriff auf den Webclient](#)
- ♦ [HTTP-Verbindung zu MSS](#)
- ♦ [URL-Pfad des Sitzungsservers anpassen](#)
- ♦ [Konfigurieren von Benutzernamen bei Verwendung der anonymen Zugangssteuerung](#)
- ♦ [Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy](#)
- ♦ [Verbessern der Verbindungszeiten unter Nicht-Windows-Plattformen](#)
- ♦ [Bekannte Probleme](#)

Überwachen der Sitzungsserver mit Prometheus und Grafana

Sie können Host Access for the Cloud-Sitzungsserver mit Prometheus und Grafana überwachen. Beide Werkzeuge sind kostenlose Open-Source-Lösungen und können in Docker-Containern ausgeführt werden, was eine einfache Bereitstellung ermöglicht. Jeder Sitzungsserver stellt einen Prometheus-Endpunkt bereit, der Metriken zum Server präsentiert. Prometheus kann zum Analysieren von Daten von diesem Endpunkt und fortwährenden Speichern dieser Daten, auch von mehreren Sitzungsservern, konfiguriert werden. Grafana stellt dann ein Dashboard bereit, mit dem die Daten mit nur wenigen Einrichtungsschritten abgerufen und grafisch dargestellt werden können.

Voraussetzungen:

Docker und Docker Compose müssen installiert sein.

Schritte:

1. Erstellen Sie eine Docker Compose-Datei (.yml), die Grafana- und Prometheus-Images enthält.
2. Verknüpfen Sie Prometheus mit dem Prometheus-Endpunkt des Sitzungsservers.
3. Konfigurieren Sie die Grafana-Datenquelle zur Kommunikation mit Prometheus und importieren Sie die vorkonfigurierten Dashboards.
4. Konfigurieren Sie die Grafana-Dashboards.
5. Greifen Sie auf Grafana zu.

Schritt 1. Docker Compose-Datei erstellen

Erstellen Sie die Datei `docker-compose.yml` file mit Grafana- und Prometheus-Images.

docker-compose.yml

```
version: "3.1"
services:
  grafana:
    build: grafana
    ports:
      - '3000:3000'
  prometheus:
    image: prom/prometheus:v2.6.1
    ports:
      - '9090:9090'
    volumes:
      - ./config/prometheus.yml:/etc/prometheus/prometheus.yml
      - ./prometheus:/prometheus
    networks:
      monitoring:
        aliases:
          - prometheus
networks:
  monitoring:
```

Schritt 2. Prometheus mit dem Prometheus-Endpoint von Host Access for the Cloud verknüpfen

Um Prometheus mit dem Endpoint zu verknüpfen, generieren Sie eine Datei `prometheus.yml`.

- ♦ In diesem Beispiel wird die Datei „prometheus.yml“ im Konfigurationsverzeichnis gespeichert.
- ♦ Diese Beispielkonfiguration ermöglicht das Analysieren von Daten vom Prometheus-Endpoint mit HTTP oder HTTPS (TLS).

Falls TLS auf dem Sitzungsserver deaktiviert ist, entfernen Sie `tls_config` und ändern Sie das Schema in der Beispielkonfiguration zu [http](#).

- ♦ Konfigurieren Sie `session-server-hostname` (den Hostnamen des Sitzungsservers).

HINWEIS: Aufgrund des Docker-Networking muss dies die eigentliche IP-Adresse oder der Hostname des Sitzungsserver-Hostcomputers sein. Diese IP-Adresse kann üblicherweise mit `ifconfig/ipconfig` abgerufen werden.

- ♦ Passen Sie die Ports je nach Bedarf an.

config/prometheus.yml

```
scrape_configs:
  - job_name: ' HA Cloud Session Server with TLS'
    scrape_interval: 15s
    scheme: https
    tls_config:
      insecure_skip_verify: true
    metrics_path: actuator/prometheus
    static_configs:
      - targets: ['Sitzungsserver-Hostname:7443']
```


Schritt 3. Kommunikation zwischen Prometheus und der Datenquelle konfigurieren

Die Kommunikation zwischen der lokalen Instanz von Prometheus und der Grafana-Datenquelle kann im Grafana-Docker-Image konfiguriert werden. Vorab geladene Dashboards sind beim Starten verfügbar.

grafana/Dockerfile

```
FROM grafana/grafana:5.3.2
ADD ./provisioning /etc/grafana/provisioning
ADD ./config.ini /etc/grafana/config.ini
ADD ./dashboards /var/lib/grafana/dashboards
```

grafana/config.ini

```
[paths]
  provisioning = /etc/grafana/provisioning
```

grafana/provisioning/datasources/all.yml

```
datasources:
  - name: 'Prometheus'
    type: 'prometheus'
    access: 'browser'
    url: 'http://localhost:9090'
    is_default: true
    editable: false
```

grafana/provisioning/dashboards/all.yml

```
- name: 'default'
  org_id: 1
  folder: ''
  type: 'file'
  options:
    folder: '/var/lib/grafana/dashboards'
```

Schritt 4. Grafana-Dashboards konfigurieren

Die JSON-Beispieldatei hilft Ihnen beim Einstieg in die Konfiguration Ihrer Grafana-Dashboards.

So sorgen Sie dafür, dass Ihr Docker-Container das Dashboard beim Start lädt:

- ♦ Suchen Sie `HACloudSessionServers.json` im Verzeichnis `hacloud/utilities/grafana`.
- ♦ Kopieren Sie `HACloudSessionServers.json` in Ihr Verzeichnis `grafana/dashboards`.

5. Schritt. Auf Grafana zugreifen

- ♦ Starten Sie den Docker-Container mit dem Befehl `docker-compose up -d`.
- ♦ Überprüfen Sie mit `http://localhost:9090/targets`, ob die Prometheus-Ziele die Sitzungsserver erfolgreich analysieren.
- ♦ Greifen Sie mit `http://localhost:3000` auf Grafana zu.
- ♦ Benutzername und Passwort lauten **admin**. Der Benutzername und das Passwort können in mit Docker-Umgebungsvariablen konfiguriert werden.
- ♦ Stoppen Sie den Docker-Container mit dem Befehl `docker-compose down`.

Kopieren von Sitzungen zwischen Management and Security Server-Instanzen

Sie können Reflection for the Web-Sitzungen kopieren und konvertieren und für einen andere Instanz von Management and Security Server (MSS) und Host Access for the Cloud verfügbar machen.

HINWEIS: In den folgenden Schritten ist der Management and Security Server, von dem Sie Sitzungen kopieren, die **Quelle** und der Management and Security Server, auf den Sie sie kopieren, das **Ziel**.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Sitzungen von dem Quellserver auf den Zielsever zu kopieren:

- 1 Beenden Sie gegebenenfalls den MSS-Zielsever.
- 2 Öffnen Sie auf dem MSS-Quellserver sowie auf dem MSS-Zielsever die Datei *SessionDS.xml* im folgenden Verzeichnis:
 - ♦ Unter Windows: C:\ProgramData\Micro Focus\MSS\MSSData
 - ♦ Unter Linux: /var/opt/microfocus/mss/mssdata
- 3 Suchen Sie in der XML-Quelldatei das OBJECT_ARRAY-Element.
- 4 Suchen und kopieren Sie in der XML-Quelldatei unter OBJECT_ARRAY die untergeordneten *Session*-Elemente von Reflection for the Web.
- 5 Öffnen Sie die XML-Zieldatei, und fügen Sie sie unter dem OBJECT_ARRAY-Element der Zieldatei ein.
- 6 Suchen Sie in der Zieldatei das OBJECT_ARRAY-Größenattribut, das der Anzahl der Sitzungen entspricht. Erhöhen Sie diesen Wert um die Anzahl der hinzugefügten Sitzungselemente. Wenn Sie beispielsweise sechs *Session*-Elemente in der Zieldatei eingefügt haben und der Wert des vorhandenen OBJECT_ARRAY-Größenattributs auf 4 festgelegt ist, müssen Sie den Wert um 6 erhöhen. Das Größenattribut muss dann den Wert 10 aufweisen. Und unter dem OBJECT_ARRAY-Element sind nun 10 *Session*-Elemente aufgeführt.
- 7 Alle Sitzungsnamen müssen eindeutig sein. Prüfen Sie die Zieldatei auf doppelte Sitzungsnamen. Die Sitzungsnamen finden Sie im untergeordneten Element *SessionName* von *Session*.
- 8 Kopieren Sie die Konfigurationsdateien für jede Sitzung, die in *SessionDS.xml* hinzugefügt wurde, vom Quell- auf den Zielsever. Die Namen der Konfigurationsdateien finden Sie unter dem *Session*-Element im untergeordneten Element *configuration*. Die Dateien selbst befinden sich im folgenden Verzeichnis:
 - ♦ Unter Windows: C:\ProgramData\Micro Focus\MSS\MSSData\deploy\dyncfgs
 - ♦ Unter Linux: /var/opt/microfocus/mss/mssdata/deploy/dyncfgs
- 9 Wenn Sie den MSS-Zielsever zuvor beendet haben, starten Sie ihn neu. Öffnen Sie die Verwaltungskonsole. In der Liste **Manage Sessions** (Sitzungen verwalten) sollten alle kopierten Reflection for the Web-Sitzungen angezeigt werden.

- 10 Im nächsten Schritt wird die Reflection for the Web-Sitzung als Host Access for the Cloud-Sitzung gespeichert. Klicken Sie in „Manage Sessions“ (Sitzungen verwalten) mit der rechten Maustaste auf die Sitzung, die exportiert werden soll. Sitzungstypen werden durch ein Symbol in der Spalte „Typ“ identifiziert.
- 11 Informationen zum Speichern einer Reflection for the Web-Sitzung in einer Host Access for the Cloud-Sitzung in der Verwaltungskonsole finden Sie unter [Export a Reflection for the Web session](#) (Exportieren einer Reflection for the Web-Sitzung).

Ändern des Protokolls für den Zugriff auf den Webclient

Standardmäßig verwendet Host Access for the Cloud TLS (HTTPS) für die Kommunikation zwischen dem Webclient und dem Sitzungsserver. Sie können diese Option während der Installation ändern. Möglicherweise ist es jedoch erforderlich, die Änderung nach der Installation vorzunehmen.

So ändern Sie das Protokoll (HTTPS oder HTTP) nach der Installation:

1. Öffnen und bearbeiten Sie die Datei `<Sitzungsserver>/microservices/sessionserver/service.yml`.
2. Bearbeiten Sie die Umgebungsvariable `SPRING_PROFILES_ACTIVE`.
 - ♦ Um HTTP zu verwenden, legen Sie die Variable auf `no-tls` fest.
 - ♦ Um HTTPS zu verwenden, legen Sie die Variable auf `tls` fest.
3. Starten Sie den Sitzungsserver neu.

Beispiel:

```
env:  
- name: SPRING_PROFILES_ACTIVE  
  value: no-tls
```

HINWEIS: Das Ändern des Protokolls von HTTPS in HTTP führt zu keiner Änderung des Serverports. Host Access for the Cloud verwendet den Port 7443 als standardmäßigen Port. Informationen zum Ändern des Ports finden Sie unter [Ändern von Ports](#).

HTTP-Verbindung zu MSS

Eine Installation von Host Access for the Cloud erfordert, dass sämtliche Komponenten einander vertrauen. Dies gelingt durch den Austausch von Zertifikaten. Allerdings kann es vorkommen, dass bei einigen Verbindungen Paketprüfungen vorgenommen werden müssen (siehe [Standardmäßige sichere Installation](#)).

HINWEIS: Die Verwendung von HTTP verhindert nicht, dass die Vertrauenswürdigkeit bewiesen werden muss. Andere Komponenten werden auch weiterhin im Hintergrund TLS nutzen, um Services zu finden und zu registrieren.

So ermöglichen Sie in den meisten Kommunikationsfällen die Interaktion des Sitzungsservers mit MSS unter Verwendung von HTTP anstelle von HTTPS:

Herstellen einer Verbindung mit...

Einem vorhandenen MSS-Verwaltungsserver per Remotezugriff

Führen Sie diese Schritte aus...

1. Wählen Sie bei der Installation nach dem Akzeptieren der Lizenzvereinbarung und Auswählen des Zielverzeichnisses die Option „Use remotely hosted MSS“ (Remotehost-MSS verwenden) aus. Klicken Sie auf „Weiter“.
2. Geben Sie entweder den Hostnamen, den DNS-Namen oder die IP-Adresse ein.
3. Ändern Sie den Port in einen HTTP-Port des MSS-Servers (z. B. 80).
4. Wählen Sie „HTTP“ aus, und schließen Sie den Installationsvorgang ab.

MSS-Verwaltungsserver, der mit Host Access for the Cloud installiert wird

1. Öffnen Sie nach der Installation `<Installationsverzeichnis>\sessionserver\conf\container.properties` in einem Texteditor und aktualisieren Sie die Eigenschaft `management.server.url`. Beispiel:
`management.server.url=http://IhrComputer:80/mss`
2. Starten Sie den Sitzungsserverservice neu.

URL-Pfad des Sitzungsservers anpassen

Sie können den URL-Pfad für den Zugriff auf den Sitzungsserver anpassen.

Beispielsweise können Sie `https://meinserver:7443/` zu `https://meinserver.com:7443/hacloud/` ändern.

1. Öffnen Sie die Datei `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/microservices/sessionserver/service.yml`.
2. Fügen Sie den folgenden Eintrag (ohne Formatierungsänderungen) hinzu und ersetzen Sie *Pfad* durch den von Ihnen gewünschten Wert.

```
-name: SERVER_SERVLET_CONTEXTPATH  
value: "/<Pfad>"
```

3. Starten Sie den Sitzungsserver neu.
4. Unter `https://<Sitzungsserver>:7443/<angegebener Pfad>/` können Sie auf Ihren Sitzungsserver zugreifen.

Konfigurieren von Benutzernamen bei Verwendung der anonymen Zugangssteuerung

Benutzer benötigen Zugriff auf ihre Makros, Benutzerkonfigurationen und andere personalisierte Einstellungen, unabhängig davon, ob sie über Management and Security Server anonym authentifiziert sind oder nicht. Host Access for the Cloud verwendet Benutzernamen zum Speichern benutzerspezifischer Informationen. Was aber, wenn Benutzer über die Zugriffssteuerungsoberfläche von Management and Security Server anonym authentifiziert werden?

In einer Standardumgebung verwendet Host Access for the Cloud die Sitzungs-ID der HTTP-Sitzung als Wert für den Benutzernamen. Dieser Benutzername ist zwar für jede Browsersitzung eindeutig, er ändert sich jedoch mit der Zeit. Wenn MSS im anonymen Modus konfiguriert ist und Benutzereinstellungen durchweg abgerufen werden sollen, sind die Einstellungen für alle Benutzer der jeweiligen Sitzung zwangsläufig alle gleich.

Host Access for the Cloud unterstützt jedoch verschiedene Möglichkeiten, wie Sie als Administrator einen eindeutigen Bezeichner für jeden Benutzer konfigurieren können, sodass die angepassten Einstellungen der Benutzer gespeichert und abgerufen werden können.

HINWEIS: Diese Konfigurationsänderungen wirken sich nicht auf die Sicherheitsüberlegungen zur Verwendung von Management and Security Server im anonymen Modus aus.

Konfigurationsoptionen

Beim Konfigurieren von Kennungen für Benutzernamen können Sie eine von vier verschiedenen Konfigurationsoptionen auswählen. Sie müssen den Sitzungsserver neu starten, damit Änderungen wirksam werden.

- ♦ **So verwenden Sie einen HTTP-Anforderungsscookiewert als Benutzernamen**

Fügen Sie unter `<Sitzungsserver>/conf/container.properties` die folgenden Zeilen hinzu:

```
zfe.principal.name.provider=com.microfocus.zfe.webclient.security.mss.  
  CookieKeyAnonymousPrincipalNameProvider  
zfe.principal.name.identifier=<the-cookie-key-to-be-used>
```

- ♦ **So verwenden Sie einen HTTP-Anforderungsheaderwert als Benutzernamen**

Fügen Sie unter `<Sitzungsserver>/conf/container.properties` die folgenden Zeilen hinzu:

```
zfe.principal.name.provider=com.microfocus.zfe.webclient.security.mss.  
  HeaderKeyAnonymousPrincipalNameProvider  
zfe.principal.name.identifier=<the-header-key-to-be-used>
```

- ♦ **So verwenden Sie einen HTTP-Anforderungs-URL-Parameter als Benutzernamen**

Fügen Sie unter `<Sitzungsserver>/conf/container.properties` die folgenden Zeilen hinzu:

```
zfe.principal.name.provider=com.microfocus.zfe.webclient.security.mss.  
  UrlParameterAnonymousPrincipalNameProvider
```

```
zfe.principal.name.identifier=<the-url-parameter-key-to-be-used>
```

- ♦ **So verwenden Sie die IP-Adresse des Clients als Benutzernamen**

Fügen Sie unter `<Sitzungsserver>/conf/container.properties` die folgende Zeile hinzu:

```
zfe.principal.name.provider=com.microfocus.zfe.webclient.security.mss.  
RemoteAddrAnonymousPrincipalNameProvider
```

Beheben von Fehlern mit der Konfiguration

Wenn bei Benutzern Probleme beim Herstellen der Verbindung mit einer Host Access for the Cloud-Webanwendung auftreten, nachdem Sie die Konfigurationsänderungen vorgenommen haben, sollten Sie Folgendes überprüfen:

- ♦ Benutzer erhalten die Meldung **503 Service Unavailable**(Service nicht verfügbar), wenn sie versuchen, eine Verbindung zu einer Host Access for the Cloud-Webanwendung herzustellen. Prüfen Sie zunächst die Protokolldatei (`<Sitzungsserver>/logs/sessionserver.log`) und gehen Sie dann wie folgt vor:
 - Wenn die Protokolldatei die Meldung **Unable to create AnonymousPrincipalNameProvider instance for class...** (AnonymousPrincipalNameProvider-Instanz kann nicht erstellt werden für Klasse...) enthält, wurde die Eigenschaft `zfe.principal.name.provider` vermutlich falsch eingegeben. Überprüfen Sie die Rechtschreibung und die Groß- und Kleinschreibung, um dieses Problem zu beheben.
 - Wenn die Protokolldatei die Meldung **zfe.principal.name.identifier is not defined** (`zfe.principal.name.identifier` ist nicht definiert) enthält, ist die Eigenschaft nicht vorhanden. Stellen Sie sicher, dass die Eigenschaft definiert ist, um das Problem zu beheben.
- ♦ Benutzer können sich nicht ordnungsgemäß authentifizieren.

Die Benutzer sollten eine Fehlermeldung darüber erhalten, dass die anfängliche HTTP-Anforderung an die Host Access for the Cloud-Webanwendung nicht die erforderlichen Informationen enthielt.

Zugriff auf Host Access for the Cloud mit IIS-Reverseproxy

Dieser Abschnitt erläutert die Verwendung von IIS-Reverseproxy mit Host Access for the Cloud. Um die Common Criteria-Sicherheitsanforderungen zu erfüllen, muss der Host Access for the Cloud-Server auf nachfolgende Weise hinter einem Proxy platziert werden.

Voraussetzungen

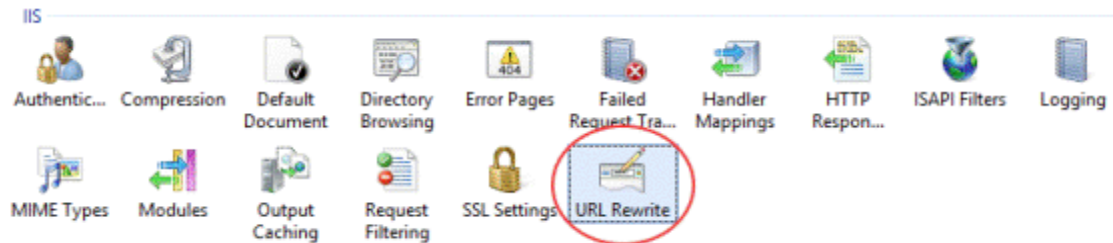
- ♦ Internet Information Services (IIS) 8.0 oder höher muss installiert sein.
- ♦ Das IIS-**WebSockets-Protokoll** muss aktiviert sein. Informationen zum Aktivieren dieses Protokolls finden Sie im Artikel zur [Unterstützung des WebSocket-Protokolls in IIS 8.0](#) (in englischer Sprache).
- ♦ IIS **Application Request Routing (ARR) 3.0** oder höher ist erforderlich.
- ♦ Das IIS-Modul **URL Rewrite** muss installiert sein.

Konfigurieren des IIS-Reverseproxy für Host Access for the Cloud

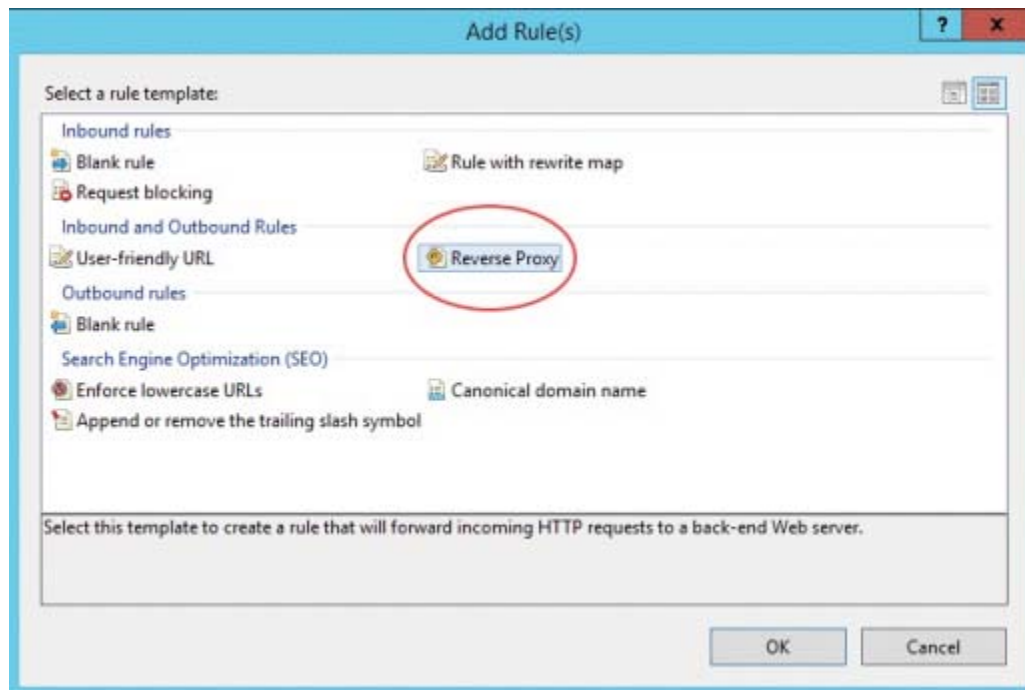
In diesem Beispiel wird die Konfiguration eines IIS-Servers mit der IP-Adresse 192.168.1.1 für Proxyverbindungen zum Host Access for the Cloud-Sitzungsserver unter <http://10.10.10.1:7070> veranschaulicht.

Konfigurieren von IIS

- 1 Starten Sie den Internet Information Services-Manager (IIS), navigieren Sie zu der zu verwendenden Website, und öffnen Sie die Funktion **URL Rewrite**.



- 2 Wählen Sie die Aktion **Add Rule(s)** (Regeln hinzufügen) aus, und fügen Sie eine Regel für den Reverseproxy hinzu.



- 3 Geben Sie für die Eingangsregel die IP-Adresse und den Port des Host Access for the Cloud-Servers ein. Wenn der Host Access for the Cloud-Sitzungsserver beispielsweise auf dem gleichen Computer installiert ist wie IIS und der zugehörige Standardport verwendet wird, geben Sie `localhost:7443` ein.

- Überprüfen Sie die ausgehende Regel **Rewrite the domain names...** (Domännennamen umschreiben), und geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse des IIS-Servers im Feld „To:“ (In) ein.
- Klicken Sie auf „OK“, um die neue Regel für den Reverseproxy zu erstellen.

Konfigurieren von Host Access for the Cloud

Zum Herstellen von Proxyverbindungen muss das IIS-Modul **URL Rewrite** die Webseiten und WebSocket-Verbindungen, die den Proxy durchlaufen, prüfen und umschreiben. Zur erfolgreichen Umschreibung müssen diese Elemente in nicht komprimierter Form gesendet werden. Beachten Sie, dass die konfigurierte Komprimierung weiterhin vom IIS-Server zum Browser des Clients erfolgt. Der Sitzungsserver muss auch so konfiguriert werden, dass WebSocket-Verbindungen vom Proxy ausgehen können.

- Öffnen Sie `container.properties` in einem Texteditor. Das Standardverzeichnis für diese Datei lautet: `<Installationsverzeichnis>/sessionserver/conf`.
- Fügen Sie „`container.properties`“ folgende Zeilen hinzu:

```
websocket.compression.enable=false
server.compression.enabled=false
websocket.allowed.origins=http://<Name oder IP-Adresse des IIS-
Servers>. Beispiel: 192.168.1.1.
```

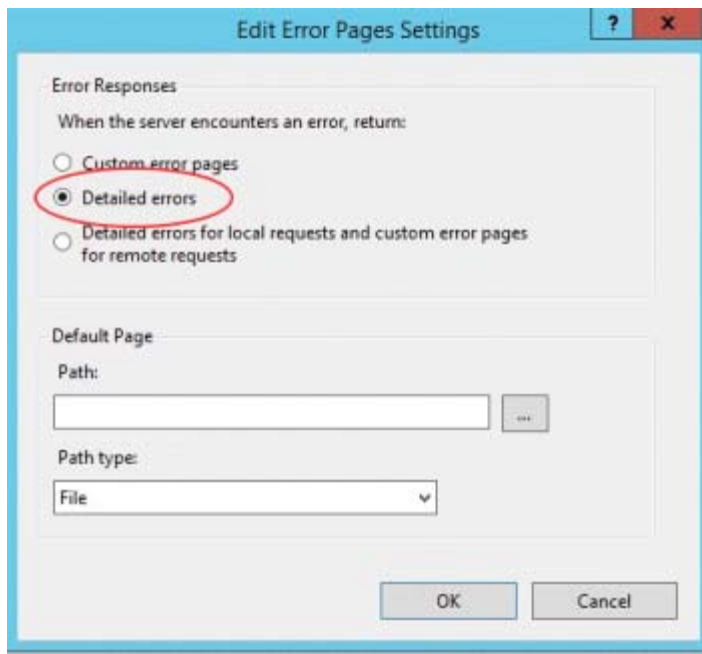
Speichern Sie die Änderungen in der Datei. Die Eigenschaft **Allowed Origins** ist eine durch Kommas getrennte Liste von URLs. Wenn Webclients über HTTPS eine Verbindung mit Ihrer Website herstellen, passen Sie die URL entsprechend an. Wenn sichere sowie nicht sichere Verbindungen verwendet werden, verwenden Sie beide URLs als Wert:

```
websocket.allowed.origins=http://192.168.1.1,https://192.168.1.1. Um Fehler zu vermeiden, sollten Sie sicherstellen, dass in der Liste „Zulässige Ursprünge“ alle möglichen Adressformate enthalten sind.
```

- Starten Sie die Website und den Sitzungsserver neu und testen Sie den Proxy durch Herstellen einer Verbindung mit `http(s)://192.168.1.1`.

Fehlerbehebung

Wenn Webserverfehler ausgegeben werden, kann das Problem durch Aktivieren der detaillierten Fehler diagnostiziert werden. Öffnen Sie in IIS-Manager die Funktion **Fehlerseiten**, und aktivieren Sie **Detaillierte Fehler**:



Normalerweise werden Fehler im 5XX-Bereich durch Probleme mit der aktivierten Komprimierung oder Fehler im Wert **Zulässige Ursprünge** verursacht.

Wenn der IIS-Proxy über HTTPS eine Verbindung mit dem Sitzungsserver herstellt, muss das mit dem Sitzungsserver verwendete Zertifikat vom IIS-Server verbürgt werden. Wenn der Sitzungsserver ein eigensigniertes Zertifikat verwendet, muss dieses Zertifikat zum Windows-Truststore hinzugefügt werden. Wenn der Sitzungsserver ein signiertes Zertifikat verwendet, muss der Signaturgeber eine vertrauenswürdige Zertifizierungsstelle sein.

Verbessern der Verbindungszeiten unter Nicht-Windows-Plattformen

Um die Verbindungszeiten unter Nicht-Windows-Plattformen zu optimieren, führen Sie nach dem Installieren des Host Access for the Cloud-Sitzungsservers die folgenden Schritte aus, vor allem, wenn es sich um ein virtuelles System oder ein anderes System ohne Monitor handelt:

- 1 Stoppen Sie den Sitzungsserverservice.
- 2 Öffnen Sie die Datei `<Installationsordner>/sessionserver/conf/container.conf` in einem Texteditor.
- 3 Suchen Sie die nachstehende Zeile, und bearbeiten Sie sie wie folgt:

```
#wrapper.java.additional.x=-Djava.security.egd=file:///dev/urandom
```

 - ♦ Entfernen Sie das Zeichen „#“, um die Zeile auszukommentieren.
 - ♦ Ersetzen Sie „x“ durch `<n+1>`, wobei `<n>` die höchste in den anderen `wrapper.java.additional.<n>`-Zeilen angegebene Zahl ist.
 - ♦ Speichern Sie die Datei.
- 4 Starten Sie den Sitzungsserverservice neu.

Bekannte Probleme

Folgende Probleme wurden in früheren Versionen identifiziert und sind bekannte Probleme.

- ♦ [Probleme mit dem Browser](#)
- ♦ [Hostspezifische Probleme](#)
- ♦ [Probleme bei der Installation](#)

Probleme mit dem Browser

Die folgenden Hinweise beziehen sich auf verschiedene Webbrowser.

- ♦ [Empfohlene Browser](#)
- ♦ [Probleme bei der Tastenbelegung in verschiedenen Browsern](#)

Empfohlene Browser

Es wird dringend empfohlen, Google Chrome oder Mozilla Firefox zu verwenden. Host Access for the Cloud unterstützt Microsoft Internet Explorer (IE) 11. Es sind jedoch Leistungsprobleme mit dem JavaScript-Modul von Internet Explorer bekannt, die sich negativ auf das Endbenutzererlebnis mit Host Access for the Cloud auswirken können.

Diese Probleme wurden identifiziert und es gibt entsprechende Abhilfen. Die einfachste Lösung besteht jedoch darin, einen anderen Browser zu verwenden.

Wiedergabe von aufgezeichneten Makros in Internet Explorer nicht möglich

Bei Verwendung bestimmter älterer Versionen des Webbrowsers Microsoft Internet Explorer (IE) mit Host Access for the Cloud können bei der Wiedergabe von Makros Fehler auftreten. Folgende Fehlermeldung wird angezeigt: *Macro Error: Error transpiling macro code: TypeError: unknown: Circular reference in value argument not supported.* (Makrofehler: Fehler beim Transpilieren des Makrocodes: TypeError: unbekannt: Zirkelbezug im Wertargument wird nicht unterstützt.)

Hierbei handelt es sich um ein Problem mit dieser Version von Internet Explorer und JavaScript. Dieser Fehler kann möglicherweise vermieden werden, wenn Sie die `createMacro()`-Funktion löschen und sie mit JavaScript Promises ersetzen (z. B. `then()`).

Da dies ein spezifisches Problem bei früheren Versionen von Internet Explorer ist, besteht die einfachste Lösung darin, einen anderen Browser (Chrome oder Firefox) oder eine neuere Version von Internet Explorer zu verwenden. Makros können mit Internet Explorer Version 11.0.9600.18161, Updateversion 11.0.27 problemlos wiedergegeben werden. Führen Sie Windows Update aus, um Internet Explorer zu aktualisieren.

HTTPS-Verbindungen zwischen mobilen Geräten unter Apple iOS und dem Sitzungsserver

Benutzer von Host Access for the Cloud können bei Verwendung eines eigensignierten Zertifikats auf ihrem Apple iPad keine Verbindung mit einem Sitzungsserver über HTTPS herstellen. Sofern dies möglich ist, besteht die schnellste Lösung darin, HTTP anstelle von HTTPS zu verwenden.

Wenn HTTPS erforderlich ist, haben Sie die folgenden Möglichkeiten:

- ♦ Rufen Sie ein gültiges von einer vertrauenswürdigen Zertifizierungsstelle signiertes Zertifikat ab, und installieren Sie es auf dem Sitzungsserver.
- ♦ Verwenden Sie einen anderen Browser, in dem das selbstsignierte Zertifikat akzeptiert wird. Unter [Unterstützung für Browser und Betriebssystem](#) finden Sie eine Liste der unterstützten Browser.
- ♦ Nutzen Sie eine benutzerdefinierte Zertifizierungsstelle:
 1. Erstellen Sie eine benutzerdefinierte Zertifizierungsstelle, ein Zertifizierungsstellen-Stammzertifikat und ein durch das Stammzertifikat dieser Zertifizierungsstelle signiertes Serverzertifikat.
 2. Installieren Sie das Serverzertifikat auf dem Sitzungsserver.
 3. Installieren Sie das benutzerdefinierte Zertifizierungsstellen-Stammzertifikat über ein Profil auf dem iPad. Das Serverzertifikat sollte dann auf dem iPad akzeptiert werden, da es von einer „vertrauenswürdigen Zertifizierungsstelle“ signiert wurde.

Eine Liste der vertrauenswürdigen Zertifizierungsstellen unter Apple iOS finden Sie unter [Listen verfügbarer vertrauenswürdiger Root-Zertifikate in iOS \(https://support.apple.com/en-us/HT204132\)](https://support.apple.com/en-us/HT204132).

In Internet Explorer werden leere Bildschirme angezeigt

Bei Verwendung des Webbrowsers Microsoft Internet Explorer (IE) mit Host Access for the Cloud oder Management and Security Server (MSS) wird anstelle der erwarteten Sitzung möglicherweise ein leerer Bildschirm angezeigt.

Wenn mit Microsoft Internet Explorer auf Host Access for the Cloud-Sitzungen oder auf Management and Security Server zugegriffen wird, können Probleme der folgenden Art auftreten:

- ♦ Host Access for the Cloud rendert für bestimmte URLs ordnungsgemäß und zeigt für andere einen leeren Bildschirm an. Das Verhalten variiert je nachdem, ob für die Sitzung eine IP-Adresse, ein kurzer Hostname oder ein vollqualifizierter Name verwendet wird.
- ♦ In MSS kann eine Host Access for the Cloud-Sitzung nur erstellt oder geöffnet werden, wenn sie auf demselben Server ausgeführt wird wie MSS. Andernfalls wird anstelle der erwarteten Sitzung ein leerer Bildschirm angezeigt.

Erklärung

Dieses Problem ist spezifisch für die Weise, wie in Internet Explorer verschiedene Einstellungen entsprechend der Interpretation der Websitesicherheit umgeschaltet werden. Dies betrifft die Einstellungen „Kompatibilitätsansicht“ und „Cookies von Drittanbietern“. Abhängig davon, welche „Zone“ in Internet Explorer für Ihre Website ermittelt werden, müssen diese Einstellungen entweder aktiviert oder deaktiviert sein. Internet Explorer basiert die Bestimmung auf der URL der Website.

Wenn der Servername in der URL beispielsweise keine Punkte enthält (z. B. http://mycorporateserver/mss/AdminStart.html), wird davon ausgegangen, dass die Adresse zur Zone „Lokales Intranet“ gehört. Wenn dies der Fall ist, wird die Website der Zone „Internet“ zugewiesen.

| Zone | Internet Explorer-Standard-Einstellungen |
|------------------|--|
| Lokales Intranet | Kompatibilitätsansicht aktiviert (nicht gewünscht) Cookies von Drittanbietern aktiviert (gewünscht) |
| Internet | Kompatibilitätsansicht deaktiviert (gewünscht) Cookies von Drittanbietern deaktiviert (nicht gewünscht) |

Zwar kann eine Website die Kompatibilitätsansicht durch Angabe des Dokumentmodus mit dem HTML-Metatag „X-UA-Compatible“ überschreiben und Host Access for the Cloud dann diesen spezifischen Modus verwenden, MSS verwendet diesen Modus aber nicht. Wenn also ein Host Access for the Cloud-Server und eine Management and Security Server-Instanz sich beide in der Zone „Lokales Intranet“ befinden (standardmäßig mit aktivierter Option „Kompatibilitätsansicht“) ist es wahrscheinlich, dass Host Access for the Cloud weiterhin ordnungsgemäß ausgeführt wird, MSS dagegen jedoch nicht.

Lösung

Zur Verwendung von Internet Explorer 10 oder 11 mit Host Access for the Cloud- und MSS-Servern sind folgende Einstellungen erforderlich:

- ♦ Kompatibilitätsansicht deaktiviert
- ♦ Cookies von Drittanbietern aktiviert

Sie müssen bestimmen, in welcher Zone sich Ihre Website befindet, und dann die erforderlichen Anpassungen an den Einstellungen von Internet Explorer vornehmen. Da Internet Explorer abhängig vom jeweiligen Fall auf viele verschiedene Weisen konfiguriert werden kann, kann nur schwer eine Lösung für die erfolgreiche Verwendung von Internet Explorer mit Host Access for the Cloud und MSS angegeben werden. Folgende sind einige mögliche Konfigurationen:

- ♦ Wenn sich sowohl Host Access for the Cloud als auch MSS in der Internetzone befinden, fügen Sie den Host Access for the Cloud-Server manuell zur Zone „Lokales Intranet“ oder „Vertrauenswürdige Sites“ (Internetoptionen > Sicherheit > Lokales Intranet > Sites) hinzu. Verwenden Sie vollqualifizierte Hostnamen oder IP-Adressen.
- ♦ Wenn sich beide Server in der Zone „Internet“ befinden, ändern Sie das Standardverhalten für diese Zone, und aktivieren Sie „Cookies von Drittanbietern“ (Internetoptionen > Datenschutz > Erweitert > Automatische Cookieverarbeitung außer Kraft setzen).
- ♦ Wenn sich beide Server in der Zone „Lokales Intranet“ befinden, ändern Sie das Standardverhalten für diese Zone, und deaktivieren Sie „Kompatibilitätsansicht“ (Extras > Einstellungen der Kompatibilitätsansicht).

Probleme bei der Tastenbelegung in verschiedenen Browsern

Bestimmte Tasten auf einem numerischen Tastenfeld und einige browserspezifische Tasten können nicht zugeordnet werden. Beispielsweise können in Chrome Strg+N und Strg+W nicht zugeordnet werden.

Hostspezifische Probleme

Folgende Probleme beziehen sich auf spezifische Hosttypen.

Anzeigen des Euro-Zeichens

Wenn das Eurozeichen nicht ordnungsgemäß auf dem Terminalbildschirm angezeigt wird, wenden Sie sich an den Systemadministrator, um sicherzustellen, dass der Hostzeichensatz für die Sitzung korrekt eingerichtet ist. Standardmäßig verwendet Host Access for the Cloud einen Zeichensatz, der das Eurozeichen (€) nicht unterstützt. Um das Eurozeichen anzuzeigen, ändern Sie den Zeichensatz in einen Satz, der das Eurozeichen unterstützt.

Aufgetretene Probleme bei VT-Hosts

| Typ | Beschreibung |
|------------------------|--|
| Leistungsprobleme | <ul style="list-style-type: none">◆ Eine umfangreiche Textausgabe, z. B. in der Form „Is-IR“, kann die Leistung beeinträchtigen.◆ Bildlaufbereiche können langsam oder verzögert angezeigt werden.◆ Die Cursorbewegung kann langsam oder verzögert sein.◆ Internet Explorer ist besonders langsam und die Leistung fällt weiter ab, wenn Zeilen und Spalten verwendet werden. |
| Zeichensätze | <ul style="list-style-type: none">◆ Grafische Zeichen und einige Zeichensätze werden nicht unterstützt.◆ Einige nicht englische Zeichen können dazu führen, dass die Terminalanzeige einfriert. |
| Andere Probleme bei VT | <ul style="list-style-type: none">◆ Das Einfügen und Löschen von Spalten (DECIC, DE CDC) kann fehlschlagen.◆ VT400 erkennt DECSCL nicht. |

Feldumrandungen in 3270-Sitzungen

Die 3270-Attribute für Feldumrandungen werden nicht vollständig unterstützt. In Host Access for the Cloud werden derzeit Unter- und Überstreichungen unterstützt, linke vertikale und rechte vertikale Linien sowie Kombinationen der vier Linientypen werden jedoch noch nicht unterstützt.

Probleme bei der Installation

In den Themen [Installieren](#) und [Aufrüsten](#) ist ein Abschnitt zur Fehlersuche enthalten, der nützliche Informationen für die Diagnose und Behebung bestimmter Installationsprobleme bietet.

Fehler bei der Installation, weil der Server den Zugriff auf das temporäre Verzeichnis verhindert

HA Cloud benötigt zur erfolgreichen Installation Zugriff auf ein temporäres Verzeichnis. Wenn das standardmäßige Verzeichnis nicht verfügbar war, zum Beispiel in einer beschränkten Serverumgebung, führte dies früher zu einem Fehler bei der Installation.

Festlegen eines temporären Verzeichnisses für das Installationsprogramm

Das Installationsprogramm benötigt Schreibzugriff auf ein temporäres Verzeichnis. Wenn das standardmäßige temporäre Verzeichnis nicht geeignet ist, kann das Installationsprogramm mit einem alternativen temporären Verzeichnis ausgeführt werden.

♦ Windows

Wenn kein Schreibzugriff auf das standardmäßige temporäre Verzeichnis verfügbar ist, legen Sie die TMP- oder TEMP-Umgebungsvariablen während der Ausführung des Installationsprogramms auf ein alternatives temporäres Verzeichnis fest. Setzen Sie die Variablen nach Abschluss der Installation zurück.

♦ Linux/Unix

Die Umgebungsvariable `INSTALL4J_TEMP` legt das Basisverzeichnis fest, das vom Installationsprogramm für die Selbstextrahierung verwendet wird. Für das Extrahieren von Dateien durch das Installationsprogramm und Starten von Java zum Ausführen anderer Aufgaben wird das temporäre Java-Verzeichnis (`/tmp`) verwendet.

So führen Sie die Linux-Installationsprogramme mit einem alternativen temporären Verzeichnis aus:

- Definieren Sie die Variable `INSTALL4J_TEMP` und legen Sie als Wert das gewünschte temporäre Verzeichnis fest.
- Erstellen Sie das temporäre Verzeichnis, das Sie für das Installationsprogramm angegeben haben. Das Installationsprogramm setzt voraus, dass das Verzeichnis bereits vorhanden ist.
- Fügen Sie beim Starten des Installationsprogramms den Kommandozeilenschalter `-J-Djava.io.tmpdir={tmpdir}` hinzu. Beispiel:

```
abcd@linux:~$ INSTALL4J_TEMP=/home/abcd/i4jtemp
abcd@linux:~$ export INSTALL4J_TEMP
abcd@linux:~$ sudo ./hacloud-2.4.2.12345-linux-x64.sh -J-
Djava.io.tmpdir=/home/abcd/i4jtemp
```

- ♦ Das Installationsprogramm muss mit Administratorberechtigung ausgeführt werden.

Verkettete HA Cloud- und MSS-Installationen

Unter **Windows** sind für eine verkettete Installation von HA Cloud und MSS keine weiteren Anpassungen erforderlich, wenn Sie vorübergehend die oben beschriebenen TMP- bzw. TEMP-Umgebungsvariablen festlegen.

Unter **Linux/Unix**: Auf dieser Plattform können Sie keine verkettete Installation ausführen. Führen Sie die Installationen jeweils mit Administratorberechtigung separat aus. Legen Sie dabei die Variable `INSTALL4J_TEMP` fest und verwenden Sie den Schalter `-J-Djava.io.tmpdir`.

HINWEIS: Wenn sowohl MSS als auch HA Cloud „unverkettet“ installiert werden, muss zuerst MSS und anschließend HA Cloud installiert werden.

Festlegen eines temporären Verzeichnisses für das Produkt

HA Cloud verwendet ein internes temporäres Verzeichnis, das in allen Fällen geeignet sein sollte. Bei Bedarf kann das Verzeichnis jedoch durch Bearbeiten der Datei `container.conf` geändert werden.

Ändern des temporären Speicherorts

Der Speicherort kann konfiguriert werden:

1. Öffnen Sie `<Installationsordner>/sessionserver/conf/container.conf` in einem Texteditor.
2. Bearbeiten Sie die Eigenschaft `wrapper.java.additional` zur Angabe des neuen Speicherorts. Wenn der Pfad Leerzeichen enthält, schließen Sie ihn unter Windows in Anführungszeichen und verwenden Sie auf Linux-/Unix-Plattformen die geeignete Syntax. Beispiel: `wrapper.java.additional.9=-Djava.io.tmpdir=../tmp`
3. Bei Bedarf können Sie eine zusätzliche Eigenschaft festlegen, um das temporäre Verzeichnis beim Herunterfahren des Servers zu löschen.
4. Starten Sie den Server neu.

