



StarTeam 16.3

Notas da versão

Micro Focus
The Lawn
22-30 Old Bath Road
Newbury, Berkshire RG14 1QN
UK
<http://www.microfocus.com>

Copyright © Micro Focus 2018. Todos os direitos reservados.

MICRO FOCUS, o logotipo da Micro Focus e StarTeam são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da Micro Focus IP Development Limited ou suas subsidiárias ou empresas afiliadas nos Estados Unidos, no Reino Unido e em outros países.

Todas as outras marcas pertencem aos seus respectivos proprietários.

2018-03-29

Conteúdo

Notas da versão do StarTeam	5
Novidades	6
16.3	6
StarTeam Command Line Tools	6
StarTeam Cross-Platform Client	6
StarTeam Git Connector	7
StarTeam Server	8
StarTeam SDK	8
16.2	9
StarTeam Command Line Tools	9
StarTeam Cross-Platform Client	9
StarTeam Git Command Line Utility	10
StarTeam Server	10
Workflow Extensions	11
StarTeam Web Client	12
16.1 Atualização 1	12
StarTeam Eclipse Plugin	12
StarTeam Quality Center Synchronizer	12
16.1	13
StarTeam Command Line Tools	13
StarTeam Cross-Platform Client	14
StarTeam Server	15
16.0	16
StarTeam Command Line Tools	17
StarTeam Cross-Platform Client	17
StarTeam Server	18
15.1	19
StarTeam Command Line Tools	19
StarTeam Cross-Platform Client	20
StarTeam Server	21
StarTeam Web Client	21
15.0	22
Todos os componentes	22
StarTeam Cross-Platform Client	22
Datamart	22
MPX	22
StarTeam Command Line Tools	22
StarTeam Web Client	23
14.4	24
Todos os componentes	24
Datamart	24
StarTeam Command Line Tools	24
StarTeam Cross-Platform Client	25
StarTeam Eclipse Plugin	26
StarTeam Server	26
StarTeam Visual Studio Plugin	26
14.3	26
Todos os componentes	26
StarTeam Command Line Tools	27
StarTeam Cross-Platform Client	27
StarTeam Server	28

StarTeam Web Client	28
TeamInspector	28
Requisitos do sistema	29
Requisitos do sistema StarTeam Cross-Platform Client	29
Requisitos do sistema Datamart	30
Requisitos do sistema StarTeam Eclipse Plugin	31
Requisitos do sistema do StarTeamLayout Designer	32
Requisitos de sistema do MPX	32
Requisitos do sistema StarTeam Quality Center Synchronizer	34
Requisitos do sistema StarTeam Server	34
Sistemas operacionais	34
Bancos de dados	35
Navegadores da Web	36
Software de terceiros	36
StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador	36
StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores	37
Requisitos de sistema do servidor de banco de dados	37
Conjuntos de caracteres Unicode	37
Requisitos do sistema para Linux	38
Requisitos do sistema StarTeam Visual Studio Plugin	38
Requisitos do sistema StarTeam Web Client	38
Requisitos do sistema StarTeam Web Server	38
Requisitos do sistema StarTeam Workflow Extensions	39
Requisitos do sistema TeamInspector	39
Requisitos de StarTeam Microsoft SCC Integration	40
Problemas conhecidos	42
Problemas conhecidos da documentação	42
Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam	42
Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client	43
Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Plugin	44
Problemas conhecidos do MPX	45
Problemas conhecidos do SDK do StarTeam	46
Problemas conhecidos do StarTeam Server	46
Problemas conhecidos do StarTeam Layout Designer	48
Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer	49
Limitações e problemas conhecidos do StarTeam Visual Studio Plugin	50
Problemas conhecidos do StarTeam Web Client	52
Problemas conhecidos do StarTeam Web Server	53
Problemas conhecidos do TeamInspector	54
Problemas conhecidos e notas de instalação do StarTeam Microsoft SCC Integration	55
Como entrar em contato com a Micro Focus	57
Informações necessárias para a Micro Focus SupportLine	57
Criação de um arquivo de despejo	57
Como criar arquivos de depuração	58
Informações de licenciamento	58

Notas da versão do StarTeam

Estas notas da versão contêm informações que podem não aparecer na Ajuda. Leia todas as informações antes de instalar o produto.



: Este documento contém vários links para sites externos. A Micro Focus não é responsável pelo conteúdo do site nem pelo conteúdo de qualquer site para o qual ela possa disponibilizar o link. Sites por natureza podem mudar muito rapidamente e, apesar de tentar manter nossos links atualizados, não podemos garantir que eles sempre irão funcionar conforme o esperado.

Novidades

16,3

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Novo - parâmetro -ipp no co-comando

O novo parâmetro -ipp permite que você ignore caminho inválido, especificamente ao descrever configurações revertidas ou rotuladas.

Atualizações ao comando `merge-label` para usar `-rollupLabels` OU `-sourceview`

O comando `merge-label` agora pode ser usado de duas formas diferentes.

Quando usado com `-sourceview`: O comando `merge-label` criará um novo rótulo, caso ainda não exista um, na visualização de destino, copiando as propriedades do rótulo de origem a partir da visualização de origem. Após criar a etiqueta, o comando localiza os itens na visualização do código-fonte conectado à etiqueta fonte, identifica o conjunto de itens que precisa ser conectado à etiqueta fonte, conecta-os à ponta e move-os de volta para a revisão a qual os itens foram conectados na fonte.

Embora este comando suporte tanto etiquetas de visualização quanto de revisão, é mais útil exibir as etiquetas (que não possuem suporte pelo cliente de plataforma cruzada StarTeam), diferentemente da cópia da etiqueta de revisão (projeto cruzado), que é.

Este comando suporta ambas as etiquetas para itens que foram compartilhados em visualizações (no projeto), além de itens que tenham sido movidos entre projetos.

Quando usado com `-rolluplabels`: O comando `merge-label` cria uma nova etiqueta caso não exista uma na visualização de destino. Após criar a etiqueta, o comando acumula todas as revisões de todos os itens do tipo selecionado, abrangendo todas as etiquetas, e conecta-as à nova etiqueta no maior item de revisão que for identificado.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Visualização rápida View Compare/Merge Rebase e Promover

O View Compare/Merge agora tem as opções de menu Fast Rebase e Promover. Essa melhoria oferece melhorias significativas no desempenho ao executar uma visualização completa de rebase ou promoção.

Suporte a até cinco grupos de propriedade por filtro

StarTeam suporta até cinco grupos de propriedade por filtro.

Arquivo somente leitura do histórico de revisões da etiqueta

Cross-Platform Client Agora oferece uma opção para abrir um arquivo somente leitura contendo o histórico de revisões conectado à etiqueta de revisão.

O e-mail possui suporte ao formato Rich Text com anexos

E-mails enviados de StarTeam Cross-Platform Client agora suportam formatação em Rich Text com anexos.

View Compare/Merge Executar pacotes de mudança

A visualização VCM (View Compare/Merge) completa foi otimizada para aproveitar a execução dos pacotes de mudança.

Renomear arquivos diretamente em StarTeam

O Cross-Platform Client menu Arquivo oferece agora uma opção para renomear um arquivo diretamente em StarTeam.

Atribuir valores de campos personalizados ao verificar arquivos

Agora, você pode atribuir valores de campos personalizados ao verificar arquivos.

Manipulação aprimorada de links

Links antigos podem ser ou não ser fixados na coleta. Além disso, os links atuais podem ser atualizados ou links novos podem ser criados a cada coleta.

Sinalizar Pacotes de Alterações

Sinalizar ou remover a sinalização de pacotes de alterações a partir de uma opção do menu.

Feche a janela com a tecla Shift

A janela de visualização pode ser fechada diretamente pelo submenu janela, usando a tecla Shift. Não é mais necessário selecionar a janela para fechá-la.

StarTeam Git Connector

StarTeam Git Connector

O StarTeam Git Connector une controle de código-fonte centralizado e segurança para equipes usando Git. Os usuários podem se conectar ao StarTeam Server usando o utilitário de linha de comando para fazer mudanças em seu repositório local Git. As equipes podem compartilhar projetos em StarTeam de modo que os desenvolvedores podem trabalhar de forma síncrona em Git ou StarTeam clientes.

Com o StarTeam Git Connector, os desenvolvedores podem:

Usar o comando `clone` (clonar) para clonar uma StarTeam visualizar em um StarTeam Server e preencher o ramo mestre em um repositório local Git com conteúdo de ponta.

 : O comando `clone` açãoa os desenvolvedores da área de trabalho local Git e permite que eles atribuam outros comandos para interagir com o StarTeam visualizar o conteúdo. As credenciais do usuário especificadas durante o comando `clone` serão armazenadas em cache e reutilizadas durante os comandos subsequentes `fetch` (buscar), `pull` (puxar), e `push` (empurrar) do mesmo repositório local, a menos que um nome de usuário ou senha diferente seja especificado durante esses comandos. No entanto, o armazenamento em cache das credenciais está disponível

apenas nas plataformas Microsoft Windows e todos os comandos emitidos a partir de Linux devem especificar um nome de usuário e senha.

Use o comando `fetch` e `pull` para atualizar um repositório local Git com as alterações de StarTeam. Quando você fizer o comando `pull`, cada StarTeam *Pacote de alteração* se torna um compromisso no repositório local Git.

Use o comando `push` para enviar as alterações de um repositório local Git para StarTeam Server. Cada Git compromisso se torna um StarTeam pacote de alterações, incluindo ID do usuário, ponto e compromisso.

Benefícios

Os desenvolvedores são capazes de usar suas ferramentas de cliente de preferência Git em um repositório local Git durante a conexão com o sistema de controle de código-fonte StarTeam centralizado com o StarTeam Git Connector.

As empresas retém o que StarTeam oferecem: gestão rica de alterações, rastreabilidade ALM, execução de problemas/processos, segurança e visibilidade.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte para IPv6

StarTeam Server Suporta IPv6 (Protocolo de Internet versão 6).

O agente remoto em cache possui suporte ao Copy of Vault

O agente remoto em cache agora possui suporte a uma cópia do cofre, quando disponível.

Suporte para Active Directory 2012

StarTeam Server suporta Active Directory 2012.

E-mail automático para controle de versão de arquivos

Quando um arquivo é atualizado com uma nova versão, o e-mail é gerado automaticamente e enviado para os usuários na lista de recursos do usuário. A lista de recursos do usuário é definido por arquivo.

StarTeam SDK

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam SDK:

StarTeam Serviço REST

StarTeam oferece um serviço REST no SDK para permitir que você crie um aplicativo REST em StarTeam Server.

O `StarTeamRESTService.war` está localizado na pasta `StarTeam SDK's \lib`.

Para usar o arquivo `.war`:

Copie o `StarTeamRESTService.war` para a pasta do webapp Tomcat.

Crie um arquivo `.xml` com a seguinte assinatura e salve-o no disco.

Altere os valores para refletirem o servidor e as credenciais administrativas StarTeam.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<server>
    <hostname> localhost </hostname>
    <port> 49201 </port>
```

```
<user> Administrator </user>
<password> Administrator </password>
</server>
```

Crie uma variável de ambiente chamada `StarTeamRESTConfiguration`, em que o valor é o caminho para o arquivo `.xml`. Por exemplo: `c:/temp/StarTeamREST.xml`

Crie uma variável de ambiente chamada `StarTeamRESTConfiguration`, em que o valor é o caminho para o arquivo `.xml`. Por exemplo: `c:/temp/StarTeamREST.xml`

Parar e reiniciar o tomcat.

Verifique se o REST está em execução por um navegador neste mesmo dispositivo. Use o Google Chrome, Internet Explorer, Netscape Navigator, etc.

Digite a URL no navegador: `http://localhost:8080/StarTeamRESTService/rest/users/1ogon?username=Administrator&password=Administrator`. Se o serviço REST estiver em execução, você obterá um ID da sessão, que poderá ser usado para executar testes adicionais ou para o desenvolvimento de aplicações da web StarTeam.

Os APIs do REST disponíveis no momento estão documentados detalhadamente na comunidade. APIs adicionais estão disponíveis mediante solicitação. <https://community.microfocus.com/borland/managetrack/starteam/w/wiki/28946/a-generic-starteam-rest-service>

16.2

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Novo parâmetro -pi

Um novo parâmetro `-pi` foi adicionado para os comandos `add`, `ci` e `sync`. Quando adicionar `-pi typename: "path"`, o nome do tipo é o nome interno de um componente que suporta ser um tipo de item de processo, por exemplo, solicitação de mudanças, tarefa, requisito, história, nome de componente personalizado.

Novo parâmetro: rolldown

No comando `Select`, `rolldown` só pode ser especificado para três tipos de item. Quando especificado, os filhos dos itens selecionados da árvore (especificamente, a árvore inteira de descendentes) são adicionados ao conjunto de resultados.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Suporte do Red Hat Enterprise Linux 7.3

StarTeam Cross-Platform Client agora suporta Red Hat Enterprise Linux 7.3.

Configurar projetos para criar pacotes de mudanças da área de trabalho

StarTeam Cross-Platform Client agora fornece um modo de controlar a criação de pacotes de mudanças da área de trabalho no nível de projeto. Se o recurso estiver ativado (padrão), os pacotes de mudanças são criados quando os arquivos são checked in, as pastas são criadas, etc. O comportamento do recurso muda dependendo da configuração do StarTeam Server no arquivo `starteam-server-configs.xml`.

Consulte a seção Projetos, tópico Configurar projetos para criar pacotes de mudanças da área de trabalho, da ajuda do StarTeam Cross-Platform Client para obter mais informações sobre como usar este recurso.

Projetos favoritos

O StarTeam Cross-Platform Client agora fornece a capacidade de salvar os projetos em Favoritos, facilitando retornar para os projetos frequentemente utilizados.

Informações de paralisação do servidor disponíveis através do StarTeam Cross-Platform Client

Informações de paralisação do servidor disponíveis através do StarTeam Cross-Platform Client.

StarTeam Git Command Line Utility.

O StarTeam Git Command Line Utility une controle de código-fonte centralizado e segurança para equipes usando Git. Git os usuários podem se conectar ao StarTeam Server usando o utilitário de linha de comando para fazer mudanças em seu repositório local Git. As equipes podem compartilhar projetos em StarTeam de modo que os desenvolvedores podem trabalhar de forma síncrona em Git ou StarTeam clientes.

Com o StarTeam Git Command Line Utility, os desenvolvedores podem:

Usar o comando `clone` (clonar) para clonar uma StarTeam visualizar em um StarTeam Server e preencher o ramo mestre em um repositório local Git com conteúdo de ponta.

 : O comando `clone` aciona os desenvolvedores da área de trabalho local Git e permite que eles atribuam outros comandos para interagir com o StarTeam visualizar o conteúdo. As credenciais do usuário especificadas durante o comando `clone` serão armazenadas em cache e reutilizadas durante os comandos subsequentes `fetch` (buscar), `pull` (puxar), e `push` (empurrar) do mesmo repositório local, a menos que um nome de usuário ou senha diferente seja especificado durante esses comandos. No entanto, o armazenamento em cache das credenciais está disponível apenas nas plataformas Microsoft Windows e todos os comandos emitidos a partir de Linux devem especificar um nome de usuário e senha.

Use o comando `fetch` e `pull` para atualizar um repositório local Git com as alterações de StarTeam. Quando você fizer o comando `pull`, cada StarTeam Pacote de alteração se torna um compromisso no repositório local Git.

Use o comando `push` para enviar as alterações de um repositório local Git para StarTeam Server. Cada Git compromisso se torna um StarTeam pacote de alterações, incluindo ID do usuário, ponto e compromisso.

Benefícios

Os desenvolvedores são capazes de usar suas ferramentas de cliente de preferência Git em um repositório local Git durante a conexão com o sistema de controle de código-fonte StarTeam centralizado com o StarTeam Git Command Line Utility.

As empresas retém o que StarTeam oferecem: gestão rica de alterações, rastreabilidade ALM, execução de problemas/processos, segurança e visibilidade.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Offline Proxy Utility

Use the new Offline Proxy utility to communicate to StarTeam users that the server is down for maintenance. Previously, when StarTeam Server is down due to database issues or maintenance, a user

connecting with StarTeam SDK or StarTeam Cross-Platform Client gets a message stating, "Unable to connect to server." Since they do not know what the reason is, they might raise issues with their IT department . When using the Offline Proxy utility, administrators can better communicate the reason for the disruption in the Server, avoiding unnecessary IT service tickets.

Server Message Notification

The new Server Message Notification alerts users when logging in or when the StarTeam Offline Proxy is running. Configure the message from the Server Administration Tool Configuration.

Server Hooks

Server Hooks são scripts executados automaticamente cada vez que um determinado evento ocorre no repositório do StarTeam Server. Server Hooks permite que o usuário acione ações personalizáveis em pontos importantes do ciclo de vida de desenvolvimento. Para obter mais informações, consulte o tópico "Server Hooks" na *Ajuda do Server Administration*.

Melhorias do Autor do componente personalizado

O StarTeam Server agora fornece a capacidade de adicionar descritores primários e descritores secundários usando o Autor do componente personalizado.

Suporte para conjunto de caracteres de banco de dados Oracle AL32UTF8

O StarTeam Server agora suporta o conjunto de caracteres de banco de dados Oracle AL32UTF8.

Suporte para bancos de dados de contêiner Oracle Database 12c

StarTeam Server agora oferece suporte a bancos de dados de contêiner Oracle Database 12c.

Suporte do Oracle 12c versão 12.2

StarTeam Server agora suporta Oracle 12c versão 12.2.

Suporte do SQL Server 2016

StarTeam Server agora suporta SQL Server 2016.

Suporte do Microsoft Windows Server 2016

StarTeam Server agora suporta Microsoft Windows Server 2016.

Suporte do PostgreSQL 9.6

StarTeam Server agora suporta PostgreSQL 9.6.

Sem suporte a cache de objetos no servidor

O cache de objetos é suportado no servidor. StarTeam Server irá ignorar o parâmetro `ObjectTypes` Setting (Configuração de tipos de objeto) definido em `CacheAgentConfig.xml` para todos os agentes de cache, incluindo agentes root e remotos.

Workflow Extensions

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarFlow Extensions.

Novos controles para extensões `guicomponents.jar`

Novos controles foram adicionados às extensões `guicomponents.jar`. Os controles são:

- MultiSelectCheckBoxControl
- UserListPropertyEditor
- ContentEditor

Para obter mais informações, consulte o *Guia do usuário de Extensões de fluxo de trabalho*.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

O novo botão File Service (Serviço do arquivo) na perspectiva de lista de arquivos

A perspectiva StarTeam Web Client **File List** (Lista de arquivos) agora tem o botão **Use File Service** (Usar serviço do arquivo).

Este é um botão de alternância que indica se você deseja utilizar o serviço do arquivo.

Quando o botão não é clicado, a lista de arquivos é carregada em status.

Se você quiser usar o serviço do arquivo, clique no botão **Use File Service** e em **Refresh** (Atualizar). O serviço do arquivo será carregado e o arquivo receberá um status, os arquivos de entrada e saída estarão visíveis.

16.1 Atualização 1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Eclipse Plugin

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Eclipse Plugin.

StarTeam Eclipse Plugin agora suporta histórias.

StarTeam Eclipse Plugin agora suporta histórias, dando a você a capacidade de:

- Listar histórias
- Criar, editar e excluir histórias.
- Modificar as propriedades da história no Item Editor, incluindo suporte para Rich Text.
- Página Acessar as preferências de história
- Editar Rich Text usando a propriedade de conteúdo

StarTeam Eclipse Plugin disponível apenas para Download

A instalação do StarTeam Eclipse Plugin está disponível apenas a partir do site de atualização do Micro Focus: <http://altd.borland.com/update/starteam16/4.4>.

StarTeam Quality Center Synchronizer

Suporte para um Quality Center Synchronizer 64 bits

O StarTeam agora oferece suporte para um Quality Center Synchronizer 64 bits.

16.1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Add-User

Três novos parâmetros foram adicionados ao comando `add-users`.

-distinguishedname	Nome distinguido do serviço de diretório do usuário
-directoryservicevalidation	Se especificado, habilita a validação do serviço de diretório.
-fixedlicense	Se especificado, define o usuário para herdar uma licença fixa.

Comando Update-User

Use o comando `update-user` para atualizar uma propriedade do usuário no StarTeam Server.

`-logonname` ou `-userid` é necessário para identificar o usuário. Todos os outros parâmetros são opcionais.

Se especificada, a nova propriedade será aplicada ao usuário.

Apenas usuários com privilégios administrativos podem executar este comando em nome de qualquer usuário.

Comando Manage-User

Use o comando `manage-user` para gerenciar outro usuário. O comando deve ser executado por um administrador e deve especificar o nome de login do usuário que está sendo gerenciado.

Não é possível gerenciar sua própria conta com este comando, a menos que você esteja alterando uma senha com `-changePassword`.

Comando Select

O comando `Select` agora contém novas consultas:

attachments	Use esta opção para gerar um relatório identificando todos os anexos por nome, ID, tamanho e md5 para cada item na lista de seleção.
duplicate-shares	Use esta opção para substituir propriedades. Se especificada, gera um relatório de exceção de todos os itens que são compartilhamentos entre si na view selecionada.
missing-artifacts	Use esta opção para substituir propriedades. Se especificada, gera um relatório de exceção de todos os itens que não estão anexados ao rótulo (especificado por <code>attached-to-label</code>) na view selecionada.

Comando Share

O comando `Share` compartilha qualquer artefato do StarTeam de uma view para outra view, de uma pasta para outra pasta na mesma view, etc. O comando `Share` retorna o ID do item do compartilhamento recém-criado.

Comando Attachment

Use o comando `attachment` para anexar um item a uma solicitação de mudanças, tarefa ou requisito.

Comando de check-out

Um novo parâmetro, `-chgpkgid 1234567`, foi adicionado ao comando `co`.

Se especificado, o check-out é baseado em um pacote de mudanças confirmado, com o ID de membro da view especificada.

Será realizado o check-out para todos os arquivos anexados a esse pacote de mudanças nas revisões em que estavam quando o pacote de mudanças foi confirmado.

Comando Make Public

Use o comando `make-public` para converter filtros ou consultas particulares em público.

Ajuda da linha de comando reorganizada

As opções comuns já não residem em um tópico separado. As opções comuns aparecem entre as opções dentro de cada comando, facilitando a seleção de opções ao trabalhar no tópico de ajuda de um comando.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Suporte do Microsoft Visual Studio 2017

StarTeam agora suporta Microsoft Visual Studio 2017.

Atualizações em massa

Edite vários itens de um tipo específico em massa (como um grupo).

Por exemplo, você pode atualizar três status de Solicitações de Mudanças coletivamente para Finalizado.

Esse recurso tem um novo item de menu **Atualização em massa** e está disponível para solicitações de mudanças, requisitos, tipos de tarefas e componentes personalizados.

Pesquisa suporta consultas com o uso de curingas

A pesquisa agora suporta consultas com o uso de curingas e prefixos.

Pesquisa usando o nome de exibição da propriedade

A pesquisa agora suporta o uso do nome de exibição da propriedade. Em lançamentos anteriores, as consultas de pesquisa do tipo campo:valor eram possíveis apenas em nomes de campos internos. Agora, o parâmetro de campo aceita a entrada do nome de exibição da propriedade.

Atualização automática do cliente

Os administradores podem distribuir atualizações do StarTeam Cross-Platform Client para cada cliente. Para executar a atualização, escolha **Fazer download da atualização do cliente** no menu **Ajuda**.

Capacidade de transformar filtros particulares em filtros públicos

O StarTeam agora oferece a capacidade de transformar filtros particulares em filtros públicos.

Exibição do nome completo da view nos resultados

O nome completo da view agora é exibido na página de resultados da pesquisa para cada artefato correspondente.

Exibição do campo de artefatos correspondente nos resultados

Os campos de artefatos correspondentes da consulta de pesquisa agora são exibidos na página de resultados.

Distribuir starteam-client-options.xml através de Extensões StarFlow

Verifique `starteam-client-options.xml` em StarFlow Extensions para garantir que todos os clientes usam os valores da opção pessoal personalizada. Os usuários precisam ter permissões de direito de acesso para ver o projeto StarFlow Extensions e para ver e fazer check-out dos arquivos a fim de usar a funcionalidade.



: Não use opções no `starteam-client-options.xml` específicos de caminho.

Ignorar arquivos

Ignorar atua como uma nota para ignorar os arquivos marcados. Não altera qualquer funcionalidade dentro dos arquivos ou dentro do StarTeam. Você pode restaurar os arquivos de volta ao seu status StarTeam quando parar de ignorá-los.

Recurso Ignorar uma revisão do VCM

O recurso Ignorar uma revisão foi modificado para mostrar uma coluna adicional chamada "No escopo". Se a sessão do VCM estiver no escopo com o item Processo, as revisões que incluem o item de processo serão marcadas com triângulos vermelhos.

Utilizar a última data de modificação para pastas durante o check-out

Usando a hora da última modificação para pastas durante o check-out, usa a hora da última modificação ao criar as pastas de trabalho. Ou a hora atual será usada. Para marcar ou desmarcar essa opção, vá para Opções pessoais.

Classificar as janelas abertas por nome

Agora você pode classificar as janelas abertas pelo nome. Por padrão, as janelas são classificadas pela ordem em que são abertas. Para ativar essa opção, vá para Opções pessoais.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Habilitar a pesquisa de servidor da área de segurança

Uma nova opção de configuração foi adicionada ao `starteam-search-configs.xml` para excluir itens em uma view do tipo área de segurança de serem indexados/pesquisados. Consulte *Search Index Configuration* na *Auxílio do Server Administration*.

Direitos de acesso do projeto

Agora você pode configurar os direitos de acesso do projeto a partir da ferramenta de administração do servidor. As áreas que você pode configurar são:

Ver/editar direitos de acesso do projeto
Relatório de direitos de acesso do usuário
Clonar direitos do projeto
Clonar direitos da view

Habilitar a opção de configuração do servidor de workflow do SDK

Se Habilitar workflow do SDK estiver ativado, o workflow do SDK está habilitado. Consulte *Managing Log and Initialization Files* e *starteam-server-configs.xml* na *Ajuda do Server Administration*.

Atualizar a distribuição através do StarFlow

Um novo recurso de atualização de cliente permite que os administradores do StarTeam façam lançamentos do StarTeam Cross-Platform Client facilmente disponíveis para a sua base de usuários. Para distribuir:

Verifique os builds dos lançamentos do StarTeam Cross-Platform Client no StarTeam Server, projeto StarFlow Extensions, view padrão, pasta raiz

Os nomes de arquivo de build são necessários para seguir padrões específicos, os quais são descritos abaixo:

Tipo de instalador	Nome do arquivo de build
Windows 64 bits	starteam-cpc-win64-{nn.mm.oo.pp}.exe
Windows 32 bits	starteam-cpc-win32-{nn.mm.oo.pp}.exe
Cliente Linux	starteam-cpc-ux-{nn.mm.oo.pp}.tar.gz
Cliente Mac	starteam-cpc-mac-{nn.mm.oo.pp}.mpkg.zip

PostgreSQL

Novo script `starteam_postgres_create_compute_stats.sql` adicionado a esta versão.

`starteam_postgres_create_compute_stats.sql`

Atualiza as estatísticas de otimização de consulta. Atualizar as estatísticas garante que as consultas sejam compiladas com estatísticas atualizadas. Pode ser executado online ou offline.

`starteam_postgres_create_index_maintenance_script.sql`

Recria os índices. Pode ser executado online ou offline.

Analizar o log do servidor ou Analisar os logs arquivados do servidor

Analizar o log do servidor e Analisar os logs arquivados do servidor são novas opções de menu para a administração do servidor, em **Ferramentas > Administração**. Essas novas opções de usuário Administrativas analisam os logs do servidor e reportam o uso das conexões ao longo do tempo. Essas opções podem também ser utilizadas abrindo o Server Administration Tool empacotado com a versão para Windows do StarTeam Cross-Platform Client.

16.0

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Select

O comando `Select` agora contém novas consultas:

changed-files Use esta opção para gerar um relatório de contagem de linhas de código de software.

Comando Update-Property

Atualiza o nome de exibição de qualquer propriedade do StarTeam em qualquer tipo.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Solicitação de alteração de listas de usuários mostra apenas usuários ativos

Da versão 16.0 em diante (cliente e servidor), todas as listas de usuários, como **Usuários responsáveis** por uma Solicitação de alteração, excluem usuários *Suspensos* ou não ativos.

Rollback completo de Alterar pacote

O novo item de menu **Rollback** na perspectiva Alterar pacote reverte todos os arquivos anexados à Alterar pacote confirmado.

Um novo pacote de mudanças da área de trabalho é criado e pode ser enviado. A revisão anexada a Alterar pacote é mesclada reversamente do conteúdo da ponta. O próprio processo de mesclagem reversa é manual. Você é solicitado a executar a mesclagem usando *Delta II*. Quando a mesclagem reversa for concluída, o conteúdo atualizado será armazenado como parte da sessão. Quando confirmada na exibição atual, você obtém o efeito desejado.

Menu de contexto de multisseleção

As novas opções do menu de contexto de multisseleção ajudam a movimentar ou a compartilhar itens nos projetos ou exibições. Essa nova interface do usuário fornece uma alternativa à tradicional abordagem "arrastar e soltar".

Corretor ortográfico

O novo componente do corretor ortográfico rastreia o texto conforme ele é digitado em campos de texto com várias linhas, como Notas da tarefa e Alterar sinopse de solicitação. Ele sublinha as palavras grafadas incorretamente usando uma fonte vermelha e ondulada e oferece sugestões para correção. Para alternar a opção de verificação ortográfica, marque as **Opções pessoais**.

Esse recurso é suportado em inglês, francês, alemão e português.

Links simbólicos

O Tipo de arquivo agora contém uma propriedade de link simbólico. Se for feito check-in ou check-out do conteúdo por meio de um link simbólico, o endereço do destino será armazenado no novo valor da propriedade.

Suporte para Cliente Mac

Agora, o StarTeam Cross-Platform Client suporta o cliente Mac. Consulte StarTeam Cross-Platform Client [Requisitos do sistema](#) para ver as versões suportadas.

Confirmação de VCM com Histórico completo

Várias revisões de um arquivo (o histórico) podem ser propagadas para a exibição principal durante uma sessão de promoção de VCM. Em geral, isso tem mais probabilidade de ocorrer se você tiver verificado em várias versões de um arquivo ramificado na exibição secundária e, em seguida, executado a promoção e desejar transportar o histórico de todas as revisões subsequentes desde a última promoção.

Como as revisões históricas na exibição secundária podem ter sido criadas por outros usuários (em relação ao usuário que está fazendo a confirmação), a pessoa que está realizando a confirmação deve receber direitos de representação no servidor.

Esta opção somente pode ser habilitada em nível de projeto utilizando a opção novo projeto: **Mesclar Histórico de Arquivos durante Confirmações do VCM**, e é suportada no StarTeam Server versões 16.0+.

Exibição de diferenças de conteúdo do VCM

O painel Diferenças do conteúdo do arquivo para as operações Comparar/Mesclar foi expandido para incluir dois novos painéis. O primeiro painel exibe as diferenças do conteúdo do arquivo entre o Arquivo de origem e o Ancestral comum escolhido para a mesclagem. O segundo painel exibe as diferenças do conteúdo do arquivo entre o Ancestral comum e o Arquivo de destino.

Item do processo do VCM e revisões anexadas

O assistente do VCM foi expandido para que, caso uma História seja usada como um agregador de itens de processo anexados, ela resolva as Tarefas na exibição criadas pelo Agile e as Tarefas na exibição sejam usadas como itens cruzados do processo de projeto nos arquivos em uma exibição completamente diferente. Um Sprint pode ser usado no VCM como um agregador de histórias anexadas. As histórias anexadas seguem as mesmas regras. O assistente do VCM altera automaticamente seu contexto para o projeto/exibição na qual os arquivos se encontram e executa a sessão do VCM para os arquivos anexados.

Recurso do VCM - Ignorar várias revisões

O recurso **Ignorar uma revisão** no VCM foi modificado para dar suporte à função de ignorar várias revisões. Todas as revisões selecionadas precisam ser mescladas reversamente do conteúdo usando a ferramenta de mesclagem *Delta II*.

Horário de modificação do espaço de trabalho

O StarTeam Server introduziu uma nova propriedade na exibição denominada `Workspace Modified Time`.

Esse valor de propriedade é automaticamente atualizado no *horário* atual sempre que os arquivos são verificados na exibição. Esse valor da propriedade pode ser visto na caixa de diálogo **Visualizar propriedade** no StarTeam Cross-Platform Client e ser retornado como parte da consulta de exibições de lista da linha de comando.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Clonagem de usuários

Agora você pode clonar os usuários existentes para facilitar a criação de um novo usuário com base em outro. No **Gerenciador de usuários**, clique com o botão direito do mouse e selecione **Clonar**.

Autor do componente personalizado

Agora, o autor do componente personalizado permite que você:

Clone uma definição de componentes para criar rapidamente um novo com base em outro.

Exporte uma definição para salvar uma cópia dele.

Leia e exiba o arquivo XML de outras configurações do servidor.

Migração da Base de Dados

Agora, você pode usar a função de migração da base de dados para migrar PostgreSQL para Oracle ou Microsoft SQL Server.

Adicionalmente, agora a migração de banco de dados é suportada no StarTeam Server utilizado no sistema operacional Linux.

Gerenciador de Importação/Exportação

Agora, você pode usar **Import/Export Manager (Gerenciador de importação/exportação)** para copiar dados entre Microsoft SQL Server e PostgreSQL.

Purge Online

Agora, o Purge Online é compatível com o PostgreSQL.

Definições de configuração do servidor

DefaultBinaryExtensions Esta nova configuração em `starteam-server-configs.xml` permite que você especifique uma lista separada por pontos e vírgulas de ramais que serão automaticamente tratados como arquivos binários no check-in.

Pesquisa

Veja, a seguir, os novos recursos para pesquisa:

Você pode selecionar várias configurações para pesquisa.

Você pode pesquisar usando clientes que não sejam do Windows.

Você pode pesquisar usando o StarTeam Web Client.

Você pode pesquisar usuários e grupos no **Gerenciador de usuários**.

Como desligar o servidor remoto

Agora, você pode usar o **Utilitário de administração de servidor** para desligar as configurações do servidor remoto. Clique em **Ações > Desligar servidor**.

15.1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Select

O comando Select agora contém novas consultas:

connections-log Lê e analisa o log do servidor, mapeia as conexões com as contas de usuários, estabelece uma referência cruzada entre o log e as licenças disponíveis e retorna uma tabela com todos os resultados obtidos.

merge-counts Produz um resultado que contabiliza o número de vezes que um arquivo passou por merge a partir de outra view até a presente.

Parâmetro -locale

Para cada comando que contém um parâmetro `-pattern` está disponível um parâmetro `-locale` em caráter opcional. Trata-se do "código de país com dois caracteres".

Parâmetro -netmon

Use essa opção para capturar o tráfego de rede entre o programa da linha de comando e o StarTeam Server gravá-lo em um arquivo.

Suporte a comandos do StarTeam Web Server

As seguintes opções de linha de comando agora estão disponíveis para o StarTeam Web Server:

Label Attach.

Label Detach.

Passagem do parâmetro JVM para o APE iniciada pelo StarTeam Web Server.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Rollback de arquivos

O StarTeam Cross-Platform Client agora oferece suporte a um recurso de rollback de arquivos. A opção do menu é denominada **Desfazer Revisão** e, quando marcada, a revisão selecionada é usada como origem e a ponta é usada como destino para causar um merge reverso. Especificamente, ela remove as alterações (introduzidas pela revisão) da ponta. O conteúdo do merge resultante (reverso) é gravado nas pastas de trabalho em disco e você pode verificá-lo quando prontos.

Pesquisa de multiconfigurações

O StarTeam permite que os usuários do StarTeam Cross-Platform Client façam pesquisas em várias configurações de servidores que podem estar sendo executadas em máquinas diferentes. Cada IU fornece ao usuário a opção de selecionar a partir de uma lista de servidores disponíveis a partir da qual pesquisar. São realizadas verificações de direitos de acesso apropriadas em todos os servidores que contêm artefatos correspondentes.

Rastreamento Federado

A nova configuração de servidor *Rastreamento Federado* permite armazenar todos os rastreamentos em um único servidor federado, o que facilita o acesso dos usuários aos rastreamentos. Consulte *Configuração de Rastreamento Federado* no Guia de Instalação.

Microsoft Edge

O Microsoft Edge agora tem suporte.

Microsoft Windows 10

O Microsoft Windows 10 agora tem suporte.

Pular uma Revisão no VCM

View Compare/Merge agora permite pular a revisão do arquivo selecionado na origem no momento do merge com o arquivo destino.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte TLS/SSL para notificações por e-mail

O StarTeam Server agora oferece suporte a TLS/SSL para notificações por e-mail. Consulte *Configuração de suporte a e-mails e notificação por e-mail* na Ajuda do StarTeam Server.

Suporte TLS para Serviço de Diretório

O StarTeam Server agora oferece suporte a TLS para Serviço de Diretório. Consulte *Configurar página do servidor (guia Serviço de Diretório)* na Ajuda do StarTeam Server.

Suporte a Autenticação do Windows para SQL Server

O StarTeam Server agora oferece suporte a Autenticação do Windows para SQL Server. Consulte *Suporte a Autenticação do Windows* no Guia de Instalação.

Suporte a SUSE Linux de 64 bits

Agora existe suporte para a versão de 64 bits do SUSE Linux.

Gerenciador de importação/exportação com suporte ao PostgreSQL

O Gerenciador de importação/exportação agora tem suporte ao banco de dados PostgreSQL.

Pesquisa de multiconfigurações

O StarTeam permite que os usuários do StarTeam Cross-Platform Client façam pesquisas em várias configurações de servidores que podem estar sendo executadas em máquinas diferentes. Cada IU fornece ao usuário a opção de selecionar a partir de uma lista de servidores disponíveis a partir da qual pesquisar. São realizadas verificações de direitos de acesso apropriadas em todos os servidores que contêm artefatos correspondentes.

Red Hat Enterprise Linux 6.7

O Red Hat Enterprise Linux 6.7 agora tem suporte.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Alteração de senha

O StarTeam Web Client agora permite que você altere a senha diretamente a partir de StarTeam Web Client.

15.0

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

Todos os componentes

Pesquisar suporte local

A pesquisa agora é suportada pelos idiomas - inglês, português, chinês, japonês, francês e alemão. O processo de indexação atende a localidade da máquina para decidir o Analyzer a ser utilizado.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Configuração do diretório do relatório

Agora, é possível personalizar o diretório em que os relatórios estão localizados com a personalização do arquivo `starteamcp`.

Datamart

A seguir constam os novos recursos para esta versão do Datamart.

Suporte a relatórios web de amostra para Oracle

Os relatórios web de amostra introduzidos na última versão do Datamart agora oferecem suporte ao Oracle.

MPX

Veja a seguir os novos recursos para esta versão dos componentes do MPX.

ActiveMQ MPX

Essa versão inclui ActiveMQ MPX, baseado na tecnologia *Apache ActiveMQ*, uma plataforma de mensagens atualizada que pode ser usada no lugar de StarTeam MPX (*Tibco SmartSockets*). Os recursos do MPX e do Cache Agent foram atualizados com essas bibliotecas de suporte, as quais serão aproveitadas futuramente para expandir e melhorar o suporte da plataforma do StarTeam Server e de seus componentes relacionados. Essa nova tecnologia será a plataforma de mensagens padrão.

 : Continuaremos a oferecer suporte à tecnologia StarTeam MPX. Entretanto, as configurações de servidor podem usar uma ou outra, não ambas as plataformas. O *Guia de Instalação* e os *Guias do Administrador do MPX* contêm os detalhes completos de implementação para esse recurso e o que poderá ser necessário fazer. Para mais informações relacionadas ao fim do suporte do *Tibco SmartSockets*, consulte <https://support.tibco.com/docs/TIBCOEndofSupportInformation.pdf>.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Checkout

Agora suporta o parâmetro `-pattern`. Isso permite ao usuário controlar o formato de expansão de palavra-chave de data.

Agora com suporte ao parâmetro `-e`. Isso adicionará uma exceção `se-filter` incluir M, G ou U e qualquer dos status de arquivo identificados corresponder a Merge, Modified ou Unknown. A execução adicionada irá evitar que todos os outros arquivos passem por check-out também.

Detach-Label

Se um caminho de pasta estiver especificado em `-p`, juntamente com `-all` ou `-type`, somente os itens dos tipos adequados nesse caminho de pasta serão desanexados. Os itens que não estiverem nesse caminho de pasta serão retidos.

Label

O comando `label` agora é compatível com a atualização de um rótulo existente.

List-Labels

Agora, permite o parâmetro `-d` opcional. Caso especificado, uma lista de rótulos excluídos será gerada.

Selecionar

Agora, permite um parâmetro `enhanced-links`. Se especificado, gerará um relatório de links aprimorado que possibilita visibilidade de rastro por todas as visualizações no projeto para o qual existe o rastro de compartilhamentos de itens consultados. As colunas identificam os detalhes de revisão de todos os rastros anexados ao item consultado. As linhas identificam os itens consultados anexados. O relatório pode abranger vários itens.

Agora, permite um parâmetro `attached-labels`. Esse parâmetro produz um relatório combinando todas as revisões históricas dos itens selecionados com os rótulos anexados a cada uma das revisões. As linhas desse relatório correspondem aos detalhes de guia de rótulo no cliente.

Agora, permite o parâmetro `workspace` opcional. Age como uma restrição às consultas de arquivo. Caso especificado, localiza pastas e arquivos *não em exibição* no sistema de arquivos (o caminho de visualização mapeado para pastas em funcionamento no disco) e os inclui no relatório.

Agora, inclui um relatório `unlabeled-revisions` que lista revisões históricas de itens selecionados que não foram rotulados desde a última compilação.

Starteamserver.exe

`-mb` - Esse é um parâmetro opcional usado ao criar uma nova configuração de servidor. Use os valores seguintes para definir o tipo de message broker:

0 = None
1 = StarteamMPX
2 = ActiveMQ MPX

Caso esse valor não esteja especificado, a nova configuração será definida com o message broker ActiveMQ.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Suporte ao Alternate Property Editor

Alternate Property Editors (APE) criados por Extensões StarFlow agora possuem suporte completo por StarTeam Web Client. Se APEs estiverem habilitados para o projeto, então o editor será exibido ao

usuário como diálogo local para atualização com todos os fluxos de trabalho totalmente implementados. Ao usar APEs pelo StarTeam Web Client, o APE fará uma conexão direta com o StarTeam Server e, portanto, as configurações de firewall entre a máquina do usuário e o StarTeam Server deverão ser consideradas.

14.4

A seguir constam os novos recursos para a versão 14.4.

Todos os componentes

Pesquisar para PostgreSQL

StarTeam agora aceita pesquisa para o banco de dados PostgreSQL.

Datamart

A seguir constam os novos recursos para esta versão do Datamart.

Relatórios web de amostra

Datamart agora contém um conjunto de relatórios web de amostra concebido usando BIRT (<http://eclipse.org/birt>), uma tecnologia open source para criação de relatórios de dados. Esses relatórios podem ser visualizados contra qualquer configuração de banco de dados usando o servidor web Tomcat instalado com StarTeam Server.

Modo contínuo

O modo de extração de dados *contínuo* oferece relatórios de dados quase em tempo real. Esse recurso exige StarTeam Server habilitado para MPX para desempenho ideal. Com essa opção, Datamart será executado como um processo contínuo que escuta eventos em visualizações/projetos que foram selecionados para extração e somente consulta o banco de dados quando há uma atualização de interesse no servidor.

PostgreSQL para Datamart

Datamart agora oferece suporte ao banco de dados PostgreSQL.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Add-Enum

Use o comando `add-enum` para adicionar um valor enumerado a uma propriedade enumerada existente de um tipo no servidor.

Comando Add-Group

Use o comando `add-group` para adicionar um grupo ao servidor.

Comando Add-Property

Use o comando `add-property` para adicionar uma propriedade a um componente existente no servidor.

Comando Add-Type

Use o comando `add-type` para adicionar um tipo ao servidor.

Comando Add-User

Use o comando `add-user` para adicionar um usuário a StarTeam Server.

Comando List-Groups

Use o comando `list-groups` para listar todos os grupos no servidor.

Comando List-Users

Use o comando `list-users` para listar todos os usuários no servidor.

Comando Merge-Label

O comando `merge-label` criará um novo rótulo (caso ainda não exista) na visualização de destino, copiando as propriedades do rótulo de origem a partir da visualização de origem.

Parâmetros do comando Insert

revisões Trata o conteúdo no arquivo como um conjunto de revisões do mesmo item.

Parâmetros do comando Select

*	Um asterisco pode ser usado como curinga destinado a expansão. Isso acontece quando um nome de propriedade na cláusula <code>where</code> identifica uma propriedade de texto, a relação é = e o valor inicia com um "*".
attached-to-label	Especifica um rótulo ao qual os itens do tipo especificado foram anexados. Os itens a serem selecionados são aqueles anexados ao rótulo.
backlog	As histórias retornadas, restritas pelas condições especificadas na cláusula <code>where</code> , incluirão somente histórias sem links a sprints. Isso exclui todas as histórias relacionadas a sprints por rastros.
historical-revisions	<code>historical-revisions</code> é um relatório que identifica e lista todas as revisões nas quais os itens estão realmente anexados ao rótulo especificado.
newline	Novas linhas em campos de texto serão substituídas pelo separador fornecido.
scopechange	Gera um relatório de alteração de escopo destinado a medir o escopo total (custo) de sprint.
toexcel	Produz um arquivo de saída em formato CSV.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Relatórios avançados

O StarTeam Cross-Platform Client oferece relatórios avançados baseados no criador de relatórios BIRT para criar relatórios personalizados. Pode-se facilmente selecionar sua origem de dados, e tabelas e campos no esquema StarTeam para personalizar seu relatório.



: Os relatórios avançados não estão traduzidos nesta versão. Eles só estão disponíveis em inglês.

StarTeam Eclipse Plugin

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Eclipse Plugin.

Windows 8

Esta versão agora suporta o Windows 8.

Eclipse Versão 4.3

Esta versão agora suporta o Eclipse 4.3.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Autor do componente personalizado

O **Autor do componente personalizado** do StarTeam é utilizado para criar componentes personalizados análogos aos próprios componentes internos do StarTeam Server, como *File*, *Change Request*, *Task* ou *Topic*. O **Autor do componente personalizado** no StarTeam Server indica os passos para criar o componente, suas propriedades e valores e, por fim, implantar o componente com um único clique.

StarTeam Visual Studio Plugin

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Visual Studio Plugin.

Windows 8

Esta versão agora suporta o Windows 8.

Visual Studio 2013

Esta versão agora suporta o Visual Studio 2013.

14.3

A seguir constam os novos recursos para a versão 14.3.

Todos os componentes

Pesquisa

O StarTeam permite pesquisa de texto completo em todos os artefatos na amplitude do servidor. Componentes da pesquisa são instalados como parte do StarTeam Server.

Após a configuração dos componentes de pesquisa no StarTeam Server, será possível usar a pesquisa em muitos clientes do StarTeam.



: A pesquisa funciona somente para localidades em inglês. O suporte para outras localidades será introduzido em versões futuras.



: A pesquisa está disponível para:

- StarTeam Web Client.
- StarTeam Cross-Platform Client no Microsoft Windows.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Move

Use o comando `move` para mover itens do StarTeam. É possível usar este comando para mover todos os tipos de item: Pasta, Arquivo, Solicitação de mudança, Tarefa, Tópico, Requisito, Sprint, História, Conceito, Quadro branco e componentes personalizados.

Comando Trace

Um traçado é um link entre quaisquer dois itens do StarTeam. Ele expressa uma relação de junção. Use o comando `trace` para criar ou para localizar e atualizar um traçado em um projeto/exibição descrito pelo parâmetro `-p` (ou comandos `connect` / `set` anteriores). Um traçado só será criado se houver a garantia de que existam extremidades.

Parâmetros da linha de comando

Os comandos a seguir possuem novos parâmetros:

comando apply-label	Use o parâmetro <code>-folder</code> com o comando <code>apply-label</code> para aplicar rótulos a pastas específicas.
selecionar comando	workrecords Use o parâmetro <code>workrecords</code> com o comando <code>select</code> para selecionar Tarefas.
	links e alterações Use esses parâmetros com o comando <code>select</code> para criar relatórios sobre todos os tipos de itens.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Plug-in para Jenkins CI

O plug-in para Jenkins CI foi atualizado para usar as APIs mais recentes e para resolver erros e problemas de desempenho. Procure a nova versão 1.0+ disponível no gerenciador de plug-ins na própria instalação do Jenkins ou entre em contato com o representante de suporte do Micro Focus. Mais detalhes estão disponíveis na wiki do Jenkins-StarTeam: <https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/StarTeam>.

Palavras-chave do histórico e de log

O StarTeam suporta Palavras-chave de Log e do Histórico do StarTeam Server e do MPX Cache Agent.

Enviar para e-mail

O recurso Enviar para e-mail agora suporta a especificação de destinatários por meio da digitação de nomes de usuário e selecionando-os usando uma lista. Isso permite copiar e colar longas listas de destinatários para o StarTeam Cross-Platform Client.

Agrupamento de Data/Hora

O agrupando pela propriedade Data/Hora agora é suportado de forma que o mês, dia e ano são usados para o agrupamento e a hora do dia é ignorada.

Filtros específicos do projeto

O StarTeam Cross-Platform Client agora suporta o recurso para criar e usar filtros específicos do projeto.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte da base de dados do PostgreSQL

Além do Oracle e do Microsoft SQL Server, o StarTeam Server agora suporta PostgreSQL como um banco de dados. Consulte o *Guia de instalação StarTeam* para obter mais informações.

Suporte do gerenciador de importação/exportação para o Oracle

Esta versão do Import/Export Manager suporta Oracle.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Abertura de itens no StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Web Client agora pode abrir itens no StarTeam Cross-Platform Client.

TeamInspector

A seguir constam os novos recursos para esta versão do TeamInspector.

TeamInspector 64 bits

TeamInspector agora está disponível e compilado como um aplicativo 64 bits.

Requisitos do sistema

Esta seção contém requisitos do sistema para componentes do StarTeam.

Requisitos do sistema StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Cross-Platform Client é implementado no Java e pode ser instalado em sistemas Microsoft Windows e em qualquer sistema que suporte o Java Runtime Environment (JRE) 1.8.0_102. O StarTeam Cross-Platform Client foi testado nos seguintes sistemas com os hardware e software indicados:

Software

Sistemas operacionais (32 e 64 bits)

Microsoft Windows 10
Microsoft Windows 8
Microsoft Windows 7
Microsoft Windows XP Professional SP3
Microsoft Windows Vista SP1
Solaris Sparc 10
RedHat Enterprise Linux 7,3
RedHat Enterprise Linux 6
Ubuntu 14.04
SUSE 11.3
Mac: El Capitan, Yosemite.

Adobe Acrobat

Para visualizar os manuais em PDF

Navegador da web (para ajuda online)

Internet Explorer 8 ou superior (somente Microsoft Windows)
Firefox 4 ou posterior

Hardware

Processador

Dual core 32 bits

RAM

2 GB no mínimo

Espaço em disco rígido

200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.

Exibir

Necessário SVGA, modo high color, 1024x768

Recomendado 1280x1024 ou mais

Modelos Mac

MacBook (início de 2015).
MacBook (Aluminum - final de 2008 ou início de 2009 ou mais recente).
MacBook Pro (meados/final de 2007 ou mais recente).
MacBook Air (final de 2008 ou mais recente).
Mac mini (início de 2009 ou mais recente).
iMac (meados de 2007 ou mais recente).
Mac Pro (início de 2008 ou mais recente).

Xserve (início de 2009).



: O suporte está disponível para computadores Apple físicos. Máquinas virtuais OS X não têm suporte.

Requisitos do sistema Datamart

A seguir constam os requisitos do sistema instalar e executar esta versão do Datamart.

Sistemas operacionais	Microsoft Windows Server 2016 Microsoft Windows Server 2012 Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits) Microsoft Windows Server 2008 (64 bits)
Bancos de dados	Microsoft SQL Server 2016 Microsoft SQL Server 2012 Microsoft SQL Server 2008 R2 Microsoft SQL Server 2008 Microsoft SQL Server 2005 SP3 Oracle 12,2 Oracle 11g R2 Oracle 11g, versão 11.1.0.6.0 Oracle 10g R2, versão 10.2.0.4.0 PostgreSQL 9.6 PostgreSQL 9.3
	: Para ver os requisitos do sistema para banco de dados, consulte as instruções do fornecedor de banco de dados.
Drivers JDBC	É necessário fazer o download e instalar drivers JDBC nativos para seus bancos de dados no computador que hospeda o Datamart Extractor. Os drivers nativos oferecem maior desempenho que outros drivers redistribuíveis e incluem suporte para caracteres de dois bytes. Você pode fazer o download desses drivers gratuitamente no site do fornecedor apropriado:
Microsoft SQL Server	Download em http://msdn.microsoft.com/en-us/data/aa937724.aspx
Oracle	Download em http://www.oracle.com/technology/software/tech/java/sqlj_jdbc/index.html
PostgreSQL	Download em https://jdbc.postgresql.org/download.html
Processador	Processador Pentium III de 600 MHz ou superior Sun SPARC/UltraSPARC de 600 MHz
RAM	512 MB no mínimo Recomenda-se 1 GB ou mais
Software de relatório opcional	Business Objects 6.5, XI, e XIR2 ou superior (necessário ao usar o Datamart Synchronizer) Crystal Reports 10 ou superior

Espaço em disco rígido 100 MB de espaço em disco disponíveis para aplicativos e para a instalação



: O Datamart Extractor se beneficia com hardware que oferece maiores velocidades de gravação de dados como discos rígidos de rotação elevada.

Requisitos do sistema StarTeam Eclipse Plugin

A seguir constam os requisitos de sistema para executar o StarTeam Eclipse Plugin.



: Para o StarTeam Eclipse Plugin, recomendamos o uso de um JRE 1.6 ou posterior. O JRE mais recente pode ser baixado em <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>.

Para especificar o uso do JRE ao executar o Eclipse, coloque o argumento da linha de comando `-vm` no início do arquivo `eclipse.ini` (exemplo: `-vm C:\jre1.6.0_29\bin\javaw.exe`).

Versões do Eclipse 4.4 e superior

Versões do Java 1.6 e superior

Sistemas operacionais

- Microsoft Windows 8
- Microsoft Windows 7 (32 e 64 bits)
- Microsoft Windows XP Professional SP3 (32 e 64 bits)
- Microsoft Windows Vista Business SP2 (32 e 64 bits)
- Solaris 10 (32 bits)
- Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits)
- Ubuntu 14.04

Versões do StarTeam Server 2009 e superior

Interoperabilidade do produto Essa versão do StarTeam Eclipse Plugin foi testada com o Rational Application Developer 7.5 e com o JBuilder 2008 R2. Embora os testes fossem limitados, não foi observado nenhum problema ao usar essa versão do StarTeam Eclipse Plugin com esses produtos.

Disco rígido Além do espaço necessário para o Eclipse, é preciso ter espaço de 37 MB no disco rígido para instalar o aplicativo.



: É necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.



: É altamente recomendado que o heap de alocação de memória do Java seja aumentado ao usar este produto. Essa configuração é especificada usando os comandos do Java (`-vmargs`) `-Xms` e `Xmx`. Determinar as configurações adequadas irá depender da quantidade de memória física disponível. Uma melhora significativa no desempenho será observada utilizando maiores quantidades de memória. Entretanto, heaps maiores devem ser evitados se houver memória física insuficiente para evitar paginação. Para obter informações adicionais sobre configurações de heap de memória, consulte Eclipse.org, IBM.com e Java.Sun.com.

Se uma versão anterior deste produto estiver instalada no computador de destino, ela deve ser desinstalada ou desativada antes de instalar esta versão.

Requisitos do sistema do StarTeamLayout Designer

O Layout Designer pode ser instalado em sistemas Microsoft Windows que suportam o Java Runtime Environment (JRE) 1.8.0_112. Os requisitos do sistema são listados a seguir:

Software

Sistemas operacionais (32 bits)

Microsoft Windows 8
Microsoft Windows XP Professional SP3
Microsoft Windows Vista SP1
Red Hat Enterprise Linux (WS) 5.1

Hardware

Processador Dual core 32 bits

RAM 2 GB no mínimo

Espaço em disco rígido 200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.

Exibir **Necessário** SVGA, modo high color, 1024x768

Recomendado 1280x1024 ou mais

Modelos Mac MacBook (início de 2015).

MacBook (Aluminum - final de 2008 ou início de 2009 ou mais recente).

MacBook Pro (meados/final de 2007 ou mais recente).

MacBook Air (final de 2008 ou mais recente).

Mac mini (início de 2009 ou mais recente).

iMac (meados de 2007 ou mais recente).

Mac Pro (início de 2008 ou mais recente).

Xserve (início de 2009).



: O suporte está disponível para computadores Apple físicos. Máquinas virtuais OS X não têm suporte.

Requisitos de sistema do MPX



: Antes da instalação, leia o *Guia do Administrador do MPX* e o *Guia de Instalação do StarTeam* adequados na página de **Documentação do Produto** do site do Micro Focus em <http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx>. É necessário planejamento apropriado para obter os melhores resultados do MPX.

O StarTeam Server deve estar instalado antes de instalar o Message Broker e o MPX Cache Agent. Os transmissores do MPX têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Server porque fazem parte desse sistema. O MPX Message Broker é obrigatório - pode ser ActiveMQ MPX Message Broker ou StarTeamMPX Message Broker. O MPX Message Broker é um mecanismo de publicação/assinatura de mensagens que transmite mensagens para componentes de assinante com base em tópicos. É um processo independente que pode ser executado em um computador separado para desviar a sobrecarga de processamento da rede em ambientes de alto volume. Para mais detalhes, consulte os *StarTeam Server Requisitos de sistema* neste documento. Você também pode configurar MPX Cache

Agents em camadas em diversos locais para que o conteúdo de arquivos e objetos, transmitidos pelo transmissor de arquivos, possam estar em rede local próximos a qualquer usuário do StarTeam. Os MPX Cache Agents trabalham em conjunto com o StarTeam Cross-Platform Client para fazer o check-out de arquivos e buscar objetos mais rapidamente.

Message Brokers e MPX Cache Agent

 : Para o MPX Cache Agent, estes requisitos devem ser suficientes para equipes com 50 a 100 membros.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows Server 2016
Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits)
Microsoft Windows Server 2012 (64 bits)
Microsoft Windows Server 2008 (64 bits)
Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits)
Red Hat Enterprise Linux 6.7 (64 bits)
SUSE Linux 11.3 e 11.4 (64 bits)

 : Não é possível instalar um componente do Windows StarTeam de 64 bits em um sistema Windows de 32 bits. O instalador retornará um erro.

Processador/ Hardware

Disco apropriado para o tamanho do cache; de preferência um disco rápido, mas não é obrigatório
100 Megabits NIC ou superior
1 CPU P4 1 Ghz ou superior

RAM

256 MB de memória ou superior

 : Um MPX Cache Agent suporta o armazenamento em cache na memória, que é importante se o armazenamento em cache do objeto estiver habilitado. Portanto, deve haver memória adicional disponível para suportar a quantidade desejada de armazenamento em cache na memória. O tamanho padrão de cache na memória é de 100 MB.

Espaço em disco rígido

12 MB para instalar o aplicativo mais um espaço em disco suficiente para o tamanho desejado do cache de cada MPX Cache Agent

Exibir

SVGA, modo high color, 1024x768 ou superior

Resolução recomendada: 1280x1024 ou mais

Outro

Adobe Acrobat Reader para visualizar o *Guia do Administrador do MPX*

Recomendações de hardware

A seguir constam as configurações recomendadas de sistema de acordo com o número de usuários de pico.

Menos de 100

Sistemas dual-core de 64 bits com 4 GB de memória

100 a 200

Sistemas 64 bits, quad-core com 4 a 8 GB de memória

Mais de 200

Sistemas 64 bits, quad-core com 8 a 16 GB de memória

Para o Message Broker, o número máximo de usuários geralmente é menor que o número de usuários de pico conectados ao StarTeam Server, pois vários Message Brokers são usados em implantações de médio a grande porte. O número de usuários de pico conectados a um MPX Cache Agent é significativamente menor, porque MPX Cache Agents só são utilizados em picos breves. Como resultado disso, em geral menos recursos de hardware são necessários para suportar o Message Broker e o MPX

Cache Agent em comparação ao StarTeam Server. Ademais, para uma determinada localização geográfica, em geral o Message Broker e o MPX Cache Agent são implantados na mesma máquina.

Requisitos do sistema StarTeam Quality Center Synchronizer

O StarTeam Quality Center Synchronizer foi testado no Microsoft Windows Server 2003 SP2 (versão de 32 bits) e Microsoft Windows Server 2008 R2. Recomendamos que você instale o Sincronizador no mesmo computador no qual está localizado o banco de dados do Synchronizer para o Quality Center, a menos que não seja uma plataforma Microsoft Windows. Devido às APIs da OTA, o Synchronizer deve ser executado em um sistema operacional Microsoft Windows. Ele não possui nenhum requisito incomum de sistema operacional.

As edições Enterprise ou Enterprise Advantage do StarTeam Server para Microsoft Windows 15.0.

Quality Center 9.0, 9.2, 10.0, 11.0 e 12.5.

Um Java Runtime Environment (JRE), versão 1.8.0_112 ou posterior.

O software listado acima não precisa estar localizado na mesma máquina que o Synchronizer, que pode ser executado em uma máquina separada, se desejado. Entretanto, o Sincronizador deve ter acesso de rede ao banco de dados do Synchronizer para o Quality Center e ao StarTeam Server.

Requisitos do sistema StarTeam Server

Recomendamos instalar o StarTeam Server em um servidor de aplicativo dedicado e instalar o banco de dados em um servidor separado a menos que você esteja usando uma versão suportada do Microsoft SQL Server Express como seu banco de dados.



: Você deve instalar a versão anterior antes de instalar a versão atual do software. Você também deve excluir as seguintes pastas, se elas existirem:

```
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\webapps
\search
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\apache-
tomcat-[version]\webapps\ConnectWeb
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\webapps
\borland
```

Deve haver uma conexão dedicada entre os computadores que executam o StarTeam Server e o sistema de gerenciamento de banco de dados. Para obter o desempenho ideal, ambas as máquinas devem estar no mesmo comutador físico.

O conteúdo a seguir mostra o hardware mínimo e recomendado para o computador no qual você implanta o aplicativo do Servidor e o banco de dados. Embora velocidades específicas de processadores sejam listadas, você deve usar sempre a CPU mais rápida disponível para obter o máximo desempenho.



: O StarTeam Cross-Platform Client suporta apenas versões do StarTeam Server superiores a 12.0.



: Se você fizer a atualização a partir de uma versão anterior do StarTeam Server, deve verificar as instruções de atualização no *StarTeam Guia de instalação*. Há algumas etapas que precisam ser seguidas para que a atualização seja concluída com sucesso. Não seguir essas etapas pode causar falha na atualização.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows Server 2016

Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits)

Microsoft Windows Server 2012 (64 bits)
Microsoft Windows Server 2008 (64 bits)
Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits)
Red Hat Enterprise Linux 6.7 (64 bits)
SUSE Linux 11.3 e 11.4 (64 bits)

StarTeam Server para sistemas operacionais Microsoft Windows de 64 bits

Os requisitos mínimos de memória para StarTeam Server e ActiveMQ MPX Message Broker é de 8 GB sem o mecanismo de banco de dados instalado no mesmo servidor. Os requisitos mínimos para StarTeam Server com ActiveMQ MPX Message Broker e o mecanismo de banco de dados instalados no mesmo computador é de 16 GB.

Bancos de dados

O StarTeam Server suporta bancos de dados de 32 e 64 bits. Os bancos de dados a seguir foram testados e são suportados:

Microsoft SQL Server 2016
Microsoft SQL Server 2014
Microsoft SQL Server 2012 Express
Microsoft SQL Server 2012 SP1
Microsoft SQL Server 2008 Express R2
Microsoft SQL Server 2008 Express
Microsoft SQL Server 2008 R2 SP2
Microsoft SQL Server 2008 SP3
Oracle Database 12c versão 12.2
Oracle Database 12c versão 12.1.0.2.0
Oracle Database 11g R2
PostgreSQL 9.6
PostgreSQL 9.3

 : Você pode instalar o PostgreSQL como parte da instalação do StarTeam Server. Você deve comprar os demais produtos de bancos de dados do fornecedor apropriado. Consulte o *Guia de Instalação do StarTeam* para obter mais informações sobre configurações recomendadas de sistema para executar o StarTeam e seu banco de dados no mesmo computador e para executar o StarTeam Server e os bancos de dados associados em computadores separados.

 : Nunca modifique o conteúdo do banco de dados ou arquivos de vault que não seja usando o cliente do StarTeam ou a ferramenta Server Administration. A manipulação direta de bancos de dados não é suportada.

Usuário e senha do banco de dados

O servidor de banco de dados PostgreSQL instalado por padrão com StarTeam Server foi criado com dois usuários padrão:

Usuário Admin = `postgres`
Superusuário = `Borland_Login`

A senha para ambos é `Borland_123`.

Quando usar o banco de dados PostgreSQL padrão, você será solicitado a fornecer uma **Senha do sistema**. Essa senha é igual à senha do usuário Admin, `Borland_123`.

Navegadores da Web

Internet Explorer 8 ou mais recente
Firefox 4 ou posterior

Software de terceiros

Certifique-se de que estes outros requisitos de software sejam atendidos:

JRE

O StarTeam Server usa o Java Runtime Environment (JRE) 1.8.0_102, que é instalado automaticamente em C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam Server <versão>\jre.

Adobe Acrobat

Necessário para a visualização da documentação em formato PDF.

Utilitários antivírus

Cada computador com o StarTeam Server deve estar equipado com um utilitário para proteção contra vírus contendo arquivos de definição de vírus atualizados. Todos os StarTeam Servers também devem estar equipados com proteção atualizada contra vírus e as configurações devem estar ajustadas para alertar somente o administrador. O administrador do StarTeam deve interromper o StarTeam Server imediatamente mediante a detecção de vírus, fazer um backup completo e seguir as instruções fornecidas pelo fornecedor da proteção contra vírus para a limpeza do vírus do arquivo infectado. Caso não seja possível limpar o arquivo infectado ou se houver problemas, entre em contato pelo site <http://supportline.microfocus.com> antes de reiniciar o StarTeam Server. Alguns vírus podem ser imediatamente prejudiciais ao repositório e em raros casos a perda de dados será inevitável. Recomendamos fortemente que você faça backups regulares.

Um vírus que possa ser um transtorno para um sistema de arquivos pode ser muito mais prejudicial quando seu check-in é feito no repositório. Por exemplo, muitos utilitários de proteção contra vírus são configurados por padrão ou podem ser definidos para excluir arquivos infectados. Se um arquivo morto for excluído por esse utilitário, dados podem ser perdidos.

Outro exemplo é que um vírus pode não ser detectado no arquivo morto e pode permanecer dormente, aguardando o momento para infectar os computadores de todos os usuários do projeto. A sua rede irá propagar rapidamente o vírus e poderia ocorrer a perda de dados.



: Se qualquer processo ou programa como software antivírus alterar arquivos sob o controle do StarTeam, o sistema pode se comportar de forma irregular. É altamente recomendado que esses processos não tenham permissão para modificar arquivos do sistema ou de dados sob o controle do StarTeam.

StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador

Quando o Microsoft SQL Server Express é usado, o banco de dados geralmente reside no mesmo computador que o aplicativo do StarTeam Server correspondente. As recomendações de hardware a seguir para um computador com StarTeam Server/Microsoft SQL Server Express juntos são baseadas no número de licenças (usuários registrados). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do StarTeam Server.

A seguir consta uma relação de requisitos de configuração de sistema sugeridos caso você esteja usando o Microsoft SQL Server Express e o StarTeam Server no mesmo computador:

Menos de 50 licenças	Máquina dual core de 64 bits com 4 GB de RAM
50 a 100 licenças	Máquina quad core de 64 bits com 4 a 8 GB de RAM



: O Microsoft SQL Server Express não é recomendado para configurações que compreendem mais de 100 usuários registrados.

StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores

As recomendações de hardware a seguir se aplicam quando o aplicativo do StarTeam Server está em execução em um computador diferente do servidor do banco de dados. Elas são baseadas no número de usuários de pico (número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do servidor.

Número de usuários de pico

Menos de 100	Sistemas dual-core de 64 bits com 4 GB de memória
100 a 200	Sistemas quad-core de 64 bits com 4 a 8 GB de memória
Mais de 200	Sistemas quad-core de 64 bits com 8 a 16 GB de memória

Requisitos de sistema do servidor de banco de dados

As recomendações a seguir se aplicam ao servidor de banco de dados quando ele não está no mesmo computador que o StarTeam Server. O número de usuários de pico é o número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico de uso.

Número de usuários de pico

Menos de 100	Computador com um processador dual core e 4 GB de RAM
100 a 200	Mínimo Computador com um processador quad core e 4 GB de RAM
	Recomendado Configuração mínima mais sistema RAID
Mais de 200	Mínimo Qualquer Enterprise Server de alto desempenho com processadores quad core e 4 a 8 GB de RAM
	Recomendado Configuração mínima mais sistema RAID

Conjuntos de caracteres Unicode

Embora o StarTeam Server suporte dados em todos os idiomas que possam ser codificados em UTF-8, ele só utiliza caracteres ASCII (0-127), devido à expansão de palavras-chave. A expansão de palavras-chave e a conversão de EOL devem funcionar para todas as codificações “baseadas em ASCII”, que incluem UTF-8, Cp1252 e assim por diante. Para as diversas codificações UTF-16, o StarTeam Server atualmente executa a conversão de EOL, mas não expande palavras-chave.

Os nomes internos de campos personalizados devem estar em ASCII, mas os nomes de exibição podem estar em conjuntos de caracteres que não sejam em inglês.

Requisitos do sistema para Linux

Linux Suse 11.3 e 11.4 (64 bits)
JDK ou Java Runtime Environment (JRE) 1.8.0_102+
Oracle Client 11g R2
PostgreSQL versão 9.3



: O banco de dados Oracle não precisa residir na mesma máquina que o StarTeam Server.

Requisitos do sistema StarTeam Visual Studio Plugin

O StarTeam Visual Studio Plugin pode ser executado em qualquer plataforma em que o Microsoft Visual Studio 2012, 2013, 2015 ou 2017 seja suportado.

Essa integração foi testada com o seguinte:

Plataformas	Microsoft Windows 10 Microsoft Windows 8 Microsoft Windows 7 Microsoft Windows Vista Business SP1 Microsoft Windows XP SP3 (versões de 32 bits)
Microsoft Visual Studio	Microsoft Visual Studio 2017 Edições Professional e Standard Microsoft Visual Studio 2015 Edições Professional e Standard Microsoft Visual Studio 2013 Edições Professional e Standard Microsoft Visual Studio 2012 Edições Professional e Standard
StarTeam Server	16.1

Requisitos do sistema StarTeam Web Client

Navegadores da Web

Microsoft Edge
Internet Explorer 9 ou mais recente
Firefox 4 no Microsoft Windows e Linux
Chrome

Requisitos do sistema StarTeam Web Server

Sistemas operacionais	Microsoft Windows Server 2016 Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits) Microsoft Windows Server 2012 Microsoft Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
Hardware	Processador Quad core 64 bits
	RAM 8 GB no mínimo

Software	Espaço em disco rígido	200 MB para instalar o aplicativo
		Java e Tomcat são instalados juntamente com o pacote de instalação.
 : Não é possível instalar um componente do Microsoft Windows StarTeam de 64 bits em um sistema Microsoft Windows de 32 bits. O instalador retornará um erro.		

Requisitos do sistema StarTeam Workflow Extensions

Extensões e o Workflow Designer	Elas têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Cross-Platform Client.
Notification Agent	<p>Tem os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Server.</p> <p>Recomendamos instalar o StarTeam Server antes de instalar o StarTeam Notification Agent.</p>

Requisitos do sistema TeamInspector

TeamInspector proporciona uma prontidão de lançamento e sistema de gestão de qualidade de compilação por meio dos seguintes recursos:

- Ambiente de automação de compilação e teste com opções flexíveis de integração contínua
- Monitoramento abrangente de resultados análise de compilação, teste e código por meio de um painel
- Um visão de portfólio que apresenta dados atuais e tendências relevantes para os projetos
- Alertas de mensagens de e-mail e SMS de eventos de compilação
- Suporte para ambientes de compilação heterogêneos
- Suporte integrado a ferramentas e sistemas de SCM comumente usados
- A estrutura OpenInspector™ permite que inspetores definidos pelo usuário ofereçam suporte a ferramentas de código aberto, de terceiros e aquelas definidas pelo usuário
- Suporte a compilações distribuídas e dependentes

A seguir estão os requisitos do sistema:

Processador	Processador Dual 3 GHz Dual Intel Xeon 5000 Quad-core (recomendado)
RAM	4 GB de memória do sistema 16 GB de memória do sistema (recomendado)
Espaço em disco rígido	100 GB de espaço disponível 750 GB de espaço disponível (recomendado para ambientes de grandes empresas)
Sistema operacional	Microsoft Windows Server 2012 Microsoft Windows Server 2008 Microsoft Windows Server 2003 RedHat Linux 4.x
Navegadores da Web	Mozilla Firefox 3.x Internet Explorer 7.x

Ferramentas de compilação	Apache Ant 1.7.x (a variável de ambiente do sistema JAVA_HOME deve ser referente a JDK 1.5 ou mais recente) NAnt 0.85 Qualquer ferramenta que possa ser encapsulada em um script NAnt ou Ant Compiladores da linha de comando
Sistema de controle de fontes	StarTeam 2006, 2008, com o StarTeam SDK 10.0 ou mais recente Subversão 1.5.x, com a SVNKit 1.2.3 Perforce 2008.1, com o cliente de linha de comando (P4) IBM Rational ClearCase 7.1, com o ClearCase Remote Client
Versões suportadas para inspetores padrão (ferramentas de teste/análise)	JUnit 4.5 NUnit 2.4.x Checkstyle 4.4 Emma 2.0.5312 Silk Central Test Manager 2008 ou mais recente
OpenInspectors suportados	Ferramentas de análise de código com saída no formato XML Ferramentas de teste de unidade que oferecem saída no formato XML Ferramentas de cobertura de código que oferecem saída no formato XML

Requisitos de StarTeam Microsoft SCC Integration

A seguir estão os requisitos do sistema para instalar e executar a integração.



: Essa versão da integração foi criada com e suporta o Java versão 1.6.0_02.

Plataformas	Microsoft Windows 10 Microsoft Windows 8 Microsoft Windows 7 Microsoft Windows XP Professional SP3 Microsoft Windows Vista SP1
Produtos de Terceiros SCC	A integração funciona com vários produtos de terceiros que usam a API SCC da Microsoft. Essa API permite que você realize as operações de controle de versão, como check-in e check-out de arquivos, usando o StarTeam como provedor de SCC.
StarTeam Server	2009 e superior
StarTeam Cross-Platform Client (opcional)	2009 e superior : Você não precisa instalar o StarTeam Cross-Platform Client na estação de trabalho que está executando a integração. No entanto, a integração não fornece a você uma maneira de alterar quaisquer opções pessoais do StarTeam propriedades de projeto do StarTeam. Configurações preexistentes para os projetos do StarTeam que você está acessando usando a integração permanecem em vigor.

Hardware

Processador	Dual core 32 bits
RAM	2 GB no mínimo

Problemas conhecidos

As seções a seguir contêm os problemas conhecidos para esta versão.

Problemas conhecidos da documentação

Ajuda do StarTeam Server

O conteúdo da Ajuda quando visualizado usando o Internet Explorer 10 não é exibido corretamente. Esse problema pode ser resolvido configurando o **Modo de Compatibilidade** do navegador para o Internet Explorer 9 nas preferências das **Ferramentas para Desenvolvedores** (F12) do Internet Explorer 10.

Eclipse Infocenter

Quando você abre a primeira instância de um aplicativo do StarTeam, como o StarTeam Cross-Platform Client, e clica no menu **Help Topics** (Tópicos de ajuda), Eclipse o Infocenter é aberto e mostra o conteúdo correto da ajuda para esse aplicativo. Entretanto, quando você fecha o aplicativo, e/ou abre outro aplicativo do StarTeam, como a ferramenta **Server Administration**, e clica no menu **Help (Ajuda)**, o Eclipse Infocenter mostra a ajuda do aplicativo anterior, nesse caso, o StarTeam Cross-Platform Client. A solução alternativa para isso é ir para o diretório de instalação do primeiro aplicativo no qual você clicou na **Ajuda** (StarTeam Cross-Platform Client nesse exemplo) e, na subpasta `\help`, clicar duas vezes em `shutdown.bat`. Isso apaga da memória o conteúdo da Ajuda dos aplicativos anteriores para que a ajuda correta seja exibida quando você abri-la no segundo aplicativo.

Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam

Especificação do caminho do stcmd As especificações de caminho do `stcmd` devem usar convenções Java (não Microsoft Windows). Por exemplo, o conteúdo a seguir irá lançar uma exceção `IndexOutOfBoundsException`:

```
stcmd co -rp "c:\temp" -p  
"Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/  
StarDraw" *
```

O seguinte funcionará corretamente em todas as plataformas que suportam a máquina virtual Java (Microsoft Windows, Unix e Mac):

```
stcmd co -rp "c:/temp" -p  
"Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/  
StarDraw" *
```

Argumento entre aspas com um espaço Ao especificar um argumento entre aspas que possua um espaço, o sinal de abertura de aspas deve ser precedido por um espaço. A seguir constam exemplos de sintaxes corretas e incorretas para argumentos com espaços:

Incorreto: `stcmd set project="StarFlow Extensions"`

Correto: `stcmd set project = "StarFlow Extensions"`

Incorreto: `stcmd select name from File where query="Flagged Items"`

Correto: `stcmd select name from File where query = "Flagged Items"`

Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client

No Windows XP, a perspectiva de pesquisa não funciona quando se usa a versão de 32 bits do StarTeam Cross-Platform Client. A causa raiz é o upgrade do JRE para 1.8.112 nesta versão. Você pode fazer o downgrade da versão do JRE para 1.8.102 para contornar este problema.

Em um Mac, os PDFs instalados na pasta do aplicativo StarTeamAdmin não serão abertos por causa das restrições de permissões. Os mesmos arquivos podem ser acessados da pasta do aplicativo StarTeamCPC.

Em um Mac, não é possível abrir a ajuda da Web diretamente do produto. Use o *Finder* para navegar até o diretório de instalação e abrir a versão em PDF da ajuda.

A ferramenta File Compare Merge externo não está incluído no StarTeam Cross-Platform Client no Mac. No entanto, você ainda pode usar o File Compare Merge incorporado.

O verificador ortográfico não funciona quando executado no Mac.

Caso receba um erro `Unable to watch file system path...` (Não foi possível inspecionar o caminho do sistema de arquivos...) ao executar o StarTeam Cross-Platform Client, faça o seguinte:

Clique em **Tools (Ferramentas) > Personal Options (Opções Pessoais)** e desative a opção **Enable File System Watching (Ativar Sistema de Inspeção de Arquivos)**. Depois, desligue e reinicie o StarTeam Cross-Platform Client. Isso resolverá o problema.

Ativação do BIRT Report Editor no Eclipse:

Faça download do pacote Eclipse mais BIRT em <https://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-and-report-developers/lunasr2>.

Instale o pacote em seu sistema Linux.

Adicione os três plug-ins BIRT à pasta Plugins do Eclipse. Por exemplo, `cp <cpc install dir>/lib/org.eclipse.birt.report.data.oda.starteam*.jar <eclipse dir>/plugins`.

Defina a variável de ambiente `ST_BIRT_HOME` para o arquivo binário do Eclipse. Por exemplo, em seu `.profile` (ou quaisquer variáveis de ambiente definidas na distro linux dos usuários), adicione: `export ST_BIRT_HOME=<eclipse install dir>/eclipse`.

O StarTeam Cross-Platform Client foi localizado para ser executado de forma nativa em inglês, alemão, francês, português, chinês e japonês nessas respectivas plataformas.

Entretanto, para usuários em plataformas diferentes das seis descritas acima, ou para usuários que desejam especificamente executar o StarTeam Cross-Platform Client em uma localidade diferente a partir da plataforma nativa, a propriedade de sistema `-Duser.language` pode ser especificada no momento da entrada das opções no arquivo `StarTeamCP.stjava{32|64}`.

Para japonês, especifique `-Duser.language=ja`.

Para chinês, especifique `-Duser.language=zh`.

Para português, especifique `-Duser.language=pt`.

Para alemão, especifique `-Duser.language=de`.

Para francês, especifique `-Duser.language=fr`.

Para inglês, especifique `-Duser.language=en`.

A Micro Focus recomenda a você fechar todos os demais aplicativos ao instalar os componentes do StarTeam, porque outros aplicativos podem fazer com que o instalador pare de funcionar. Fechar todos os aplicativos resolve esses problemas durante a instalação.

Em uma plataforma com Microsoft Windows 7, a Ajuda só está disponível nas versões em PDF. Acesse a ajuda no menu **Iniciar** ou na subpasta `pdf` na pasta de instalação do cliente. Por exemplo, C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam Cross-Platform Client Client <versão>\PDF.

No Microsoft Windows XP SP3, para abrir a Ajuda (**Ajuda > Tópicos da Ajuda**) você precisa alterar a sua configuração de segurança do Internet Explorer para visualizar a Ajuda. Como uma solução alternativa, siga as etapas abaixo:

Abra Internet Explorer.

Selecione **Ferramentas > Opções da Internet**.

Selecione a guia **Avançado**.

Role até as opções de **Segurança**.

Selecione a opção para **Permitir que o conteúdo ativo seja executado em arquivos no Meu Computador**.

Ao executar o StarTeam Cross-Platform Client com 'Controle de Conta de Usuário' ativado, você pode se deparar com alguns avisos de segurança sobre arquivos locais que não estão acessíveis. Executar o StarTeam Cross-Platform Client pela primeira vez, e inicializar o log com a ajuda aberta, são dois exemplos em que você verá o problema de segurança.



: Se um aviso de segurança aparecer, ele não o impedirá de trabalhar normalmente no StarTeam.

Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Plugin

StarTeam Eclipse Plugin não funciona com o Firefox padrão fornecido com o Solaris 11, que está localizado em `/usr/lib/firefox` devido a uma biblioteca ausente na versão. Para corrigir o problema:

Faça o download do Mozilla 1.7 em <http://ftp.mozilla.org/pub.mozilla.org/mozilla/releases/mozilla1.7.13/contrib/mozilla-1.7.13-sparc-sun-solaris2.8-gtk2.tar.bz2>.

Extraia-o para um caminho acessível ao usuário como a pasta inicial do usuário em `/export/home/user/mozilla`.

Adicione as seguintes variáveis ao arquivo de perfil do usuário em `~/.profile`

```
export MOZILLA_FIVE_HOME=/export/home/user/mozilla
export LD_LIBRARY_PATH=$MOZILLA_FIVE_HOME:$LD_LIBRARY_PATH
```

Faça o logout e login novamente para coletar as variáveis de ambiente adicionadas.

Se a pasta `C:\Users\<nomedousuário>\AppData\Borland\StarTeam` não existir, os servidores não estão salvos.

Isso ocorre em ambientes limpos, especificamente aqueles em que nenhum produto StarTeam foi instalado.

Para corrigir isso, altere as preferências de StarTeam do Eclipse. Alterar as preferências cria a pasta. Você não pode ver as propriedades de um pacote de alterações no modo de exibição **Change (Alteração)** do StarTeam Eclipse Plugin, mas pode ver essas informações na guia **Change (Alteração)** do StarTeam Cross-Platform Client.

Ao usar o StarTeam Eclipse Plugin juntamente com o plug-in **Tasktop Dev** para o StarTeam, todas as preferências para **Team > StarTeam > Synchronize** devem estar desativadas, pois o plug-in **Tasktop Dev** irá cuidar dos recursos de sincronização. Agora todas preferências para **Team > StarTeam > Synchronize** também serão desativadas por padrão.

O StarTeam Eclipse Plugin não suporta o recurso para fazer um check-out e a ação de mesclagem. Você receberá uma mensagem de que ocorreu um erro interno se tentar essa opção.

No Eclipse 4.2, se você fechar o Eclipse enquanto um editor de itens incorporado estiver aberto, um erro ocorre quando você reabrir o Eclipse, pois ele tenta reabrir a janela do documento do editor. Você precisará fechar a janela do documento e reabrir o item no modo de exibição Clássico do StarTeam.

O check-out de um arquivo vinculado a partir do modo de exibição **Link (Vínculo)** não faz o check-out da versão corrigida vinculada, em vez disso é feito o check-out da última versão corrigida do arquivo vinculado.

Para fazer o check-out de um arquivo ausente, você não pode usar um painel de exibição de itens, deve usar o modo de exibição **Synchronize (Sincronizar)**.

A janela **Error Log (Log de erros)** pode mostrar avisos como, NLS unused message: ... in: com.borland. Essas mensagens podem ser ignoradas.

O modo de exibição **Detail (Detalhes)** usa o Firefox para exibir o conteúdo em HTML. Uma mensagem de erro contendo a frase No more handles ... pode ser exibida se o navegador tiver sido atualizado. Acesse <http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?uid=swg21271865> para obter mais informações sobre como resolver esse problema.

Somente a versão mais recente do StarTeam File Compare/Merge funciona como uma ferramenta alternativa de mesclagem/comparação. As versões 11.0.xxx não farão corretamente a mesclagem automática do conteúdo do arquivo. Versões anteriores à versão 11.0.xxx irão funcionar, mas a versão mais atual é recomendada. Você pode fazer o download do arquivo de instalação do StarTeam File Compare/Merge a partir do site de downloads de Atualizações de Produtos da Micro Focus.

Property Editors alternativos não estão disponíveis para exibição como editores incorporados e serão exibidos em uma caixa de diálogo, independentemente da configuração do editor incorporado.

Se você alterar a Pasta de trabalho enquanto o StarTeam Eclipse Plugin estiver em execução, isso pode causar erros na Sincronização do Star Team.

Esta versão não irá abrir a perspectiva StarTeam**Classic** no Solaris 10.

O Solaris não abre o modo de exibição **Annotation View** ou **Details View**. Portanto, hyperlinks de anotação via passagem do mouse não podem ser exibidos.

O Solaris não suporta navegadores incorporáveis. Portanto, pop-ups de anotação no Solaris não incluirão links de processos selecionáveis.

Se o modo de exibição de seu monitor estiver definido com o tema Microsoft Windows Classic, caixas de combinação de filtro serão exibidas de maneira incorreta (muito estreitas) na IU do Eclipse. A solução alternativa é usar o tema Microsoft Windows XP. Para alterar essa configuração, selecione **Vídeo** no Microsoft Windows**Painel de Controle**. O tema é definido na guia Aparência. Esse é um bug do Eclipse. Para mais informações, acesse https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=155159.

Se você habilitar o MPX para o StarTeam Eclipse Plugin e o StarTeam Server, e fizer o logon manualmente no StarTeam Eclipse Plugin, o cliente sugere que você aproveite o MPX. Se o seu logon for realizado automaticamente usando informações armazenadas da conta, o cliente não exibe nenhuma sugestão do MPX. Entretanto, um trabalho do sistema para o MPX é iniciado. Trabalhos do sistema lidam com todos os eventos do MPX. Esses trabalhos são inicialmente invisíveis no modo de exibição de **Progress** do Eclipse. Você pode exibi-los clicando no menu de exibição suspenso no modo de exibição **Progress**, selecionando **Preferences (Preferências)**, e marcando a opção para **Show sleeping and system operations (Exibir operações de suspensão e do sistema)** na caixa de diálogo **Progress Preferences**.

Você só pode substituir arquivos com alterações já realizadas usando o menu de contexto **Replace (Substituir)** com comandos. Apenas para arquivos com alterações em execução, você precisa modificar primeiro os arquivos localmente (para que fiquem em conflito) antes de forçar um check-in.

Quando você atualiza o status depois de renomear uma pasta com um arquivo adicionado a ela, o cliente mostra o conjunto de alterações como uma exclusão em execução da pasta e uma adição em execução dessa pasta e de seus novos arquivos. O histórico local é desconectado. Entretanto, isso não prejudica a continuidade e a consistência do histórico remoto no servidor.

Embora seja possível usar a operação de arrastar e soltar para mover recursos do espaço de trabalho, não é possível usá-la para compartilhar recursos do espaço de trabalho. Esse é um bug do Eclipse.

Para mais informações, acesse https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=187972.

Problemas conhecidos do MPX

Se você receber qualquer um dos erros a seguir quando instalar o MPX Cache Agent:

Error 1723

AVISO! Failed to install Visual C++ Runtime Libraries. Please make sure to run vcredist_x86.exe before running MPX Cache Agent.

Os dados de check-out não serão incluídos no arquivo `.cotrc` gerado se um MPX Cache Agent realizou o check-out. Os dados só serão incluídos no arquivo `.cotrc` se a operação de check-out foi realizada pelo StarTeam Server.

Há um problema com este pacote do Microsoft Windows. Não foi possível executar uma DLL necessária para concluir a instalação. Contate a equipe de suporte ou o fornecedor do pacote.

Isso acontece quando você possui uma versão antiga (2.0) do Microsoft Windows. O Microsoft Windows Installer 3.0 ou posterior é recomendado. Para mais informações, acesse <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=32BC1BEE-A3F9-4C13-9C99-220B62A191EE&displaylang=en>.

Problemas conhecidos do SDK do StarTeam

Variável PATH	Ao instalar o produto no Microsoft Windows, o runtime do SDK do StarTeam também será instalado se necessário. Se um erro indicar que você precisa editar manualmente a variável de sistema <i>PATH</i> e indicá-lo o arquivo <i>readme</i> , o comprimento da variável <i>PATH</i> no computador de destino excede o limite máximo do Microsoft Windows. Você precisa diminuir o texto e incluir o novo caminho para o runtime do SDK do StarTeam ou executar o instalador do StarTeam uma segunda vez. A variável de sistema <i>PATH</i> não pode exceder 1024 caracteres. Os 1024 caracteres devem incluir os caminhos do runtime do SDK do StarTeam que são, por padrão, <code>C:\Arquivos de Programas\Micro Focus\StarTeam SDK <versão>\bin</code> e <code>C:\Arquivos de Programas\Micro Focus\StarTeam SDK <versão>\lib</code> .
 :	Remover o texto do caminho do Microsoft Windows pode causar a falha indesejável do aplicativo. É muito importante ter certeza de que um caminho está obsoleto antes de excluí-lo manualmente da variável de sistema <i>PATH</i> . Se você não tiver certeza, use o desinstalador do aplicativo obsoleto ou consulte o seu administrador de sistema antes de fazer qualquer coisa.

Problemas conhecidos do StarTeam Server

Problema de pesquisa

A pesquisa pode não funcionar ao usar o Atlas Planning e o Tracking Suite 3.2.1 com o Atlas Hub 16.0.

O servidor Linux de 64 bits que executa uma versão não corrigida do SUSE 11.3 ou 11.4 não consegue carregar o Event Transmitter com ActiveMQ

Isso pode ser resolvido com a aplicação do patch de segurança ou com a criação de links simbólicos na pasta do StarTeam Server para as versões mais antigas desses arquivos. A sintaxe para criar links simbólicos é:

```
ln -s /usr/lib64/libcrypto.so.0.9.8 ./libcrypto.so.10
ln -s /usr/lib64/libssl.so.0.9.8 ./libssl.so.10
```

Servidor Linux de 32 bits

Para abrir a Ferramenta de administração do servidor no servidor Linux de 32 bits, é necessário instalar a biblioteca aberta LDAP 2.3 compatível para SUSE 11 SP3 e RHEL 6.7.

Para o SUSE 11 SP3 de 32 bits, a biblioteca compatível é a libldap-2_3_0 número da versão 2.3.37_2.24.36.

Para o RHEL 6.7 de 32 bits, a biblioteca compatível é a openldap-1:2.3.43-2.el6.

Oracle 12c na plataforma Linux de 64 bits

Ao usar o banco de dados Oracle versão 12c em uma plataforma Linux de 64 bits para configurações do StarTeam Server, verifique se o cliente Oracle utilizado também é da mesma versão (12c). O uso de uma versão mais antiga do cliente Oracle, como a 11.0, trava a Ferramenta de administração durante a tentativa de conexão com o banco de dados.

Processo de descomissionamento de ODBC/DSN e solução alternativa

Durante o processo de atualização do banco de dados para configurações existentes anteriores à versão 13.0, as informações do ODBC DSN no arquivo de configuração são substituídas por entradas para conectividade direta do banco de dados. Desta vez, conseguimos detectar o servidor do banco de dados e o nome da instância e atualizar a configuração de maneira apropriada.

A conexão a um banco de dados (Microsoft SQL Server ou Oracle) em execução em uma porta não padrão agora é suportada diretamente durante a criação de uma nova configuração. Há uma opção para escolher a porta, se desejado. Entretanto, para configurações do Microsoft SQL Server atualizadas de versões anteriores do StarTeam para a versão 12.0, a porta padrão será sempre assumida. Isso ocorre porque a solução alternativa para se conectar a um Microsoft SQL Server em uma porta não padrão usando ODBC não retorna as informações da porta quando consultadas.

Ao tentar atualizar uma configuração existente para a mais recente, onde o ODBC DSN do Microsoft SQL Server utilizado pela configuração existente faz referência a uma porta não padrão, pode ser necessário editar o arquivo de configuração do StarTeam Server para inserir a porta correta.

Problemas de instalação

Múltiplos SDKs no SO de 64 bits Se você instalar múltiplos SDKs em um SO de 64 bits (um de 32 bits e um de 64 bits), os atalhos para o primeiro SDK serão substituídos pelos atalhos do último SDK instalado. Isso significa que você só pode desinstalar o 'último' SDK usando os atalhos no grupo de programas.

Linux No Linux, selecionar a opção **Embed Preedit String into client window** impede a inserção no campo **Password (Senha)** no idioma japonês (assim como em versões anteriores), e também no idioma inglês nesta versão. Para os idiomas francês e alemão tudo está certo. Recomendamos que você desmarque a opção **Embed Preedit String into client window** nos idiomas inglês e japonês.

Como cancelar uma instalação Se você cancelar a instalação do StarTeam Server após já ter instalado o StarTeam Runtime, e depois instalar o StarTeam Server novamente até o fim, no final da instalação você não será solicitado a reiniciar o computador, apesar de a reinicialização ser necessária.

Problemas de servidor

Native-II Vault Volumes de disco usados para hives por uma configuração do StarTeam Server não devem ser usados por nenhum outro processo, inclusive outras configurações do StarTeam Server.

Os limites de hive nunca devem ser definidos como 100%. De qualquer maneira, você nunca deve encher totalmente uma unidade, mas quando um hive é definido como 100% e fica sem espaço em disco, o servidor ainda verifica esse hive quando chegar a vez dele na rotação de hives. O erro resultante é: `nenhum espaço deixado no`

dispositivo. A solução alternativa é desmarcar a caixa de seleção **Allow new archives** no **Hive Manager** para esse hive.

Problemas de horário

O StarTeam Server armazena carimbos de data/hora no formato UTC (também conhecido como Horário Coordenado Universal, Hora de Greenwich ou Hora Zulu) e ajusta o carimbo de data/hora para o fuso horário que o computador especifica. Por exemplo, se um arquivo for salvo e passar pelo check-in às 17h00 na Califórnia, seu carimbo de data/hora na Califórnia é 17h00. Entretanto, seu carimbo de data/hora em um computador em Nova York seria 20h00, o horário em Nova York quando ocorreu o check-in do arquivo. Quando um arquivo é modificado, o carimbo de data/hora reflete a data/hora do sistema operacional. Isso significa que se um usuário fizer o check-in de um arquivo em um fuso horário e esse arquivo for modificado por um usuário em outro fuso horário, o carimbo de data/hora do arquivo pode parecer anterior ao da versão mais recentemente modificada submetida ao check-in. Isso não afeta os status de arquivo dentro do StarTeam porque as horas UTC são usadas para estimar status.

Se você estiver em uma área que utiliza o horário de verão (DST), a barra de status do StarTeam pode apresentar a hora incorreta ao retornar uma visualização (**View (Exibir)Select Configuration (Selecionar Configuração)Configuration As Of (Configuração a partir de)**). Por exemplo, se você estiver atualmente no DST e retornar a visualização para um momento anterior ao DST, o horário exibido na barra de status (canto inferior esquerdo da janela do StarTeam) estará adiantado em uma hora. Se você não estiver atualmente no DST e retornar a visualização para um momento durante o DST, o horário na barra de status ficará atrasado uma hora.

Tarefas do Microsoft Project

Tarefas do Microsoft Project importadas para um StarTeam Server não devem ter registros de trabalho que ocorram antes da data inicial. Se isso acontecer, as horas de trabalho não serão subtraídas do trabalho restante.

Software para criação de imagens de disco

Softwares para criação de imagens de disco, como o Norton Ghost, não funcionam bem com o StarTeam. O StarTeam precisa ser instalado em cada estação de trabalho. O StarTeam cria um arquivo `connectionmanager.ini` exclusivo para cada estação de trabalho. O `connectionmanager.ini` é usado para identificar uma estação de trabalho da outra. Se você usar um software para criar imagens de disco, esse arquivo `.ini` será copiado, e quando a imagem for instalada em outro computador, haverá duas ou mais estações de trabalho com o mesmo arquivo `.ini`. Isso pode levar a problemas incomuns de status.

Conectar-se usando um usuário previamente conectado

Ao trabalhar na ferramenta **Server Administration** e se conectar usando um usuário previamente conectado, um erro é exibido indicando que `A user has already been logged on for this session.` (Um usuário já está conectado para essa sessão). Como uma solução alternativa, feche e reabra a ferramenta **Server Administration** e conecte-se novamente. Clique em **OK** para encerrar o programa.

Para evitar essa situação, certifique-se de encerrar o aplicativo do StarTeam Server antes de desligar o Microsoft Windows ou execute o StarTeam Server como um serviço.

Problemas conhecidos do StarTeam Layout Designer

Botões e componentes de arrastar e soltar não funcionam no Linux

Em sistemas Linux, ao tentar criar um novo layout e adicionar novos componentes usando a barra lateral ou arrastando e soltando a partir do menu esquerdo, as funções não funcionam. O problema acontece em todos os tipos de layouts: Solicitação de mudanças, Tarefa, História, etc. Para contornar o problema:

Selecione um controle genérico da paleta à direita da lista de controle.
Abra a página de propriedades.
Clique com o botão direito do mouse e escolha **Colar**.
Isso cria a janela de controle que você pode então expandir/fechar.
Consulte o *Guia do Designer de Layout* para obter mais informações.

Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer

O suporte do StarTeam Quality Center Synchronizer para Oracle exige que `ojdbc7.jar` seja instalado no mesmo computador em que o StarTeam Quality Center Synchronizer está instalado. Certifique-se de instalar um cliente Oracle no mesmo computador que o StarTeam Quality Center Synchronizer. O cliente Oracle que suporta `ojdbc7.jar` é o cliente Oracle 12c.

O suporte StarTeam Quality Center Synchronizer do ALM 12.5 usando o Oracle exige uma edição para `run.bat` e `run-again.bat`. Você deve alterar a linha `ORACLE_PATH` do lote para corresponder à instalação do diretório de instalação do cliente Oracle 12c. Altere a linha `ORACLE_CLASSPATH` de `classes12.zip` para `ojdbc7.jar`.

Solicitações de mudanças que são criadas no StarTeam e sincronizadas no Centro de qualidade com um campo obrigatório no Centro de qualidade precisam ser mapeadas para um campo StarTeam que deve ter um valor. Os campos em `bug.ini` que são campos obrigatórios no Centro de qualidade devem ser definidos para usarem um sinal de igual (=) nas informações de mapeamento do `bug.ini`. Os campos obrigatórios no Centro de qualidade devem ter a história habilitada devido à opção de compartilhamento de propriedade que está ativa no `bug.ini` para StarTeam Quality Center Synchronizer.

Grandes sincronizações podem resultar em erros de ausência de memória. Nesses casos, recomendamos adicionar `-Xmx256m` (ou até `-Xmx1024m`, dependendo dos recursos disponíveis) à seguinte linha no arquivo `run.bat` ou `run-again.bat`.

```
%JAVA% -classpath "%_CLASSMATE% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

de modo que fique da seguinte maneira:

```
%JAVA% -Xmx256m -classpath "%_CLASSPATH% com.starbase.mtdsync.App  
BugSync.ini
```

Se o valor do campo **LookupList** também for o nome da lista, o StarTeam Quality Center Synchronizer não criará esse valor no campo enumerado correspondente do StarTeam, mas gerará um erro. A solução alternativa é adicionar manualmente o valor à lista real no StarTeam Quality Center Synchronizer.

O StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2 permitia que um campo vazio do Quality Center mapeado para uma enumeração do StarTeam resultasse na enumeração do StarTeam com um valor vazio. Isso foi feito configurando o valor da enumeração do StarTeam para 0 ou -1. Esta funcionalidade foi removida porque esses valores não são permitidos pelo cliente do StarTeam. Se o valor do Quality Center estiver vazio e for mapeado para uma enumeração do StarTeam, o valor padrão da enumeração no StarTeam será utilizado. Mesmo que o Quality Center possua o mapeamento, se o valor no StarTeam estiver vazio, a solicitação de alteração do StarTeam será atualizada com o valor padrão. No StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2, se a diretiva `vts_create_custom_fields` fosse usada para criar um campo de enumeração no StarTeam, esses campos de enumeração recém-criados não teriam o valor padrão definido corretamente. Se tal propriedade for encontrada durante a sincronização, uma mensagem de aviso é gerada indicando que o usuário deve usar um cliente 2006 ou posterior e definir o valor padrão na caixa de diálogo personalizar. Se um campo do Quality Center for mapeado para uma enumeração do StarTeam e esse campo do Quality Center permitir a ausência de dados, um aviso será gerado indicando que o usuário deve personalizar o campo do Quality Center para torná-lo **Required**.

O Quality Center não converte horários em horário local quando o servidor do Quality Center está em execução em um fuso horário diferente do fuso horário do StarTeam Quality Center Synchronizer, portanto os horários devem ser convertidos para o fuso horário do servidor. Agora o Quality Center faz a conversão com base em um código de ID de fuso horário que especifica o fuso horário do servidor do Quality Center.

Para o 12.5, é necessário fazer download da Ferramenta HP ALM Connectivity primeiramente e, em seguida, acessar http://10.50.3.14:8080/qcbn/TDConnectivity_index.html e clicar no link **Fazer download da HP ALM Connectivity**. Depois disso, registre as DLLs para QCSync que você irá utilizar. Caso contrário, você receberá a mensagem de erro Não foi possível carregar o QC jar. As duas DLLs que você precisa registrar são:

```
regsvr32 C:\Users\yet\AppData\Local\HP\ALM-Client\12.50.0.0\OTAClient.dll
regsvr32 C:\Users\yet\AppData\Local\HP\ALM-Client\12.50.0.0\webClient.dll
```

Limitações e problemas conhecidos do StarTeam Visual Studio Plugin

Problemas conhecidos

Ocasionalmente, usando o StarTeam File Compare/Merge de maneira autônoma ou executando a comparação/mesclagem dentro do Visual Studio, joga a seguinte exceção: "Could not find any JRE". Para contornar este problema, certifique-se de que a variável de ambiente de definição do sistema **JAVA_HOME** está definida corretamente. Por exemplo:

JAVA_HOME= C:\Program Files\Micro Focus\Java\Oracle1.8

Tipos de componentes para Atlas eStarTeam Agile, e também tipos de componentes padrão agora são guias visíveis no StarTeam Visual Studio Plugin. Apesar de as interfaces web da Micro Focus nessas ferramentas fornecerem os recursos de edição preferenciais, se você quiser que os usuários consigam editar qualquer um desses tipos de itens a partir do Visual Studio precisará criar um editor personalizado adequado (por meio do Layout Designer ou do Alternate Property Editor) o qual será escolhido pelo StarTeam Visual Studio Plugin.



: Caixas de edição rich text em Relatórios personalizados não serão exibidas no Visual Studio.

O plug-in do StarTeam Visual Studio Plugin não oferece suporte a operações de código-fonte em projetos de sites web que utilizam um servidor IIS local. Esse é um bug conhecido. Não há nenhuma solução alternativa além de usar o cliente incorporado e direcioná-lo para os arquivos locais no servidor IIS.

Ao mudar o provedor de código-fonte para uma solução do StarTeam SCC (ou qualquer provedor de SCC) para a StarTeam Visual Studio Plugin, você precisa desvincular a integração de SCC usando o menu **File (Arquivo) > Source Control (Controle do Código-Fonte) > Change Source Control (Alterar Controle do Código-Fonte)**, em seguida, defina StarTeam Visual Studio Plugin (**Tools (Ferramentas) > Options (Opções) > Source Control (Controle do Código-Fonte)**) como o seu provedor de controle do código-fonte. O sistema exibe o menu **File (Arquivo) > Source Control (Controle do Código-Fonte) > Change Source Control (Alterar Controle do Código-Fonte)** somente se você possuir uma solução que esteja vinculada a um provedor de SCC.

Quando a conexão com o MPX tiver sido interrompida para soluções ou projetos colocados no StarTeam Server com o MPX habilitado, usar os comandos de integração **Update Solution (Atualizar Solução)** ou **Refresh (Atualizar)** não funciona. Como solução alternativa para esse problema, você pode:

Fazer logoff e logon no StarTeam Server.

Fazer uma atualização manual usando o comando **StarTeam Refresh (Atualizar)** ou o botão **Refresh (Atualizar)** no painel **StarTeam Items (Itens)** ou **StarTeam Folders (Pastas)**.

O suporte para rich text parece estar em vigor ao copiar e colar texto, imagens ou hyperlinks em campos baseados em texto para um solicitação de alteração, tarefa, tópico ou requisito. Depois que o item é salvo no StarTeam Server, a formatação e as imagens são removidas.

Ao atualizar projetos da versão 2005 do StarTeam Visual Studio Plugin para essa integração, é preciso migrar o projeto e fazer check-in das alterações. Esse usuário deve ter os arquivos atuais do projeto e da solução em disco para que o StarTeam sincronize registros e para que não haja nenhum status de arquivo Unknown (Desconhecido). Depois disso, todos os usuários devem enviar o projeto ou solução para o seu espaço de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio 2012. Você receberá uma mensagem de erro se tentar converter o seu projeto do Microsoft Visual Studio 2005 em um projeto do Microsoft Visual Studio 2012 usando os comandos **StarTeam > Pull Solution (Enviar solução)** (ou **Pull Project (Enviar projeto)**) no Microsoft Visual Studio 2012. Em vez disso siga as etapas no exemplo a seguir. Por exemplo:

Abra o StarTeam Cross-Platform Client (ou o cliente Microsoft Windows) e o projeto do Microsoft Visual Studio 2005. Certifique-se de que nenhum dos arquivos tenha um status Unknown (Desconhecido). Se qualquer arquivo apresentar esse status, selecione-o, e escolha **File (Arquivo) > Update Status (Atualizar Status)** no menu principal. Se os arquivos não estiverem no seu espaço de trabalho, você verá um status Missing (Ausente). Nesse caso, você precisa fazer o check-out deles.

Abra o arquivo .sln do Microsoft Visual Studio 2005 no Microsoft Visual Studio 2012. Ao fazer isso, o assistente de **Conversão** será aberto automaticamente e irá converter os arquivos da solução e do projeto do Microsoft Visual Studio 2005 para que eles possam ser usados no Microsoft Visual Studio 2012.

Depois de seguir as etapas do assistente, os arquivos da solução e do projeto são marcados como **Modified by (Modificado por) StarTeam**. Escolha a janela **StarTeam > Pending Checkins (Check-ins Pendentes)** para fazer o check-in dos arquivos.

Oriente os demais usuários a abrir Microsoft Visual Studio, e escolher **StarTeam > Pull Solution (Enviar Solução)** (ou **Pull Project (Enviar Projeto)**) a fim de trazer os arquivos para os seus respectivos espaços de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio.

Se você possui um arquivo modificado localmente aberto e outro usuário renomear o mesmo arquivo e fizer o check-in das alterações (inclusive do arquivo da solução) e, em seguida, você atualizar a solução, será preciso mesclar manualmente o arquivo do seu espaço de trabalho local com o arquivo renomeado para garantir que todas as suas alterações sejam preservadas. Além disso, você não poderá mais ver o arquivo com o seu nome original no Gerenciador de Soluções (seu arquivo original com suas alterações ainda existirá no seu espaço de trabalho local), e você pode visualizar uma mensagem de erro se estiver com o arquivo aberto no **Designer**.

Diferentemente do Visual SourceSafe, você precisa salvar os seus arquivos para que as alterações sejam reconhecidas pela integração antes de acessar a maioria dos comandos de arquivo do StarTeam. Entretanto, as alterações são salvas automaticamente ao usar os comandos **StarTeam Place Solution (Colocar Solução)**, **Place Project (Colocar Projeto)**, **Update Solution (Atualizar Solução)**, **Update Project (Atualizar Projeto)** ou **Commit Project (Confirmar Projeto)**.

Se você usar as opções para bloquear exclusivamente ou não exclusivamente arquivos no check-out (localizadas na guia **File (Arquivo)** da caixa de diálogo **StarTeam Personal Options (Opções Pessoais)**), e fizer o check-out, mas não modificar os arquivos, ou se modificar os arquivos e reverter suas alterações, os arquivos não aparecerão na caixa de diálogo Pending Checkins (Check-ins Pendentes) do StarTeam. Nesse caso, os arquivos permanecem bloqueados até que você os desbloqueie manualmente. Esse comportamento difere do Visual SourceSafe em que a caixa de diálogo de check-in mostra os arquivos bloqueados e a operação de check-in desbloqueia arquivos não modificados.

Às vezes, a caixa de diálogo **Project Load Failure (Falha ao Carregar Projeto)** é exibida quando você envia o projeto, mas ela pode ser ignorada. A solução é aberta mesmo assim.

Limitações

No cliente incorporado, os novos tipos de campo personalizados a seguir não estão disponíveis: Boolean (Booleano), Content (Conteúdo), Date (Data), Map (Mapa), Group (Grupo), Group List (Lista

de Grupos), Time span (Duração), User (Usuário), User List (Lista de Usuários) e Multiple Enumerated (Múltipla Enumeração).

Você não pode ver as propriedades de um pacote de alterações nem suas alterações na guia **Changes (Alterações)** do cliente incorporado do StarTeam Visual Studio Plugin, mas pode ver essas informações na guia **Change (Alteração)** do StarTeam Cross-Platform Client.

O StarTeam Cross-Platform Client é um software opcional, mas você não pode usar o item de menu **Launch Client (Iniciar Cliente)** a partir do menu **StarTeam** se ele não estiver instalado. Se o item de menu for selecionado, mas o StarTeam Cross-Platform Client não estiver instalado, o StarTeam gera uma mensagem de erro.

Alterar a pasta de trabalho na StarTeam Visual Studio Plugin não altera a pasta de trabalho alternativa no StarTeam Cross-Platform Client.

No Microsoft Windows Vista e no Microsoft Windows 7, a pasta de instalação padrão para o componente StarTeam File Compare/Merge está localizada em C:\Users\Public\Micro Focus\file Compare Merge. Se você alterar esse local durante a instalação, é preciso selecionar uma pasta na qual todos os usuários possam fazer gravações.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Client

Ao usar o navegador Edge, o serviço de arquivo não é reconhecido como sendo executado mesmo depois de iniciado.

O StarTeam Web Server deve ser conectado a um IP Address ou Host Name real para a pesquisa funcionar no StarTeam Web Client. Não use localhost.

Existe um problema conhecido ao fazer check-in de arquivos a partir do cliente Web. Na primeira vez em que for feito o check-in de um arquivo, o campo **Data Hora do Arquivo no Momento do Check-In** não será preenchido e será exibido como "N/D". Um check-in subsequente atualiza o carimbo de data/hora corretamente.

Existe um problema conhecido durante o uso de caracteres não ASCII como na View da Pasta Raiz. O uso de caracteres não ASCII fará com que pastas nomeadas incorretamente sejam adicionadas ao disco no momento do check-out. Portanto, utilize somente caracteres ASCII nos nomes das pastas ao selecionar a View da Pasta Raiz.

Se você acessar o StarTeam Web Client e a interface de usuário não estiver no idioma esperado, especifique o idioma adicionando a localidade como um parâmetro de solicitação. Por exemplo:
`http://<server_name_and_port>/StarTeam/?locale=ja`

Isso alterará a interface de usuário para que seja processada em japonês. Alterar o parâmetro de solicitação para: `locale=fr` fará com que a interface de usuário seja processada em francês, e assim por diante.

Se você estiver usando caracteres não latinos nos nomes de arquivos e pastas, será preciso efetuar a seguinte atualização na configuração do tomcat:

Abra o arquivo <local de instalação do servidor Web>/apache-tomcat-[versão]/conf/server.xml.

Procure o elemento Connector.

Adicione `URIEncoding="UTF-8"` ao elemento Connector:

```
<Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="20000"
           redirectPort="8443" URIEncoding="UTF-8" />
```

Salve o arquivo server.xml.

Reinic peace o Tomcat, caso esteja sendo executado.

Se acessar StarTeam Web Client usando um endereço da web apenas com o nome de host (por exemplo `http://starteam`) usando Internet Explorer 9, é possível que apareça uma mensagem de erro Your browser does not support CORS (Seu navegador não suporta CORS) ao usar os recursos do arquivo. Internet Explorer 9 usa um Modo de compatibilidade para ajudar na exibição correta de sites da intranet mais antigos. Infelizmente, esse comportamento interfere na funcionalidade correta do StarTeam Web Client. Existem duas soluções alternativas:

Acessar o aplicativo usando o endereço inteiro na web (por exemplo `http://starteam.mycompany.com`).

Definir Internet Explorer 9 para não exibir os sites da intranet em modo de compatibilidade (as instruções estão disponíveis aqui: <http://blogs.msdn.com/b/ie/archive/2009/06/17/compatibility-view-and-smart-defaults.aspx>).

Desabilitar o File Service na barra de tarefas não fará com que as operações de arquivo que estão sendo realizadas sejam canceladas. O File Service será interrompido quando as operações forem concluídas. Como alternativa, o File Service pode ser desligado imediatamente usando o **Gerenciador de Tarefas** do Microsoft Windows.

Propriedades do item dos tipos: **Content (Conteúdo)**, **Map (Mapa)**, **Multi-Select Enumeration (Enumeração Multisseleção)**, **Boolean (Booleano)**, e **Date (Data)** não podem ser editados no StarTeam Web Client 13.0.

Na primeira tentativa de visualizar **Propriedades do Item** para um tipo específico de Item, se vários Itens forem selecionados então o StarTeam Web Client exibirá um aviso de que o arquivo do editor não pôde ser encontrado. Depois de fechar esse aviso, os editores são exibidos corretamente e tentativas posteriores de abrir os editores desse tipo não exibirão o aviso. Esse problema não está presente se apenas um único Item for selecionado para edição da primeira vez.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Server

O StarTeam Web Server deve ser conectado a um IP Address ou Host Name real para a pesquisa funcionar no StarTeam Web Client. Não use localhost.

Ao administrar o StarTeam Web Server para vários repositórios do StarTeam combinados que totalizam mais de 1000 projetos, você precisa usar o Mozilla Firefox 10.0.2 ou superior. Todos os demais navegadores falham ou travam ao tentar carregar a interface de usuário do **Web Server Administration**.

A primeira pessoa a se conectar a um projeto que possua mais de 100 visualizações sofrerá um atraso no carregamento que pode durar vários minutos dependendo da quantidade de visualizações. Essa é uma ocasião única para o projeto. Nenhum outro usuário sofrerá o atraso, a menos que o StarTeam Web Server seja reiniciado.

No Microsoft Windows Server 2008, por vezes a instalação do StarTeam Web Server não conseguirá copiar as bibliotecas necessárias do local de instalação do StarTeam para o local de instalação do StarTeam Web Server. Se isso ocorrer, os arquivos devem ser copiados manualmente do SDK para o StarTeam Web Server. Copie os arquivos a seguir para `SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\apache-tomcat-[versão]\shared\lib`:

```
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\ss.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130-resources.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Encryption.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Environment.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.FileAccess.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Profile.dll
```

Quando o StarTeam Web Server for instalado como um serviço, às vezes ele pode falhar ao ser interrompido. Isso pode acontecer quando o StarTeam Web Server estiver configurado para suportar mais de 1000 projetos. O processo será anulado, mas Microsoft Windows exibirá uma mensagem de erro de falha.

As configurações padrão de memória podem ser insuficientes para conjuntos de dados muito grandes (>1000 projetos). Há dois arquivos que podem ter de ser modificados antes que o StarTeam Web Server possa ser iniciado, dependendo da sua ação:

Executar como um serviço	Edite o arquivo: <code>SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\StarTeamService32.bat</code> ou <code>SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\StarTeamService64.bat</code> dependendo do seu sistema operacional. Altere
---------------------------------	---

o valor de `JVM_MAX_MEMORY` para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. As variáveis `JAVA_HOME` e `PRODUCT_JVM` devem ser validadas quanto à precisão. Elas são definidas de acordo com locais de diretório típicos.

Executar a partir do Menu Iniciar Edite o arquivo: `SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\apache-tomcat-[versão]\bin\setenv.bat`. Altere o valor de `-Xmx4096M` para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. A variável `JRE_HOME` deve ser validada quanto à precisão. Ela é definida de acordo com locais de diretório típicos.

Propriedades cujos valores são Deleted Users (Usuários Excluídos) serão exibidas como Usuário Excluído no StarTeam Web Client.

Problemas conhecidos do TeamInspector

Instalação e configuração	<p>O cancelamento da instalação quando TeamInspector está no processo de cópia dos arquivos de instalação para o servidor pode resultar em uma situação na qual o TeamInspector não é capaz de apagar todos os arquivos. O diretório do TeamInspector e o diretório <code>Uninstall_TeamInspector</code>, bem como um <code>install.log</code> e outros arquivos permanecem. Se você passar por esse problema, remova manualmente os diretórios e arquivos antes restantes antes de tentar instalar o TeamInspector novamente.</p> <p>Durante a instalação, apertar o botão Cancel (Cancelar) no painel de Conexão do banco de dados faz com que a instalação seja encerrada, mas falha ao limpar o diretório de instalação do TeamInspector. Remova manualmente o diretório de instalação e os arquivos do TeamInspector antes de tentar outra instalação do TeamInspector.</p> <p>Se você reinstalar ou atualizar o TeamInspector, é possível que haja um erro geral de login ao tentar iniciar o aplicativo TeamInspector no computador do cliente. Se você receber essa mensagem de erro, tente limpar os cookies do navegador da Web.</p>
Compilações	<p>Ao executar compilações de vários projetos grandes no TeamInspector, é possível que haja problemas de falta de memória. Se este problema ocorrer, uma exceção de falta de memória será registrada em um arquivo de log do TeamInspector, como o <code>teamInspector-master.log</code> ou <code>teaminspector-job.log</code>. Se você passar por esse problema, aumente o tamanho do heap Java nos seguintes arquivos de wrapper do TeamInspector: <code>master-wrapper.conf</code>, <code>job-wrapper.conf</code> e <code>web-wrapper.conf</code>.</p> <p>Para obter informações adicionais, consulte <i>Troubleshooting Build Failures (Solução de falhas na compilação)</i> na ajuda on-line.</p>
Documentação	<p>Ao acessar pela primeira vez o sistema de ajuda online TeamInspector na interface do produto, o Índice (TOC) abre retraído, em vez de no modo expandido em que todos os títulos de nível superior no sistema de ajuda são exibidos.</p> <p>Para expandir o conteúdo desse painel e visualizar os tópicos de nível superior, clique no sinal de mais ao lado do ícone de livro TeamInspector. É possível, em seguida, expandir qualquer um dos tópicos apresentados para visualizar uma lista dos subtópicos disponíveis em cada título.</p>

A partir daí, quando você clica no ícone de ajuda em uma página ou em uma caixa de diálogo, o sistema de ajuda abre no tema em contexto com a página ou tela de diálogo que você está visualizando.

Problemas conhecidos e notas de instalação do StarTeam Microsoft SCC Integration

Problemas conhecidos

A integração e o PowerBuilder usam VMs Java separadas. A Micro Focus recomenda usar o PowerBuilder .NET versão 11.2 para evitar conflitos de Java VM.

Por padrão, quando você se conecta a um sistema de controle de fontes, o PowerBuilder cria uma instância de um Java VM. Para certos programas de controle de código de fontes (SCC), como StarTeam ou TrackerLink, o Java VM instanciado pelo PowerBuilder entra em conflito com o Java VM instanciado pelo programa do SCC. Para evitar conflitos de Java VM, adicione a seguinte seção e o seguinte parâmetro ao arquivo PB.INI:

```
[JavaVM]
CreateJavaVM=0
```

Você não precisa instalar o StarTeam Cross-Platform Client na estação de trabalho que está executando o SCC. No entanto, a integração não fornece a você uma maneira de alterar quaisquer opções pessoais ou propriedades do projeto. As configurações existentes estão em vigor.

Para usar editores de propriedade alternativos (APEs) em um projeto, você deve instalar o StarTeam Cross-Platform Client e configurá-lo para usar os APEs.

Se você planeja usar a integração StarTeam e o StarTeam 2008 Release 2 Microsoft SCC com o Visual Basic 6.0: Copie os arquivos ssvb.dll e ssus.dll do Visual SourceSafe para a pasta System32 do Windows. Esses arquivos são normalmente encontrados em C:\Arquivos de programas\Microsoft Visual Studio\Common\VSS\win32, mas o ssus.dll pode também estar em C:\Program Files\Common Files\Microsoft Shared\vs98 ou C:\Arquivos de programas\Microsoft Visual Studio\VIIntDev98\bin.

Para impor as regras do processo, selecione o item de processo como parte da operação de check-in.

Usar o Beyond Compare com a integração

Para usar o Beyond Compare com esta versão da integração:

Você deve ter o Sun Microsystems Java Virtual Machine 1.5.0_09 instalado na pasta C:\Arquivos de programa\Micro Focus\Java. Se você tiver instalado uma versão lançada anteriormente da integração, esta versão do JVM já está instalado no seu sistema. Se você não tiver esta versão do JVM instalado, então instale o StarTeam 2006 Release 2 SDK (que usa esse JVM).

Crie um arquivo chamado sdkapp.ini.

Adicione as seguintes informações ao arquivo sdkapp.ini:

```
[Java VM]
Name=Sun1.5.0_09
```

Salve o arquivo sdkapp.ini na pasta de instalação do Beyond Compare. Quando carregado pelo Beyond Compare, esse arquivo força a integração a usar o JVM 1.5.0_09.

Instruções de instalação

Faça o download do arquivo no site de download da Micro Focus.

Clique duas vezes no arquivo:

Siga as instruções na tela.

O local de instalação padrão é C:\Arquivos de programa\Micro Focus\StarTeam Integrations\StarTeam Microsoft SCC Integration.

Como entrar em contato com a Micro Focus

A Micro Focus está comprometida em oferecer serviços de suporte técnico e consultoria de nível mundial. A Micro Focus oferece suporte no mundo todo, prestando serviços oportunos e confiáveis para garantir o sucesso nos negócios de cada cliente.

Todos os clientes com um contrato de manutenção e suporte, bem como clientes em potencial que estejam avaliando produtos, podem obter o suporte ao cliente. Nossa equipe de profissionais altamente capacitados atende às suas solicitações da maneira mais rápida e profissional possível.

Acesse <http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp> para se comunicar diretamente com a Micro Focus SupportLine para solucionar seus problemas, ou envie um e-mail para supportline@microfocus.com.

Acesse a Micro Focus SupportLine pelo site <http://supportline.microfocus.com> para receber notícias atualizadas sobre suporte e acesso a outras informações de suporte. Usuários de primeira viagem podem ter de se registrar no site.

Informações necessárias para a Micro Focus SupportLine

Ao entrar em contato com a Micro Focus SupportLine, se possível, inclua as informações a seguir. Quanto mais informações você puder fornecer, melhor a Micro Focus SupportLine poderá ajudá-lo.

O nome e o número da versão de todos os produtos que você acha que podem estar causando um problema.

A marca e o modelo do seu computador.

Informações do sistema como o nome e a versão do sistema operacional, processadores e detalhes sobre a memória.

Qualquer descrição detalhada do problema, incluindo etapas para reproduzir o problema.

O texto exato de qualquer mensagem de erro envolvida.

Seu número de série.

Para descobrir esses números, veja a linha de assunto e o corpo do seu e-mail de Aviso de entrega de produtos eletrônicos que você recebeu da Micro Focus.

Criação de um arquivo de despejo

Se relatar uma violação da proteção você pode ter de fornecer um arquivo de despejo (.dmp). Para produzir um arquivo de despejo, use a caixa de diálogo Unexpected Error (Erro inesperado) que é exibida quando uma violação da proteção ocorre. A menos que solicitado pela Micro Focus SupportLine, deixe a configuração de despejo como Normal (recomendado), clique em **Dump (Despejo)**, e especifique um local e nome para o arquivo de despejo. Assim que o arquivo de despejo tiver sido gravado, você pode enviá-lo por e-mail para Micro Focus SupportLine.

Você também pode ter de fornecer um arquivo de log criado pela CTF (Consolidated Tracing Facility) - uma infraestrutura de rastreamento que permite a você produzir de maneira rápida e fácil informações de diagnóstico que descrevem a operação de diversos componentes de software da Micro Focus.

Como criar arquivos de depuração

Se você encontrar um erro ao compilar um programa que exige que você entre em contato com a Micro FocusSupportLine, seu representante de suporte pode solicitar que você forneça arquivos de depuração adicionais (bem como arquivos de origem e de dados) para nos ajudar a determinar a causa do problema. Se isso acontecer, eles irão orientá-lo sobre como criá-los.

Informações de licenciamento

Este produto inclui software desenvolvido pelo Laboratório da Indiana University Extreme! (<http://www.extreme.indiana.edu/>) e software desenvolvido pela Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>).

Índice Remissivo

A

abre itens no StarTeam Cross-Platform Client 28
Agrupamento de Data/Hora 28
Atendimento a Clientes 57
autor do componente personalizado 26

C

comando add-enum 24
comando add-group 24
comando add-property 24
comando add-type 25
comando add-user 25
comando list-groups 25
comando list-users 25
comando merge-label 25
comando move 27
comando trace 27
conjuntos de caracteres unicode
 StarTeam Server 8, 10, 15, 18, 21, 26, 28, 34, 36–38
criador de relatórios 25

D

datamart
 modo contínuo 24
 relatórios web de amostra 24
Datamart
 novidades 22, 24
 requisitos do sistema 30
depuração
 mensagens de erro 58
downloads 57

E

Eclipse 4.3 26
enviar para e-mail 27

F

filtros específicos do projeto 28

H

HCO
 erros 58

I

informações de licenciamento 58
informações para contato 57

J

jenkins CI 27

M

modo contínuo 24
MPX
 novidades 22
 requisitos do sistema 32

N

novidades
 Datamart 22, 24
 MPX 22
 StarFlow ExtensionsExtensões de fluxo de trabalho 11
 StarTeam Command Line Tools 6, 9, 13, 17, 19, 22,
 24, 27
 StarTeam Cross-Platform Client 6, 9, 14, 17, 20, 22,
 25, 27
 StarTeam Eclipse Plugin 12, 26
 StarTeam Server 8, 10, 15, 18, 21, 26, 28
 StarTeam Visual Studio Plugin 26
 StarTeam Web Client 12, 21, 23, 28
 TeamInspector 28
 todos os componentes 22, 24, 26
número de ordem de trabalho 57
número de série 57

P

palavras-chave do histórico e de log 27
parâmetro de revisões para o comando insert 25
parâmetros da linha de comando 27
parâmetros do comando select 25
Pesquisa de multiconfigurações 20, 21
pesquisar 26
pesquisar PostgreSQL 24
pesquisar suporte 22
postgresql para datamart 24
problemas conhecidos
 Layout Designer 48
 MPX 45
 SDK 46
 StarTeam Cross-Platform Client 43
 StarTeam Eclipse Plugin 44
 StarTeam Microsoft SCC Integration 55
 StarTeam Quality Center Synchronizer 49
 StarTeam Server 46
 StarTeam Visual Studio Plugin 50
 StarTeam Web Client 52
 StarTeam Web Server 53
 TeamInspector 54
problemas conhecidos da documentação 42
problemas conhecidos de linha de comando 42

R

relatórios

- diretório 22
 - relatórios web de amostra 24
 - requisitos do sistema
 - Datamart 30
 - MPX 32
 - StarTeam Cross-Platform Client 29
 - StarTeam Eclipse Plugin 31
 - StarTeam Layout Designer 32
 - StarTeam Microsoft SCC Integration 40
 - StarTeam Quality Center Synchronizer 34
 - StarTeam Server 34
 - StarTeam Visual Studio Plugin 38
 - StarTeam Web Client 38
 - StarTeam Web Server 38
 - StarTeam Workflow Extensions 39
 - TeamInspector 39
- ## S
- StarFlow ExtensionsExtensões de fluxo de trabalho
 - novidades 11
 - StarTeam Command Line Tools
 - novidades 6, 9, 13, 17, 19, 22, 24, 27
 - StarTeam Cross-Platform Client
 - novidades 6, 9, 14, 17, 20, 22, 25, 27
 - requisitos do sistema 29
 - StarTeam Eclipse Plugin
 - novidades 12, 26
 - requisitos do sistema 31
 - StarTeam Layout Designer
 - requisitos do sistema 32
 - StarTeam Microsoft SCC Integration 40
 - StarTeam Quality Center Synchronizer
 - requisitos do sistema 34
 - StarTeam Server
 - Adobe Acrobat 36
 - banco de dados em um computador diferente 37
 - JRE 36
 - Microsoft SQL Server Express no mesmo computador 36
 - novidades 8, 10, 15, 18, 21, 26, 28
- requisitos de sistema do servidor de banco de dados 37
 - requisitos do sistema 34
 - Requisitos do sistema para Linux 38
 - software antivírus 36
 - suporte a navegadores da web 36
 - suporte a sistemas operacionais 34
 - StarTeam Visual Studio Plugin
 - novidades 26
 - requisitos do sistema 38
 - StarTeam Web Client
 - novidades 12, 21, 23, 28
 - requisitos do sistema 38
 - StarTeam Web Server
 - requisitos do sistema 38
 - StarTeam Workflow Extensions
 - requisitos do sistema 39
 - suporte a banco de dados 35
 - Suporte da base de dados do PostgreSQL 28
 - suporte do gerenciador de importação/exportação 28
 - Suporte do produto 57
 - SupportLine 57
- ## T
- TeamInspector
 - novidades 28
 - requisitos do sistema 39
 - TeamInspector 64 bits 28
 - todos os componentes 22, 24, 26
- ## V
- Visual Studio 2013 26
- ## W
- WebSync 57
 - Windows 8 26