



SERENA® CHANGEMAN® VERSION MANAGER™
웹 클라이언트 사용자 설명서

Copyright © 2000-2005 Serena Software, Inc. All rights reserved.

이 문서와 이 문서에 설명된 소프트웨어는 라이센스 하에 제공되며 해당 라이센스 계약에 준해서만 사용하거나 복사할 수 있습니다. 해당 라이센스에 의해 허용된 경우를 제외하고는 이 설명서의 어떤 부분도 **Serena**의 사전 서면 승인 없이 어떠한 형식이나 수단(전기적, 기계적, 복사기에 의한 복사 또는 다른 방법)으로도 복제되거나 검색 시스템에 복제, 복사 또는 저장되거나 전송될 수 없습니다. 소프트웨어 제품 사용자 설명서의 전체 또는 일부를 복제할 경우 이 저작권 내용 전체를 수정 없이 함께 제공해야 합니다.

이 문서의 내용은 오직 정보를 제공하기 위한 것이며 통지 없이 변경될 수 있습니다. 이 문서의 내용은 **Serena**의 공약으로 해석되어서는 안됩니다. **Serena**는 이 문서상의 오류나 부정확성에 대하여 책임지지 않습니다.

상표

Serena, ChangeMan, TeamTrack, Collage, PVCS, StarTool 및 Comparex는 **Serena Software, Inc.**의 등록 상표입니다. Build, Builder, Dimensions, Meritage, Mover, Professional, SAFE, RTM, Tracker 및 Version Manager는 **Serena Software, Inc.**의 상표입니다.

기타 모든 제품 및 회사 이름은 식별 목적으로만 사용되며 해당 소유자의 상표일 수 있습니다.

미국 정부의 권한

본 계약에 의한 정식 사용자가 취득하거나 미국 정부와 그 기관을 대신하여 취득한 모든 소프트웨어 제품은 FAR에서 정의한 "상용 소프트웨어"입니다. 미국 정부에 의한 사용, 복제 및 공개는 해당 소프트웨어 취득 시 적용된 라이센스에 정의된 제한 사항의 제약을 받습니다. 제조업체는 **Serena Software, Inc.**(2755 Campus Drive, San Mateo, CA 94403)입니다.

발행일: 2005년 4월

부품 번호: MA-VMWEB-K02

목차

Version Manager 시작	5
활자체 규약	5
기술 지원부에 문의하기	5
1장 Version Manager 웹 클라이언트 기본 사항	7
Version Manager 웹 클라이언트 소개	8
Version Manager 웹 클라이언트 기능	8
Version Manager 웹 클라이언트 구성 요소	9
VERSION MANAGER에서	
Version Manager 웹 클라이언트 사용하기	9
Version Manager 웹 클라이언트와 함께 TrackerLink(Tracker) 사용하기	11
TrackerLink 사용하기	11
Version Manager 웹 클라이언트에서 SourceBridge(TeamTrack) 사용하기	13
SourceBridge 사용하기	13
이전 릴리스에서 Version Manager 웹 클라이언트 사용하기	15
시스템 요구 사항	16
2장 시작하기	17
Version Manager 웹 클라이언트 애플릿 설치하기	18
Version Manager 웹 클라이언트에 연결하기	18
프로젝트 데이터베이스에 로그인하기	19
암호 변경하기	21
사용자 전환하기	21
프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하기	22
3장 인터페이스 탐색하기	23
Version Manager 웹 클라이언트 창	24
Project(프로젝트 창)에서 작업하기	24
Content(컨텐트) 창에서 작업하기	25
Revision(리비전) 창에서 작업하기	26
Menu(메뉴) 창에서 작업하기	28
Status(상태) 창에서 작업하기	31
아이템 선택하기	32
아이템 이동하기	32
아이템 이름 변경하기	33
아이템 삭제하기	34
아이템 등록정보 검토하기	35

보기 필터링하기	36
재귀적으로 파일 보기	37
잠근 사람별로 필터링하기	37
와일드카드 파일 이름별로 필터링하기	38
버전 레이블별로 필터링하기	39
승격 그룹별로 필터링하기	40
두 버전 레이블을 사용하여 차이별로 필터링하기	42
두 승격 그룹을 사용하여 차이별로 필터링하기	43
버전 레이블 및 승격 그룹을 사용하여	
차이별로 필터링하기	45
모든 버전 파일 보기(필터 없음)	46
4장 환경 사용자 정의하기	47
Version Manager 웹 클라이언트 옵션 설정하기	48
디풀트 Version Manager 웹 클라이언트 옵션	48
페이지당 아이템 수 설정하기	49
필드에 입력된 아이템의 구분 기호 지정하기	49
Check In/Check Out(체크인/체크아웃) 옵션 정의하기	50
프로젝트 작업에 하위 프로젝트 포함하기	50
작업 성공 후 Results(결과) 대화 상자 닫기	51
디풀트 편집기 설정하기	51
작업 영역 등록정보 설정하기	52
작업 영역 설정하기	52
작업 파일 위치 설정하기	53
디풀트 리비전 정의하기	54
자동 브랜치 만들기 사용하기	54
디풀트 승격 그룹 정의하기	56
5장 파일 비교하기	59
파일 비교하기 정보	60
차이 보기	60
차이 결과 해석하기	62
차이 예	63
6장 파일 병합하기	65
병합 정보	66
병합 용어 및 정의	66
병합 과정	67
기본 파일 선택하기	67
Windows 또는 UNIX에서 파일 병합하기	67
Windows에서 차이 결과 해석하기	70
자리 표시자	71
충돌	72
UNIX에서 차이 결과 해석하기	73
자리 표시자	73
Windows에서 파일간 충돌 해결하기	74
UNIX에서 파일간 충돌 해결하기	74
색인	77

Version Manager 시작

소프트웨어 개발에 혁신을 가져올 강력하고 다양한 기능의 버전 제어 시스템인 Serena® ChangeMan® Version Manager™ 웹 클라이언트를 선택해 주셔서 감사합니다. Version Manager는 개별 파일에 대한 변경 내용 저장 및 추적에서 전체 개발 주기 관리 및 모니터링에 이르기까지 모든 수준에서 소프트웨어 개발 프로젝트를 구성, 관리 및 보호하는 데 도움을 줍니다.

이 설명서의 목적

이 설명서는 브라우저 기반 인터페이스를 소개하고, Version Manager 웹 클라이언트와 Version Manager 데스크탑 클라이언트의 차이점을 짚어보며, Version Manager 웹 클라이언트 사용을 시작하는 방법에 대한 지침을 제공합니다. 이 설명서는 Version Manager 기능과 개념에 대한 기본 정보 스스로 설계된 *Serena ChangeMan Version Manager* 사용자 설명서 및 Version Manager 웹 클라이언트 온라인 도움말을 보충합니다.

Version Manager 웹 클라이언트를 시작한 후, 파일 체크아웃, 버전 레이블 관리 및 프로젝트에 작업 파일 추가와 같은 일반적인 작업에 대한 자세한 내용을 제공하는 온라인 도움말에 액세스할 수 있습니다.

자세한 내용

Version Manager 문서화 세트, Version Manager의 사용 방법 요약 및 온라인 도움말 액세스 지침에 대한 자세한 설명은 *Serena ChangeMan Version Manager 시작하기*를 참조하십시오.

개정 적용

이 설명서의 내용은 Version Manager 웹 클라이언트 릴리스 8.1 이상에 적용되며, 이 설명서의 이전 발행판보다 우선합니다.

활자체 규약

다음 활자체 규약은 온라인 설명서와 온라인 도움말에 적용됩니다. 이러한 활자체 규약을 통해 설명서를 효율적으로 참고할 수 있습니다. 이러한 규약이 다양한 제품 구성 요소 또는 호스트 운영 체제에서 사용되는 표준 활자체 규약을 대체하거나 변경하는 것은 아닙니다.

규약	설명
고정 폭	구문 예, 사용자가 지정하는 값 또는 사용자가 받는 결과를 나타냅니다.
고정 폭 기울임 꼴	지정하는 값에 대한 자리 표시자의 이름을 나타냅니다 (예: filename).
고정 폭 굵게	실행한 명령의 결과를 나타냅니다.
세로줄	메뉴 및 연결된 명령을 구분합니다. 예: File Copy는 File(파일) 메뉴에서 Copy(복사)를 선택하라는 의미입니다. 또한 명령 구문 행에서 상호 배타적인 선택 사항을 나타냅니다.
각괄호 []	선택적인 항목을 나타냅니다. 예를 들어, SELECT [DISTINCT] 문에서 DISTINCT는 선택적인 키워드입니다.
...	값을 두 개 이상 가질 수 있는 명령 인수를 나타냅니다.
	클릭할 바로 가기 단추를 표시합니다. 바로 가기 단추가 여백에 표시됩니다.

기술 지원부에 문의하기

등록을 완료한 사용자는 <http://support.serena.com/>에 로그인할 수 있습니다.

1장

Version Manager 웹 클라이언트 기본 사항

Version Manager 웹 클라이언트 소개	8
Version Manager 웹 클라이언트 기능	8
Version Manager 웹 클라이언트 구성 요소	9
Version Manager에서 Version Manager 웹 클라이언트 사용하기	9
Version Manager 웹 클라이언트와 함께 TrackerLink(Tracker) 사용하기	11
Version Manager 웹 클라이언트에서 SourceBridge(TeamTrack) 사용하기	13
이전 릴리스에서 Version Manager 웹 클라이언트 사용하기	15
시스템 요구 사항	16

Version Manager 웹 클라이언트 소개

Serena ChangeMan Version Manager 웹 클라이언트는 인터넷 또는 인트라넷을 통해 Version Manager 프로젝트에 액세스할 수 있도록 해주는 Version Manager의 웹 기반 클라이언트 구성 요소입니다. Version Manager 웹 클라이언트는 Version Manager의 웹 기반 서버 구성 요소인 Version Manager 서버와 함께 작동합니다.

Version Manager 웹 클라이언트에서는 웹 브라우저를 사용하여 프로젝트와 아카이브에 대한 자세한 정보를 보고, 파일 체크인/체크아웃을 수행하고, 잠금, 버전 레이블 및 승격 그룹을 관리하고, 보고서를 실행할 수 있습니다.

Version Manager 웹 클라이언트는 인터넷이나 인트라넷을 통해 Version Manager 프로젝트에 액세스할 수 있게 해주므로 원격 사용자, 모바일 사용자 및 인터넷 프로그래밍 팀과 컨텐트 개발 팀의 멤버와 같이 웹 환경에서 작업하는 사용자에게 매우 유용합니다.

또한 간단한 웹 브라우저 인터페이스는 모든 환경의 사용자와 관리자에게 낮은 유지 관리 비용이라는 이점을 제공합니다.

Version Manager 웹 클라이언트 기능

Version Manager 웹 클라이언트는 일반 사용자를 위한 필수 버전 제어 기능을 제공하며, 관리 기능에 액세스할 필요가 없는 사용자용으로 설계되었습니다.

Serena ChangeMan Version Manager 웹 클라이언트 온라인 도움말에서는 이러한 기능을 사용하는 방법에 대해 자세히 설명합니다.

Version Manager 웹 클라이언트는 다음 기능을 제공합니다.

- **작업 파일 추가.** 하나 이상의 작업 파일을 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 추가합니다. 또한 하위 디렉토리를 포함하여 전체 디렉토리를 추가할 수 있으며, 이 디렉토리는 프로젝트 데이터베이스에서 하위 프로젝트를 갖는 프로젝트로 생성됩니다.
- **프로젝트 생성.** 기존 작업 파일 구조와 다른 디렉토리 구조를 갖는 새로운 프로젝트를 수동으로 생성합니다.
- **체크인 및 체크아웃.** 아카이브에서 파일을 체크인 및 체크아웃합니다.
- **가져오기.** 리비전의 복사본을 체크아웃하지 않고 가져옵니다.
- **잠금 및 잠금 해제.** 파일의 리비전을 잠그거나 잠금 해제합니다.
- **버전 레이블.** 버전 레이블을 지정, 변경 및 삭제합니다.
- **승격 그룹.** 리비전을 승격하고 승격 그룹을 지정, 변경 및 제거합니다.
- **이력 보고서.** 아카이브에 대한 자세한 정보를 보여주는 보고서를 실행합니다.
- **차이 보고서.** 두 개의 리비전 또는 두 개의 작업 파일을 비교하거나 하나의 작업 파일과 하나의 리비전을 비교합니다.
- **파일 병합.** 두 개의 리비전 또는 두 개의 작업 파일을 병합하거나 하나의 작업 파일과 하나의 리비전을 병합합니다.
- **옵션.** 디플트 대화 상자 및 표시 옵션을 설정합니다.
- **복사 및 이동.** 프로젝트 데이터베이스 내 프로젝트 간에 버전 파일을 복사하거나 이동합니다.
- **작업 영역.** 공용 또는 개인 작업 영역을 설정, 생성, 이름 변경 및 삭제합니다.

- **이름 변경.** 인터페이스에서 프로젝트 및 Version Manager 5.3/6.0 폴더의 이름을 변경합니다.
- **삭제.** 인터페이스에서 프로젝트, Version Manager 5.3/6.0 폴더 및 버전 파일을 제거합니다.
- **암호 변경.** 프로젝트 데이터베이스에 로그인할 때 사용하는 암호를 변경합니다. 액세스 제어 데이터베이스가 있는 경우에는 Version Manager의 암호도 변경됩니다.

Version Manager 웹 클라이언트 구성 요소

Version Manager 서버 구성 요소, 지원되는 웹 서버 및 Version Manager 웹 클라이언트 구성 요소의 결합된 서비스는 인터넷 또는 인트라넷을 통해 아카이브에 액세스할 수 있는 기능을 제공합니다.

Version Manager 웹 클라이언트를 사용하려면 먼저 Serena 제품 관리자가 웹 서버를 실행 중인 시스템에 Version Manager 서버 구성 요소를 설치해야 합니다. 일단 Version Manager 서버를 Version Manager 프로젝트에서 사용할 수 있게 구성하면 관리자가 배포한 URL을 사용하여 웹 클라이언트 애플릿을 설치할 수 있습니다.

브라우저 설정에 따라 클라이언트 애플릿 설치를 계속할 것인지 묻는 경고 또는 확인 대화 상자가 나타납니다. 애플릿을 실행할 때도 이와 유사한 대화 상자가 나타날 수 있습니다. 클라이언트 애플릿 다운로드 및 설치에 대한 자세한 내용은 [17페이지의 2장, "시작하기"](#)를 참조하십시오.

클라이언트 애플릿이 설치되면 Version Manager 웹 클라이언트 인터페이스에 로그인하여 프로젝트에 관한 자세한 정보를 보거나 웹 브라우저에서 작업을 수행할 수 있습니다.

Version Manager에서 Version Manager 웹 클라이언트 사용하기

프로젝트 데이터베이스에서 모든 관리 작업을 수행하려면 Version Manager를 사용해야 합니다. 관리 작업에는 프로젝트 데이터베이스나 루트 생성 및 구성, 보안 정의 및 승격 모델 설정이 포함됩니다.

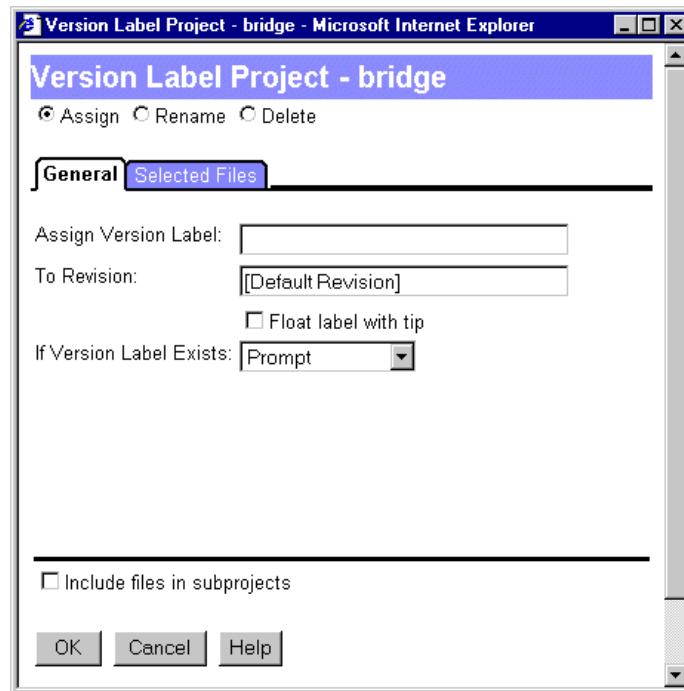
파일 체크아웃 또는 작업 파일 추가와 같은 Version Manager 웹 클라이언트에서의 최종 사용자 작업은 Version Manager 데스크탑 클라이언트에서와 동일한 절차를 따릅니다. 이러한 절차는 Version Manager 웹 클라이언트 온라인 도움말에 설명되어 있습니다. 하지만 버전 레이블 및 승격 그룹과 관련된 작업에 대해서는 약간의 차이가 있습니다.

버전 레이블 및 승격 그룹

Version Manager에서 버전 레이블과 승격 그룹을 사용하여 작업하는 경우, 메뉴에서 수행하려는 특정 작업을 선택합니다. 예를 들어, 버전 레이블을 지정하려면 Actions | Version Label | Assign(작업 | 버전 레이블 | 지정)을 선택하고, 승격 그룹을 제거하려면 Actions | Promotion Group | Remove(작업 | 승격 그룹 | 제거)를 선택합니다.

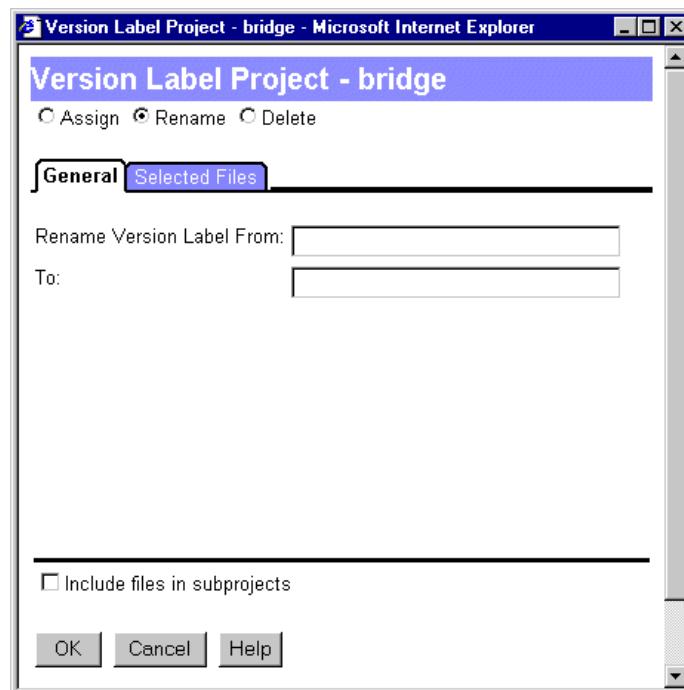
Version Manager 웹 클라이언트에서는 Actions(작업) 메뉴의 Label(레이블) 단추 또는 Promote(승격) 단추를 선택하여 버전 레이블 및 승격 그룹에 대한 모든 작업을 수행할 수 있습니다. 버전 레이블 또는 승격 그룹 대화 상자 상단에서 수행하려는 작업을 선택합니다. 선택한 작업에 따라 대화 상자의 내용이 달라집니다.

예를 들어, Actions | Label(작업 | 레이블)을 선택하면 아래와 같은 대화 상자가 나타납니다. 기본적으로 **Assign(지정)** 옵션이 선택되어 있으며 그에 해당하는 내용이 대화 상자에 나타납니다.



참고 버전 레이블은 리비전 번호와 다르게 사용하는 것이 좋습니다.

Rename(이름 변경) 옵션을 선택하면 대화 상자의 내용이 변경됩니다.



Version Manager 웹 클라이언트와 함께 TrackerLink(Tracker) 사용하기

Version Manager 웹 클라이언트나 데스크탑 클라이언트에서 TrackerLink를 사용하여 작업 파일을 Serena Tracker의 이슈와 연계할 수 있습니다. Tracker와 Version Manager를 연결하는 도구로 TrackerLink를 사용합니다. 작업 파일을 체크인, 체크아웃, 잠금 또는 추가할 때 TrackerLink Workfile Association(TrackerLink 작업 파일 연계) 대화 상자를 통해 작업 파일을 이슈와 연계할 수 있습니다.

TrackerLink 구성하기

TrackerLink를 사용하기 전에 관리자는 다음을 수행해야 합니다.

- TrackerLink 옵션을 구성합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide*(*Serena ChangeMan Version Manager* 관리자 설명서)를 참조하십시오.
- Version Manager 프로젝트 데이터베이스의 서블릿과 Tracker 데이터베이스의 URL을 연결합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager* 설치 설명서를 참조하십시오.



TrackerLink 사용하기

다음 작업을 수행할 때 TrackerLink를 사용하여 이슈와 작업 파일을 연계할 수 있습니다.

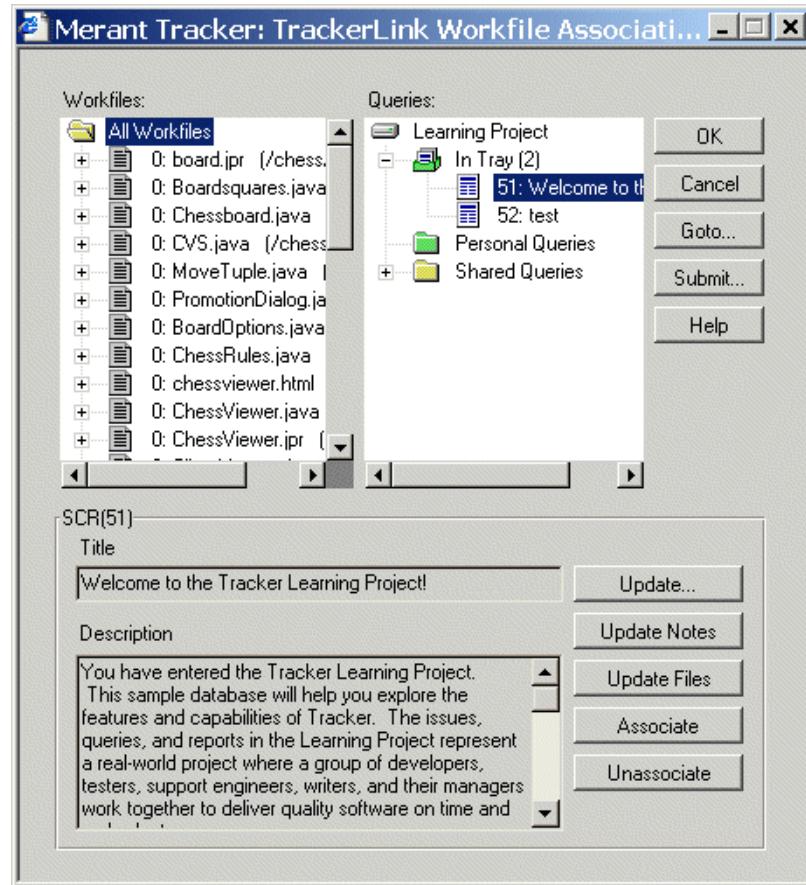
- 파일 체크아웃
- 파일 체크인
- 파일 잠금
- 새 작업 파일 추가

Tracker에 자동으로 로그인하도록 설정되어 있지 않을 경우 작업 파일을 연계하면 로그인 정보를 묻는 메시지가 나타납니다.

체크인/체크아웃, 작업 파일 추가 또는 파일 잠금을 수행할 때 이슈와 작업 파일을 연계하려면

- 1 이슈와 연계할 파일을 선택합니다.
- 2 체크인, 체크아웃, 작업 파일 추가 또는 잠금을 요청합니다.

- 3 Check Out(체크아웃), Check In(체크인), Lock(잠금) 또는 Add Workfiles(작업 파일 추가) 대화 상자에서 **Associate Issues(이슈 연계)** 단추를 클릭합니다. TrackerLink Workfile Association(TrackerLink 작업 파일 연계) 대화 상자가 나타납니다.



- 4 **Queries(쿼리)** 창에서 검색할 쿼리를 선택하고, 작업 파일과 연계할 이슈를 찾아 선택하거나 In Tray(받은 편지함)에서 찾습니다.

- 5 **Workfiles(작업 파일)** 창에서 이슈와 연계할 파일을 선택합니다.

- 6 작업 파일과 연계할 첫 번째 이슈 번호를 두 번 클릭하면 해당 이슈가 작업 파일과 연계되고 작업 파일 이름 왼쪽에 나타나는 번호가 1씩 증가합니다. 이슈와 작업 파일을 연계하려면 **Associate(연계)** 단추를 선택합니다.

- 7 현재 연계된 이슈를 보려면 작업 파일 이름을 두 번 클릭합니다. 해당 제목과 설명이 나타나면 이슈가 현재 선택된 것입니다.

- 8 특정 연계를 변경하려면

- **Workfiles(작업 파일)** 창에서 연계를 취소할 이슈 번호를 두 번 클릭합니다.
- 이슈를 선택하고 **Unassociate(연계 취소)** 단추를 클릭합니다.



참고 여러 파일을 한 이슈와 동시에 연계할 수 있지만 한 쿼리를 선택하여 나온 모든 일치하는 이슈를 작업 파일과 동시에 연계할 수는 없습니다. 이슈는 개별적으로 선택해야 합니다.

파일이 연계되지 않았으면 현재 작업 파일 옆에 더하기 기호가 표시됩니다. 이 기호를 선택하면 그 아래에 "(no associations(연계 없음))"가 나타납니다.

Tracker 웹 클라이언트 실행하기

Actions(작업) 탭에서 Tracker 아이콘 있습니다.



을 클릭하여 Tracker 웹 클라이언트에 액세스할 수

Version Manager 웹 클라이언트에서 SourceBridge(TeamTrack) 사용하기

Version Manager 웹 클라이언트나 데스크탑 클라이언트에서 SourceBridge를 사용하여 작업 파일을 Serena TeamTrack의 이슈와 연계할 수 있습니다. 체크인, 체크아웃, 잠금 또는 작업 파일 추가 시 이러한 작업 파일을 TeamTrack의 이슈와 연계할 수 있습니다.

SourceBridge 구성하기

SourceBridge를 사용하려면 관리자는 먼저 다음 작업을 수행해야 합니다.

- SourceBridge 옵션을 구성합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager Administrator's Guide*(*Serena ChangeMan Version Manager* 관리자 설명서)를 참조하십시오.
- Version Manager 프로젝트 데이터베이스의 서블릿과 TeamTrack 데이터베이스의 URL을 연결합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager* 설치 설명서를 참조하십시오.

SourceBridge 사용하기

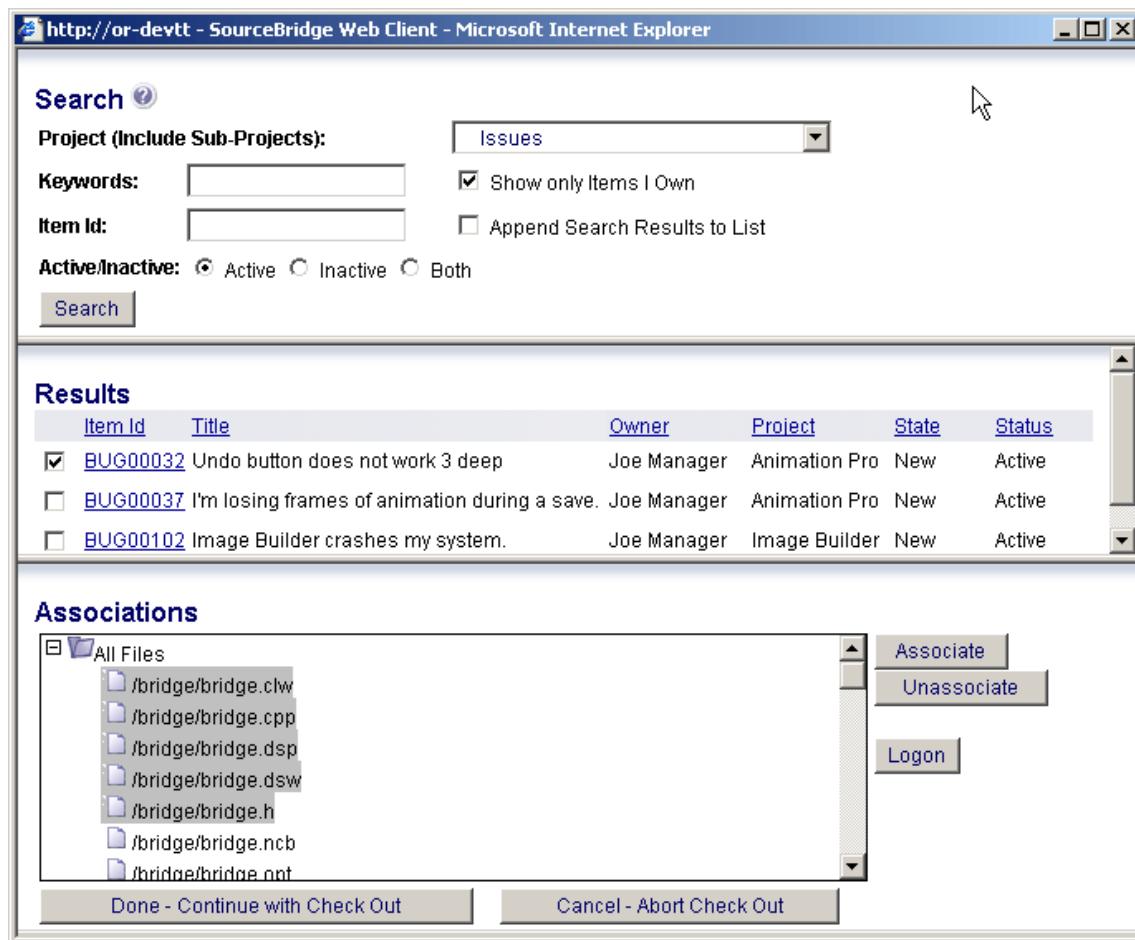
다음 작업을 할 때 SourceBridge를 사용하여 이슈와 작업 파일을 연계합니다.

- 파일 체크아웃
- 파일 체크인
- 파일 잠금
- 새 작업 파일 추가

체크인/체크아웃, 작업 파일 추가 또는 파일 잠금을 수행할 때 이슈와 작업 파일을 연계하려면

- 1 이슈와 연계할 파일을 선택합니다.
- 2 체크인, 체크아웃, 작업 파일 추가 또는 잠금을 요청합니다.

- 3 Check Out(체크아웃), Check In(체크인), Lock(잠금) 또는 Add Workfiles(작업 파일 추가) 대화 상자에서 **Associate Issues(이슈 연계)** 단추를 클릭합니다. SourceBridge가 열립니다.



Search(검색) 4 작업할 이슈를 지정하려면 다음 필드 중 하나를 입력합니다.

- **Project (includes Sub-Projects)(프로젝트(하위 프로젝트 포함)):** TeamTrack 프로젝트를 선택합니다.
- **Keywords(키워드):** 검색할 키워드를 입력합니다. 백분율 기호(%)를 와일드카드로 사용할 수 있습니다.
- **Show Only Items I Own(소유한 아이템만 표시):** 소유한 아이템만 검색하도록 제한하려면 이 확인란을 선택합니다.



참고 다른 사용자로 로그인하려면 **Logon(로그온)** 단추를 클릭합니다.

- **Item ID(아이템 ID):** 검색할 아이템 ID를 입력합니다. 백분율 기호(%)를 와일드카드로 사용할 수 있습니다.
- **Append Search Results to List(검색 결과를 목록에 추가):** 새 검색 결과를 Results(결과) 창의 기존 아이템에 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션이 선택되어 있지 않으면 새로 검색할 때 기존 결과가 바뀝니다.
- **Active/Inactive(활성/비활성)에서 필터링:**
 - **Active(활성):** 활성 아이템만 검색하려면 이 옵션을 선택합니다.

- **Inactive(비활성):** 비활성 아이템만 검색하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **Both(모두):** 활성 또는 비활성 여부에 상관 없이 아이템을 검색하려면 이 옵션을 선택합니다.

5 Search(검색) 단추를 클릭합니다. 검색 결과가 Results(결과) 창에 나타납니다.

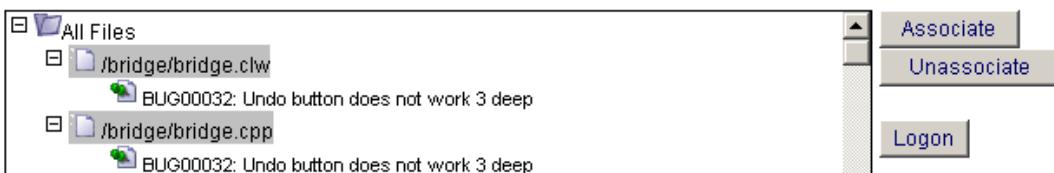
Results(결과) **6** TeamTrack 이슈의 세부 정보를 보려면 해당 ID를 클릭합니다. 그러면 TeamTrack 웹 클라이언트에서 해당 이슈가 열립니다.

7 소스 제어의 아이템과 연계하려는 이슈 옆의 확인란을 선택합니다.

Associations (연계) **8** Associations(연계) 창에서 선택한 이슈와 연계할 파일을 선택합니다.

9 선택한 이슈와 작업 파일을 연계하려면 **Associate(연계)** 단추를 클릭합니다. 그러면 해당 연계가 Associations(연계) 창에 나타납니다.

Associations



10 연계를 제거하려면 Associations(연계) 창에서 해당 이슈를 선택하고 **Unassociate(연계 취소)** 단추를 클릭합니다.

11 Done - Continue with(완료 - 계속) . . . 단추를 클릭합니다.

TeamTrack 웹 클라이언트 실행하기

다음을 클릭하여 TeamTrack 웹 클라이언트에 액세스할 수 있습니다.

- Version Manager 웹 클라이언트의 Actions(작업) 탭에서 TeamTrack 아이콘 
- SourceBridge 연결 대화 상자의 Results(결과) 창에서 이슈 ID

이전 릴리스에서 Version Manager 웹 클라이언트 사용하기

Version Manager를 사용하는 현재 형식으로 Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 루트를 업그레이드해야 합니다. 하지만 업그레이드하지 않고 Version Manager 웹 클라이언트에서 5.3/6.0 프로젝트 루트에 액세스할 수 있습니다. 이 시나리오에서 대부분의 기능은 제공되지만 Version Manager 5.3/6.0 GUI와의 호환성을 위해 약간의 제한이 적용됩니다.

다음 작업을 할 수 없습니다.

- Version Manager 5.3/6.0 프로젝트 루트에서 프로젝트 생성, 삭제 또는 이름 변경을 할 수 없습니다. 하지만 이러한 작업을 5.3/6.0 폴더에서는 수행할 수 있습니다.
- 여러 디렉토리를 추가할 수 없습니다. 디렉토리의 모든 파일을 선택하여 하나의 디렉토리를 추가할 수 있습니다.
- Content(컨텐트) 창에서 새로 추가된 아카이브를 자동으로 볼 수 없습니다. 명령줄 인터페이스와 같은 다른 인터페이스에 아카이브가 추가된 경우 Update Project Folder(프로젝트 폴더 업데이트) 옵션을 사용하여 표시를 업데이트해야 합니다.

시스템 요구 사항

Version Manager 웹 클라이언트는 Windows와 UNIX 운영 체제에서 지원됩니다. 지원되는 특정 플랫폼, 웹 브라우저 및 버전 정보에 대해서는 추가 정보 파일(`readmevm.htm`)을 참조하십시오.

2장

시작하기

Version Manager 웹 클라이언트 애플릿 설치하기	18
Version Manager 웹 클라이언트에 연결하기	18
프로젝트 데이터베이스에 로그인하기	19
암호 변경하기	21
사용자 전환하기	21
프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하기	22

Version Manager 웹 클라이언트 애플릿 설치하기

Serena ChangeMan Version Manager 서버에 연결하려면 먼저 Version Manager 웹 클라이언트 애플릿을 다운로드하여 설치해야 합니다. 애플릿을 다운로드하여 설치하려면 지원되는 웹 브라우저에서 Version Manager 웹 클라이언트 설치 페이지를 열고 화면에 나타나는 지침을 따릅니다.



참고 클라이언트 애플릿은 브라우저별로 제공됩니다. 브라우저가 여러 개 설치된 경우 애플릿을 설치할 브라우저를 선택할 수 있도록 대화 상자가 표시됩니다 UNIX에서 Netscape Communicator를 사용하는 경우에는 UNIX 관리자가 애플릿을 설치해야 합니다. 자세한 내용은 *Serena ChangeMan Version Manager 설치 설명서*의 "Version Manager 웹 서버 소개" 장에서 "웹 브라우저 구성"을 참조하십시오.

Version Manager 웹 클라이언트 애플릿을 다운로드하여 설치하려면

- 1 웹 브라우저를 시작합니다.
- 2 Version Manager Web Client Install(Version Manager 웹 클라이언트 설치) 페이지의 URL을 엽니다. 이 페이지의 URL은 `http://hostname:port/vminet_install.html`(비보안 웹 서비스용) 또는 `https://hostname:port/vminet.html`(보안 웹 서비스용)이며 여기에서 `hostname`은 Version Manager 서버를 호스팅하는 시스템 이름이고 `port`는 서버 포트입니다.



참고 포트를 지정할 필요는 없습니다. 정확한 URL을 알려면 관리자에게 문의하십시오.

- 3 화면에 나타나는 메시지에 따라 클라이언트 애플릿을 다운로드하여 설치합니다.

사용하는 웹 브라우저에 따라 설치가 끝난 후 브라우저를 다시 시작해야 할 수도 있습니다. 설치 페이지의 지침에서 브라우저를 다시 시작해야 하는지 여부를 알려줍니다.

Version Manager 웹 클라이언트에 연결하기

Version Manager 웹 클라이언트에 연결하여 웹 브라우저와 Version Manager 프로젝트 데이터베이스 또는 루트 간에 링크를 설정할 수 있습니다. 프로젝트에 로그인하려면 먼저 Version Manager 웹 클라이언트에 연결해야 합니다.



참고 프로젝트 데이터베이스의 URL을 알고 있거나 웹 브라우저에서 책갈피를 설정해 놓은 경우 Project Databases(프로젝트 데이터베이스) 페이지에 연결하지 않고도 URL을 직접 열 수 있습니다.

웹 클라이언트에 연결하려면

- 1 웹 브라우저를 시작합니다.
- 2 Version Manager 웹 클라이언트 Project Databases(프로젝트 데이터베이스) 페이지의 URL을 엽니다. 이 페이지의 URL은 `http://hostname:port/vminet.html`(비보안 웹 서비스용) 또는 `https://hostname:port/vminet.html`(보안 웹 서비스용)이며 여기서 `hostname`은 Version Manager 서버를 호스팅하는 시스템 이름이고 `port`는 서버 포트입니다.

Project Databases(프로젝트 데이터베이스) 페이지가 다음과 같이 나타납니다.

The screenshot shows the 'Serena VM web client: VM web client Project Databases - Microsoft Internet Explorer' window. The address bar shows 'http://or-dyded:8080/vminet.html'. The main content area is titled 'VM web client Project Databases'. It displays a table of project databases:

Project Database Name	Link	Description
SampleDB	/SampleDB	Sample ChangeMan Version Manager project

Below the table, it says '2 users have logged in since January 2, 2005'. It then shows documentation links:

Documentation	Link
Web client User's Guide	VMIUG.PDF
Installation Guide	VMIG.PDF

If you don't already have Acrobat Reader, download it from Adobe Acrobat Web site: <http://www.adobe.com/acrobat>.

There is also a 'Web Client Applet' section with a link to download it from the install page: [vminet_install.html](#).

A 'Help' button is located at the bottom left, and the status bar shows 'Done' and 'Local intranet'.

3 **Link(링크)** 목록에서 연결하려는 프로젝트 데이터베이스 또는 루트 이름을 클릭합니다.



참고 또한 Project Databases(프로젝트 데이터베이스) 페이지에서 온라인 문서와 클라이언트 애플리케이션 설치 페이지에 액세스할 수 있습니다.

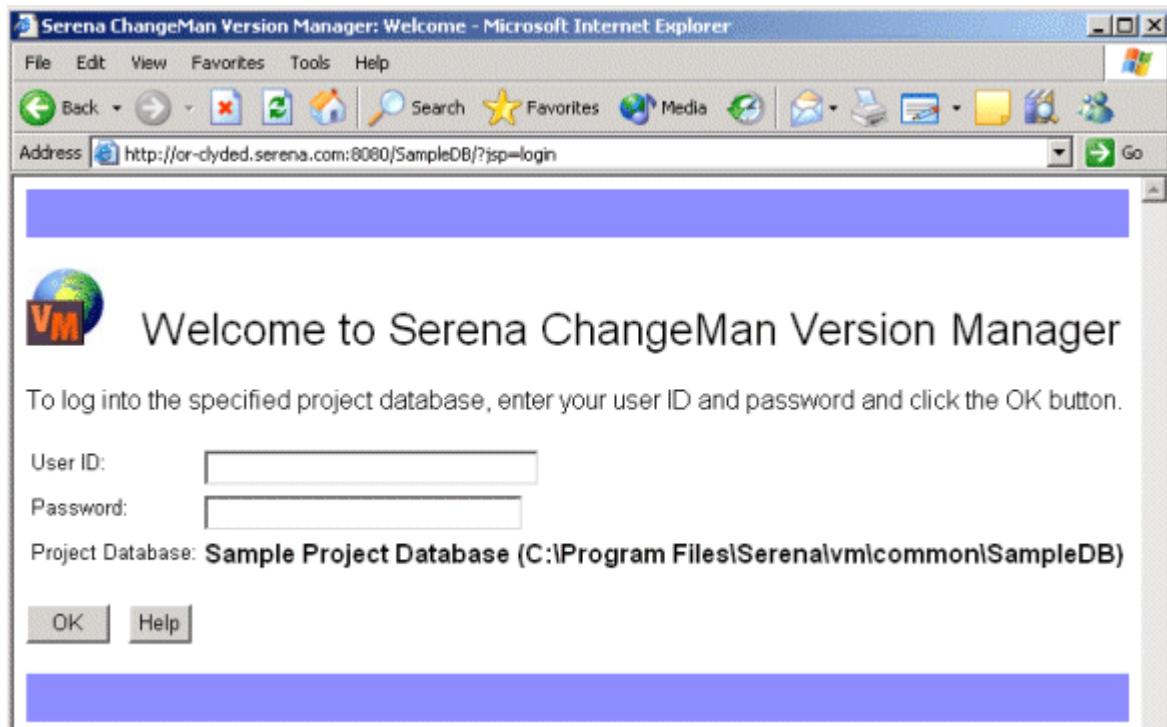
Version Manager 서버에 연결되면 Login(로그인) 페이지가 나타납니다. 다음 섹션으로 계속합니다.

프로젝트 데이터베이스에 로그인하기

Version Manager 프로젝트, 5.3/6.0 폴더와 버전 파일에 액세스하려면 프로젝트 데이터베이스에 로그인합니다. 일반적으로 관리자가 지정해 준 사용자 ID와 암호를 입력해야 합니다. 사용자 ID와 암호는 관리자에게 문의하십시오.

프로젝트 데이터베이스에 로그인하려면

- 1 18페이지의 "Version Manager 웹 클라이언트에 연결하기"에서 설명한 대로 Version Manager 웹 클라이언트에 연결하여 Login(로그인) 페이지를 엽니다. Login(로그인) 페이지가 나타납니다.



- 2 **User ID(사용자 ID)** 필드에 사용자 ID를 입력합니다.

- 3 **Password(암호)** 필드에 암호를 입력합니다.



참고

- Version Manager 데스크탑 클라이언트의 프로젝트 데이터베이스에 암호가 있으면 웹 클라이언트 암호는 데스크탑 클라이언트 암호와 일치합니다.
- 보안상 이유로 Input Method Editor는 **Password(암호)** 필드에서 사용할 수 없습니다. 이 필드에 더블 바이트 문자는 입력할 수 없습니다.

- 4 OK(확인)를 클릭합니다.

관리자가 프로젝트에 대해 액세스 제어 데이터베이스를 구성했으면 프로젝트에도 로그인해야 합니다. 이 경우, 프로젝트를 선택하면 Login(로그인) 페이지가 나타납니다.

프로젝트에 로그인하려면

- 1 **User ID(사용자 ID)** 필드에 사용자 ID를 입력합니다.

- 2 **Password(암호)** 필드에 암호를 입력합니다.

- 3 **Remember this user name/password(사용자 이름/암호 저장)** 옵션을 선택하여 정보를 저장해 두면 이후로는 Version Manager 웹 클라이언트 세션을 설정하기 위해 프로젝트에 로그인할 필요가 없습니다.

- 4 OK(확인)를 클릭합니다.

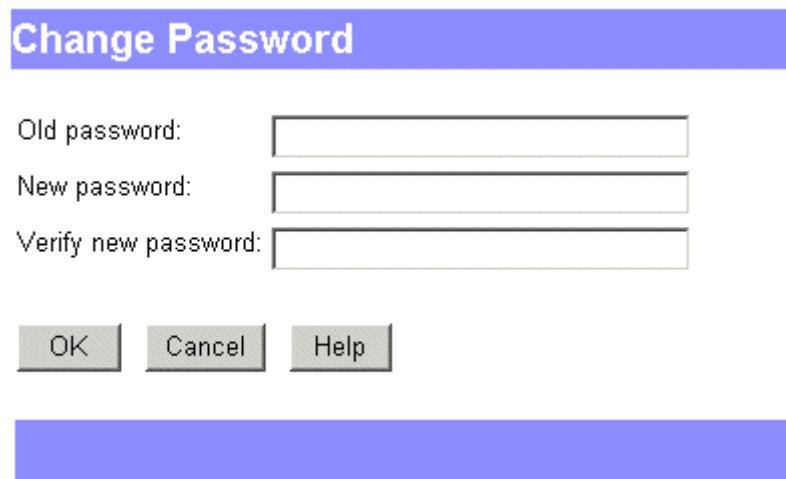
암호 변경하기

관리자로부터 지정 받은 암호를 언제든지 변경할 수 있습니다. 변경할 암호는 **Login(로그인)** 페이지에서 입력한 암호입니다. 암호를 변경했으면 다음에 **Version Manager** 웹 클라이언트에 로그인할 때 새 암호가 적용됩니다.

Version Manager에서 이 프로젝트 데이터베이스에 대해 보안을 사용하는 경우 **Version Manager** 웹 클라이언트의 암호를 변경하면 데스크탑 클라이언트의 암호도 변경되며 그 반대의 경우도 마찬가지입니다.

암호를 변경하려면

- 1 File(파일) 메뉴 탭에서 **Change Password(암호 변경)** 단추를 클릭합니다. **Change Password(암호 변경)** 대화 상자가 나타납니다.



- 2 **Old password(이전 암호)** 필드에 현재 암호를 입력합니다.
- 3 **New Password(새 암호)** 필드에 새 암호를 최대 29자까지 입력합니다.
- 4 **Verify new password(새 암호 확인)** 필드에 새 암호를 다시 입력합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

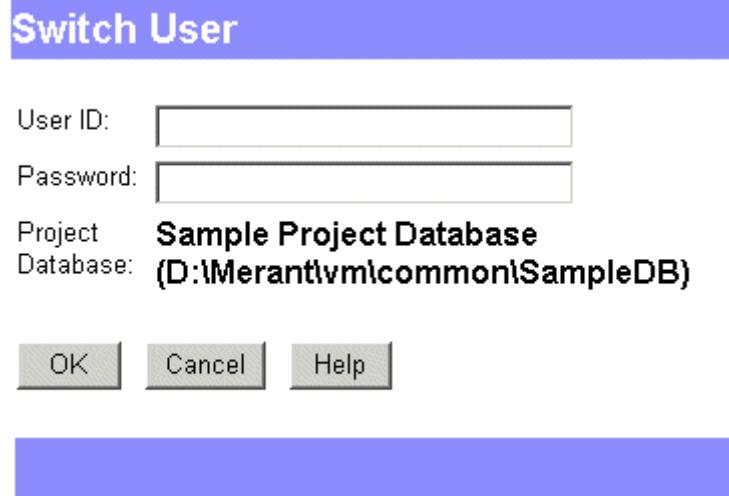
사용자 전환하기

다른 사용자 이름과 암호를 사용하여 열린 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에서 작업을 계속할 수 있습니다. **Switch User(사용자 전환)** 옵션을 사용하면 프로젝트 데이터베이스를 닫았다가 다시 열지 않고도 다른 권한을 지닌 사용자 ID로 쉽게 전환할 수 있습니다.

프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 대해 사용자를 전환하려면

- 1 File(파일) 메뉴 탭에서 **Switch User(사용자 전환)** 단추를 클릭합니다.

Switch User(사용자 전환) 대화 상자가 나타납니다.



2 User ID(사용자 ID) 필드에 새 사용자 ID를 입력합니다.

3 필요하면 **Password(암호)** 필드에 암호를 입력합니다.

4 OK(확인)를 클릭합니다.

프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하기

소스 제어 작업이 끝났거나 다른 프로젝트 데이터베이스에 로그인하려면 프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃합니다. 프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하면 Version Manager 웹 클라이언트 세션이 즉시 종료되므로, 다음에 Version Manager 프로젝트 데이터베이스에 액세스하려면 사용자 ID와 암호를 다시 입력해야 합니다.

프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하려면

- 탭 메뉴 오른쪽에 있는 Logout(로그아웃) 단추를 클릭합니다. Logout(로그아웃) 페이지가 나타납니다.
- 다른 프로젝트 데이터베이스에 로그인하려면 [vminet.html](#) 링크를 클릭하여 이 서버에서 사용 가능한 프로젝트 데이터베이스 목록을 확인합니다.



참고 프로젝트 데이터베이스에서 명시적으로 로그아웃하지 않으면 서블릿 구성에 따라 비활성화 기준에 의해 시간이 지나면 로그아웃될 수 있습니다.

3장

인터페이스 탐색하기

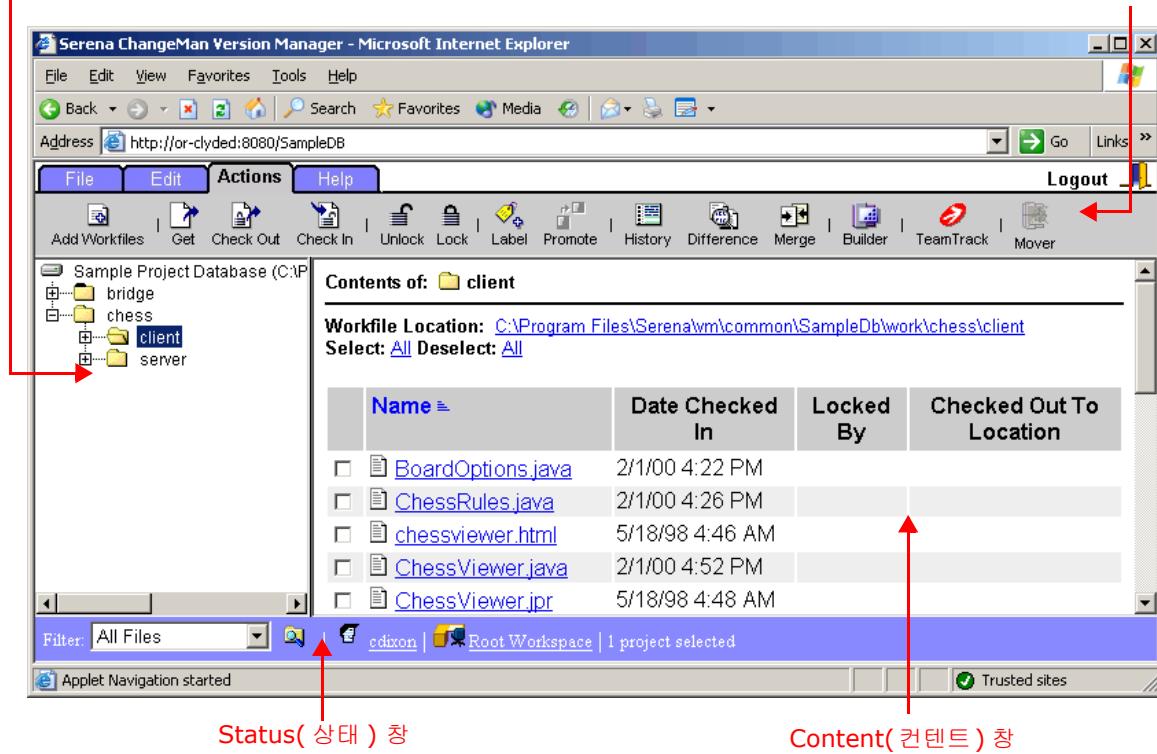
Version Manager 웹 클라이언트 창	24
아이템 선택하기	32
아이템 이동하기	32
아이템 이름 변경하기	33
아이템 삭제하기	34
아이템 등록정보 검토하기	35
보기 필터링하기	36

Version Manager 웹 클라이언트 창

프로젝트 데이터베이스에 로그인했으면 Serena ChangeMan Version Manager 웹 클라이언트 인터페이스를 탐색하여 프로젝트 데이터베이스에 포함된 프로젝트, 하위 프로젝트, 5.3/6.0 폴더, 버전 파일 및 리비전을 볼 수 있습니다. Version Manager 웹 클라이언트 인터페이스는 다섯 개의 창 즉, Project(프로젝트) 창, Content(컨텐트) 창, Revision(리비전) 창(아래에서는 표시되어 있지 않음), Menu(메뉴) 창, Status(상태) 창으로 구성되어 있습니다.

Project(프로젝트) 창

Menu(메뉴) 창



Project(프로젝트) 창에서 작업하기

Project(프로젝트) 창에는 열려 있는 프로젝트 데이터베이스와 해당 프로젝트, 하위 프로젝트 및 5.3/6.0 폴더가 계층 구조 트리로 표시됩니다. 트리를 확장하거나 축소하려면 +/-를 클릭합니다. 프로젝트, 하위 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더를 선택하면 해당 버전 파일이 오른쪽의 Content(컨텐트) 창에 나타납니다.

다음 아이콘이 Project(프로젝트) 창에 나타날 수 있습니다.

아이콘	설명
	괄호 안의 이름 및 위치별로 표시된 열린 프로젝트 데이터베이스입니다. 5.3/6.0 프로젝트 데이터베이스는 위치별로만 표시됩니다.
	프로젝트, 하위 프로젝트 또는 폴더입니다. 5.3/6.0 프로젝트 또는 폴더에 대한 아이콘은 파란색으로 나타납니다.

아이콘	설명
	구성 파일이 연결된 프로젝트입니다. 이러한 구성 설정은 프로젝트 데이터베이스 설정보다 우선합니다. 5.3/6.0 프로젝트에 대한 아이콘은 파란색으로 나타납니다.
	액세스 제어 데이터베이스(ACDB)에 정의하지 않았기 때문에 열 수 없는 프로젝트입니다. 5.3/6.0 프로젝트에 대한 아이콘은 파란색으로 나타납니다.

Content(컨텐트) 창에서 작업하기

Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 프로젝트 데이터베이스나 프로젝트에 포함된 버전 파일을 표시합니다.

- 작업에 대한 버전 파일을 선택하려면 해당 파일 옆의 확인란을 클릭합니다.
- 디폴트 편집기 또는 브라우저에서 버전 파일을 편집하거나 보려면 해당 파일 아이콘을 클릭합니다.



참고 디폴트 편집기에 대한 자세한 내용은 [51페이지의 "디폴트 편집기 설정하기"](#)를 참조하십시오.

- Revision(리비전) 창을 열고 버전 파일의 모든 리비전에 대한 세부 정보를 보려면 파일 이름을 클릭합니다.
- 버전 파일을 정렬하려면 정렬 기준이 될 열 머리글을 클릭합니다. 정렬 순서를 역으로 바꾸려면 열 머리글을 다시 클릭합니다.

Content(컨텐트) 창에는 다음 필드 및 아이콘이 들어 있습니다.

필드 또는 아이콘	설명
Contents of (컨텐트)	버전 파일이 있는 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트의 이름을 표시합니다.
Workfile Location (작업 파일 위치)	프로젝트의 작업 파일 위치를 표시합니다.
Page(페이지)	페이지에 포함될 수 있는 아이템보다 아이템이 많은 경우에만 표시됩니다. 이전, 다음 또는 특정 페이지로 이동하려면 Previous(이전), Next(다음) 또는 [번호]를 클릭합니다. 각 페이지의 첫 번째와 마지막 파일을 나열하는 아래쪽의 Page Index(페이지 인덱스)로 이동하려면 Index(인덱스)를 클릭합니다. Index(인덱스) 링크가 페이지의 위쪽으로 이동하는 Top(위쪽)으로 바뀐다는 점을 제외하면 이 필드는 페이지 아래쪽에서 중복됩니다.
Select/Deselect (선택/선택 취소)	모든 아이템을 선택하고 선택 취소하는 옵션입니다. 페이지에 포함될 수 있는 아이템보다 아이템이 많은 경우에만 현재 페이지의 모든 아이템 선택을 선택할 수 있습니다.
Name(이름)	버전 파일의 이름입니다. Revision(리비전) 창을 열려면 클릭합니다.
Date Checked In (체크인 날짜)	버전 파일을 마지막으로 체크인한 날짜 및 시간입니다.
Locked By (잠근 사람)	현재 아이템에 대한 잠금을 보유한 사용자 ID입니다.

필드 또는 아이콘	설명
Checked Out To Location(체크아웃 위치)	버전 파일이 체크아웃되면 해당 파일이 체크아웃된 경로를 표시합니다.
	잠긴 리비전이 없는 버전 파일입니다. 디폴트 편집기에서 파일을 보거나 편집합니다.
	잠긴 리비전이 포함된 버전 파일입니다. 디폴트 편집기에서 파일을 보거나 편집합니다.
	찾을 수 없는 아카이브를 참조하는 버전 파일입니다.
Page Index(페이지 인덱스)	페이지에 포함될 수 있는 아이템보다 아이템이 많은 경우에만 표시됩니다. 페이지 번호와 각 페이지의 첫 번째와 마지막 파일을 표시합니다.

Revision(리비전) 창에서 작업하기

버전 파일 링크를 클릭하면 Revision(리비전) 창이 나타납니다. Revision(리비전) 창은 버전 파일의 모든 리비전에 대한 세부 정보를 표시합니다.

- 작업에 대한 리비전을 선택하려면 리비전 옆의 확인란을 클릭합니다.
- 디폴트 편집기나 브라우저에서 리비전을 편집하거나 보려면 리비전 번호를 클릭합니다.



참고 디폴트 편집기에 대한 자세한 내용은 51페이지의 "디폴트 편집기 설정하기"를 참조하십시오.

- 리비전을 정렬하려면 정렬 기준이 될 열 머리글을 클릭합니다. 정렬 순서를 역으로 바꾸려면 열 머리글을 다시 클릭합니다.

The screenshot shows the Serena ChangeMan Version Manager interface in Microsoft Internet Explorer. The main window displays the 'Revisions of: ChessRules.java' table. The table has the following data:

Revision	Author	Date Modified	Locked By	Description	Labels
1.2	kerstinb	5/18/98 4:53 AM		Enabled system printouts.	• LATEST • REL_1.0
1.2.1.0	krisb	5/18/98 5:22 AM	cdixon	Increased max number of moves.	

The navigation pane on the left shows the project structure: Sample Project Database (C:\P) with subfolders bridge, chess, client, and server. The 'Actions' menu is selected. The status bar at the bottom shows 'cdixon | Root Workspace | 1 of 4 revisions selected'.

Revision(리비전) 창에는 다음 필드 및 아이콘이 들어 있습니다.

필드 또는 아이콘	설명
Revisions of (리비전)	리비전을 포함하는 버전 파일의 이름을 표시합니다.
Workfile Location (작업 파일 위치)	버전 파일의 작업 파일 위치를 표시합니다. Set Workfile Location(작업 파일 위치 설정) 대화 상자를 표시하려면 Workfile Location(작업 파일 위치) 링크를 클릭합니다.
Page(페이지)	페이지에 포함될 수 있는 아이템보다 아이템이 많은 경우에만 표시됩니다. 이전, 다음 또는 특정 페이지로 이동하려면 Previous(이전), Next (다음) 또는 [번호]를 클릭합니다.
Return to the contents of the project(프로젝트의 컨텐트로 돌아가기)	Content(컨텐트) 창으로 돌아갑니다.
Revision(리비전)	리비전의 번호입니다. 디폴트 리비전이 선택됩니다. 디폴트 편집기에서 리비전을 편집하거나 보려면 클릭합니다.
Author(작성자)	리비전을 원래 작성한 사람입니다.
Date Modified (수정한 날짜)	파일에 마지막으로 체크인한 타임스탬프입니다.
Locked By (잠근 사람)	현재 리비전에 대한 잠금을 보유한 사용자 ID입니다.
Description(설명)	리비전을 체크인했을 때 추가한 설명입니다.
Labels(레이블)	리비전에 레이블이 지정된 경우 레이블 이름이 표시됩니다.
Promotion Groups (승격 그룹)	리비전에 승격 그룹이 지정된 경우 승격 그룹이 표시됩니다.
	리비전입니다.
	잠긴 리비전입니다.
	승격 그룹이 지정된 리비전입니다.
	승격 그룹이 지정된 잠긴 리비전입니다.
	버전 레이블이 지정된 리비전입니다.
	버전 레이블이 지정된 잠긴 리비전입니다.

필드 또는 아이콘	설명
	승격 그룹 및 버전 레이블이 지정된 리비전입니다.
	승격 그룹 및 버전 레이블이 지정된 잠긴 리비전입니다.

Menu(메뉴) 창에서 작업하기

Menu(메뉴) 창은 Version Manager 웹 클라이언트 명령을 실행하는 단추를 제공합니다. File(파일), Edit(편집), Actions(작업) 또는 Help(도움말) 메뉴의 명령에 액세스하려면 탭을 클릭합니다. 명령을 실행하려면 메뉴의 단추를 클릭합니다.

다음 메뉴 단추를 사용할 수 있습니다.

File(파일) 메뉴 단 추



새 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더를 생성합니다.



선택한 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 또는 버전 파일에 대한 작업 파일 위치를 설정 또는 변경합니다.



다른 사용자가 추가한 새 아카이브를 표시하려면 5.3/6.0 프로젝트 폴더를 업데이트합니다.



기존 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더의 이름을 바꿉니다.



기존 프로젝트, 5.3/6.0 폴더 또는 버전 파일을 삭제합니다.



프로젝트 데이터베이스, 프로젝트, 5.3/6.0 폴더 또는 버전 파일의 등록정보를 표시합니다.



작업 영역을 설정, 생성, 이름을 바꾸거나 삭제합니다.



선택한 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 대해 다른 사용자 ID로 전환합니다.



선택한 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트에 로그인하기 위한 암호를 변경합니다.

편집 메뉴 단추



하나 이상의 버전 파일을 다른 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더에 복사합니다.
참고 아카이브는 원래 위치에 남아 있습니다.



하나 이상의 버전 파일을 다른 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더로 이동합니다.
참고 아카이브는 원래 위치에 남아 있습니다.



Version Manager 웹 클라이언트 표시 및 작업에 대한 옵션을 설정합니다.

Actions(작업) 메뉴 단추



작업 파일을 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 또는 5.3/6.0 폴더에 추가합니다.



리비전을 가져와서 작업 파일 위치에 복사본을 만듭니다.



편집 가능한 리비전을 작업 파일 위치로 체크아웃합니다.



수정된 작업 파일을 아카이브로 체크인합니다.



체크인을 수행하지 않고 리비전을 잠금 해제합니다.



체크아웃을 수행하지 않고 리비전을 잠금합니다.



리비전에서 버전 레이블을 지정하거나 이름을 변경하거나 삭제합니다.



리비전에서 승격 그룹을 지정, 승격, 변경하거나 제거합니다.



프로젝트 데이터베이스, 프로젝트, 버전 파일 또는 5.3/6.0 폴더에서 이력 보고서를 생성합니다.



Merge Tool을 실행하여 (차이) 리비전이나 작업 파일을 비교합니다.



Merge Tool을 실행하여 리비전이나 작업 파일을 병합합니다.



Serena ChangeMan Builder 웹 클라이언트를 실행하여 빌드 프로세스를 제어 및 실행합니다.



(표시되지 않을 수 있음) 다른 웹 브라우저를 실행하여 현재 프로젝트 데이터베이스와 연결된 TeamTrack URL을 표시합니다. 관리자가 Version Manager 애플리케이션 서버에서 이 URL을 정의합니다.



(표시되지 않을 수 있음) 다른 웹 브라우저를 실행하여 현재 프로젝트 데이터베이스와 연결된 Tracker URL을 표시합니다. 관리자가 Version Manager 애플리케이션 서버에서 이 URL을 정의합니다.



(표시되지 않을 수 있음) 작업 파일을 체크아웃, 체크인, 잠금 및 추가할 때 Tracker에서 작업 파일을 이슈와 연계할 수 있도록 TrackerLink를 실행합니다.

Deployment (배포) 메뉴 단추



Version Manager에서 다른 애플리케이션으로 파일을 배포하려면 Serena ChangeMan Mover가 필요합니다.



Mover가 필요합니다. 파일 배포를 설정하는 데 사용합니다.



Mover가 필요합니다. 파일 배포를 예약하는 데 사용합니다.

Help(도움말) 메뉴 단추



Version Manager 웹 클라이언트 도움말 시스템을 실행합니다.



도움말 시스템의 What's New(새로운 기능) 페이지를 실행합니다. What's New(새로운 기능) 페이지는 사용자에게 이 버전의 Version Manager의 새로운 기능을 소개합니다.



Serena 지원 페이지를 표시합니다.



Version Manager 웹 클라이언트 저작권 및 버전 정보가 있는 About (정보) 상자를 표시합니다.



프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃합니다.

Status(상태) 창에서 작업하기

Status(상태) 창에서 현재 필터, 사용자 ID 및 작업 영역을 보고 수정할 수 있습니다. 또한 현재 선택된 아이템 수를 표시합니다.

- Content(컨텐트) 창의 버전 파일 표시를 변경하려면 Filter(필터) 목록을 클릭합니다.
- 사용자를 전환하려면 사용자 ID를 클릭합니다.
- 다른 작업 영역을 설정하려면 작업 영역 이름을 클릭합니다.

Status(상태) 창은 다음 필드 및 아이콘으로 구성되어 있습니다.

아이콘	설명
Filter(필터)	모든 파일을 보거나 파일 이름 와일드카드, 잠근 사람, 버전 레이블 또는 승격 그룹별로 보기를 필터링합니다. 마지막으로 사용한 네 개의 필터를 보유합니다.  
	재귀적 필터 및 비재귀적 필터 모드 사이를 전환합니다.
	<ul style="list-style-type: none"> ■  Recursive(재귀적):Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 아이템 내에 포함된 모든 프로젝트, 하위 프로젝트 및 버전 파일을 표시합니다. ■  Non-recursive(비재귀적):Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 아이템의 루트에 있는 버전 파일만 표시합니다.
	현재 사용자 ID가 여기에 표시됩니다. 이 프로젝트 데이터베이스에 대해 다른 사용자 ID로 전환하려면 해당 이름을 클릭합니다.
 Public(공용)	현재 작업 영역이 여기에 표시됩니다. 이 프로젝트 데이터베이스에 대해 다른 작업 영역을 설정하려면 해당 작업 영역 이름을 클릭합니다.
 Private(개인)	작업 영역 아이콘은 작업 영역이 공용인지 아니면 개인인지를 표시합니다.
[#] of [total] [items] selected (선택된 [전체] [항목] [#])	현재 선택된 프로젝트, 폴더, 버전 파일 또는 리비전 수를 표시합니다. 버전 파일 및 리비전의 경우 프로젝트에 있는 총 버전 파일 수와 버전 파일의 리비전 수(예: 4/50 파일 선택됨)도 표시합니다.

아이템 선택하기

아이템에 대한 정보를 보거나 버전 레이블 체크인, 가져오기, 체크아웃, 잠금, 잠금 해제, 지정과 같은 작업을 수행하려면 **Version Manager** 웹 클라이언트에서 아이템을 선택합니다. 아이템을 선택한 후 작업을 수행하려면 메뉴 단추를 클릭합니다.

선택할 아이템	수행 작업
프로젝트 데이터베이스	Project(프로젝트) 창에서 프로젝트 데이터베이스를 클릭합니다.
프로젝트 또는 폴더	Project(프로젝트) 창에서 프로젝트 또는 폴더를 클릭합니다.
여러 프로젝트	Shift 키나 Ctrl 키를 누른 상태에서 Project(프로젝트) 창에서 프로젝트를 클릭합니다. 프로젝트가 동일한 상위 프로젝트에 속하는 경우에만 여러 프로젝트를 선택할 수 있습니다.
하나 이상의 버전 파일	Content(컨텐트) 창에서 버전 파일 옆에 있는 확인란을 클릭합니다. 프로젝트의 모든 버전 파일을 선택하려면 Select: All(선택: 모두) 링크를 클릭합니다. 버전 파일이 여러 페이지에 있을 때 현재 페이지의 버전 파일만 선택하려면 Select: All on this page(선택: 이 페이지에서 모두) 를 클릭합니다. Select: All(선택: 모두) 를 클릭한 후 다른 페이지로 이동하면 선택 항목이 취소됩니다.
리비전	Revision(리비전) 창에서 리비전 옆에 있는 라디오 단추를 클릭합니다.

아이템 이동하기

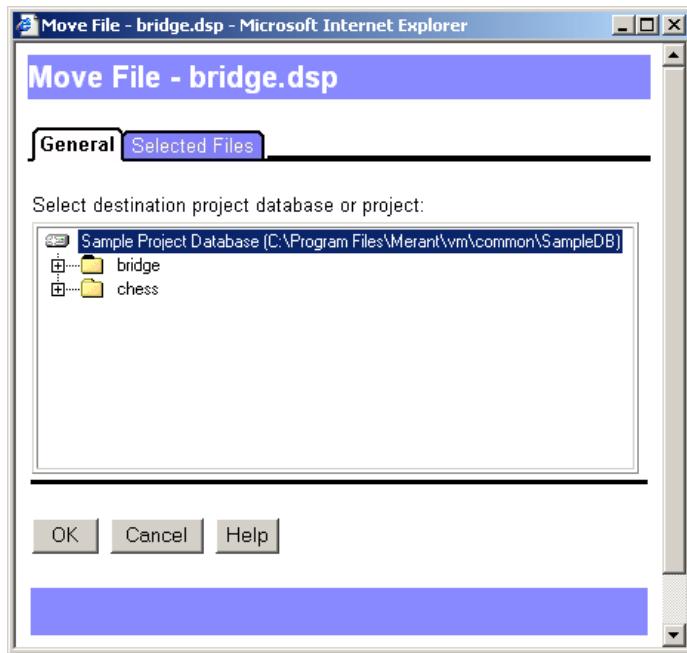
프로젝트 데이터베이스 내 프로젝트 또는 폴더 간에 버전 파일을 이동할 수 있습니다. 버전 파일을 이동할 때 참조하는 아카이브는 이동하지 않습니다. 버전 파일은 원래 위치의 아카이브를 계속 참조합니다.

Version Manager 데스크탑 클라이언트를 사용하여 프로젝트 및 폴더와 같은 다른 아이템을 이동할 수 있습니다.

버전 파일을 이동하려면

- 1 하나 이상의 버전 파일을 선택합니다.

- 2 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Move(이동)** 단추를 클릭합니다. Move File(파일 이동) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 프로젝트 탐색 트리에서 대상 프로젝트나 폴더를 선택합니다. 프로젝트 데이터베이스나 루트 바로 밑에 있는 파일을 이동하려면 프로젝트 데이터베이스 또는 루트를 선택합니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다. 버전 파일이 대상 위치로 이동합니다.

아이템 이름 변경하기

Project(프로젝트) 창에서 프로젝트나 5.3/6.0 폴더의 이름을 바꿀 수 있습니다. 새 프로젝트 이름이 Version Manager 데스크탑과 웹 클라이언트에 모두 나타나지만 실제 아카이브 디렉토리 이름은 변경되지 않습니다.

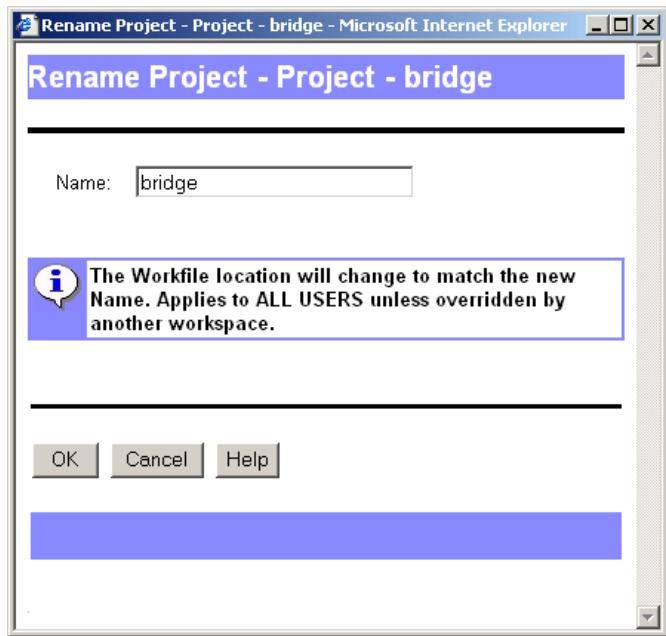
참고 버전 파일이나 5.3/6.0 프로젝트의 이름은 바꿀 수 없습니다.

이전 작업 파일 위치가 이전 프로젝트 이름과 일치한 경우 새 작업 파일 위치는 새 프로젝트 이름과 일치하도록 설정됩니다. 새 작업 파일 위치에서 파일을 체크아웃, 복사 및 체크인합니다. 프로젝트 또는 폴더의 이름을 바꾸기 전에 체크아웃한 파일은 원래 작업 파일 위치에 그대로 있습니다.

프로젝트 또는 폴더의 이름을 변경하려면

- 1 이름을 바꿀 프로젝트 또는 폴더를 선택합니다.
- 2 File(파일) 메뉴 탭에서 **Rename(이름 변경)** 단추를 클릭합니다.

Rename Project/Folder(프로젝트/폴더 이름 변경) 대화 상자가 나타납니다.



3 Name(이름) 필드에 새 이름을 입력합니다.

4 OK(확인)를 클릭합니다.

아이템 삭제하기

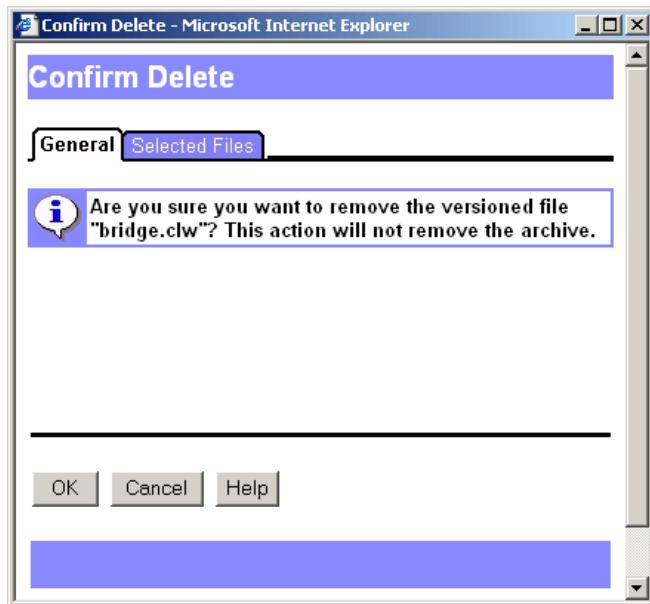
보안 권한에 따라 프로젝트, 5.3/6.0 폴더 및 버전 파일을 삭제할 수 있습니다. 5.3/6.0 프로젝트는 삭제할 수 없습니다. 삭제된 모든 아이템은 **Version Manager** 데스크탑 클라이언트와 웹 클라이언트 모두에서 제거됩니다. 하지만 삭제된 아이템의 아카이브는 아카이브 디렉토리에서 제거되지 않습니다. 프로젝트 구성 파일 및 액세스 제어 데이터베이스도 보존됩니다.

삭제된 프로젝트, 5.3/6.0 폴더 또는 버전 파일을 복구하려면 **Version Manager**를 사용하여 아카이브를 프로젝트 데이터베이스나 프로젝트로 가져옵니다.

프로젝트, 폴더 또는 버전 파일을 삭제하려면

- 1** 삭제할 아이템을 선택합니다. 하나 이상의 프로젝트, 폴더 또는 버전 파일을 선택할 수 있습니다.
- 2** File(파일) 메뉴 탭에서 **Delete(삭제)** 단추를 클릭합니다.

Confirm Delete(삭제 확인) 대화 상자가 나타납니다.



- 3 아이템을 삭제하려면 **OK(확인)**를 클릭합니다.

아이템 등록정보 검토하기

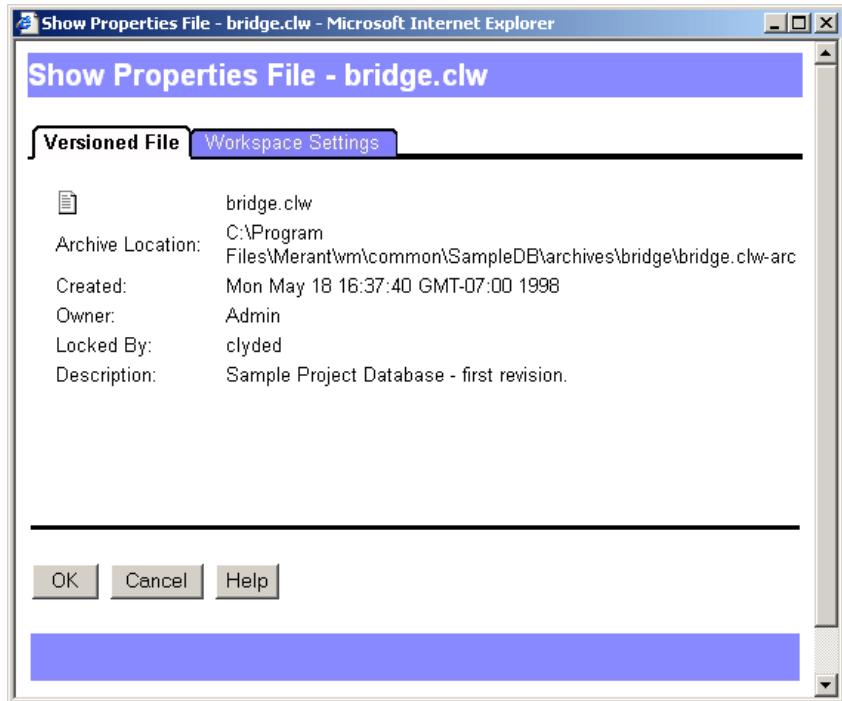
프로젝트 데이터베이스, 5.3/6.0 프로젝트 루트, 프로젝트, 5.3/6.0 폴더 및 버전 파일의 등록정보를 검토할 수 있습니다. 등록정보는 선택한 아이템에 따라 달라집니다.

선택한 아이템	수행 가능 작업
프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트	컨텐트, 구성 파일 및 아카이브 위치를 봅니다. 또한 작업 파일 위치, 디폴트 버전, 디폴트 승격 그룹, 브랜치 버전 및 기본 버전을 보거나 변경할 수 있습니다.
5.3/6.0 프로젝트 루트 또는 프로젝트	컨텐트 및 구성 파일을 봅니다. 또한 디폴트 버전, 디폴트 승격 그룹, 브랜치 버전 및 기본 버전을 보거나 변경할 수 있습니다.
5.3/6.0 폴더	컨텐트를 봅니다. 또한 작업 파일 위치를 보거나 변경할 수 있습니다.
버전 파일	아카이브 정보를 봅니다. 또한 작업 파일 위치를 보거나 변경할 수 있습니다.

아이템 등록정보를 보려면

- 1 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트, 폴더 또는 버전 파일을 선택합니다.

- 2 **File(파일)** 탭에서 **Properties(등록정보)** 단추를 클릭합니다. Show Properties(등록정보 표시) 대화 상자가 나타납니다.



참고 Show Properties(등록정보 표시) 대화 상자의 내용은 선택한 아이템의 유형에 따라 다릅니다.

- 3 필요에 따라 디플트 설정을 보거나 변경합니다. [47페이지의 4장, "환경 사용자 정의하기"](#)를 참조하십시오.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

보기 필터링하기

기본적으로 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 또는 폴더를 선택하면 Version Manager 웹 클라이언트는 연결된 버전 파일을 모두 Content(컨텐트) 창에 표시합니다. 파일 필터를 사용하여 필터 기준과 일치하는 버전 파일만 나타나도록 Content(컨텐트) 창을 사용자 정의할 수 있습니다. 보기 필터링하여 다음 조건의 버전 파일만 표시할 수 있습니다.

- 특정 사용자나 다른 사용자가 접근 버전 파일
- 와일드카드 파일 이름 패턴과 일치하는 버전 파일
- 지정한 승격 그룹과 일치하는 버전 파일
- 지정한 버전 레이블과 일치하는 버전 파일
- 다음 항목 간 리비전 번호, 수정 시간 또는 리비전 컨텐트가 다른 버전 파일
 - 두 버전 레이블 간
 - 두 승격 그룹 간
 - 버전 레이블과 승격 그룹 간

필터링된 프로젝트에서 작업 수행하기

Project(프로젝트) 창에서 프로젝트를 선택하여 체크아웃과 같은 작업을 수행할 경우 Version Manager는 현재 필터에 표시되지 않은 파일을 포함하여 프로젝트의 모든 파일에 대해 작업을 수행합니다(선택한 프로젝트 내 하위 프로젝트의 파일은 무시됨). 현재 필터에 의해 표시된 버전 파일로만 작업을 제한하려면 Content(컨텐트) 창에서 버전 파일을 선택한 다음 작업을 선택합니다.



참고 필터링된 보기는 다른 보기를 선택할 때까지 계속 적용됩니다. 혼동을 피하기 위해 다른 작업으로 이동하기 전에 All Files(모든 파일) 보기로 돌아가서 필터링된 보기를 지울 수 있습니다.

재귀적으로 파일 보기

기본적으로 Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 아이템(프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 또는 하위 프로젝트)의 루트에 있는 버전 파일만 표시합니다. 재귀적 보기를 선택해야만 프로젝트, 하위 프로젝트 및 중첩된 프로젝트와 하위 프로젝트 내에 포함된 파일이 표시됩니다.

재귀적 보기와 비재귀적 보기 사이를 전환하려면

- 1 Project(프로젝트) 창에서 볼 프로젝트 데이터베이스 또는 프로젝트를 선택합니다.
- 2 **Recursive/Non-recursive(재귀적/비재귀적)** 단추를 클릭합니다. 단추의 모양이 전환되어 적용 중인 필터 모드를 나타냅니다.
 - **Recursive(재귀적):** Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 아이템 내에 포함된 모든 프로젝트, 하위 프로젝트 및 버전 파일을 표시합니다.
 - **Non-recursive(비재귀적):** Content(컨텐트) 창은 Project(프로젝트) 창에서 선택한 아이템의 루트에 포함된 버전 파일만 표시합니다.

잠근 사람별로 필터링하기

지정한 사용자나 임의의 사용자가 잠근 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

잠근 사람 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Locked By(잠근 사람)**을 선택합니다. Locked By Filter(잠근 사람 필터) 대화 상자가 나타납니다.

Locked By Filter

Locked by:

Users:

Any user

OK

Cancel

Help

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 특정 사용자가 접근 버전 파일을 표시하려면 **Users(사용자)** 옵션을 선택하고 하나 이상의 사용자 ID를 입력합니다. 사용자 ID가 여러 개인 경우 구분 문자를 사용하여 구분합니다. 디폴트 구분 기호는 세미콜론(;)입니다. 구분 문자 설정에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "필드에 입력된 아이템의 구분 기호 지정하기"](#)를 참조하십시오.
- 접근 사람에 관계 없이 접근 버전 파일을 모두 표시하려면 **Any user(모든 사용자)** 옵션을 선택합니다.

3 **OK(확인)**를 클릭합니다.**와일드카드 파일 이름별로 필터링하기**

지정한 와일드카드 이름 패턴과 일치하는 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

와일드카드 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Wild Card(와일드카드)**를 선택합니다. Wild Card Filename Filter(와일드카드 파일 이름 필터) 대화 상자가 나타납니다.

Wild Card Filename Filter

Filename pattern:

Ignore case

*	Matches zero or more characters
?	Matches one character
[a-z]	Matches a range of characters
[^a-d]	Matches inverse of pattern

OK **Cancel** **Help**

- 2 **Filename pattern(파일 이름 패턴)** 필드에 필터 기준을 입력합니다.

사용할 와일드카드	다음과 일치하는 파일 이름 검색
*	0개 이상의 문자 예를 들어, DLL 확장자를 갖는 모든 버전 파일을 검색하려면 *.DLL을 입력합니다.
?	한 문자 예를 들어, TEST01.DLL, TEST02.DLL, ... TESTXX.DLL과 같은 파일 이름의 패턴을 갖는 버전 파일을 검색하려면 TEST??.DLL을 입력합니다.

사용할 와일드카드	다음과 일치하는 파일 이름 검색
[-]	문자 범위 예를 들어, A, B, C 또는 D로 시작하는 모든 버전 파일을 검색하려면 [A-D]*를 입력합니다.
^	괄호 안에 없는 문자와 일치하는 부정 문자 집합(예: A, B, C 또는 D로 시작하지 않는 모든 파일 이름에 대해 [^A-D]*)

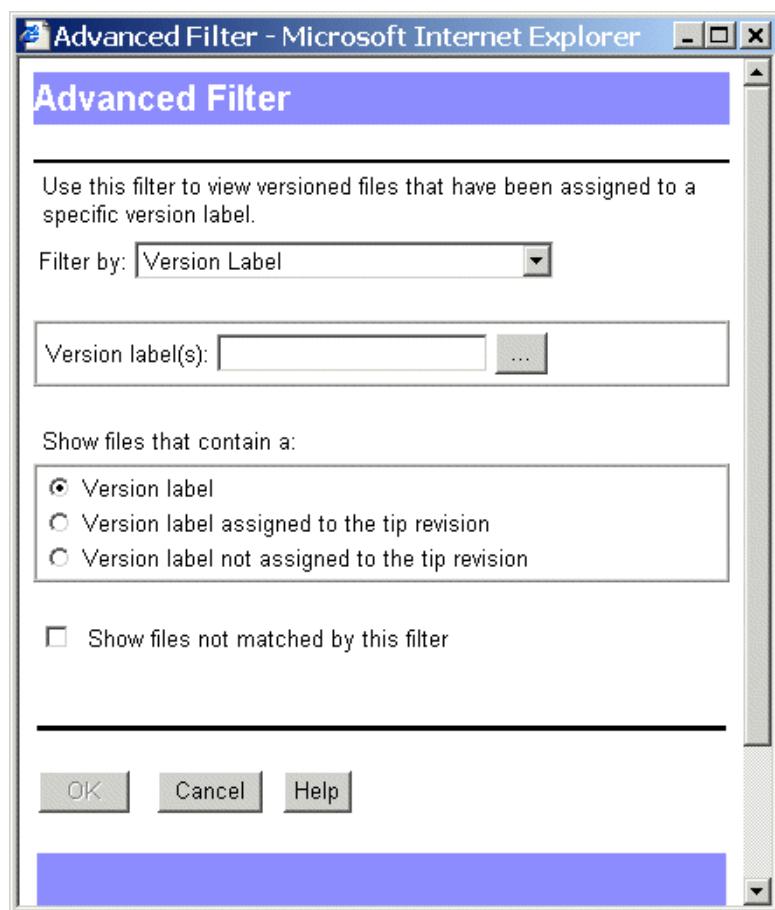
- 3 OK(확인)를 클릭합니다.

버전 레이블별로 필터링하기

지정한 버전 레이블을 포함하는 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

버전 레이블 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Advanced Filter(고급 필터)**를 선택합니다.
Advanced Filter(고급 필터) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 **Version label(s)(버전 레이블)** 필드에 필터링 기준이 될 버전 레이블 이름을 입력하거나 기존 레이블을 찾아서 선택합니다. 버전 레이블이 여러 개인 경우 구분 문자를 사용하여 구분합니다. 디폴트 구분 기호는 세미콜론(;)입니다. 구분 문자 설정에 대한 자세한 내용은 [49페이지의 "필드에 입력된 아이템의 구분 기호 지정하기"](#)를 참조하십시오.



참고 버전 레이블은 대/소문자를 구분합니다. 대/소문자를 구분했는지 확인하십시오.

- 3 지정한 버전 레이블을 포함하는 버전 파일을 표시하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - 모든 리비전: **Version label(버전 레이블)**
 - 팁 리비전: **Version label assigned to the tip revision(팁 리비전에 지정된 버전 레이블)**
 - 팁 리비전을 제외한 모든 리비전: **Version label not assigned to tip revision(팁 리비전에 지정되지 않은 버전 레이블)**
- 4 필터 논리를 역으로 적용하려면 **Show files not matched by this filter(이 필터와 일치하지 않는 파일 표시)** 확인란을 선택합니다.
- 5 **OK(확인)**를 클릭합니다.

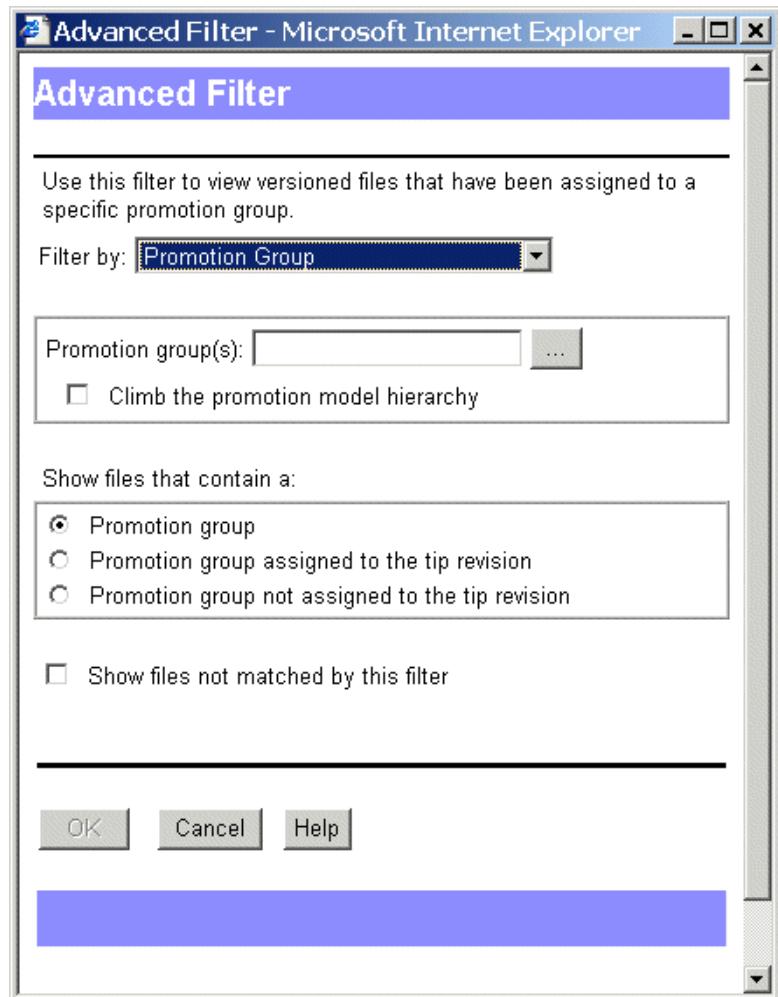
승격 그룹별로 필터링하기

지정한 승격 그룹을 포함하는 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

승격 그룹 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Advanced Filter(고급 필터)**를 선택합니다. Advanced Filter(고급 필터) 대화 상자가 나타납니다.

- 2 **Filter By(필터링 기준)** 목록에서 **Promotion Group(승격 그룹)** 옵션을 선택합니다.



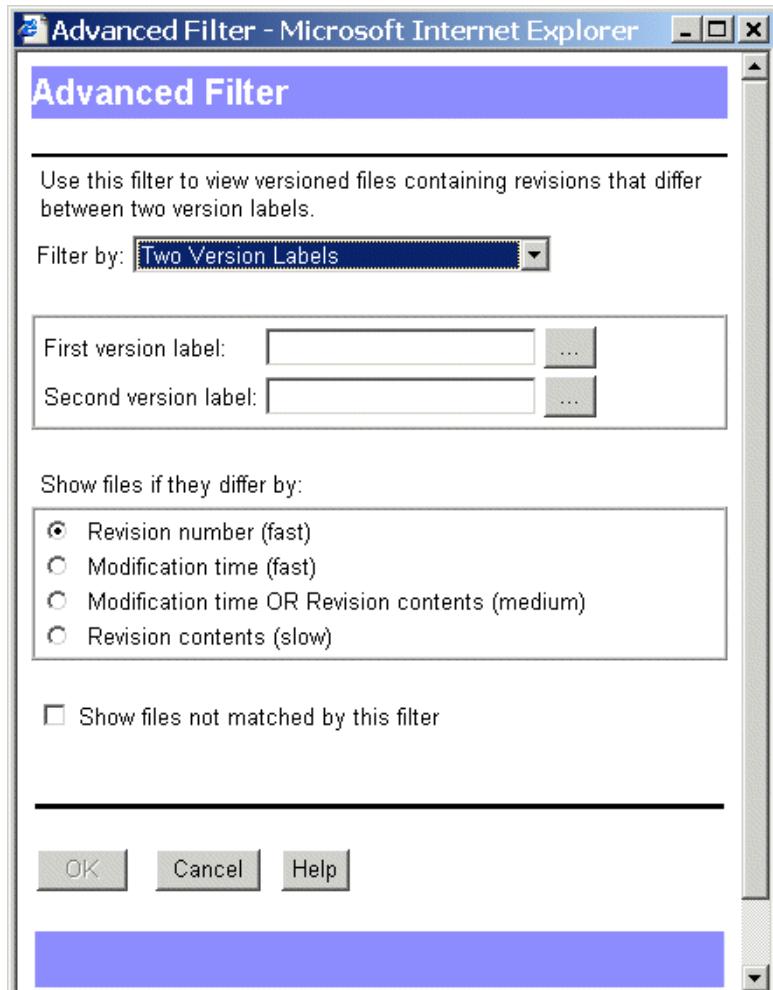
- 3 **Promotion group(s)(승격 그룹)** 필드에 필터링 기준이 될 승격 그룹 이름을 입력하거나 기준 승격 그룹 이름을 찾아서 선택합니다. 승격 그룹이 여러 개인 경우 구분 문자를 사용하여 구분합니다. 디폴트 구분 기호는 세미콜론(;)입니다. 구분 문자 설정에 대한 자세한 내용은 [49페이지](#)의 "필드에 입력된 아이템의 구분 기호 지정하기"를 참조하십시오.
- 4 지정한 승격 그룹이 없는 경우 필터는 그 다음으로 높은 승격 그룹을 검색할 수 있습니다. 일치하는 항목을 찾거나 최상위 수준의 승격 모델에 도달할 때까지 승격 모델 계층 구조를 계속 상향 검색합니다. 이 기능을 사용하려면 **Climb the promotion model hierarchy(승격 모델 계층 구조 상향 검색)** 확인란을 선택합니다.
- 5 지정한 승격 그룹을 포함하는 버전 파일을 표시하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
- 모든 리비전: **Promotion group(승격 그룹)**
 - 팁 리비전: **Promotion group assigned to the tip revision(팁 리비전에 지정된 승격 그룹)**
 - 팁 리비전을 제외한 모든 리비전: **Promotion group not assigned to tip revision(팁 리비전에 지정되지 않은 승격 그룹)**
- 6 필터 논리를 역으로 적용하려면 **Show files not matched by this filter(이 필터와 일치하지 않는 파일 표시)** 확인란을 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.

두 버전 레이블을 사용하여 차이별로 필터링하기

지정한 두 버전 레이블 간에 다른 리비전을 갖는 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

두 버전 레이블을 사용하여 차이 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Advanced Filter(고급 필터)**를 선택합니다. Advanced Filter(고급 필터) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Filter By(필터링 기준)** 목록에서 **Two Version Labels(두 버전 레이블)** 옵션을 선택합니다.



- 3 **First version label(첫 번째 버전 레이블)** 필드에 필터링 기준이 될 버전 레이블 이름을 입력하거나 기존 레이블 이름을 찾아서 선택합니다.



참고 버전 레이블은 대/소문자를 구분합니다. 대/소문자를 구분했는지 확인하십시오.

- 4 **Second version label(두 번째 버전 레이블)** 필드에 필터링 기준이 될 버전 레이블 이름을 입력하거나 기존 레이블 이름을 찾아서 선택합니다.
- 5 서로 다른 리비전을 갖는 버전 파일을 표시하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - **Revision number(리비전 번호)**
 - **Modification time(수정 시간)**

- **Modification time OR Revision contents(수정 시간 또는 리비전 컨텐트):** 먼저 리비전의 수정 시간을 비교합니다. 리비전 수정 시간이 같은 경우 리비전 컨텐트를 비교합니다. 수정 시간이 동일한 리비전이 많은 경우 이 옵션을 실행하는 데 시간이 더 걸립니다.
- **Revision contents(리비전 컨텐트):** 리비전의 컨텐트를 비교합니다. 이 옵션은 시간이 가장 많이 걸립니다.

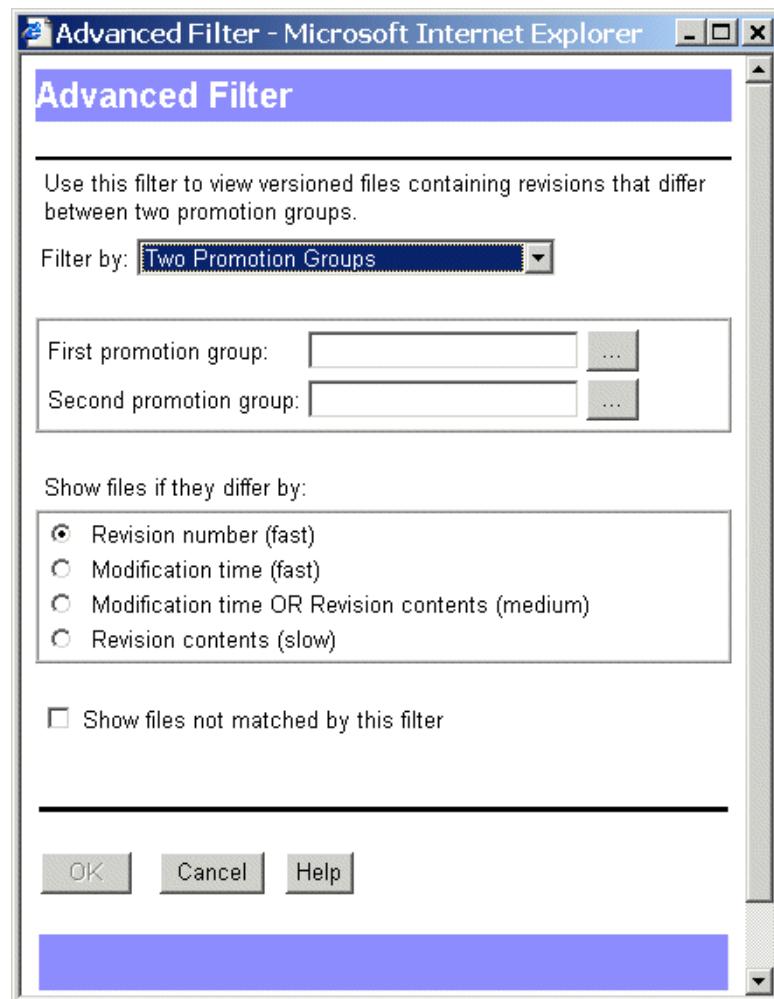
- 6 필터 논리를 역으로 적용하려면 **Show files not matched by this filter(이 필터와 일치하지 않는 파일 표시)** 확인란을 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.

두 승격 그룹을 사용하여 차이별로 필터링하기

지정한 두 승격 그룹 간에 다른 리비전을 갖는 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

두 승격 그룹을 사용하여 차이 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Advanced Filter(고급 필터)**를 선택합니다. Advanced Filter(고급 필터) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Filter By(필터링 기준)** 목록에서 **Two Promotion Groups(두 승격 그룹)** 옵션을 선택합니다.



- 3 **First promotion group(첫 번째 승격 그룹)** 필드에 필터링 기준이 될 승격 그룹 이름을 입력하거나 기존 승격 그룹 이름을 찾아서 선택합니다.
- 4 **Second promotion group(두 번째 승격 그룹)** 필드에 필터링 기준이 될 승격 그룹 이름을 입력하거나 기존 승격 그룹 이름을 찾아서 선택합니다.
- 5 서로 다른 리비전을 가진 버전 파일을 표시하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
 - **Revision number(리비전 번호)**
 - **Modification time(수정 시간)**
 - **Modification time OR Revision contents(수정 시간 또는 리비전 컨텐트):** 먼저 리비전의 수정 시간을 비교합니다. 리비전 수정 시간이 같은 경우 리비전 컨텐트를 비교합니다. 수정 시간이 동일한 리비전이 많은 경우 이 옵션을 실행하는 데 시간이 더 걸립니다.
 - **Revision contents(리비전 컨텐트):** 리비전의 컨텐트를 비교합니다. 이 옵션은 시간이 가장 많이 걸립니다.
- 6 필터 논리를 역으로 적용하려면 **Show files not matched by this filter(이 필터와 일치하지 않는 파일 표시)** 확인란을 선택합니다.
- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다.

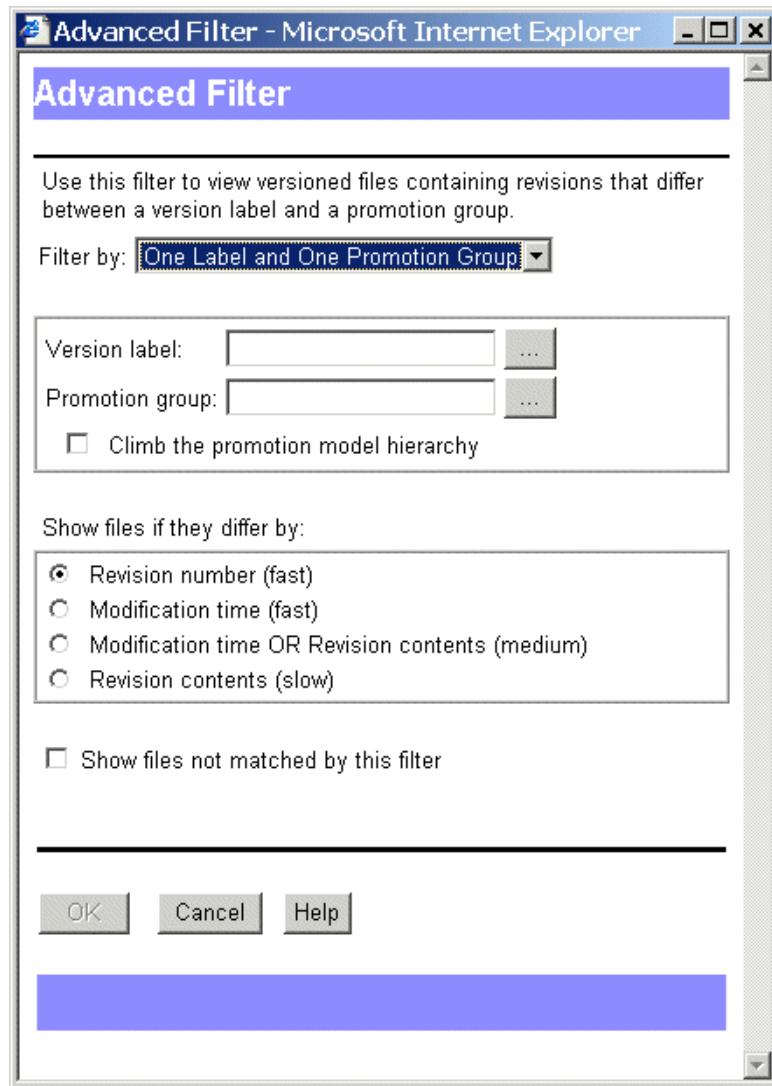
버전 레이블 및 승격 그룹을 사용하여 차이별로 필터링하기

지정한 버전 레이블과 지정한 승격 그룹 간에 다른 리비전을 갖는 버전 파일을 찾으려면 이 필터를 사용합니다.

버전 레이블 및 승격 그룹을 사용하여 차이 필터를 설정하려면

- 1 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **Advanced Filter(고급 필터)**를 선택합니다.
Advanced Filter(고급 필터) 대화 상자가 나타납니다.

- 2 **Filter By(필터링 기준)** 목록에서 **One Label and One Promotion Group(한 레이블과 한 승격 그룹)** 옵션을 선택합니다.



- 3 **Version label(버전 레이블)** 필드에 필터링 기준이 될 버전 레이블 이름을 입력하거나 기존 레이블 이름을 찾아서 선택합니다.



참고 버전 레이블은 대/소문자를 구분합니다. 대/소문자를 구분했는지 확인하십시오.

- 4 **Promotion group(승격 그룹)** 필드에 필터링 기준이 될 승격 그룹 이름을 입력하거나 기존 승격 그룹 이름을 찾아서 선택합니다.
- 5 지정한 승격 그룹이 없는 경우 필터는 그 다음으로 높은 승격 그룹을 검색할 수 있습니다. 일치하는 항목을 찾거나 최상위 수준의 승격 모델에 도달할 때까지 승격 모델 계층 구조를 계속 상향 검색합니다. 이 기능을 사용하려면 **Climb the promotion model hierarchy(승격 모델 계층 구조 상향 검색)** 확인란을 선택합니다.
- 6 서로 다른 리비전을 갖는 버전 파일을 표시하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
- **Revision number(리비전 번호)**

- **Modification time(수정 시간)**
 - **Modification time OR Revision contents(수정 시간 또는 리비전 컨텐트):** 먼저 리비전의 수정 시간을 비교합니다. 리비전 수정 시간이 같은 경우 리비전 컨텐트를 비교합니다. 수정 시간이 동일한 리비전이 많은 경우 이 옵션을 실행하는 데 시간이 더 걸립니다.
 - **Revision contents(리비전 컨텐트):** 리비전의 컨텐트를 비교합니다. 이 옵션은 시간이 가장 많이 걸립니다.
- 7 필터 논리를 역으로 적용하려면 **Show files not matched by this filter(이 필터와 일치하지 않는 파일 표시)** 확인란을 선택합니다.
- 8 **OK(확인)**를 클릭합니다.

모든 버전 파일 보기(필터 없음)

필터링된 보기를 지우고 모든 버전 파일을 표시하려면 Status(상태) 창의 **Filter(필터)** 목록에서 **All Files(모든 파일)**을 선택합니다.

4장

환경 사용자 정의하기

[Version Manager 웹 클라이언트 옵션 설정하기](#)

48

[작업 영역 등록정보 설정하기](#)

52

Version Manager 웹 클라이언트 옵션 설정하기

Serena ChangeMan Version Manager 웹 클라이언트가 표시하는 페이지당 아이템 수, 체크인/체크아웃/가져오기 처리 방법, 하위 프로젝트 포함 여부 및 결과 표시 대화 상자 처리 방법을 지정할 수 있습니다. 이 옵션은 사용자 ID별로 저장되므로 다른 Version Manager 웹 클라이언트 세션을 시작할 때 해당 옵션을 보관할 수 있습니다.



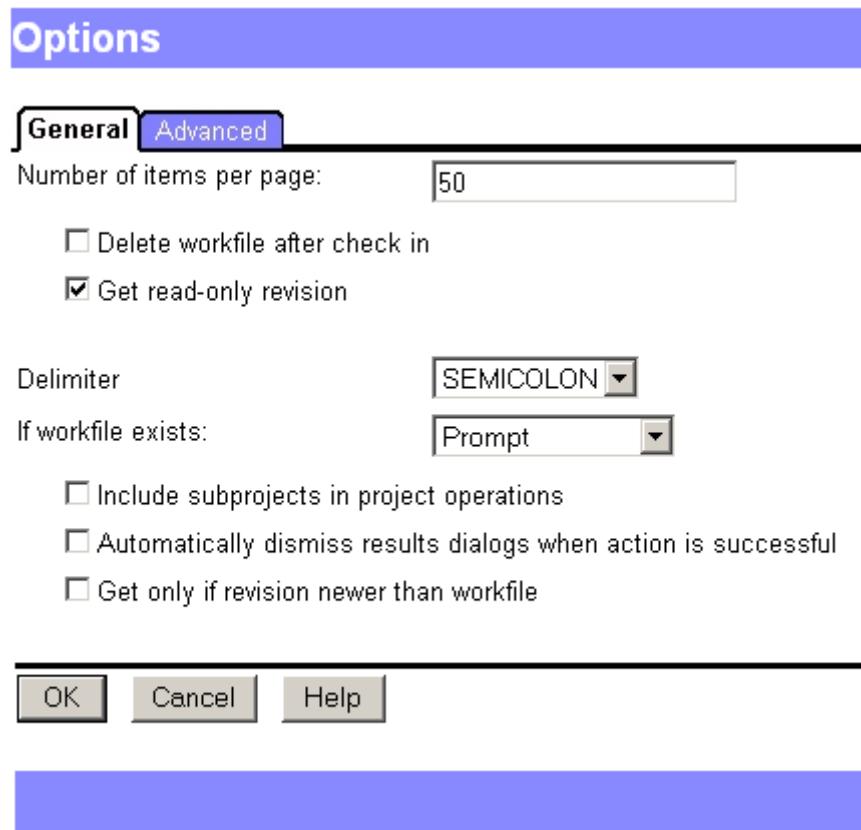
참고 Version Manager 웹 클라이언트에서 설정한 옵션은 이미 설정한 다른 Version Manager 데스크탑 클라이언트 옵션에 영향을 주지 않습니다.

디폴트 Version Manager 웹 클라이언트 옵션

디폴트값을 변경하지 않으면 Version Manager 웹 클라이언트는 다음 작업을 수행합니다.

- 페이지당 최대 50개의 아이템을 표시합니다.
- 체크인 후 작업 파일 위치에서 읽기 전용 작업 파일을 유지합니다.
- 가져오기를 수행할 때 읽기 전용 리비전을 복사합니다.
- 체크아웃할 때 작업 파일이 이미 있으면 메시지가 나타납니다.
- 프로젝트 작업에서 하위 프로젝트를 포함하지 않습니다.
- 작업 성공 후 Results(결과) 대화 상자가 자동으로 닫히지 않습니다.
- 세미콜론(;)을 사용하여 대화 상자 필드에서 여러 항목을 구분합니다.
- 기존 작업 파일보다 최근 것인지에 상관없이 리비전을 가져오거나 체크아웃합니다.

이러한 디폴트값을 Options(옵션) 대화 상자 (Edit | Options | General(편집 | 옵션 | 일반) 탭)에서 변경할 수 있습니다.



페이지당 아이템 수 설정하기

Version Manager 웹 클라이언트 페이지에 한 번에 표시할 최대 파일 수를 설정할 수 있습니다. 파일 수가 이 한도를 초과하면 해당 파일을 표시하기 위해 여러 페이지가 사용됩니다. 컨텐트 창에서 페이지 번호를 클릭하거나 Previous(이전) 또는 Next(다음)를 클릭하여 해당 페이지에 액세스할 수 있습니다.

페이지당 아이템 수를 설정하려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 상태로 **Options(옵션)** 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Number of items per page(페이지당 아이템 수)** 필드에서 표시할 최대 파일 수를 입력합니다. 디폴트값은 50입니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

필드에 입력된 아이템의 구분 기호 지정하기

기본적으로 대화 상자 필드에서 여러 항목을 구분하려면 세미콜론(;)을 사용합니다. 구분 문자는 여러 항목을 수락하는 모든 필드에서 사용됩니다.

이름에 구분 문자가 있는 아이템을 사용하는 경우 구분 문자를 변경해야 합니다. 쉼표(,), 콜론(:) 또는 세미콜론(;)을 구분 기호로 설정할 수 있습니다.

구분 문자를 지정하려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 상태로 Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Delimiter(구분 기호)** 목록에서 다음 중 하나를 선택합니다.
 - 쉼표
 - 콜론
 - 세미콜론(디폴트값)



중요! 대화 상자 필드에 입력하려는 아이템에 없는 구분 문자를 선택합니다.

- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

Check In/Check Out(체크인/체크아웃) 옵션 정의하기

일반적으로 체크인/체크아웃/가져오기 작업을 수행할 때 디폴트 옵션을 변경하는 경우가 많을 경우 Version Manager 웹 클라이언트에서 사용자 작업 스타일에 맞게 해당 디폴트 설정을 변경할 수 있습니다.

check in/check out/get(체크인/체크아웃/가져오기) 옵션을 변경하려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 필요에 따라 디폴트값을 변경합니다.
 - 체크인에 성공한 후 작업 파일 위치에서 작업 파일을 삭제하려면 **Delete workfile after check in(체크인 후 작업 파일 삭제)** 상자를 선택합니다.
 - 가져오기를 수행할 때 작업 파일을 쓰기 가능하게 만들려면 **Get read-only revision(읽기 전용 리비전 가져오기)** 상자 선택을 취소합니다.
 - 작업 파일이 이미 있는 경우 **Prompt(프롬프트)** 이외의 옵션을 선택하려면 **Overwrite(덮어쓰기)**나 **Do not overwrite(덮어쓰지 않음)**을 선택합니다.
 - 작업 파일보다 리비전이 최신인 경우에만 해당 리비전을 가져오거나 체크아웃하려면 **Get only if revision is newer than workfile(작업 파일보다 최신 버전인 경우에만 리비전 가져오기)** 확인란을 선택합니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

프로젝트 작업에 하위 프로젝트 포함하기

프로젝트 데이터베이스와 프로젝트에서 작업을 수행할 때 Version Manager 웹 클라이언트는 프로젝트 데이터베이스나 프로젝트 레벨에 직접 포함된 버전 아이템에서만 작업을 수행합니다. Version Manager 웹 클라이언트는 디폴트 작업의 일부로 하위 프로젝트의 버전 파일을 포함하지 않습니다.

프로젝트 데이터베이스와 프로젝트에서 작업을 수행할 때 일반적으로 하위 프로젝트를 포함하는 경우 하위 프로젝트를 포함하도록 디폴트값을 변경할 수 있습니다.

하위 프로젝트를 포함하려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 상태로 Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Include subproject in project operations(프로젝트 작업에 하위 프로젝트 포함)** 상자를 선택합니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

작업 성공 후 **Results(결과)** 대화 상자 닫기

기본적으로 작업이 성공했는지 또는 오류나 경고가 발생했는지 표시하기 위해 작업이 완료된 다음 **Results(결과)** 대화 상자가 나타납니다. **Results(결과)** 대화 상자를 닫으려면 **Close(닫기)** 단추를 클릭해야 합니다. 작업이 성공한 후 **Results(결과)** 대화 상자를 자동으로 닫으려면 디폴트 동작을 변경할 수 있습니다.

Results(결과) 대화 상자를 자동으로 닫으려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 상태로 Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Automatically dismiss results dialogs when action is successful(작업이 성공적으로 완료되면 자동으로 결과 대화 상자 닫기)** 상자를 선택합니다.
- 3 **OK(확인)**를 클릭합니다.

오류가 발생하면 **Results(결과)** 대화 상자가 자동으로 닫히지 않습니다.

디폴트 편집기 설정하기

디폴트 편집기를 설정하면 **Contents(컨텐트)** 창에서 버전 파일을 클릭하거나 **Revisions(리비전)** 창에서 리비전을 클릭할 때 **Version Manager**에서 실행하는 편집기를 지정합니다.

Windows

Windows의 경우 **Version Manager**는 Windows 파일 유형 연결로 정의된 편집기나 선택한 특정 편집기에서 파일을 엽니다. 기본적으로 **Version Manager**는 Windows 파일 유형 연결을 사용합니다. Windows 파일 유형 연결을 사용하는 것이 좋습니다.



참고 파일을 두 번 클릭할 때 잘못된 애플리케이션이 실행되면 Windows Explorer(Tools | Folder Options | File Types(도구 | 폴더 옵션 | 파일 유형) 탭)를 사용하여 Windows 파일 유형 연결을 수정합니다.

UNIX

UNIX의 경우 **Version Manager** 내에서 편집하거나 볼 파일을 실행할 수 있도록 편집기 위치를 정의해야 합니다. **Use default Windows associations(Windows 디폴트 연결 사용)** 옵션은 UNIX 사용자가 사용할 수 없습니다.

디폴트 편집기를 설정하려면

- 1 Edit(편집) 메뉴 탭에서 **Options(옵션)** 단추를 클릭합니다. General(일반) 탭이 활성화된 상태로 Options(옵션) 대화 상자가 나타납니다.
- 2 **Applications(애플리케이션)** 탭을 선택합니다.
- 3 (Windows만 해당) Windows 파일 유형 연결을 사용하여 편집기를 실행하려면 **Use default Windows associations(Windows 디폴트 연결 사용)** 확인란을 선택합니다.

4 Editor Location(편집기 위치) 필드에서 편집기 프로그램 실행 파일의 위치를 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 해당 파일을 선택합니다.

- (UNIX만 해당) 자체 창(예: vi)을 실행하는 비 GUI 편집기를 지정하는 경우 xterm이나 다른 유형의 창에서 편집기를 실행해야 합니다. 예를 들어, **Editor Location(편집기 위치)** 필드에서 다음을 입력합니다.

`xterm editor path`

여기서 `editor path`은 편집기 위치입니다.

- (Windows만 해당) 편집기를 지정하고 **Use default Windows associations(Windows 디폴트 연결 사용)** 확인란을 선택하면 Windows가 연결을 찾을 수 없을 때만 지정한 편집기가 사용됩니다.

5 OK(확인)를 클릭합니다.

작업 영역 등록정보 설정하기

작업 영역은 프로젝트 데이터베이스에 대해 정의된 작업 설정의 컬렉션입니다. 사용자 환경에 일치하는 작업 설정으로 쉽게 전환할 수 있도록 여러 작업 영역을 정의할 수 있습니다. 각 사용자는 한 번에 하나의 활성 작업 영역을 갖습니다. 작업 설정에는 다음 내용이 포함됩니다.

- 프로젝트 데이터베이스와 해당 내용에 대해 정의된 작업 파일 위치
- 리비전 번호나 버전 레이블을 지정하지 않은 경우 사용되는 디폴트 버전
- 자동 브랜치 만들기를 사용하는 경우 이에 사용되는 기본 버전 및 브랜치 버전
- 승격 모델이 적용된 경우 사용되는 디폴트 승격 그룹

공용 또는 개인 작업 영역

작업 영역은 공용 또는 개인일 수 있습니다. 일반적으로 공용 작업 영역은 프로젝트 데이터베이스가 생성될 때 관리자에 의해 생성됩니다. 공용 작업 영역에 대한 변경 내용은 작업 영역을 사용 중인 모든 사용자에게 영향을 미칩니다. 일반적으로 개인 작업 영역은 사용자의 개인 작업 환경에 맞게 작업 설정을 사용자 정의하기 위해 사용자에 의해 생성됩니다. 개인 작업 영역에 대한 변경 내용은 해당 영역을 생성한 사용자에게만 영향을 미칩니다.

루트 작업 영역

루트 작업 영역은 디폴트 공용 작업 영역으로 관리자가 프로젝트 데이터베이스를 생성할 때마다 자동으로 생성됩니다. 루트 작업 영역을 삭제하거나 이름을 변경할 수 없습니다. 관리자가 사용자에게 해당 권한을 지정한 경우에만 루트 작업 영역의 설정을 변경할 수 있습니다.

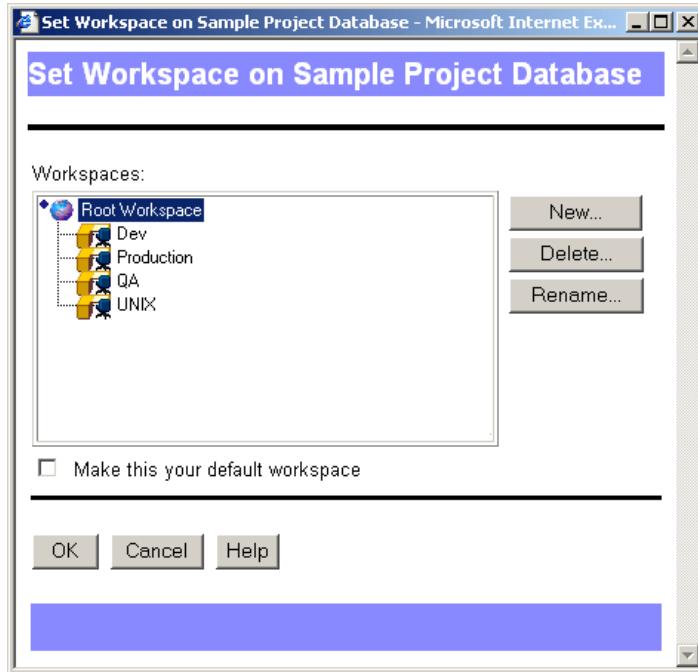
다른 작업 영역을 생성하거나 설정하지 않은 경우 루트 작업 영역은 디폴트 작업 영역으로 설정됩니다.

작업 영역 설정하기

Version Manager 웹 클라이언트를 사용하여 시작할 때 사용하려는 작업 영역을 지정합니다. 다른 웹이나 데스크탑 클라이언트 세션을 시작할 때 작업 영역을 디폴트로 만들지 여부도 지정할 수 있습니다

작업 영역을 설정하려면

- 1 File(파일) 메뉴 탭에서 **Set Workspace(작업 영역 설정)** 단추를 클릭합니다. Set Workspace(작업 영역 설정) 대화 상자가 나타납니다.



- 2 프로젝트 데이터베이스에서 사용할 작업 영역을 **Workspaces(작업 영역)** 목록에서 선택합니다.
- 3 다음 Version Manager 웹 또는 데스크탑 클라이언트 세션에 대해 이 작업 영역을 프로젝트 데이터베이스와 연결하려면 **Make this your default workspace(이 작업 영역을 디폴트 작업 영역으로 만들기)** 상자를 선택합니다. 그렇지 않은 경우 이 작업 영역은 현재 Version Manager 웹 클라이언트 세션 중에만 활성화됩니다.
- 4 **OK(확인)**를 클릭합니다.

작업 파일 위치 설정하기

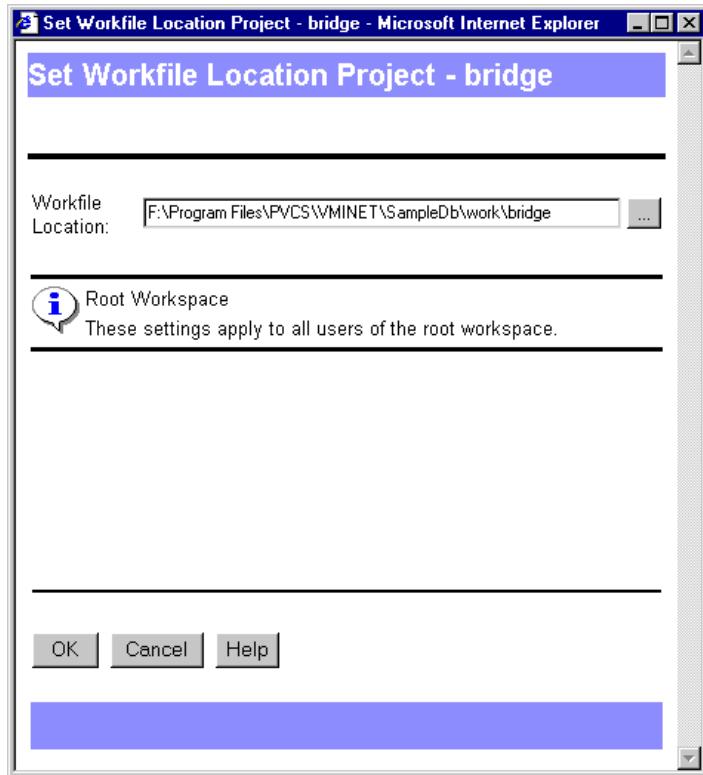
작업 파일 위치는 작업 파일을 체크인하고 체크아웃한 위치입니다. 프로젝트가 처음 생성될 때 설정되어 프로젝트 데이터베이스에 지정된 작업 영역에 저장됩니다.

프로젝트 데이터베이스에 있는 모든 프로젝트나 버전 파일에 대해 작업 파일 위치를 변경할 수 있습니다. 공용 작업 영역에 있는 동안 작업 파일 위치를 변경하면 해당 공용 작업 영역을 사용하여 프로젝트에 액세스하는 모든 사용자에 대한 작업 파일 위치를 변경합니다. 작업 영역이 개인이면 작업 파일 위치 변경이 다른 사용자에게 영향을 미치지 않습니다.

작업 파일 위치를 설정하려면

- 1 프로젝트 데이터베이스, 프로젝트 또는 버전 파일을 선택합니다.
- 2 File(파일) 메뉴 탭에서 **Set Workfile Location(작업 파일 위치 설정)** 단추를 클릭하거나 컨텐트 창에서 **Workfile Location(작업 파일 위치)** 링크를 클릭합니다.

Set Workfile Location(작업 파일 위치 설정) 대화 상자가 나타납니다.



3 Workfile Location(작업 파일 위치) 필드에서 새 작업 파일 위치를 입력하거나 찾아봅니다.

4 OK(확인)를 클릭합니다.

디폴트 리비전 정의하기

기본적으로 버전 파일의 최신 리비전(팁)이 가져오기, 체크아웃 및 잠금 작업 중에 사용됩니다. 하지만 디폴트 리비전이 특정 버전 레이블이 되도록 정의할 수도 있습니다.

디폴트 리비전을 정의하려면

- 1 편집할 작업 영역을 설정합니다.
- 2 File(파일) 메뉴 탭에서 Properties(등록정보) 단추를 클릭합니다. Properties(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 **Default Version(디폴트 버전)** 필드에서 버전 레이블을 입력하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.

자동 브랜치 만들기 사용하기

자동 브랜치 만들기를 사용하면 트렁크 리비전에서 자동으로 브랜치를 생성할 수 있습니다. 그런 다음 기본적으로 작업을 수행할 때마다 해당 브랜치의 팀 리비전에서 작업합니다.

자동 브랜치 만들기를 설정하려면 브랜치를 만들 리비전에 두 개의 고정 버전 레이블을 지정합니다. 한 버전 레이블은 브랜치가 시작하는 위치를 표시하고 다른 레이블은 브랜치의 팀을 표시합니다. 그런 다음 활성 작업 영역에서 해당 버전 레이블을 지정합니다.



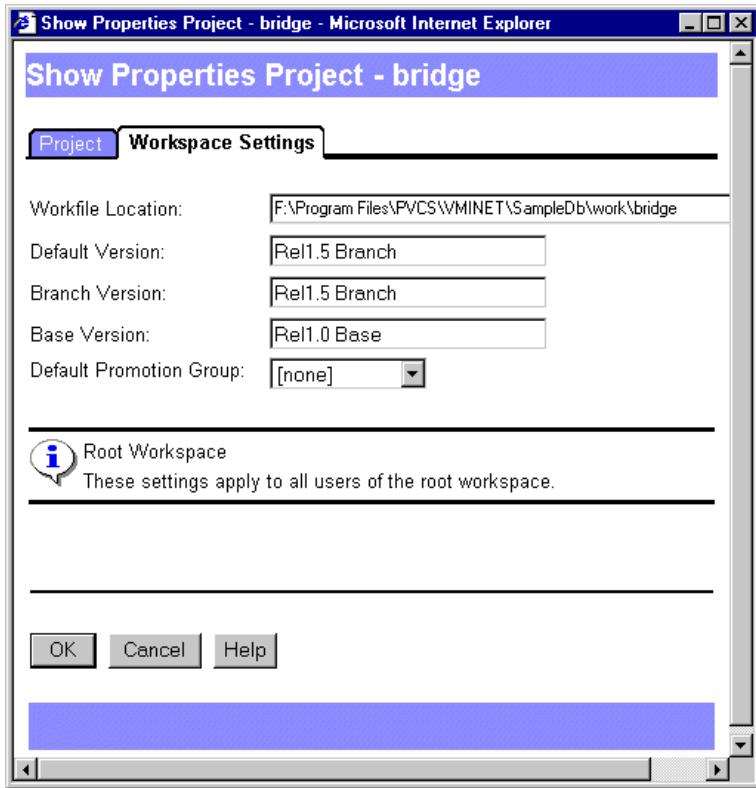
참고 자동 브랜치 만들기를 설정하기 전에 필요한 보안 권한이 사용자에게 있는지 관리자에게 확인합니다. 또한 버전 레이블 이름을 나머지 프로젝트 팀과 조정했는지 확인합니다.

자동 브랜치 만들기를 사용하려면

- 1 자동 브랜치 만들기를 사용할 버전 파일을 선택합니다.
- 2 Actions(작업) 메뉴 탭에서 **Label(레이블)** 단추를 클릭합니다. Version Label(버전 레이블) 대화 상자가 나타납니다.
- 3 다음과 같이 고정 버전 레이블을 리비전에 지정합니다.
 - a **Assign(지정)** 옵션을 클릭합니다.
 - b **Assign Version Label(버전 레이블 지정)** 필드에 버전 레이블의 이름을 입력합니다. 예를 들어, Rel1.0 Base를 입력합니다.
 - c **To revision(대상 리비전)** 필드에 리비전 번호를 입력합니다.
 - d **OK(확인)**를 클릭합니다.
 이 버전 레이블이 기본 버전이 됩니다.
- 4 다른 고정 버전 레이블을 리비전에 지정하려면 2-3단계를 반복합니다. 예를 들어, Rel1.5 Branch를 입력합니다.

이 버전 레이블은 브랜치 버전이 됩니다.
- 5 버전 파일을 포함하는 프로젝트 데이터베이스나 프로젝트를 선택합니다.
- 6 File(파일) 메뉴 탭에서 **Properties(등록정보)** 단추를 클릭합니다. Properties(등록정보) 대화 상자가 나타납니다.
- 7 Workspace Settings(작업 영역 설정) 탭에서
 - a **Default Version(디폴트 버전)** 필드에 브랜치 버전의 버전 레이블을 입력합니다. 이 레이블은 4단계에서 지정한 레이블(예: Rel1.5 Branch)입니다.
 - b **Branch Version(브랜치 버전)** 필드에 브랜치 버전의 버전 레이블을 입력합니다. 이 레이블은 4단계에서 지정한 레이블(예: Rel1.5 Branch)입니다.

- c Base Version(기본 버전)** 필드에 기본 버전의 버전 레이블을 입력합니다. 이 레이블은 3단계에서 지정한 레이블(예: Rel1.0 Base)입니다.



8 OK(확인)를 클릭합니다.

Version Manager 웹 클라이언트는 리비전을 체크아웃한 다음 다시 체크인할 때 브랜치를 생성합니다. 브랜치 버전 레이블이 브랜치의 팀과 함께 이동합니다.

디폴트 승격 그룹 정의하기

개발용으로 예약한 최하위 수준 승격 그룹으로만 리비전을 체크아웃할 수 있습니다. 리비전이 도달한 승격 수준에 관계 없이 리비전을 체크아웃하고 잠글 때 개발을 계속하려면 리비전을 최하위 수준 승격 그룹으로 지정해야 합니다.

개발용 승격 그룹이 여러 개인 경우 **Version Manager** 웹 클라이언트는 체크아웃하거나 잠그려는 리비전에 지정할 승격 그룹을 선택하라는 메시지를 표시합니다. 다음 예제에서 **Dev**와 **Bug_fix**에서 선택할 수 있습니다.



리비전을 같은 최하위 수준 승격 그룹으로 매번 체크아웃하는 경우 기본적으로 사용할 최하위 수준 승격 그룹을 지정할 수 있습니다. 작업 영역에서 디플트 최하위 수준 승격 그룹을 지정합니다.

디폴트 승격 그룹을 정의하려면

- 1** 편집할 작업 영역을 설정합니다. 자세한 내용은 [52페이지의 "작업 영역 설정하기"](#)를 참조하십시오.
- 2** File(파일) 메뉴 탭에서 **Properties(등록정보)** 단추를 클릭합니다. Properties(등록정보) 대화상자가 나타납니다.
- 3** **Default Promotion Group(디폴트 승격 그룹)** 목록에서 최하위 수준 승격 그룹을 선택합니다.
- 4** **OK(확인)**를 클릭합니다.

5장

파일 비교하기

파일 비교하기 정보	60
차이 보기	60
차이 결과 해석하기	62

파일 비교하기 정보

단계별 비교	Serena ChangeMan Version Manager를 사용하여 두 개의 텍스트 파일을 선택하고 파일 추가, 삭제, 변경을 보기 위해 단계별로 비교할 수 있습니다. 이진 파일은 비교할 수 없습니다.
리비전 및 작업 파일 비교	Show Differences(차이 표시) 옵션(Actions Difference(작업 차이))에서 다음을 비교할 수 있습니다.
	<ul style="list-style-type: none">■ 리비전 및 작업 파일■ 한 버전 파일의 리비전■ 서로 다른 두 버전 파일의 리비전■ 두 개의 작업 파일

차이 보기

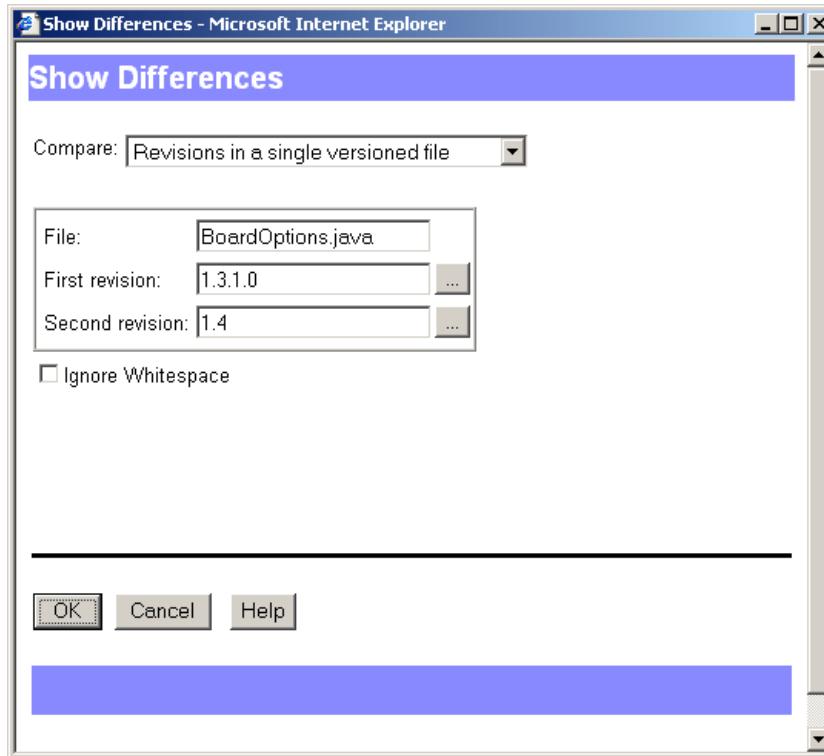
파일 간 차이를 보려면

- 1 비교하려는 버전 파일 또는 리비전을 선택합니다. 모든 텍스트 파일을 선택할 수 있습니다.



참고 다른 프로젝트(같은 프로젝트 데이터베이스 내의)에 위치한 리비전을 비교하려면 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에 위치한 리비전을 비교할 수 없습니다.

- 2 Action(작업) 탭 | Difference(차이)를 선택합니다. Show Differences(차이 표시) 대화 상자가 나타납니다.



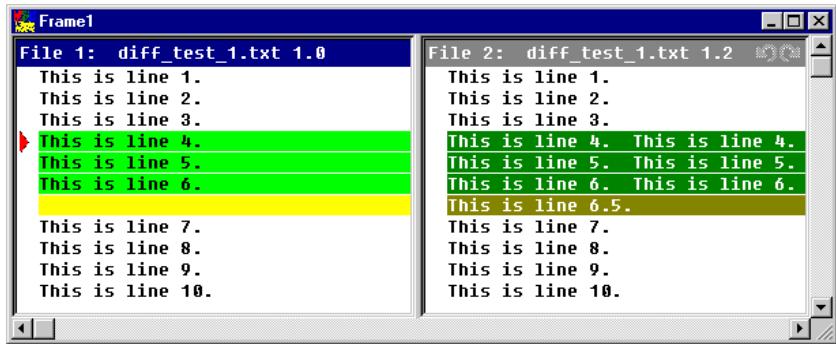
참고 Show Differences(차이 표시) 대화 상자의 모양은 선택한 비교 유형에 따라 달라집니다.

- 3 Compare(비교) 드롭다운 메뉴에서 수행할 비교 유형을 선택합니다.

비교할 아이템	지정할 항목
리비전과 작업 파일	버전 파일과 리비전 번호 및 작업 파일
한 버전 파일의 리비전	버전 파일과 리비전 번호 및 두 번째 리비전 번호
서로 다른 버전 파일의 리비전	두 개의 버전 파일과 두 개의 리비전 번호
작업 파일	두 개의 작업 파일

- 4 첫 번째 파일로 선택한 리비전(작업 파일을 비교하는 경우는 파일)을 변경하려면 필드를 편집하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.
- 5 두 번째 파일로 선택한 리비전(작업 파일을 비교하는 경우는 파일)을 변경하려면 필드를 편집하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.
- 6 앞뒤나 중간에 있는 공백과 탭, 폴피드를 무시하려면 **Ignore white space(공백 무시)** 확인란을 선택합니다.

- 7 **OK(확인)**를 클릭합니다. Merant Merge Tool은 분리된 창에 두 개의 파일이 나란히 놓인 상태로 실행됩니다.



- 8 차이를 보려면 파일을 스크롤하여 색이 있는 텍스트 블록을 비교합니다.

Windows 사용자는 Next Difference(다음 차이) 단추()를 클릭하면 다음 차이로 바로 이동할 수 있습니다.

차이 결과 해석하기

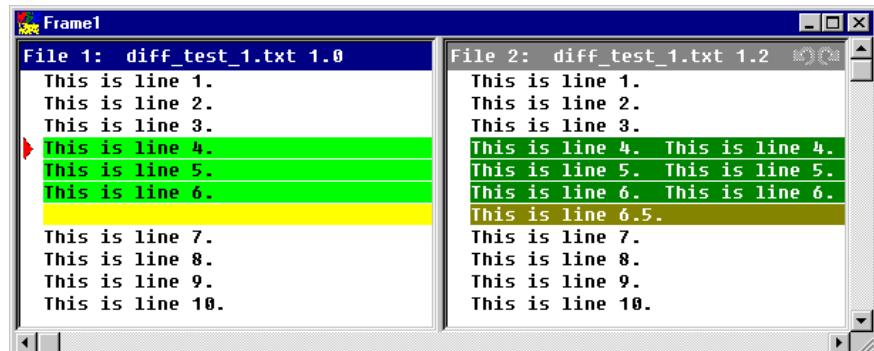
차이 유형

파일 1은 기본 파일로 사용됩니다. 파일 2와 파일 1을 비교합니다. 파일 간의 차이는 추가, 삭제 및 변경으로 분류됩니다.

- **Additions(추가)**는 파일 2에 추가된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 파일 1에 없습니다.
- **Deletions(삭제)**는 파일 2에서 삭제된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 파일 1에 있습니다.
- **Changes(변경 내용)**은 한 파일에서 수정된 텍스트 행입니다.

자리 표시자

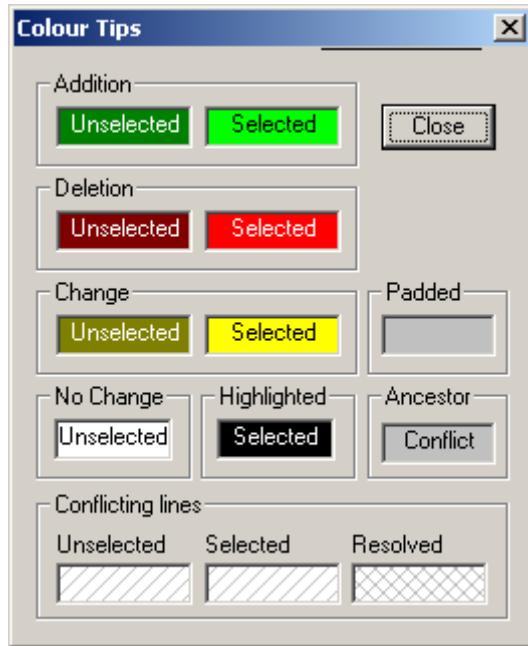
자리 표시자는 파일 간의 차이 유형을 식별하는 데 사용되는 색상 블록입니다. 각 유형(추가, 삭제 및 변경)에는 선택 및 선택 취소를 위한 두 개의 자리 표시자(또는 색상)가 지정되어 있습니다.



Windows 사용자

Windows 사용자는 자리 표시자 색상 변경 옵션이 있습니다. Merant Merge Tool에서 색상을 변경하려면 Configuration(구성) 단추()를 클릭하여 Colors(색상) 탭을 선택합니다.

Windows 사용자는 각 자리 표시자의 식별을 돋기 위해 색상 범례를 표시할 수 있습니다. Merant Merge Tool에서 색상 범례를 표시하려면 **Color Tips(색상 팁)** 단추()를 클릭합니다. **Color Tips(색상 팁)** 대화 상자가 나타납니다.



차이 예

다음 예는 파일 1(기본 파일)로 선택한 파일에 따라 두 파일 간의 차이가 어떻게 달라지는지 보여 줍니다.

예제 1 이 예에서는 동일한 버전 파일에서 만든 두 개의 리비전을 보여 줍니다. 버전 1.0을 파일 1(기본 파일)로 선택하고 버전 1.2를 파일 2로 선택했습니다.

파일 1(버전 1.0)	파일 2(버전 1.2)
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 450px; height: 300px; overflow: auto;"> <p>Frame1</p> <p>File 1: diff_test_1.txt 1.0</p> <pre>This is line 1. This is line 2. This is line 3. This is line 4. This is line 5. This is line 6. This is line 7. This is line 8. This is line 9. This is line 10.</pre> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 450px; height: 300px; overflow: auto;"> <p>Frame1</p> <p>File 2: diff_test_1.txt 1.2</p> <pre>This is line 1. This is line 2. This is line 3. This is line 4. This is line 4. This is line 5. This is line 5. This is line 6. This is line 6. This is line 6.5. This is line 7. This is line 8. This is line 9. This is line 10.</pre> </div>

변경 내용

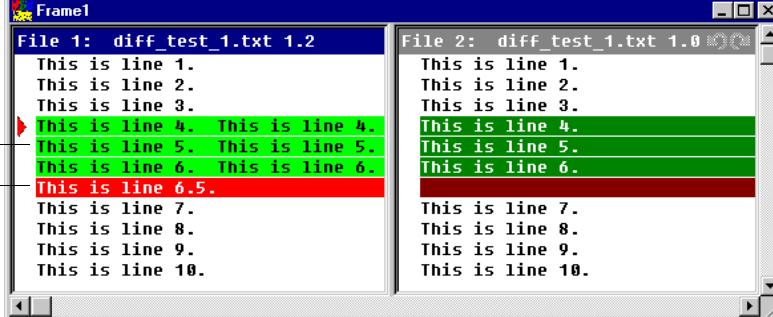
추가

4, 5, 6행이 변경되었으며 하나의 차이 블록으로 강조 표시됩니다. 이러한 차이는 변경 자리 표시자로 식별됩니다. 6.5행이 파일 2에 추가되었고 다른 차이 블록으로 강조 표시됩니다. 이러한 차이는 추가 자리 표시자로 식별됩니다.

예제 2 위와 동일한 파일을 사용하고 파일 순서를 반대로 하면 다음과 같은 결과가 나타납니다.

파일 1(버전 1.0)

파일 2(버전 1.2)



Frame1

File 1: diff_test_1.txt 1.2

This is line 1.
This is line 2.
This is line 3.
This is line 4. This is line 4.
This is line 5. This is line 5.
This is line 6. This is line 6.
This is line 6.5.
This is line 7.
This is line 8.
This is line 9.
This is line 10.

File 2: diff_test_1.txt 1.0

This is line 1.
This is line 2.
This is line 3.
This is line 4.
This is line 5.
This is line 6.
This is line 7.
This is line 8.
This is line 9.
This is line 10.

4, 5, 6행은 여전히 차이 블록으로 강조 표시되며 변경 자리 표시자로 식별됩니다. 추가된 6.5행은 파일1(기본 파일)에 표시되고 파일 2에는 더 이상 존재하지 않습니다. 이 차이는 삭제 자리 표시자로 식별됩니다.

6장

파일 병합하기

병합 정보	66
Windows 또는 UNIX에서 파일 병합하기	67
Windows에서 차이 결과 해석하기	70
UNIX에서 차이 결과 해석하기	73
Windows에서 파일간 충돌 해결하기	74
UNIX에서 파일간 충돌 해결하기	74

병합 정보

병합이란? 병합은 두 개(또는 여러 개)의 텍스트 파일이나 공통 기본 파일을 가진 텍스트 파일의 리비전을 비교하면서 차이점을 적용하거나 무시하여 변경 내용을 새 텍스트 파일에 결합하는 과정입니다.

이진 파일은 비교하거나 병합할 수 없습니다.

파일 병합 이유? 병합은 병렬 개발에 유용합니다. 개발 브랜치에서 수행한 작업을 결합하고 기본 개발 라인으로 통합할 수 있습니다.

병합 유형 Serena ChangeMan Version Manager는 다양하게 병합할 수 있도록 합니다. 다음을 병합할 수 있습니다.

- 작업 파일이 있는 리비전
- 한 버전 파일의 리비전
- 서로 다른 버전 파일의 리비전
- 작업 파일

Windows 사용자 Windows용 Version Manager는 N-way(무제한) 병합을 수행할 수 있습니다. Version Manager에서 3개의 파일(1개의 기본 파일과 2개의 브랜치 파일)만 선택해도 Serena ChangeMan Merge Tool을 실행하여 N-way 병합을 수행할 수 있습니다. N-way 병합 수행 방법에 대한 정보는 Serena ChangeMan Merge Tool 온라인 도움말을 참조하십시오.

UNIX 사용자 UNIX용 Version Manager는 두 가지(기본 파일 및 브랜치 파일) 병합을 수행할 수 있습니다. N-way 병합은 UNIX에서 지원되지 않습니다.

병합 용어 및 정의

다음 표는 기본 병합 용어와 정의 목록입니다.

용어	정의
기본 또는 상위	다른 파일들이 파생되는 기본 파일입니다.
브랜치 또는 파생	기본 파일을 변경한 결과입니다.
출력 또는 대상	최종 병합 파일입니다.
추가	브랜치 파일에 추가하는 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 없습니다.
삭제	브랜치 파일에서 삭제되는 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 있습니다.
변경 내용	브랜치 파일 중 한 파일에서 수정된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다.
충돌 (Windows만 해당)	여러 브랜치 파일에서 수정된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다.



참고 UNIX에서 변경 내용은 충돌로 간주되어 사용자가 해결해야 합니다.

병합 과정

병합 과정은 다음과 같습니다.

- 출력(대상) 파일을 체크인하려는 브랜치 또는 트렁크 텁 잠그기
- 참조 포인트로 기본 파일(상위) 선택하기
- 리비전 브랜치 파일(파생) 선택하기
- 출력(대상) 파일 이름 입력하기
- 변경 내용을 수락하거나 거부하여 기본 파일과 브랜치 파일의 충돌 해결하기
- 출력(대상) 파일에 변경 내용 저장하기
- 출력 파일 체크인하기

기본 파일 선택하기

기본 파일은 참조 포인트로 사용하려는 파일입니다. 일반적으로 브랜치가 시작되는 브랜치 포인트 리비전으로 보통 주 개발 트렁크에서 시작됩니다.

서로 다른 브랜치나 버전 파일에 위치한 리비전을 병합하는 경우에는 병합하려는 모든 리비전의 공통 상위 리비전에서 만들어진 최신 파일 또는 리비전의 기본 파일을 선택해야 합니다.



중요! UNIX만 해당

UNIX에서 브랜치 리비전과 트렁크 리비전을 병합 또는 비교 중이면 기본 파일을 트렁크의 최신 리비전으로 설정한 다음 해당 최신 브랜치 리비전을 브랜치 파일로 선택합니다.

병합하는 파일의 내용과 기본 파일의 내용이 유사할수록 해결해야 할 충돌이 더 적습니다. 예를 들어, 리비전 1.2.1.2의 변경 내용을 리비전 1.4.1.1과 병합하려면 리비전 1.2를 기본 파일로 사용합니다. 기본 파일로 리비전 1.1 또는 리비전 1.0을 사용할 수 있지만 병합하는 파일과 유사한 리비전 사용을 권장합니다.

Windows 또는 UNIX에서 파일 병합하기

파일을 병합하려면

- 1 병합 결과를 추가하려는 브랜치 또는 트렁크의 텁을 잠굽니다.
- 2 병합하려는 버전 파일 또는 리비전을 선택합니다.

병합할 파일을 선택할 때 다음을 고려하십시오.

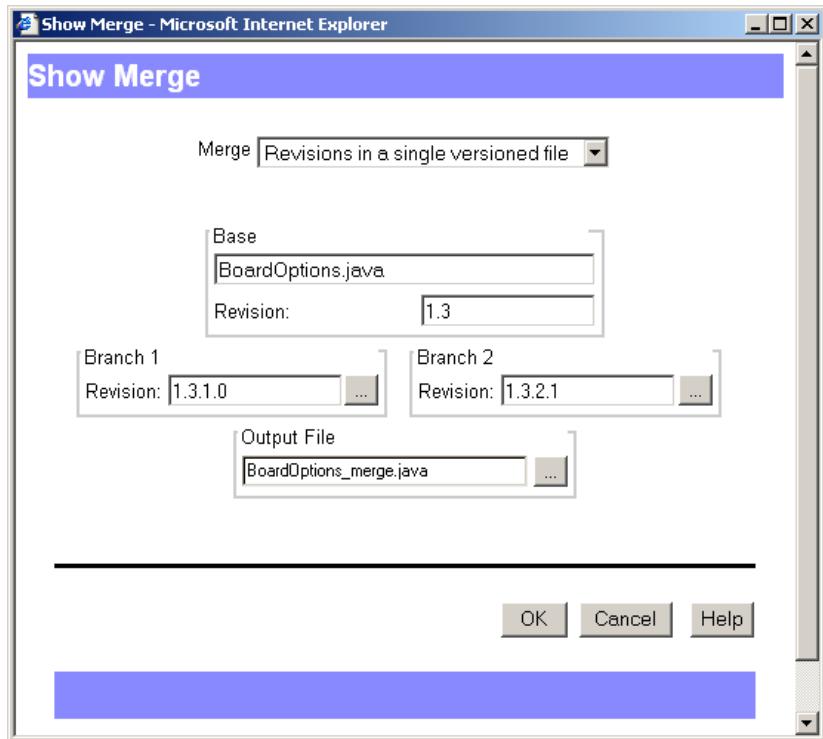
- 파일을 선택한 순서에 따라 기본 파일 및 브랜치 파일이 될 파일이 결정됩니다. 첫 번째 선택한 파일은 기본 파일이고 두 번째와 세 번째(**Windows**만 해당) 선택한 파일은 브랜치 파일입니다.
- 선택한 아이템(프로젝트, 버전 파일 또는 리비전)은 표시되는 초기 옵션에 영향을 줍니다.



참고 Show Merge(병합 표시) 대화 상자가 나타날 때 옵션을 변경할 수 있습니다.

- (UNIX만 해당) 트렁크 및 브랜치 리비전을 병합하려면 기본 파일을 트렁크에 있는 팀 리비전으로 설정하고 브랜치 파일을 브랜치에 있는 팀 리비전으로 설정해야 합니다.
- 다른 프로젝트(같은 프로젝트 데이터베이스 내의)에 위치한 리비전을 병합하려면 해당 프로젝트 데이터베이스를 선택합니다. 다른 프로젝트 데이터베이스에 위치한 리비전을 병합할 수 없습니다.
- (Windows만 해당) 두 개의 파일만 병합하려면 **Base(기본)** 및 **Branch 1(브랜치 1)** 필드에 같은 파일을 입력하고 **Branch 2(브랜치 2)** 필드에는 두 번째 파일을 입력합니다.

3 Actions | Merge(작업 | 병합)를 선택합니다. Show Merge(병합 표시) 대화 상자가 나타납니다



참고 Show Merge(병합 표시) 대화 상자의 모양은 선택한 병합 유형에 따라 달라집니다.

4 Merge(병합) 드롭다운 메뉴에서 수행할 병합 유형을 선택합니다.

병합 대상	지정할 항목(Windows의 경우)	지정할 항목(UNIX의 경우)
리비전과 작업 파일	기본 파일과 리비전 번호, 브랜치 리비전 번호 및 브랜치 작업 파일	기본 파일과 리비전 번호 및 브랜치 작업 파일
한 버전 파일의 리비전	기본 파일과 리비전 번호 및 두 개의 브랜치 리비전 번호	기본 파일과 리비전 번호 및 브랜치 리비전 번호
서로 다른 버전 파일의 리비전	기본 파일과 리비전 번호 및 리비전 번호가 있는 두 개의 브랜치 파일	기본 파일과 리비전 번호 및 브랜치 파일과 리비전 번호
작업 파일	기본 작업 파일과 두 개의 작업 파일	기본 작업 파일과 브랜치 작업 파일

- 5 **Base(기본)** 그룹에서 선택한 리비전(작업 파일을 병합하는 경우는 파일)을 변경하려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.



참고 UNIX만 해당

UNIX에서 트렁크와 브랜치 리비전을 병합하려면 기본 파일을 트렁크에 있는 팀 리비전으로 설정해야 합니다.

- 6 **Branch 1(브랜치 1)(Windows)** 또는 **Branch(브랜치)(UNIX)** 그룹에서 선택한 리비전(작업 파일을 병합하는 경우는 파일)을 변경하려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.



참고 UNIX만 해당

UNIX에서 트렁크와 브랜치 리비전을 병합하려면 브랜치 파일을 브랜치에 있는 팀 리비전으로 설정해야 합니다.

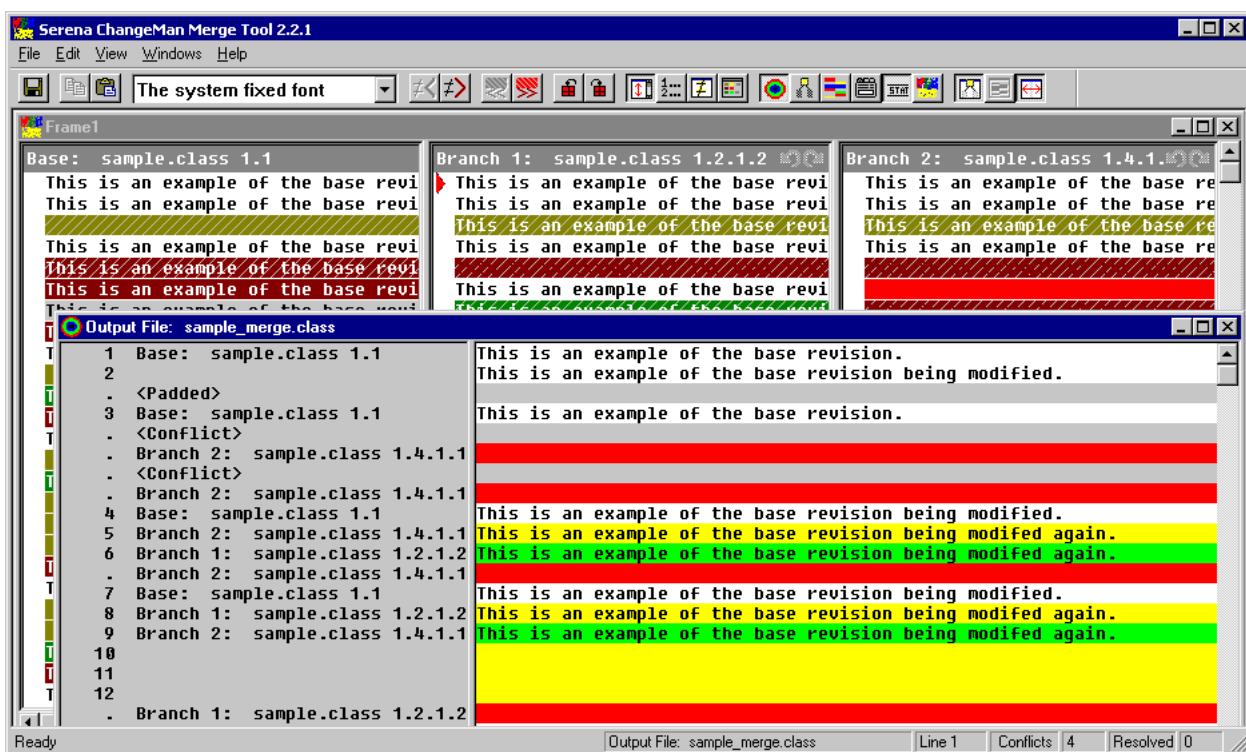
- 7 (Windows만 해당) **Branch 2(브랜치 2)** 그룹에 있는 리비전(작업 파일을 병합하는 경우는 파일)을 변경하려면 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭합니다.

- 8 **Output File(출력 파일)** 필드에 출력(대상) 파일 이름을 입력하거나 **Browse(찾아보기)** 단추를 클릭하여 기존 작업 파일을 선택합니다.

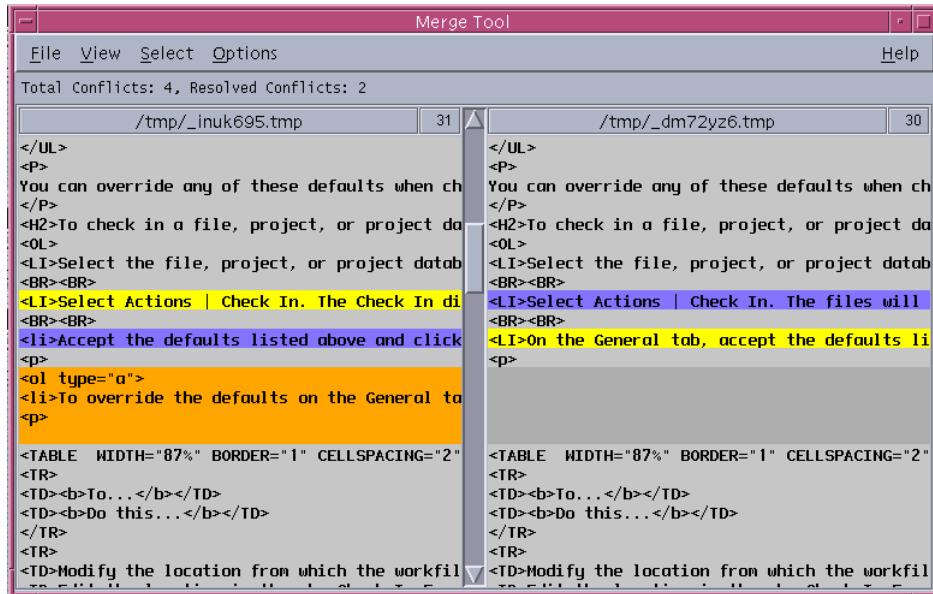


참고 경로를 입력하지 않고 출력 파일 이름을 입력하면 출력 파일은 Version Manager 설치 디렉토리에 있는 BIN 디렉토리에 생성됩니다. 선택한 위치에 해당 파일 이름이 이미 있으면 기존 파일을 덮어씁니다.

- 9 **OK(확인)**를 클릭합니다. Windows에서 기본 파일과 브랜치 파일은 **Frames(프레임)** 창에 나타나고 병합 결과는 **Output File(출력 파일)** 창에 나타납니다.



UNIX에서 기본 파일과 브랜치 파일은 Merge Tool 창에 나타납니다.



- 10** 기본 파일과 브랜치 파일 간의 충돌을 해결합니다. 충돌 해결 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.

- [74페이지의 "Windows에서 파일간 충돌 해결하기"](#)
- [74페이지의 "UNIX에서 파일간 충돌 해결하기"](#)

- 11** 병합 결과를 출력 파일에 저장하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- Windows의 경우 File | Save Target(파일 | 대상 저장)을 선택합니다.
- UNIX의 경우 File | Save As(파일 | 다른 이름으로 저장)를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.



참고 출력 경로 또는 파일 이름을 다시 입력할 필요가 없습니다.

- 12** 출력 파일을 열고 검토합니다. 병합 결과에 만족하는 경우 출력 파일을 1단계에서 선택한 브랜치 또는 트렁크 팀으로 체크인합니다.

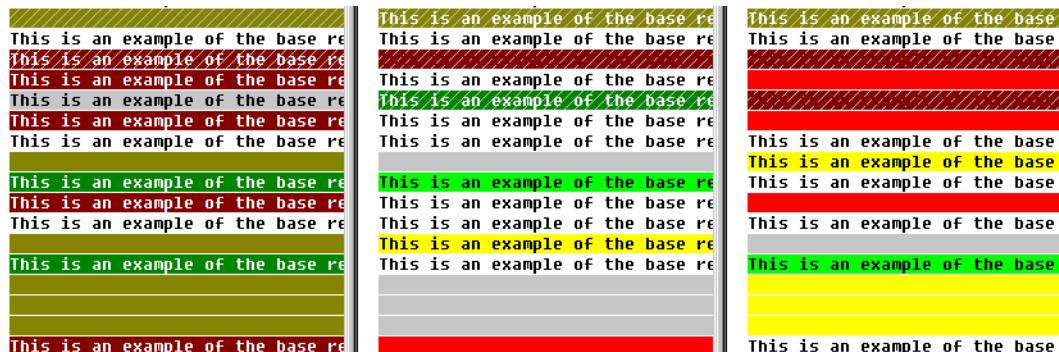
Windows에서 차이 결과 해석하기

차이 유형 기본 파일로 선택한 파일은 출력 파일의 기본으로 사용됩니다. 브랜치 1과 브랜치 2는 기본 파일에서 비교됩니다. 기본 파일과 브랜치 파일의 차이는 추가, 삭제 및 변경으로 분류됩니다.

- **Additions(추가)**는 브랜치 파일에 추가된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 없습니다.
- **Deletions(삭제)**는 브랜치 파일에서 삭제된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 있습니다.
- **Changes(변경 내용)**는 한 개의 브랜치 파일에서 수정된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다.
- **Conflicts(충돌)**는 여러 브랜치 파일에서 수정된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다.

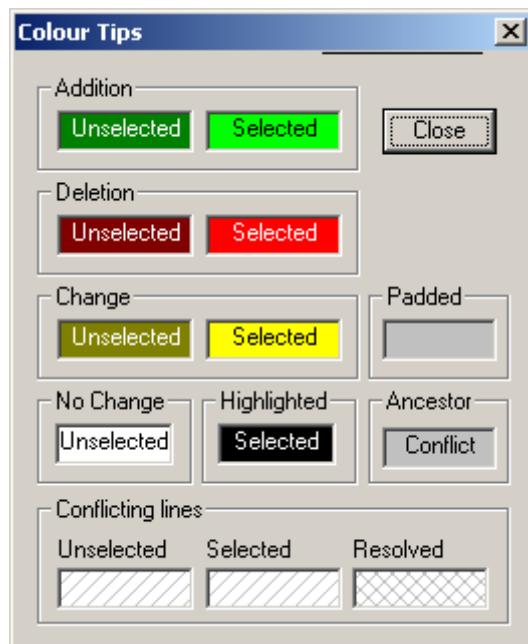
자리 표시자

자리 표시자는 파일 간의 차이 유형을 식별하는 데 사용되는 색상 블록입니다. 서로 다른 유형(추가, 삭제, 변경)에는 다음과 같이 서로 다른 두 개의 자리 표시자(또는 색상)가 지정됩니다: 선택 및 선택 취소용.



색상 범례 표시하기

각 자리 표시자를 쉽게 알아볼 수 있도록 색상 범례를 표시할 수 있습니다. Serena ChangeMan Merge Tool에서 색상 범례를 표시하려면 **Color Tips(색상 팁)** 단추()를 클릭합니다. **Color Tips(색상 팁)** 대화 상자가 나타납니다.

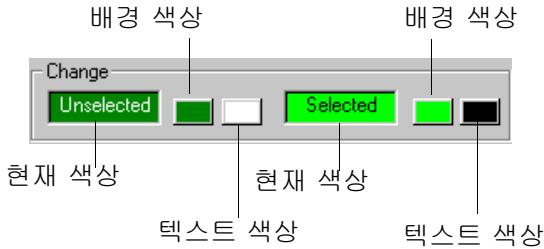


자리 표시자 색상 변경하기

자리 표시자의 색상을 변경하려면

- 1 Configuration(구성) 단추()를 클릭합니다.
 - 2 Colors(색상) 탭을 선택합니다.

- 3 변경하려는 배경 또는 텍스트 색상을 클릭합니다.



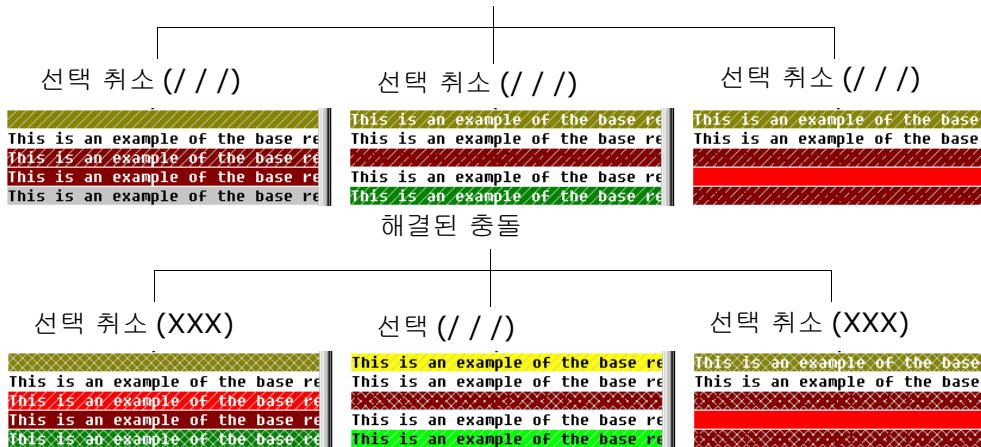
- 4 색상표에서 새 색상을 선택하고 **OK(확인)**를 클릭합니다.

충돌

여러 브랜치 파일의 행 컨텐트가 기본 파일의 행 컨텐트와 다를 때 충돌이 발생합니다.

기본적으로 충돌은 슬래시(///)가 있는 회색 텍스트 블록으로 나타납니다. 충돌 해결 시 선택한 텍스트 블록에는 슬래시가 표시되고 선택 취소된 충돌 블록(현재는 해결된)은 X(XXX)로 음영처리됩니다.

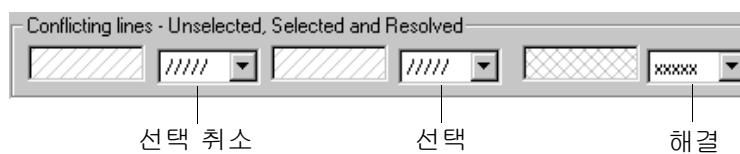
미해결 충돌



충돌 음영 변경하기

충돌 음영을 변경하려면

- 1 Configuration(구성) 단추()를 클릭합니다.
- 2 Colors(색상) 탭을 선택합니다.
- 3 적절한 **Conflicting lines(충돌 행)** 드롭다운 메뉴에서 음영 패턴을 선택합니다.



UNIX에서 차이 결과 해석하기

차이 유형 기본 파일로 선택한 파일은 출력 파일의 기본으로 사용됩니다. 브랜치 파일은 기본 파일과 비교하여 기본 파일과 브랜치 파일의 차이는 추가, 삭제 및 변경으로 분류됩니다.

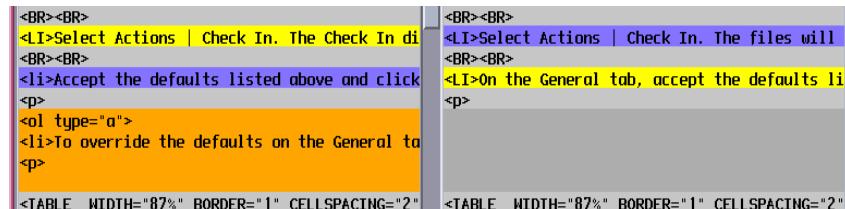
- **Additions(추가)**는 브랜치 파일에 추가된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 없습니다.
- **Deletions(삭제)**는 브랜치 파일에서 삭제된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행은 기본 파일에 있습니다.
- **Changes(변경 내용)**는 브랜치 파일에서 수정된 텍스트 행입니다. 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다.



참고 UNIX에서 변경 내용은 충돌로 간주되어 사용자가 해결해야 합니다.

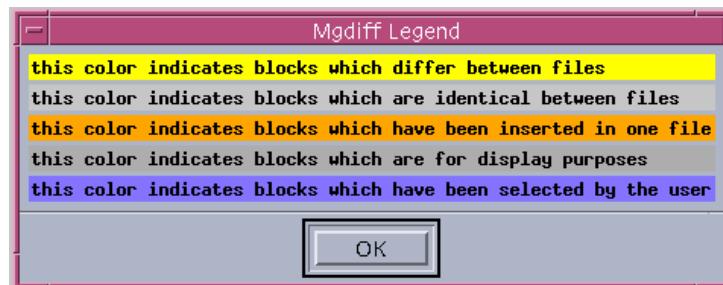
자리 표시자

자리 표시자는 파일 간의 차이 유형을 식별하는 데 사용되는 색상 블록입니다. 각 유형(추가, 삭제, 변경)에는 선택 및 선택 취소를 위한 두 가지 자리 표시자(또는 색상)가 지정되어 있습니다.



색상 범례 표시하기

각 자리 표시자를 쉽게 알아볼 수 있도록 색상 범례를 표시할 수 있습니다. Serena ChangeMan Merge Tool에서 색상 범례를 표시하려면 Help | Color Legend(도움말 | 색상 범례)를 클릭합니다.



자리 표시자 색상 변경하기

자리 표시자의 색상을 변경하려면 Mgdiff Legend 파일을 텍스트 편집기로 편집합니다. 이 파일은 Version Manager를 설치한 /bin/app-defaults 디렉토리에 있습니다.

Windows에서 파일간 충돌 해결하기

기본적으로 Serena ChangeMan Merge Tool은 추가, 삭제 및 변경을 자동으로 출력(대상) 파일에 삽입하지만 충돌은 삽입하지 않습니다. 성공적으로 리비전을 병합하기 전에 모든 충돌을 해결해야 합니다.

Windows에서 텍스트 행이 여러 브랜치 파일과 기본 파일에서 다를 때 충돌이 발생합니다. Serena ChangeMan Merge Tool은 선택할 블록을 결정할 수 없으므로 출력 파일에서 원하는 텍스트 블록을 선택하여 충돌을 해결해야 합니다.



참고 충돌을 해결하려면 기본 파일과 브랜치 파일의 차이를 식별할 수 있어야 합니다. 기본 파일과 브랜치 파일에서 추가, 삭제 및 변경을 식별하는 방법에 대한 정보는 [70페이지의 "Windows에서 차이 결과 해석하기"](#)를 참조하십시오.

기본 파일과 브랜치 파일의 충돌을 해결하려면

- 1 Serena ChangeMan Merge Tool의 Frames(프레임) 창에서 Next Conflict(다음 충돌) 단추 ()를 클릭하여 다음 충돌 블록으로 이동합니다.
- 2 출력(대상) 파일에서 표시하기 원하는 텍스트 블록을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 충돌을 해결합니다. 선택한 충돌 블록의 색상이 변경되고 선택 취소된 파일의 음영은 해결 상태로 변경됩니다.

충돌 블록을 선택하려면 마우스 오른쪽 단추 클릭

미해결

14 line12	14 line12	14 line12
:	15 Resolved/add/conflict	15 Selected/add/conflict
15 line13	16 Resolved/add/conflict	16 Selected/add/conflict
	17 Resolved/add/conflict	17 Selected/add/conflict
	18 line13	18 line13

해결

14 line12	14 line12	14 line12
:	15 Resolved/add/conflict	15 Selected add conflict
15 line13	16 Resolved/add/conflict	16 Selected add conflict
	17 Resolved/add/conflict	17 Selected add conflict
	18 line13	18 line13

- 3 모든 충돌이 해결될 때까지 1-2단계를 반복합니다.
- 4 출력(대상) 파일의 내용을 체크합니다. 적절한 내용을 출력 파일에 병합했는지 확인하십시오.
- 5 File | Save Target(파일 | 대상 저장)을 선택하여 출력(대상) 파일을 저장합니다.

UNIX에서 파일간 충돌 해결하기

기본적으로 Serena ChangeMan Merge Tool은 추가와 삭제를 자동으로 출력(대상) 파일에 삽입하지만 변경 내용은 삽입하지 않습니다. 성공적으로 리비전을 병합하기 전에 모든 충돌(변경 내용)을 해결해야 합니다.

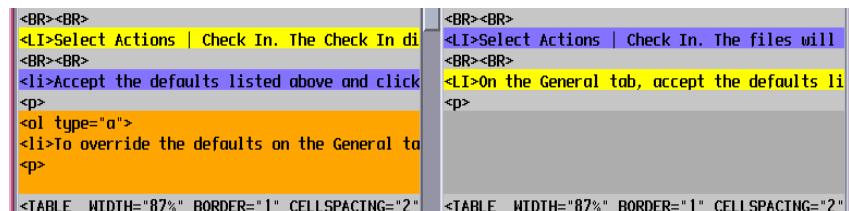
UNIX에서 텍스트 행이 브랜치 파일에서 수정되었을 때 충돌이 발생하므로 이 텍스트 행의 내용은 브랜치 파일과 기본 파일에서 다릅니다. Serena ChangeMan Merge Tool은 선택할 블록을 결정할 수 없으므로 출력 파일에서 원하는 텍스트 블록을 선택하여 충돌을 해결해야 합니다.

참고 UNIX에서 변경 내용은 충돌로 간주되어 사용자가 해결해야 합니다.

참고 충돌을 해결하려면 기본 파일과 브랜치 파일의 차이를 식별할 수 있어야 합니다. 기본 파일과 브랜치 파일에서 추가, 삭제 및 변경을 식별하는 방법에 대한 정보는 [73페이지의 "UNIX에서 차이 결과 해석하기"](#)를 참조하십시오.

기본 파일과 브랜치 파일의 충돌을 해결하려면

- 1 Merge Tool 창에서 충돌 블록으로 스크롤합니다.
- 2 출력(대상) 파일에서 표시하기 원하는 텍스트 블록을 클릭하여 충돌을 해결합니다. 선택한 충돌 블록은 색상을 변경합니다.



- 3 모든 충돌이 해결될 때까지 1-2단계를 반복합니다.
- 4 File | Save As(파일 | 다른 이름으로 저장)를 선택하고 **OK(확인)**를 클릭하여 출력(대상) 파일을 저장합니다. 출력 경로 또는 파일 이름을 다시 입력할 필요가 없습니다.

색인

5.3/6.0 폴더

- 등록정보 검토하기 35
 - 삭제하기 34
 - 이름 변경하기 33
- 5.3/6.0 프로젝트
- 등록정보 검토하기 35
 - 제한 15

C

content(컨텐트) 장 25

M

menu(메뉴) 장 28

N

N-way 병합 66

P

Project(프로젝트) 장 24

R

Results(결과) 대화 상자 닫기 51

revision(리비전) 장 26

S

Serena ChangeMan Merge Tool 66

Serena, 문의하기 5

SourceBridge 13

status(상태) 장 31

T

TeamTrack 13

TrackerLink 11

V

Version Manager 웹 클라이언트

- 기능 8
- 및 데스크탑 클라이언트 9
- 연결하기 18
- 옵션 48
- 창 24

클라이언트 애플릿 18

Version Manager 웹 클라이언트에 연결하기 18

Version Manager 웹 클라이언트와 데스크탑 클라이언트 비교

버전 레이블 9

승격 그룹 9

Version Manager 웹 클라이언트와 이전 릴리스 15

가

가져오기

작업 파일보다 최신인 경우의 리비전 50

공용 작업 영역과 개인 작업 영역 52

규약, 활자체 5

기본

파일 66

기술 지원부에 문의하기 5

다

대상 파일, 출력 파일 참조 66

디폴트

편집기 51

디폴트 리비전 54

디폴트 승격 그룹 56

디폴트 작업 영역 52

라

로그인하기

프로젝트 20

프로젝트 데이터베이스 19

루트 작업 영역 52

리비전

가져오기 8

디폴트 정의하기 54

비교하기 60

선택하기 32

자동 브랜치 만들기 54

작업 파일보다 최신인 경우 가져오기 50

잠그기 8
 잠금 해제하기 8
 리비전 가져오기 8
 리비전 비교하기 60

바

버전 레이블 8, 9
 필터링 기준 39, 42, 43, 45

버전 파일

등록정보 보기 35

복사하기 8

비교하기 60

삭제하기 34

선택하기 32

이동하기 32

필터링하기 36

버전 파일 복사하기 8

버전 파일 이동하기 32

버전 파일 필터링하기 36

변경하기

사용자 21

암호 21

병합

N-way 66

결과 해석하기

UNIX의 경우 73

Windows의 경우 70

기본 파일 선택하기 67

병합 과정 67

용어 및 정의 66

유형 66

자리 표시자

UNIX에서 색상 변경하기 73

UNIX의 경우 73

Windows에서 색상 변경하기 71

Windows의 경우 71

정보 66

충돌

유형 72

음영 변경하기 72

충돌 해결하기

UNIX의 경우 74

Windows의 경우 74

파일 병합하기

Windows의 경우 67

보고서

이력 8

차이 8, 60

보기

재귀적으로 파일 37

파일 차이, 60

브랜치

파일 66

브랜치 만들기, 자동 설정하기 54

사

사용자 잠금

필터링 기준 37

삭제하기

5.3/6.0 폴더 34

버전 파일 34

프로젝트 34

상위 파일, 기본 파일 참조 66

선택하기

리비전 32

버전 파일 32

프로젝트 32

프로젝트 데이터베이스 32

설정하기

Version Manager 웹 클라이언트 옵션 48

작업 영역 52

작업 영역 등록정보 52

작업 파일 위치 53

페이지당 아이템 수 49

승격 그룹

Version Manager 웹 클라이언트와 데스크탑 클라이언트 비교 9

디폴트 정의하기 56

필터링 기준 40

시스템 요구 사항 16

아

아이콘, 설명 27

아이템

등록정보 검토하기 35

삭제하기 34

선택하기 32

이동하기 32

이름 변경하기 33

암호, 변경하기 21

온라인 도움말

데스크탑 클라이언트용 5

명령줄 인터페이스(CLI)용 5

액세스하기 5

와일드카드 파일 이름

필터링 기준 38

웹 브라우저

클라이언트 애플리 설치하기 18

이력 보고서 8

이름 변경하기

5.3/6.0 폴더 33

프로젝트 33

이전 릴리스 15

자

자동 브랜치 만들기 54

자리 표시자

UNIX에서 색상 변경하기 73

Windows에서 색상 변경하기 71

작업 영역
 개인 52
 공용 52
 루트 52
 설정하기 52

작업 파일
 비교하기 60
 위치 53
 추가하기 8

작업 파일 추가하기 8

잠그기 8

잠금
 필터링 기준 37
 잠금 해제하기 8

정보
 Version Manager 웹 클라이언트 8
 Version Manager 웹 클라이언트 옵션 48
 병합하기 66
 작업 영역 52

정의하기
 디플트 가져오기 옵션 50
 디플트 리비전 54
 디플트 승격 그룹 56
 디플트 체크아웃 옵션 50
 디플트 체크인 옵션 50

제거하기
 5.3/6.0 폴더 34
 버전 파일 34
 프로젝트 34
 필터 46

차

차이
 보기 60
 필터링 기준
 두 버전 레이블 42
 두 승격 그룹 43
 버전 레이블 및 승격 그룹 45
 해석하기 62

차이 보고서 8, 60

차이 보고서, 파일 비교하기 참조 60

창
 Content(컨텐트) 25
 menu(메뉴) 28
 Project(프로젝트) 24
 revision(리비전) 26
 status(상태) 31
 체크아웃하기 8
 체크인하기 8
 최하위 수준 승격 그룹 56
 출력 파일 66
 충돌
 유형 72
 음영 변경하기 72
 해결하기
 UNIX의 경우 74
 Windows의 경우 74

카

클라이언트 애플릿 18
 클라이언트 애플릿 설치하기 18

파

파생 파일, 브랜치 파일 참조 66

파일
 기본 66
 기본 선택하기 67
 병합하기 66
 브랜치 66
 비교하기 60
 출력 66
 파일 병합하기 66
 파일 비교하기 60
 예 63
 정보 60
 차이 보기 60
 차이 해석하기 62

파일의 재귀적 필터링 37

페이지당 아이템 수, 설정하기 49

편집기, 디플트 51

프로젝트
 등록정보 검토하기 35
 로그인하기 20
 삭제하기 34
 생성하기 8
 선택하기 32
 이름 변경하기 33

프로젝트 데이터베이스
 닫기 22
 등록정보 검토하기 35
 로그아웃하기 22
 로그인하기 19
 사용자 전환하기 21
 선택하기 32
 열기 19

프로젝트 데이터베이스에서 로그아웃하기 22

프로젝트 생성하기 8

필드, 설명 27

필드의 구분 문자 49

필터
 버전 레이블 39, 42, 43, 45
 승격 그룹 40
 와일드카드 38
 잠금 사람 37
 재귀적 37
 차이 기준
 두 버전 레이블을 사용하여 42
 두 승격 그룹을 사용하여 43
 버전 레이블 및 승격 그룹을 사용하여 45

필터링하기
 버전 레이블 기준 39
 사용자 잠금 기준 37
 승격 그룹 기준 40
 와일드카드 파일 이름 기준 38

하

하위 프로젝트, 포함하기 50
활자체 규약 5