



StarTeam 17.0

Notas da versão

Micro Focus The Lawn
Old Bath Road
Newbury, Berkshire RG14 1QN Reino Unido
<http://www.microfocus.com>

Copyright © Micro Focus ou uma de suas afiliadas 2019. Todos os direitos reservados.

MICRO FOCUS, o logotipo da Micro Focus e StarTeam são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da Micro Focus IP Development Limited ou suas subsidiárias ou empresas afiliadas nos Estados Unidos, no Reino Unido e em outros países.
Todas as outras marcas são de propriedade de seus respectivos donos.

Notas da versão do StarTeam	5
Novidades	6
17.0	6
StarTeam Cross-Platform Client	6
StarTeam Git Client	7
StarTeam Server	7
Datamart do StarTeam	8
16.3	9
StarTeam Command Line Tools	9
StarTeam Cross-Platform Client	9
StarTeam Git Client	10
StarTeam Server	11
StarTeam SDK	11
16.2	12
StarTeam Command Line Tools	12
StarTeam Cross-Platform Client	12
StarTeam Git Client	13
StarTeam Server	13
Extensões de fluxo de trabalho	14
StarTeam Web Client	15
16.1 Atualização 1	15
StarTeam Eclipse Plugin	15
StarTeam Quality Center Synchronizer	15
16.1	16
StarTeam Command Line Tools	16
StarTeam Cross-Platform Client	17
StarTeam Server	18
16.0	19
StarTeam Command Line Tools	19
StarTeam Cross-Platform Client	20
StarTeam Server	21
15.1	22
StarTeam Command Line Tools	22
StarTeam Cross-Platform Client	23
StarTeam Server	24
StarTeam Web Client	24
15.0	24
Todos os componentes	25
Datamart	25
MPX	25
StarTeam Command Line Tools	25
StarTeam Web Client	26
14.4	27
Todos os componentes	27
Datamart	27
StarTeam Command Line Tools	27
StarTeam Cross-Platform Client	28
StarTeam Eclipse Plugin	28
StarTeam Server	29
StarTeam Visual Studio Plugin	29
14.3	29
Todos os componentes	29
StarTeam Command Line Tools	29
StarTeam Cross-Platform Client	30
StarTeam Server	30
StarTeam Web Client	31
TeamInspector	31

Requisitos do sistema	31
Requisitos de sistema do StarTeam Cross-Platform Client	31
Requisitos de sistema do Datamart.....	32
Requisitos de sistema do StarTeam Eclipse Plugin	33
Requisitos de sistema do StarTeam Layout Designer	34
Requisitos de sistema do MPX.....	35
Requisitos de sistema do StarTeam Quality Center Synchronizer	36
Requisitos de sistema do StarTeam Server	37
Sistemas operacionais.....	37
Bancos de dados	37
Navegadores da Web	38
Software de terceiros	38
StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador.....	39
StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores.....	39
Requisitos de sistema do servidor de banco de dados	40
Conjuntos de caracteres Unicode	40
Requisitos do sistema para Linux.....	40
Requisitos de sistema do StarTeam Visual Studio Plugin	40
Requisitos do sistema do StarTeam Web Client.....	41
Requisitos do sistema do StarTeam Web Server.....	41
Requisitos do sistema das extensões de fluxo de trabalho do StarTeam	41
Requisitos de sistema do TeamInspector	42
Requisitos do StarTeam Microsoft SCC Integration.....	43
Problemas conhecidos	44
Problemas conhecidos da documentação.....	44
Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam	44
Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client	45
Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Plugin.....	46
Problemas conhecidos do MPX.....	48
Problemas conhecidos do StarTeam SDK	48
Problemas conhecidos do StarTeam Git Client.....	49
Problemas conhecidos do StarTeam Server	49
Problemas conhecidos do StarTeam Layout Designer	51
Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer	51
Problemas conhecidos e limitações do StarTeam Visual Studio Plugin	52
Problemas conhecidos do StarTeam Web Client.....	54
Problemas conhecidos do StarTeam Web Server	55
Problemas conhecidos do TeamInspector	56
Problemas conhecidos do StarTeam Microsoft SCC Integration e notas de instalação...	57
Pulse Code Review do Micro Focus.....	58
Entrando em contato com a Micro Focus	59
Informações necessárias para a Micro Focus SupportLine	59
Criação de um arquivo de despejo	59
Como criar arquivos de depuração	59
Informações de licenciamento	60

Notas da versão do StarTeam

Estas notas da versão contêm informações que podem não aparecer na Ajuda. Leia todas as informações antes de instalar o produto.



Observação: Este documento contém vários links para sites externos. A Micro Focus não é responsável pelo conteúdo do site nem pelo conteúdo de qualquer site para o qual ela possa disponibilizar o link. Os sites por natureza podem mudar muito rapidamente e, apesar de tentar manter nossos links atualizados, não podemos garantir que eles sempre funcionarão conforme o esperado.

Novidades

17.0

A seguir constam os novos recursos para esta versão. A Micro Focus substituiu o Java 8 da Oracle pelo OpenJDK da Azul System. Todos os subcomponentes do StarTeam serão entregues com o Zulu OpenJDK.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Recursos Pulse Code Review

O StarTeam 17.0 introduz os recursos de Revisão de Código. O pulso permite que as equipes de desenvolvimento verifiquem a integridade e a qualidade das suas alterações continuamente e decidam se estão prontas para serem mescladas ou liberadas: Os membros da equipe podem colaborar não apenas para realizar revisões por pares de alterações de código, mas também exibir atividades recentes em projetos e views.

Consulte a seção **Configurando Pulse Code Review** no Guia do Servidor (ST_Server_Help_en.pdf) para saber como instalar pulsos. Consulte a seção **Pulse Code Review** na documentação do CPC para obter mais detalhes sobre como usar a Pulse Code Review do CPC do StarTeam

Consulte o Guia do Usuário Pulse (ST_Pulse_Help_en.pdf) para obter mais informações sobre essa interessante tecnologia

IMPORTANTE: o Micro Focus Pulse Code Review funciona somente com o message broker ActiveMQ. Clientes que usam message brokers baseados em Tibco SmartSockets devem atualizá-los para o ActiveMQ antes de poderem usar o recurso Code Review.

Suporte para Visualizações Leves

O StarTeam 17.0 adiciona suporte para visualizações leves. (Consulte a seção **Configuração da Exibição e Gerenciamento** na documentação do CPC para obter mais detalhes).

Suporte para o Cache de Credenciais

O StarTeam 17.0 agora é compatível com o Cache de Credenciais. Isso substitui a barra de Ferramentas do StarTeam.

Suporte de Edição em massa para Formulários Personalizados

Os formulários personalizados agora são compatíveis com atualizações em massa.

Suporte de Notificação em massa para Componente de Arquivo

Se um usuário do StarTeam se registrar para receber notificações de vários arquivos, o StarTeam Server enviará apenas uma notificação para todos os arquivos registrados.

Compartilhamentos excluídos na Guia de Rótulo

Compartilhamentos excluídos agora são visíveis na guia de rótulo

Opção de renomear pasta

A opção de renomear pasta foi adicionada ao menu de contexto da pasta

Aprimoramentos do Recurso de Atualização Automática de Cliente

No download de uma atualização de cliente, várias opções estão disponíveis para instalar diretamente ou abrir a pasta do instalador e executar o instalador em um nível de privilégio elevado
A capacidade de selecionar a atualização de arquivo de notação de ponto mais alta a partir de 2 ou mais arquivos de atualização de cliente marcados no projeto de extensões do Starflow

Aprimoramentos na Guia Componente de Requisito

Propriedade de descrição de conteúdo avançada foi adicionada à guia de Componente de Requisito

Propriedade StoryID visível na interface do usuário do CPC

A propriedade StoryID foi adicionada na guia de Propriedade da História, guia Links e Informações de Item no Painel de Auditoria

Aprimoramentos de direitos de acesso à pasta

O usuário pode clonar direitos de acesso à pasta de pastas de projeto/exibição
Defina direitos de acesso à pasta em massa, permitindo a seleção de várias pastas

Aprimoramentos de Notificação em Massa

Opção de menu de notificação em massa adicionada no nível de pasta para atualizar a lista de usuários para notificação de atualização de todos os arquivos contidos

StarTeam Git Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Git Client

Suporte para cache de credenciais para clientes do GIT em execução na plataforma Linux

O StarTeam Git Client agora oferece suporte para cache de credenciais para clientes do GIT em execução na plataforma Linux. A versão 16.3 adicionou suporte para Cache de Credenciais do Windows.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte para vários Servidores do AD

O StarTeam Server agora é compatível com vários Servidores do AD (Active Directory). Os Administradores do Servidor podem usar a guia de Serviço de Diretório na opção de menu “Configurar Servidor” para configurar o servidor secundário do AD. Observe que um usuário pode ser definido em um único Servidor do AD. O Administrador do Servidor pode especificar o Servidor do AD por usuário na guia Logon das Propriedades do Usuário no Gerenciador de Usuários. Observe que essa opção somente estará visível quando o Administrador do StarTeam Server tiver configurado o servidor secundário do AD.

Suporte para o AutoPass License Server

O StarTeam Server agora é compatível com um novo servidor de licenças centralizado. Clientes que atualmente usam BLS/FLEX LM deveriam considerar seriamente mudar para o AutoPass License Server. Consulte a seção “Licenciando o servidor” no guia do Servidor (ST_Server_Help_en.pdf) para obter mais informações sobre como usar essa tecnologia.

Suporte de Notificação em massa para Componente de Arquivo

Se um usuário do StarTeam (ST) se registrar para receber notificações de vários arquivos, o Servidor do ST enviará apenas uma notificação para todos os arquivos registrados.

Monitoramento das Estatísticas do Servidor

O StarTeam Server agora oferece suporte a todos os navegadores para esse recurso. Para obter mais informações sobre esse recurso ou como configurá-lo, consulte a seção "Monitoramento das Estatísticas do Servidor" no guia do Servidor.

Horário do Logoff do Usuário

O Gerenciador de Usuários da Administração do StarTeam Server exibe o último horário de logoff na lista de usuários.

Suporte a Emails Aprimorado

Adicionada configuração de email Responder Para. Isso pode ser definido por usuário na guia Logon das Propriedades do Usuário no Gerenciador de Usuários, o campo Responder Para será definido de acordo ao enviar emails

Adicionada uma nova opção de configuração do servidor para enviar todos os emails do servidor e notificações do mesmo endereço de email predefinido. Se definido, todos os emails serão enviados usando esse endereço. Ao usar essa opção, você também pode definir "Responder Para" para o endereço de email do remetente real

A configuração é <option name="SMTPSenderAddress" value="admin@xxx.com"/>

Datamart do StarTeam

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do Datamart do StarTeam

O DataMart agora é fornecido com o StarTeam Server.

O Datamart do StarTeam também está disponível com o StarTeam Server. Consulte a seção "Configurar Datamart" no guia do Servidor (ST_Server_Help_en.pdf) para saber como usar esse recurso. Observe que o instalador autônomo do Datamart que continuará o envio.

16.3

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Novo - parâmetro -ipp no co-comando

O novo parâmetro -ipp permite que você ignore caminho inválido, especificamente ao descrever configurações revertidas ou rotuladas.

Atualizações ao comando `merge-label` para usar `-rollupLabels` OU `-sourceview`

O comando `merge-label` agora pode ser usado de duas formas diferentes.

- Quando usado com `-sourceview`: o comando `merge-label` criará um novo rótulo, caso ainda não exista um, na view de destino, copiando as propriedades do rótulo de origem a partir da view de origem. Após criar a etiqueta, o comando localiza os itens na visualização do código-fonte conectado à etiqueta fonte, identifica o conjunto de itens que precisa ser conectado à etiqueta fonte, conecta-os à ponta e move-os de volta para a revisão a qual os itens foram conectados na fonte.

Embora este comando suporte tanto etiquetas de visualização quanto de revisão, é mais útil exibir as etiquetas (que não possuem suporte pelo StarTeam Cross-Platform Client), diferentemente da cópia da etiqueta de revisão (projeto cruzado), que é.

Este comando suporta ambas as etiquetas para itens que foram compartilhados em visualizações (no projeto), além de itens que tenham sido movidos entre projetos.

- Quando usado com `-rollupLabels`: O comando `merge-label` cria uma nova etiqueta caso não exista uma na view de destino. Após criar a etiqueta, o comando acumula todas as revisões de todos os itens do tipo selecionado, abrangendo todas as etiquetas, e conecta-as à nova etiqueta no maior item de revisão que for identificado.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Realocação rápida e promoção do View Compare/Merge

O View Compare/Merge agora tem as opções de menu Realocação Rápida e Promoção. Esse aprimoramento oferece melhorias significativas no desempenho ao executar uma visualização completa de realocação ou promoção.

Suporte a até cinco grupos de propriedade por filtro

O StarTeam agora suporta até cinco grupos de propriedade por filtro

Arquivo somente leitura do histórico de revisões da etiqueta

O Cliente Multiplataforma oferece uma opção para abrir um arquivo somente leitura contendo o histórico de revisões conectado à etiqueta de revisão.

O e-mail possui suporte ao formato Rich Text com anexos

Emails enviados do StarTeam Cross-Platform Client agora dão suporte à formatação em Rich Text com anexos.

O View Compare/Merge Implementa Pacotes de Mudanças

A visualização completa do VCM (View Compare/Merge) foi otimizada para aproveitar a implementação dos Pacotes de Mudança.

Renomear Diretamente Arquivos no StarTeam

O menu Arquivo do StarTeam Cross-Platform Client oferece agora uma opção para renomear um arquivo diretamente no StarTeam.

Atribuir valores de campos personalizados ao verificar arquivos

Agora, você pode atribuir valores de campos personalizados ao verificar arquivos.

Manipulação aprimorada de links

Links antigos podem ser ou não ser fixados na coleta. Além disso, os links atuais podem ser atualizados ou links novos podem ser criados a cada coleta.

Sinalizar Pacotes de Alterações

Sinalizar ou remover a sinalização de pacotes de alterações a partir de uma opção do menu.

Feche a janela com a tecla Shift

A janela de visualização pode ser fechada diretamente pelo submenu janela, usando a tecla Shift. Não é mais necessário selecionar a janela para fechá-la.

StarTeam Git Client

StarTeam Git Client



Observação: O utilitário de linha de comando StarTeam Git Connector da versão 16.2 será substituído em uma versão futura.

O StarTeam Git Client traz controle de código-fonte centralizado e segurança para equipes que usam clientes do Git. Os usuários do Git podem se conectar ao StarTeam Server usando os comandos regulares do Git para fazer push e pull das alterações com seu repositório de Git local. As equipes podem compartilhar projetos em StarTeam de modo que os desenvolvedores possam trabalhar em sincronia com seus clientes favoritos do Git ou do StarTeam.

Com o StarTeam Git Client, os desenvolvedores podem:

- Usar o comando de clonagem para clonar uma view do StarTeam e suas views secundárias imediatas como ramificações em um repositório do Git local.



Importante: O comando `clone` inicializa a área de trabalho do Git local dos desenvolvedores e permite que eles atribuam outros comandos para interagir com o conteúdo com view do StarTeam. Credenciais do usuário especificadas durante o comando `clone` serão armazenadas em cache e reutilizadas durante os comandos `fetch`, `pull` e `push` subsequentes do mesmo repositório local, a menos que um nome de usuário ou uma senha diferente seja especificada durante esses comandos. No entanto, o armazenamento em cache das credenciais está disponível apenas nas plataformas Microsoft Windows e todos os comandos emitidos do Linux devem especificar um nome de usuário e senha.

- Use os comandos `fetch` e `pull` para atualizar um repositório de Git local com as alterações do StarTeam. Quando você usa o comando `pull` para alterações, cada *Pacote de Mudança* do StarTeam se torna uma confirmação no repositório Git local. O histórico é extraído para o Git.
- Use o comando `push` para enviar as mudanças de um repositório Git local para o StarTeam Server. Cada confirmação do Git se torna um pacote de mudanças do StarTeam, incluindo ID do usuário, carimbo de data/hora e comentário. O histórico é transmitido para o StarTeam.
- Tags do Git são enviadas para o StarTeam como rótulos.

Benefícios

- Os desenvolvedores podem usar suas ferramentas cliente do Git de preferência em um repositório Git local durante a conexão com o sistema centralizado de controle de código-fonte do StarTeam usando o StarTeam Git Client.
- As empresas obtêm o que o StarTeam oferece: gerenciamento de mudanças aprimorado, rastreabilidade do ALM, imposição de problema/processo, distribuição global (agente de Cache), segurança (direitos de acesso) e visibilidade.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte para IPv6

O StarTeam Server agora suporta IPv6 (Protocolo de Internet versão 6).

O agente remoto em cache possui suporte ao Copy of Vault

O agente remoto em cache agora possui suporte a uma cópia do cofre, quando disponível.

Suporte para Active Directory 2012

O StarTeam Server agora é compatível com o Active Directory 2012.

E-mail automático para controle de versão de arquivos

Quando um arquivo é atualizado com uma nova versão, o e-mail é gerado automaticamente e enviado para os usuários na lista de recursos do usuário. A lista de recursos do usuário é definida por arquivo.

StarTeam SDK

Veja a seguir as atualizações para esta versão StarTeam SDK:

StarTeam REST Service

O StarTeam oferece um serviço REST no SDK para permitir que você crie um aplicação REST no StarTeam Server.

O `StarTeamRESTService.war` está localizado na pasta `\lib` do StarTeam SDK.

Para usar o arquivo `.war` :

1. Copie o `StarTeamRESTService.war` para a pasta `webapp` do Tomcat.
2. Crie um arquivo `.xml` com a seguinte assinatura e salve-o no disco.
3. Altere os valores para refletirem o servidor e as credenciais administrativas StarTeam.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <server>
    <hostname> localhost </hostname>
    <port> 49201 </port>
```

```
<user> Administrator </user>
<password> Administrator </password>
</server>
```

4. Crie uma variável de ambiente chamada `StarTeamRESTConfiguration`, em que o valor é o caminho para o arquivo `.xml`. Por exemplo: `c:/temp/StarTeamREST.xml`
5. Crie uma variável de ambiente chamada `StarTeamRESTConfiguration`, em que o valor é o caminho para o arquivo `.xml`. Por exemplo: `c:/temp/StarTeamREST.xml`
6. Parar e reiniciar o tomcat.
7. Verifique se o REST está em execução por um navegador neste mesmo dispositivo. Use o Google Chrome, Internet Explorer, Netscape Navigator, etc.
8. Digite a url no navegador: `http://localhost:8080/StarTeamRESTService/rest/users/logon?username=Administrator&password=Administrator`. Se o serviço REST estiver em execução, você obterá um ID da sessão, que poderá ser usado para executar testes adicionais ou para o desenvolvimento de aplicações da web do StarTeam.

Os APIs do REST disponíveis no momento estão documentados detalhadamente na comunidade. APIs adicionais estão disponíveis mediante solicitação.

<https://community.microfocus.com/borland/managetrack/starteam/w/wiki/28946/a-generic-starteam-rest-service>

16.2

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Novo parâmetro `-pi`

Um novo parâmetro `-pi` foi adicionado para os comandos `add`, `ci` e `sync`. Quando adicionar `-pi` `typename:"path"`, o nome do tipo é o nome interno de um componente que suporta ser um tipo de item de processo, por exemplo, solicitação de mudanças, tarefa, requisito, história, nome de componente personalizado.

Novo parâmetro: `rolldown`

No comando `Select, rolldown` só pode ser especificado para três tipos de item. Quando especificado, os filhos dos itens selecionados da árvore (especificamente, a árvore inteira de descendentes) são adicionados ao conjunto de resultados.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Suporte para o Red Hat Enterprise Linux 7.3

O StarTeam Cross-Platform Client é compatível com o Red Hat Enterprise Linux 7.3.

Configurar projetos para criar pacotes de mudanças da área de trabalho

O StarTeam Cross-Platform Client agora fornece um modo de controlar a criação de pacotes de mudanças da área de trabalho no nível de projeto. Se o recurso estiver ativado (padrão), os pacotes de mudanças são criados quando os arquivos são checked in, as pastas são criadas, etc. O comportamento do recurso muda dependendo da configuração do StarTeam Server no arquivo `starteam-server-configs.xml`.

Consulte a seção `Projetos`, tópico `Configurar projetos para criar pacotes de mudanças da área de trabalho`, da ajuda do StarTeam Cross-Platform Client para obter mais informações sobre como usar este recurso.

Projetos favoritos

O StarTeam Cross-Platform Client agora fornece a capacidade de salvar os projetos em Favoritos, facilitando retornar para os projetos frequentemente utilizados.

Informações de interrupção do servidor disponíveis via StarTeam Cross-Platform Client

Agora, informações de interrupção do servidor estão disponíveis pelo StarTeam Cross-Platform Client.

StarTeam Git Client.

O StarTeam Git Client traz controle de código-fonte centralizado e segurança para equipes que usam o Git. Os usuários do Git podem se conectar ao StarTeam Server usando o utilitário de linha de comando para fazer push e pull das alterações com seu repositório de Git local. Equipes são capazes de compartilhar projetos em StarTeam de forma que os desenvolvedores possam trabalhar em sincronia com clientes do Git ou do StarTeam.

Com o StarTeam Git Client, os desenvolvedores podem:

- Use o comando `clone` para clonar uma view do StarTeam como mestre e views filhas selecionadas como ramificações.



Importante: O comando `clone` inicializa a área de trabalho do Git local dos desenvolvedores e permite que eles atribuam outros comandos para interagir com o conteúdo de view do StarTeam. Credenciais do usuário especificadas durante o comando `clone` serão armazenadas em cache e reutilizadas durante os comandos subsequentes `fetch` (buscar), `pull` (puxar), e `push` (empurrar) do mesmo repositório local, a menos que um nome de usuário ou senha diferente seja especificado durante esses comandos. No entanto, o armazenamento em cache das credenciais está disponível apenas nas plataformas Microsoft Windows e todos os comandos emitidos do Linux devem especificar um nome de usuário e senha.

- Use os comandos `fetch` e `pull` para atualizar um repositório de Git local com as alterações do StarTeam. Quando você usa o comando `pull` para alterações, cada *Pacote de Mudança* do StarTeam se torna uma confirmação no repositório Git local.
- Use o comando `push` para enviar as mudanças de um repositório Git local para o StarTeam Server. Cada confirmação do Git se torna um pacote de mudanças do StarTeam, incluindo ID do usuário, carimbo de data/hora e comentário.

Benefícios

- Os desenvolvedores podem usar suas ferramentas cliente do Git de preferência em um repositório Git local durante a conexão com o sistema centralizado de controle de código-fonte do StarTeam usando o StarTeam Git Client.
- As empresas obtêm o que o StarTeam oferece: gerenciamento de mudanças aprimorado, rastreabilidade do ALM, imposição de problema/processo, segurança e visibilidade.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Utilitário de proxy off-line

Use o novo utilitário de proxy off-line para se comunicar com usuários do StarTeam que estejam com o servidor inativo para manutenção. Anteriormente, quando o StarTeam Server ficava inativo devido a problemas de banco de dados ou manutenção, um usuário conectado ao StarTeam SDK ou ao StarTeam Cross-Platform Client recebia uma mensagem informando: "Não é possível se conectar ao servidor". Como eles não sabem qual o motivo, eles poderiam chamar atenção do seu departamento de TI para problemas. Ao usar o utilitário de proxy off-line, os administradores podem comunicar melhor o motivo da interrupção no servidor, evitando tickets de serviço de TI desnecessários.

Notificação de mensagem do servidor

A nova notificação de mensagem do servidor alerta os usuários quando fazem logon ou quando o StarTeam Offline Proxy está em execução. Configure a mensagem nas configurações da ferramenta de administração do servidor.

Server Hooks

Server Hooks são scripts executados automaticamente cada vez que um determinado evento ocorre no repositório do StarTeam Server. Server Hooks permite que o usuário acione ações personalizáveis em pontos importantes do ciclo de vida de desenvolvimento. Para obter mais informações, consulte o tópico "Server Hooks" na *Ajuda do Server Administration*.

Melhorias do Autor do componente personalizado

O StarTeam Server agora fornece a capacidade de adicionar descritores primários e descritores secundários usando o Autor do componente personalizado.

Suporte para conjunto de caracteres de banco de dados Oracle AL32UTF8

O StarTeam Server agora suporta o conjunto de caracteres de banco de dados Oracle AL32UTF8.

Suporte para os bancos de dados de contêiner do Oracle Database 12c

O StarTeam Server agora suporta os bancos de dados de contêiner do Oracle Database 12c.

Suporte do Oracle 12c versão 12.2

O StarTeam Server agora suporta o Oracle Database 12c versão 12.2.

Suporte do SQL Server 2016

O StarTeam Server agora é compatível com o SQL Server 2016.

Suporte para Microsoft Windows Server 2016

O StarTeam Server agora é compatível com o Microsoft Windows Server 2016.

Suporte do PostgreSQL 9.6

O StarTeam Server agora é compatível com o PostgreSQL 9.6.

Sem suporte a cache de objetos no servidor

O cache de objetos é suportado no servidor. O StarTeam Server ignorará a configuração `ObjectTypes Setting` definida no arquivo `CacheAgentConfig.xml` para todos os agentes de cache, incluindo agentes root e remotos.

Extensões de fluxo de trabalho

A seguir constam os novos recursos para esta versão das Extensões StarFlow.

Novos controles para extensões `guicomponents.jar`

Novos controles foram adicionados às extensões `guicomponents.jar`. Os controles são:

- MultiSelectCheckBoxControl
- UserListPropertyEditor
- ContentEditor

Para obter mais informações, consulte o *Guia do usuário de Extensões de fluxo de trabalho*.

StarTeam Web Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

O novo botão File Service (Serviço do arquivo) na perspectiva de lista de arquivos

A perspectiva da **Lista de Arquivos** do StarTeam Web Client agora tem um botão **Usar Serviço do Arquivo**.

Este é um botão de alternância que indica se você deseja utilizar o serviço do arquivo. Quando o botão não é clicado, a lista de arquivos é carregada em status.

Se você quiser usar o serviço do arquivo, clique no botão **Use File Service** e em **Refresh** (Atualizar).

O serviço do arquivo será carregado e o arquivo receberá um status, os arquivos de entrada e saída estarão visíveis.

16.1 Atualização 1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Eclipse Plugin

Veja a seguir os novos recursos desta versão do StarTeam Eclipse Plugin.

O StarTeam Eclipse Plugin agora suporta histórias

O StarTeam Eclipse Plugin agora suporta histórias, dando a você a capacidade de:

- Listar histórias
- Criar, editar e excluir histórias
- Modificar as propriedades da história no Item Editor, incluindo suporte para Rich Text.
- Página Acessar as preferências de história
- Editar Rich Text usando a propriedade de conteúdo

StarTeam Eclipse Plugin disponível apenas para download

A instalação do StarTeam Eclipse Plugin está disponível apenas no site de atualização da Micro Focus: <http://altd.borland.com/update/starteam16/4.4>.

StarTeam Quality Center Synchronizer

Suporte para o Quality Center Synchronizer de 64 bits

O StarTeam suporta um Quality Center Synchronizer de 64 bits.

16.1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Comando Add-User

Três novos parâmetros foram adicionados ao comando `add-users`:

- distinguishedname** Nome distinguido do Serviço de Diretório do usuário
- directoryservicevalidation** Se especificado, habilita a validação do Serviço de Diretório.
- fixedlicense** Se especificado, define o usuário para herdar uma licença fixa.

Comando Update-User

Use o comando `update-user` para atualizar uma propriedade do usuário no StarTeam Server.

O parâmetro `-logonname` ou `-userid` é necessário para identificar o usuário. Todos os outros parâmetros são opcionais.

Se especificada, a nova propriedade será aplicada ao usuário.

Apenas usuários com privilégios administrativos podem executar este comando em nome de qualquer usuário.

Comando Manage-User

Use o comando `manage-user` para gerenciar outro usuário. O comando deve ser executado por um administrador e deve especificar o nome de login do usuário que está sendo gerenciado.

Não é possível gerenciar sua própria conta com este comando, a menos que você esteja alterando uma senha com `-changePassword`.

Comando Select

O comando `Select` agora contém novas consultas:

- attachments** Use esta opção para gerar um relatório identificando todos os anexos por nome, ID, tamanho e md5 para cada item na lista de seleção.
- duplicate-shares** Use esta opção para substituir propriedades. Se especificada, gera um relatório de exceção de todos os itens que são compartilhamentos entre si na view selecionada.
- missing-artifacts** Use esta opção para substituir propriedades. Se especificada, gera um relatório de exceção de todos os itens que não estão anexados ao rótulo (especificado por `attached-to-label`) na view selecionada.

Comando Share

O comando `Share` compartilha qualquer artefato do StarTeam de uma view para outra view, de uma pasta para outra pasta na mesma view, etc. O comando `Share` retorna o ID do item do compartilhamento recém-criado.

Comando Attachment

Use o comando `attachment` para anexar um item a uma solicitação de mudanças, tarefa ou requisito.

Comando de check-out

Um novo parâmetro, `-chgpkgid 1234567`, foi adicionado ao comando `co`.

Se especificado, o check-out é baseado em um pacote de mudanças confirmado, com o ID de membro da view especificada.

Será realizado o check-out para todos os arquivos anexados a esse pacote de mudanças nas revisões em que estavam quando o pacote de mudanças foi confirmado.

Comando Make Public

Use o comando `make-public` para converter filtros ou consultas particulares em público.

Ajuda da linha de comando reorganizada

As opções comuns já não residem em um tópico separado. As opções comuns aparecem entre as opções dentro de cada comando, facilitando a seleção de opções ao trabalhar no tópico de ajuda de um comando.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Suporte para o Microsoft Visual Studio 2017

O StarTeam agora é compatível com o Microsoft Visual Studio 2017.

Atualizações em massa

Edite vários itens de um tipo específico em massa (como um grupo).

Por exemplo, você pode atualizar três status de Solicitações de Mudanças coletivamente para Finalizado.

Esse recurso tem um novo item de menu **Atualização em massa** e está disponível para solicitações de mudanças, requisitos, tipos de tarefas e componentes personalizados.

Pesquisa suporta consultas com o uso de curingas

A pesquisa agora suporta consultas com o uso de curingas e prefixos.

Pesquisa usando o nome de exibição da propriedade

A pesquisa agora suporta o uso do nome de exibição da propriedade. Em lançamentos anteriores, as consultas de pesquisa do tipo `campo:valor` eram possíveis apenas em nomes de campos internos. Agora, o parâmetro de campo aceita a entrada do nome de exibição da propriedade.

Atualização automática do cliente

O administrador pode distribuir atualizações do StarTeam Cross-Platform Client para cada cliente. Para executar a atualização, escolha **Fazer download da atualização do cliente** no menu **Ajuda**.

Capacidade de transformar filtros particulares em filtros públicos

O StarTeam agora oferece a capacidade de transformar filtros particulares em filtros públicos.

Exibição do nome completo da view nos resultados

O nome completo da view agora é exibido na página de resultados da pesquisa para cada artefato correspondente.

Exibição do campo de artefatos correspondente nos resultados

Os campos de artefatos correspondentes da consulta de pesquisa agora são exibidos na página de resultados.

Distribuir `starteam-client-options.xml` através de Extensões StarFlow

Verifique `starteam-client-options.xml` nas Extensões StarFlow para garantir que todos os clientes usam os valores da opção pessoal personalizada. Os usuários precisam ter permissões de direito de acesso para ver o projeto de Extensões StarFlow e para ver e fazer check-out dos arquivos a fim de usar a funcionalidade.



Observação: Não use opções no `starteam-client-options.xml` específicos de caminho.

Ignorar arquivos

Ignorar atua como uma nota para ignorar os arquivos marcados. Não altera qualquer funcionalidade dentro dos arquivos ou dentro do StarTeam. Você pode restaurar os arquivos de volta ao seu status do StarTeam quando parar de ignorá-los.

Recurso Ignorar uma revisão do VCM

O recurso Ignorar uma revisão foi modificado para mostrar uma coluna adicional chamada "No escopo". Se a sessão do VCM estiver no escopo com o item Processo, as revisões que incluem o item de processo serão marcadas com triângulos vermelhos.

Utilizar a última data de modificação para pastas durante o check-out

Usando a hora da última modificação para pastas durante o check-out, usa a hora da última modificação ao criar as pastas de trabalho. Ou a hora atual será usada. Para marcar ou desmarcar essa opção, vá para Opções pessoais.

Classificar as janelas abertas por nome

Agora você pode classificar as janelas abertas pelo nome. Por padrão, as janelas são classificadas pela ordem em que são abertas. Para ativar essa opção, vá para Opções pessoais.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Habilitar a pesquisa de servidor da área de segurança

Uma nova opção de configuração foi adicionada ao `starteam-search-configs.xml` para excluir itens em uma view do tipo área de segurança de serem indexados/pesquisados. Consulte o tópico *Search Index Configuration* na *Ajuda do Server Administration*.

Direitos de acesso do projeto

Agora você pode configurar os direitos de acesso do projeto a partir da ferramenta de administração do servidor. As áreas que você pode configurar são:

- Ver/editar direitos de acesso do projeto
- Relatório de direitos de acesso do usuário
- Clonar direitos do projeto
- Clonar direitos da view

Habilitar a opção de configuração do servidor de workflow do SDK

Se Habilitar workflow do SDK estiver ativado, o workflow do SDK está habilitado. Consulte *Managing Log and Initialization Files* e *starteam-server-configs.xml* na *Ajuda do Server Administration*.

Atualizar a distribuição através do StarFlow

Um novo recurso de atualização de cliente permite que os administradores do StarTeam tornem as versões do StarTeam Cross-Platform Client disponíveis para sua base de usuários. Para distribuir:

Marque a compilação de versão do StarTeam Cross-Platform Client no StarTeam Server, projeto de Extensões StarFlow, exibição padrão, pasta raiz.

Os nomes de arquivo de build são necessários para seguir padrões específicos, os quais são descritos abaixo:

Tipo do instalador	Criar nome de arquivo
Windows 64 bits	starteam-cpc-win64-{nn.mm.oo.pp}.exe
Windows 32 bits	starteam-cpc-win32-{nn.mm.oo.pp}.exe
Cliente Linux	starteam-cpc-ux-{nn.mm.oo.pp}.tar.gz
Cliente Mac	starteam-cpc-mac-{nn.mm.oo.pp}.mpkg.zip

PostgreSQL

Novo script `starteam_postgres_create_compute_stats.sql` adicionado a esta versão.

`starteam_postgres_create_compute_stats.sql`

Atualiza as estatísticas de otimização de consulta. Atualizar as estatísticas garante que as consultas sejam compiladas com estatísticas atualizadas. Pode ser executado online ou offline.

`starteam_postgres_create_index_maintenance_script.sql`

Recria índices. Pode ser executado on-line ou off-line.

Analisar o log do servidor ou Analisar os logs arquivados do servidor

Analisar o log do servidor e Analisar os logs arquivados do servidor são novas opções de menu para a administração do servidor, em **Ferramentas > Administração**. Essas novas opções de usuário Administrativas analisam os logs do servidor e reportam o uso das conexões ao longo do tempo. Essas opções também podem ser usadas iniciando a ferramenta de administração do servidor fornecida com a versão do Windows do StarTeam Cross-Platform Client.

16.0

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Comando Select

O comando `Select` agora contém novas consultas:

changed-files Use esta opção para gerar um relatório de contagem de linhas de código de software.

Comando Update-Property

Atualiza o nome de exibição de qualquer propriedade do StarTeam em qualquer tipo.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Solicitação de alteração de listas de usuários mostra apenas usuários ativos

Da versão 16.0 em diante (cliente e servidor), todas as listas de usuários, como **Usuários responsáveis** por uma Solicitação de alteração, excluem usuários *Suspensos* ou não ativos.

Rollback completo de Alterar pacote

O novo item de menu **Rollback** na perspectiva Alterar pacote reverte todos os arquivos anexados à Alterar pacote confirmado.

Um novo pacote de mudanças da área de trabalho é criado e pode ser enviado. A revisão anexada a Alterar pacote é mesclada reversamente do conteúdo da ponta. O próprio processo de mesclagem reversa é manual. Você é solicitado a executar a mesclagem usando a ferramenta *Delta II*. Quando a mesclagem reversa for concluída, o conteúdo atualizado será armazenado como parte da sessão. Quando confirmada na exibição atual, você obtém o efeito desejado.

Menu de contexto de multisseleção

As novas opções do menu de contexto de multisseleção ajudam a movimentar ou a compartilhar itens nos projetos ou exibições. Essa nova interface do usuário fornece uma alternativa à tradicional abordagem "arrastar e soltar".

Corretor ortográfico

O novo componente do corretor ortográfico rastreia o texto conforme ele é digitado em campos de texto com várias linhas, como Notas da tarefa e Alterar sinopse de solicitação. Ele sublinha as palavras grafadas incorretamente usando uma fonte vermelha e ondulada e oferece sugestões para correção. Para alternar a opção de verificação ortográfica, marque as **Opções pessoais**.

Esse recurso é suportado em inglês, francês, alemão e português.

Links simbólicos

O Tipo de arquivo agora contém uma propriedade de link simbólico. Se for feito check-in ou check-out do conteúdo por meio de um link simbólico, o endereço do destino será armazenado no novo valor da propriedade.

Suporte para Cliente Mac

O StarTeam Cross-Platform Client suporta agora o cliente Mac. Consulte o StarTeam Cross-Platform Client *Requisitos do sistema* para as versões compatíveis.

Confirmação de VCM com Histórico completo

Várias revisões de um arquivo (o histórico) podem ser propagadas para a exibição principal durante uma sessão de promoção de VCM. Em geral, isso tem mais probabilidade de ocorrer se você tiver verificado em várias versões de um arquivo ramificado na exibição secundária e, em seguida, executado a promoção e desejar transportar o histórico de todas as revisões subsequentes desde a última promoção.

Como as revisões históricas na exibição secundária podem ter sido criadas por outros usuários (em relação ao usuário que está fazendo a confirmação), a pessoa que está realizando a confirmação deve receber direitos de representação no servidor.

Esta opção somente pode ser habilitada em nível de projeto utilizando a opção novo projeto: **Mesclar Histórico de Arquivos durante Confirmações do VCM**, e é suportada nas versões do StarTeam Server 16.0 ou posteriores.

Exibição de diferenças de conteúdo do VCM

O painel Diferenças do conteúdo do arquivo para as operações Comparar/Mesclar foi expandido para incluir dois novos painéis. O primeiro painel exibe as diferenças do conteúdo do arquivo entre o Arquivo de origem e o Ancestral comum escolhido para a mesclagem. O segundo painel exibe as diferenças do conteúdo do arquivo entre o Ancestral comum e o Arquivo de destino.

Item do processo do VCM e revisões anexadas

O assistente do VCM foi expandido para que, caso uma História seja usada como um agregador de itens de processo anexados, ela resolva as Tarefas na exibição criadas pelo Agile e as Tarefas na exibição sejam usadas como itens cruzados do processo de projeto nos arquivos em uma exibição completamente diferente. Um Sprint pode ser usado no VCM como um agregador de histórias anexadas. As histórias anexadas seguem as mesmas regras. O assistente do VCM altera automaticamente seu contexto para o projeto/exibição na qual os arquivos se encontram e executa a sessão do VCM para os arquivos *anexados*.

Recurso do VCM - Ignorar várias revisões

O recurso **Ignorar uma revisão** no VCM foi modificado para dar suporte à função de ignorar várias revisões. Todas as revisões selecionadas precisam ser mescladas reversamente do conteúdo usando a ferramenta de mesclagem *Delta all*.

Horário de modificação do espaço de trabalho

O StarTeam Server introduziu uma nova propriedade na visualização chamada a hora de modificação de espaço de trabalho.

Esse valor de propriedade é automaticamente atualizado no horário *atual* sempre que os arquivos são verificados na exibição. Esse valor da propriedade pode ser visto na caixa de diálogo **Visualizar propriedade** no StarTeam Cross-Platform Client, e é retornado como parte da consulta de exibições de lista da linha de comando.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Clonagem de usuários

Agora você pode clonar os usuários existentes para facilitar a criação de um novo usuário com base em outro. No **Gerenciador de usuários**, clique com o botão direito do mouse e selecione **Clonar**.

Autor do componente personalizado

Agora, o autor do componente personalizado permite que você:

- Clone uma definição de componentes para criar rapidamente um novo com base em outro.
- Exporte uma definição para salvar uma cópia dele.
- Leia e exiba o arquivo XML de outras configurações do servidor.

Migração da Base de Dados

Agora você pode usar a função de migração de banco de dados para migrar PostgreSQL para Oracle ou Microsoft SQL Server.

Adicionalmente, agora a migração de banco de dados é suportada no StarTeam Server utilizado no sistema operacional Linux.

Gerenciador de Importação/Exportação

Agora você pode usar o **Gerenciador de importação/exportação** para copiar dados entre o Microsoft SQL Server e o PostgreSQL.

Purge Online

O Purge Online agora oferece suporte para PostgreSQL.

Definições de configuração do servidor

DefaultBinaryExtensions Esta nova configuração em `starteam-server-configs.xml` permite que você especifique uma lista de extensões separada por pontos e vírgulas que serão automaticamente tratadas como arquivos binários no check-in.

Pesquisa

Veja, a seguir, os novos recursos para pesquisa:

- Você pode selecionar várias configurações para pesquisa.
- Você pode pesquisar usando clientes que não sejam do Windows.
- Você pode pesquisar usando o StarTeam Web Client.
- Você pode pesquisar usuários e grupos no **Gerenciador de usuários**.

Como desligar o servidor remoto

Agora, você pode usar o **Utilitário de administração de servidor** para desligar as configurações do servidor remoto. Clicar em Ações > Encerrar Servidor.

15.1

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Comando Select

O comando Select agora contém novas consultas:

- connections-log** Lê e analisa o log do servidor, mapeia as conexões com as contas de usuários, estabelece uma referência cruzada entre o log e as licenças disponíveis e retorna uma tabela com todos os resultados obtidos.
- merge-counts** Produz um resultado que contabiliza o número de vezes que um arquivo passou por mesclagem a partir de outra view até a presente.

Parâmetro -locale

Para cada comando que contém um parâmetro `-pattern`, está disponível um parâmetro `-locale` como opção. Trata-se do "código de país com dois caracteres".

Parâmetro -netmon

Use essa opção para capturar o tráfego de rede entre o programa da linha de comando e o StarTeam Server e gravá-lo em um arquivo.

Suporte de comando para o StarTeam Web Server

As seguintes opções de linha de comando agora estão disponíveis para o StarTeam Web Server:

- Label Attach.
- Label Detach.
- Passagem do parâmetro JVM para o APE iniciada pelo StarTeam Web Server.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Rollback de arquivos

O StarTeam Cross-Platform Client suporta agora o recurso de rollback de arquivos. A opção do menu é denominada **Desfazer Revisão** e, quando marcada, a revisão selecionada é usada como origem e a ponta é usada como destino para causar um merge reverso. Especificamente, ela remove as alterações (introduzidas pela revisão) da ponta. O conteúdo do merge resultante (reverso) é gravado nas pastas de trabalho em disco e você pode verificá-lo quando prontos.

Pesquisa de multiconfigurações

O StarTeam permite que os usuários do StarTeam Cross-Platform Client façam pesquisas em várias configurações de servidores que podem estar sendo executadas em máquinas diferentes. Cada IU fornece ao usuário a opção de selecionar a partir de uma lista de servidores disponíveis a partir da qual pesquisar. São realizadas verificações de direitos de acesso apropriadas em todos os servidores que contêm artefatos correspondentes.

Rastreamento Federado

A nova configuração de servidor *Rastreamento Federado* permite armazenar todos os rastreamentos em um único servidor federado, o que facilita o acesso dos usuários aos rastreamentos. Consulte *Configuração de Rastreamento Federado* no Guia de Instalação.

Microsoft Edge

O Microsoft Edge agora é compatível.

Microsoft Windows 10

O Microsoft Windows 10 agora é compatível.

Pular uma Revisão no VCM

O View Compare/Merge agora permite pular a revisão do arquivo selecionado na origem no momento da mesclagem com o arquivo destino.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte TLS/SSL para notificações por e-mail

O StarTeam Server oferece suporte a TLS/SSL para notificações por e-mail. Consulte *Configuração de suporte a e-mails e notificação por e-mail* na Ajuda do StarTeam Server.

Suporte TLS para Serviço de Diretório

O StarTeam Server oferece suporte a TLS para Serviço de Diretório. Consulte *Configurar página do servidor (guia Serviço de Diretório)* na Ajuda do StarTeam Server.

Suporte a Autenticação do Windows para SQL Server

O StarTeam Server oferece suporte a Autenticação do Windows para SQL Server. Consulte *Suporte a Autenticação do Windows* no Guia de Instalação.

Suporte a SUSE Linux de 64 bits

Agora existe suporte para a versão de 64 bits do SUSE Linux.

Gerenciador de importação/exportação que suporta PostgreSQL

O Gerenciador de Importação/Exportação agora tem suporte ao banco de dados PostgreSQL.

Pesquisa de multiconfigurações

O StarTeam permite que os usuários do StarTeam Cross-Platform Client façam pesquisas em várias configurações de servidores que podem estar sendo executadas em máquinas diferentes. Cada IU fornece ao usuário a opção de selecionar a partir de uma lista de servidores disponíveis a partir da qual pesquisar. São realizadas verificações de direitos de acesso apropriadas em todos os servidores que contêm artefatos correspondentes.

Red Hat Enterprise Linux 6.7

O Red Hat Enterprise Linux 6.7 agora tem suporte.

StarTeam Web Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Alteração de senha

O StarTeam Web Client permite que você altere sua senha diretamente no StarTeam Web Client.

15.0

A seguir constam os novos recursos para esta versão.

Todos os componentes

Pesquisar suporte local

A pesquisa agora é suportada pelos idiomas - inglês, português, chinês, japonês, francês e alemão. O processo de indexação atende a localidade da máquina para decidir o Analyzer a ser utilizado.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Configuração do diretório do relatório

Agora, é possível personalizar o diretório em que os relatórios estão localizados com a personalização do arquivo

`starteamcp`.

Datamart

A seguir constam os novos recursos para esta versão do Datamart.

Suporte a relatórios web de amostra para Oracle

Os relatórios web de amostra introduzidos na última versão do Datamart agora oferecem suporte ao Oracle.

MPX

Veja a seguir os novos recursos para esta versão dos componentes do MPX.

ActiveMQ MPX

Esta versão apresenta o ActiveMQ MPX, baseado na tecnologia *Apache ActiveMQ*, uma plataforma de mensagens atualizada que pode ser usada no lugar do StarTeamMPX (*Tibco SmartSockets*). Os recursos do MPX e do Cache Agent foram atualizados com essas bibliotecas de suporte, as quais serão aproveitadas futuramente para expandir e melhorar o suporte da plataforma do StarTeam Server e de seus componentes relacionados. Essa nova tecnologia será a plataforma de mensagens padrão.



Importante: continuaremos a oferecer suporte à tecnologia StarTeamMPX. Entretanto, as configurações de servidor podem usar uma ou outra, não ambas as plataformas. O *Guia de Instalação* e os *Guias de Administração do MPX* contêm os detalhes completos sobre a implementação desse recurso e o que você precise fazer. Para obter mais informações sobre o fim do suporte ao *Tibco SmartSockets*, consulte <https://support.tibco.com/docs/TIBCOEndofSupportInformation.pdf>.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Checkout

- Agora suporta o parâmetro `-pattern`. Isso permite ao usuário controlar o formato de expansão de palavra-chave de data.
- Agora com suporte ao parâmetro `-e`. Isso adicionará uma exceção se `-filter` incluir M, G ou U e qualquer dos status de arquivo identificados corresponder a Merge, Modified ou Unknown. A execução adicionada evitará que todos os outros arquivos passem por check-out também.

Detach-Label

Se um caminho de pasta estiver especificado em `-p`, juntamente com `-all` ou `-type`, somente os itens dos tipos adequados nesse caminho de pasta serão desanexados. Os itens que não estiverem nesse caminho de pasta serão retidos.

Rótulo

O comando `label` agora é compatível com a atualização de um rótulo existente.

List-Labels

Permite o parâmetro `-d` opcional. Caso especificado, uma lista de rótulos excluídos será gerada.

Selecionar

- Leva um parâmetro `enhanced-links`. Se especificado, gerará um relatório de links aprimorado que possibilita visibilidade de rastro por todas as visualizações no projeto para o qual existe o rastro de compartilhamentos de itens consultados. As colunas identificam os detalhes de revisão de todos os rastros anexados ao item consultado. As linhas identificam os itens consultados anexados. O relatório pode abranger vários itens.
- Agora leva parâmetro `attached-labels`. Esse parâmetro produz um relatório combinando todas as revisões históricas dos itens selecionados com os rótulos anexados a cada uma das revisões. As linhas desse relatório correspondem aos detalhes de guia de rótulo no cliente.
- Permite o parâmetro `workspace` opcional. Age como uma restrição às consultas de arquivo. Caso especificado, localiza pastas e arquivos *não em exibição* no sistema de arquivos (o caminho de visualização mapeado para pastas em funcionamento no disco) e os inclui no relatório.
- Inclui um relatório `unlabeled-revisions` que lista revisões históricas de itens selecionados que não foram rotulados desde a última compilação.

Starteamsver.exe

`-mb` - Esse é um parâmetro opcional usado ao criar uma nova configuração de servidor. Use os valores seguintes para definir o tipo de message broker:

- 0 = None
- 1 = StarTeamMPX
- 2 = ActiveMQ MPX

Caso esse valor não esteja especificado, a nova configuração será definida com o message broker ActiveMQ.

StarTeam Web Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Suporte ao Alternate Property Editor

Alternate Property Editors (APE) criados por Extensões StarFlow agora possuem suporte completo pelo StarTeam Web Client. Se APEs estiverem habilitados para o projeto, então o editor será exibido ao usuário como diálogo local para atualização com todos os fluxos de trabalho totalmente implementados. Ao usar APEs pelo StarTeam Web Client, o APE fará uma conexão direta com o StarTeam Server e, portanto, as configurações de firewall entre a máquina do usuário e o StarTeam Server deverão ser consideradas.

14.4

A seguir constam os novos recursos para a versão 14.4.

Todos os componentes

Procurar PostgreSQL

O StarTeam agora suporta pesquisa do banco de dados PostgreSQL.

Datamart

A seguir constam os novos recursos para esta versão do Datamart.

Relatórios web de amostra

O Datamart contém um conjunto de relatórios web de amostra concebido usando BIRT (<http://eclipse.org/birt/>), uma tecnologia open source para criação de relatórios de dados. Esses relatórios podem ser visualizados contra qualquer configuração de banco de dados usando o servidor web Tomcat instalado com o StarTeam Server.

Modo contínuo

O modo de extração de dados *contínuo* oferece relatórios de dados quase em tempo real. Esse recurso exige um StarTeam Server habilitado para MPX para desempenho ideal. Com essa opção, o Datamart será executado como um processo contínuo que escuta eventos em projetos/exibições que foram selecionados para extração e somente consulta o banco de dados quando há uma atualização de interesse no servidor.

PostgreSQL para Datamart

O Datamart agora oferece suporte ao banco de dados PostgreSQL.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Comando Add-Enum

Use o comando `add-enum` para adicionar um valor enumerado a uma propriedade enumerada existente de um tipo no servidor.

Comando Add-Group

Use o comando `add-group` para adicionar um grupo ao servidor.

Comando Add-Property

Use o comando `add-property` para adicionar uma propriedade a um componente existente no servidor.

Comando Add-Type

Use o comando `add-type` para adicionar um tipo ao servidor.

Comando Add-User

Use o comando `add-user` para adicionar um usuário ao StarTeam Server.

Comando List-Groups

Use o comando `list-groups` para listar todos os grupos no servidor.

Comando List-Users

Use o comando `list-users` para listar todos os usuários no servidor.

Comando Merge-Label

O comando `merge-label` criará um novo rótulo (caso ainda não exista) na visualização de destino, copiando as propriedades do rótulo de origem a partir da visualização de origem.

Parâmetros do comando Insert

revisions Trata o conteúdo no arquivo como um conjunto de revisões do mesmo item.

Parâmetros do comando Select

- *** Um asterisco pode ser usado como curinga destinado a expansão. Isso acontece quando um nome de propriedade na cláusula `where` identifica uma propriedade de texto, a relação é `=`, e o valor inicia com um `"*"`.
- attached-to-label** Especifica um rótulo ao qual os itens do tipo especificado foram anexados. Os itens a serem selecionados são aqueles anexados ao rótulo.
- backlog** As histórias retornadas, restritas pelas condições especificadas na cláusula `where`, incluirão somente histórias sem links a sprints. Isso exclui todas as histórias relacionadas a sprints por rastros.
- historical-revisions** **historical-revisions** é um relatório que identifica e lista todas as revisões nas quais os itens estão realmente anexados ao rótulo especificado.
- newline** Novas linhas em campos de texto serão substituídas pelo separador fornecido.
- scopechange** Gera um relatório de alteração de escopo destinado a medir o escopo total (custo) de sprint.
- toexcel** Produz um arquivo de saída em formato `CSV`.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Relatórios avançados

O StarTeam Cross-Platform Client oferece relatórios avançados baseados no criador de relatórios BIRT para criar relatórios personalizados. Pode-se facilmente selecionar sua origem de dados, e tabelas e campos no esquema do StarTeam para personalizar seu relatório.



Observação: Os relatórios avançados não estão traduzidos nesta versão. Eles só estão disponíveis em inglês.

StarTeam Eclipse Plugin

Veja a seguir os novos recursos desta versão do StarTeam Eclipse Plugin.

Windows 8

Esta versão agora suporta o Windows 8.

Eclipse Versão 4.3

Esta versão agora suporta o Eclipse 4.3.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Autor do componente personalizado

O **Autor do componente personalizado** do StarTeam Server é utilizado para criar componentes personalizados análogos aos próprios componentes internos do StarTeam, como o *File*, *Change Request*, *Task* ou *Topic*. O **Autor do componente personalizado** do StarTeam Server indica os passos para criar o componente, suas propriedades e valores e, por fim, implantar o componente com um único clique.

StarTeam Visual Studio Plugin

Veja a seguir os novos recursos desta versão do StarTeam Visual Studio Plugin.

Windows 8

Esta versão agora suporta o Windows 8.

Visual Studio 2013

Esta versão agora suporta o Visual Studio 2013.

14.3


A seguir constam os novos recursos para a versão 14.3.


Todos os componentes

Pesquisa

O StarTeam permite pesquisa de texto completo em todos os artefatos na amplitude do servidor. Componentes da pesquisa são instalados como parte do StarTeam Server.

Após a configuração dos componentes de pesquisa no StarTeam Server, será possível usar a pesquisa em muitos clientes do StarTeam Server.

 **Observação:** A pesquisa funciona somente para localidades em inglês. O suporte para outras localidades será introduzido em versões futuras.

 **Observação:** A pesquisa está disponível para:

- O StarTeam Web Client.
- O StarTeam Cross-Platform Client no Microsoft Windows.

StarTeam Command Line Tools

Veja a seguir as atualizações para esta versão das StarTeam Command Line Tools.

Comando Move

Use o comando `move` para mover itens do StarTeam. É possível usar este comando para mover todos os tipos de item: Pasta, Arquivo, Solicitação de mudança, Tarefa, Tópico, Requisito, Sprint, História, Conceito, Quadro branco e componentes personalizados.

Comando Trace

Um traçado é um link entre quaisquer dois itens do StarTeam. Ele expressa uma relação de junção. Use o comando `trace` para criar ou para localizar e atualizar um traçado em um projeto/exibição descrito pelo parâmetro `-p` (ou comandos `connect/set` anteriores). Um traçado só será criado se houver a garantia de que existam extremidades.

Parâmetros da linha de comando

Os comandos a seguir possuem novos parâmetros:

comando <code>apply-label</code>		Use o parâmetro <code>-folder</code> com o comando <code>apply-label</code> para aplicar rótulos a pastas específicas.
comando <code>select</code>	<code>workrecords</code>	Use o parâmetro <code>workrecords</code> com o comando <code>select</code> para selecionar tarefas.
	<code>links and changes</code>	Use esses parâmetros com o comando <code>select</code> para criar relatórios sobre todos os tipos de itens.

StarTeam Cross-Platform Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Plug-in para Jenkins CI

O plug-in para Jenkins CI foi atualizado para usar as APIs mais recentes e para resolver erros e problemas de desempenho. Procure a nova versão 1.0+ disponível no gerenciador de plug-ins na própria instalação do Jenkins ou entre em contato com o representante de suporte da Micro Focus. Mais detalhes estão disponíveis na wiki do Jenkins- StarTeam: <https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/StarTeam>.

Palavras-chave do histórico e de log

O StarTeam suporta palavras-chave de log e do histórico do StarTeam Server e do MPX Cache Agent.

Enviar para e-mail

O recurso `SendTo` agora suporta a especificação de destinatários por meio da digitação de nomes de usuário e selecionando-os usando uma lista. Isso permite copiar e colar listas longas de destinatários para o StarTeam Cross-Platform Client.

Agrupamento de Data/Hora

O agrupando pela propriedade Data/Hora agora é suportado de forma que o mês, dia e ano são usados para o agrupamento e a hora do dia é ignorada.

Filtros específicos do projeto

O StarTeam Cross-Platform Client agora suporta o recurso para criar e usar filtros específicos do projeto.

StarTeam Server

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte da base de dados do PostgreSQL

Além do Oracle e Microsoft SQL Server, o StarTeam Server agora é compatível com PostgreSQL como um banco de dados. Consulte o *Guia de instalação do StarTeam* para obter mais informações.

Suporte do gerenciador de importação/exportação para Oracle

Esta versão do **Gerenciador de importação/exportação** oferece suporte para Oracle.

StarTeam Web Client

Veja a seguir os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Abrindo itens no StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Web Client agora pode abrir itens no StarTeam Cross-Platform Client.

TeamInspector

A seguir constam os novos recursos para esta versão do TeamInspector.

TeamInspector de 64 bits

O TeamInspector agora está disponível e compilado como um aplicativo 64 bits.

Requisitos do sistema

Esta seção contém requisitos do sistema para componentes do StarTeam.

Requisitos de sistema do StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Cross-Platform Client é implementado em Java e pode ser instalado no Microsoft Windows em qualquer sistema com suporte para o Zulu OpenJDK 1.8.0_192. O StarTeam Cross-Platform Client foi testado nos seguintes sistemas com os hardware e software indicados:

Software

Sistemas operacionais (32 e 64 bits)

- Microsoft Windows 10
- Microsoft Windows 8
- Microsoft Windows 7
- Microsoft Windows XP Professional SP3
- Microsoft Windows Vista SP1
- RedHat Enterprise Linux 6 e 7.3
- Ubuntu 14.04
- SUSE 11.3
- Mac: El Capitan, Yosemite.

Adobe Acrobat

Para visualizar os manuais em PDF

Navegador da Web (para obter ajuda on-line)

- Internet Explorer 8 ou posterior (Microsoft Windows somente)
- Firefox 4 ou posterior

Hardware

Processador	Dual core 32 bits
RAM	mínimo de 2 GB
Espaço em disco rígido	200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade variará de acordo com o uso que você faz do produto.
Monitor	Necessário SVGA, modo high color, 1024x768 Recomendado 1280x1024 ou mais
Modelos de Mac	<ul style="list-style-type: none">• MacBook (início de 2015).• MacBook (Aluminum - final de 2008 ou início de 2009 ou mais recente).• MacBook Pro (meados/final de 2007 ou mais recente).• MacBook Air (final de 2008 ou mais recente).• Mac mini (início de 2009 ou mais recente).• iMac (meados de 2007 ou mais recente).• Mac Pro (início de 2008 ou mais recente).• Xserve (início de 2009).



Observação: O suporte está disponível para computadores Apple físicos. Máquinas virtuais OS X não têm suporte.

Requisitos de sistema do Datamart

Veja a seguir os requisitos de sistema para instalar e executar esta versão do Datamart.

Sistemas operacionais	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft Windows Server 2016• Microsoft Windows Server 2012• Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits)
Bancos de dados	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft SQL Server 2016• Microsoft SQL Server 2012• Microsoft SQL Server 2008 R2• Oracle 12.2• Oracle 11g R2• Oracle 11g, versão 11.1.0.6.0• Oracle 10g R2, versão 10.2.0.4.0• PostgreSQL 9.6• PostgreSQL 9.3



Observação: Para ver os requisitos do sistema para banco de dados, consulte as instruções do fornecedor de banco de dados.

Drivers JDBC	É necessário fazer o download e instalar drivers JDBC nativos para seus bancos de dados no computador que hospeda o Datamart Extractor. Os drivers nativos oferecem maior desempenho que outros drivers redistribuíveis e incluem suporte para caracteres de dois bytes. Você pode fazer o download desses drivers gratuitamente no site do fornecedor apropriado:
---------------------	--

Microsoft SQL Server Faça o download em <http://msdn.microsoft.com/en-us/data/aa937724.aspx>

	Oracle	Faça o download em http://www.oracle.com/technology/software/tech/java/sqlj_jdbc/index.html
	PostgreSQL	Faça o download em https://jdbc.postgresql.org/download.html
Processador	<ul style="list-style-type: none"> • Processador Pentium III de 600 MHz ou superior • Sun SPARC/UltraSPARC de 600 MHz 	
RAM	<ul style="list-style-type: none"> • mínimo de 512 MB • Recomenda-se 1 GB ou mais 	
Software de relatório opcional	<ul style="list-style-type: none"> • Business Objects 6.5, XI, e XIR2 ou superior (necessário ao usar o Datamart Synchronizer) • Crystal Reports 10 ou superior 	
Espaço em disco rígido	100 MB de espaço em disco disponíveis para aplicativos e para a instalação	



Observação: o Datamart Extractor se beneficia com hardware que oferece maiores velocidades de gravação de dados como discos rígidos de rotação elevada.

Requisitos de sistema do StarTeam Eclipse Plugin

Veja a seguir os requisitos de sistema para executar o StarTeam Eclipse Plugin.



Importante: para o StarTeam Eclipse Plugin, recomendamos o uso de um JRE 1.6 ou posterior. O JRE mais recente pode ser baixado em <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>. Para especificar o uso do JRE ao executar o Eclipse, coloque o argumento da linha de comando `-vm` no início do arquivo `eclipse.ini` (exemplo: `-vm C:\jre1.6.0_29\bin\javaw.exe`).

Versões do Eclipse	4.4 e superior
Versões do Java	1.6 e superior
Sistemas operacionais	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Windows 8 • Microsoft Windows 7 (32 e 64 bits) • Microsoft Windows XP Professional SP3 (32 e 64 bits) • Microsoft Windows Vista Business SP2 (32 e 64 bits) • Solaris 10 (32 bits) • Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits) • Ubuntu 14.04
Versões do StarTeam Server	2009 e superior
Interoperabilidade do produto	<ul style="list-style-type: none"> • Essa versão do StarTeam Eclipse Plugin foi testada com o Rational Application Developer 7.5 e com o JBuilder 2008 R2. Embora os testes fossem limitados, não foi observado nenhum problema ao usar essa versão do StarTeam Eclipse Plugin com esses produtos.
Espaço em disco rígido	Além do espaço necessário para o Eclipse, é necessário um espaço no disco rígido de 37 MB para instalar o aplicativo.



Observação: É necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade variará de acordo com o uso que você faz do produto.



Observação: É altamente recomendado que o heap de alocação de memória do Java seja aumentado ao usar este produto. Essa configuração é especificada usando os comandos do Java (`-vmargs`) `-Xms` e `Xmx`. A determinação das configurações adequadas dependerá da quantidade de memória física disponível. Uma melhora significativa no desempenho será observada utilizando maiores quantidades de memória. Entretanto, heaps maiores devem ser evitados se houver memória física insuficiente para evitar paginação. Para obter informações adicionais sobre configurações de heap de memória, consulte Eclipse.org, IBM.com e Java.Sun.com.

Se uma versão anterior deste produto estiver instalada no computador de destino, ela deve ser desinstalada ou desativada antes de instalar esta versão.

Requisitos de sistema do StarTeam Layout Designer

O Layout Designer pode ser instalado em sistemas Microsoft Windows que são compatíveis com o Oracle JRE 1.8.0_112. Os requisitos do sistema são listados a seguir:

Software

Sistemas operacionais (32 bits)

- Microsoft Windows 8
- Microsoft Windows XP Professional SP3
- Microsoft Windows Vista SP1
- Red Hat Enterprise Linux (WS) 5.1

Hardware

Processador Dual core 32 bits

RAM mínimo de 2 GB

Espaço em disco rígido 200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade variará de acordo com o uso que você faz do produto.

Monitor **Necessário** SVGA, modo high color, 1024x768

Recomendado 1280x1024 ou mais

Modelos de Mac

- MacBook (início de 2015).
- MacBook (Aluminum - final de 2008 ou início de 2009 ou mais recente).
- MacBook Pro (meados/final de 2007 ou mais recente).
- MacBook Air (final de 2008 ou mais recente).
- Mac mini (início de 2009 ou mais recente).
- iMac (meados de 2007 ou mais recente).
- Mac Pro (início de 2008 ou mais recente).
- Xserve (início de 2009).



Observação: O suporte está disponível para computadores Apple físicos. Máquinas virtuais OS X não têm suporte.

Requisitos de sistema do MPX



Importante: antes de instalar, leia o *Guia do Administrador do MPX* e o *Guia de Instalação do StarTeam* na página de **documentação do produto** no site da Micro Focus em <http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx>. É necessário planejamento apropriado para obter os melhores resultados do MPX.

O StarTeam Server deve ser instalado antes da instalação do Message Broker e do MPX Cache Agent. Os transmissores do MPX têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Server porque fazem parte desse sistema. O MPX Message Broker é necessário — ele pode ser o MPX Message Broker do ActiveMQ ou o MPX Message Broker. O MPX Message Broker é um mecanismo para publicar/assinar mensagens que transmite mensagens aos componentes do assinante por tópico de mensagem. É um processo independente que pode ser executado em um computador separado para descarregar a sobrecarga de processamento da rede em ambientes de alto volume. Para mais detalhes, consulte os *Requisitos de sistema* do StarTeam Server neste documento. Você também pode configurar agentes de cache do MPX em camadas em diversos locais para que o conteúdo de arquivos e objetos, transmitidos pelo transmissor de arquivos, possam estar em rede local próximos a qualquer usuário do StarTeam. Os agentes de cache do MPX trabalham em conjunto com o StarTeam Cross-Platform Client para fazer o check-out de arquivos e buscar objetos mais rapidamente.

Message Brokers e MPX Cache Agent



Observação: Para o MPX Cache Agent, estes requisitos devem ser suficientes para equipes com 50 a 100 membros.

Sistemas operacionais

- Microsoft Windows Server 2016
- Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2012 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits)
- Red Hat Enterprise Linux 6.7 (64 bits)
- SUSE Linux 11.3 e 11.4 (64 bits)




Observação: Não é possível instalar um componente do StarTeam do Windows de 64 bits em um sistema Windows de 32 bits. O instalador retornará um erro.



Observação: O StarTeam Server 16.3 e versões posteriores suportam IP V6. O MPX Message Broker (tecnologia criada sobre soquetes inteligentes) não oferece suporte para redes IP V6. Os clientes que pretendem permanecer em redes IP V6 deverão migrar para MPX Message Brokers do ActiveMQ.

Processador/Hardware

- Disco apropriado para o tamanho do cache; de preferência um disco rápido, mas não é obrigatório
- 100 Megabits NIC ou superior
- 1 CPU P4 1 Ghz ou superior

RAM	256 MB de memória ou superior
	 Observação: Um MPX Cache Agent suporta o armazenamento em cache na memória, que é importante se o armazenamento em cache do objeto estiver habilitado. Portanto, a memória adicional deve estar disponível para suportar a quantidade desejada de cache de memória. O tamanho padrão de cache na memória é de 100 MB.
Espaço em disco rígido	12 MB para instalar o aplicativo mais um espaço em disco suficiente para o tamanho desejado de cache de cada MPX Cache Agent
Monitor	SVGA, modo high color, 1024x768 ou superior Resolução recomendada: 1280x1024 ou mais
Outro	Adobe Acrobat Reader para visualizar o <i>Guia do Administrador do MPX</i>

Recomendações de hardware

A seguir constam as configurações recomendadas de sistema de acordo com o número de usuários de pico.

Menos de 100	sistemas de 64 bits, dual core com 4 GB de memória
100 a 200	sistemas de 64 bits, quad core com 4 a 8 GB de memória
Mais de 200	sistemas de 64 bits, quad core com 8 a 16 GB de memória

Para o Message Broker, o número máximo de usuários geralmente é menor que o número de usuários de pico conectados ao StarTeam Server, pois vários Message Brokers são usados em implantações de médio a grande porte. O número de usuários de pico conectados a um MPX Cache Agent é significativamente menor, porque os agentes de cache do MPX só são utilizados em picos breves. Como resultado disso, em geral menos recursos de hardware são necessários para suportar o Message Broker e o MPX Cache Agent em comparação ao StarTeam Server. Ademais, para uma determinada localização geográfica, em geral o Message Broker e o MPX Cache Agent são implantados na mesma máquina.

Requisitos de sistema do StarTeam Quality Center Synchronizer


O StarTeam Quality Center Synchronizer foi testado no Microsoft Windows Server 2003 SP2 (versão de 32 bits) e Microsoft Windows Server 2008 R2. Recomendamos que você instale o Sincronizador no mesmo computador no qual está localizado o banco de dados do Synchronizer para o Quality Center, a menos que não seja uma plataforma Microsoft Windows. Devido às APIs da OTA, o Synchronizer deve ser executado em um sistema operacional Microsoft Windows. Ele não possui nenhum requisito incomum de sistema operacional.

- As edições Enterprise ou Enterprise Advantage do StarTeam Server para Microsoft Windows 15.0.
- Quality Center 9.0, 9.2, 10.0, 11.0 e 12.5.
- Um Java Runtime Environment (JRE), versão 1.8.0_112 ou posterior.

O software listado acima não precisa estar localizado na mesma máquina que o Synchronizer, que pode ser executado em uma máquina separada, se desejado. Entretanto, o Sincronizador deve ter acesso de rede ao banco de dados do Synchronizer para o Quality Center e ao StarTeam Server.

Requisitos de sistema do StarTeam Server


Recomendamos instalar o StarTeam Server em um servidor de aplicativo dedicado e instalar o banco de dados em um servidor separado a menos que você esteja usando uma versão suportada do Microsoft SQL Server Express como seu banco de dados.


 **Importante:** Você deve instalar a versão anterior antes de instalar a versão atual do software. Você também deve excluir as seguintes pastas, se elas existirem:

```
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\webapps  
\search  
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\apache-  
tomcat-[version]\webapps\ConnectWeb  
<Server Installation folder>\<Apache Webserver Installation Folder>\webapps  
\borland
```

Deve haver uma conexão dedicada entre os computadores que executam o StarTeam Server e o sistema de gerenciamento de banco de dados. Para obter o desempenho ideal, ambas as máquinas devem estar no mesmo computador físico.

O conteúdo a seguir mostra o hardware mínimo e recomendado para o computador no qual você implanta o aplicativo do Servidor e o banco de dados. Embora velocidades específicas de processadores sejam listadas, você deve usar sempre a CPU mais rápida disponível para obter o máximo desempenho.

 **Observação:** o StarTeam Cross-Platform Client oferece suporte apenas ao StarTeam Server 12.0 e versões superiores.

 **Importante:** Se você fizer a atualização a partir de uma versão anterior do StarTeam Server, verifique as instruções de atualização no *Guia de instalação do StarTeam*. Há algumas etapas que você deve realizar para que o upgrade seja concluído com êxito. Não seguir essas etapas pode causar falha na atualização.

Sistemas operacionais

- Microsoft Windows Server 2016
- Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2012 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits)
- Red Hat Enterprise Linux 6.7 (64 bits)
- SUSE Linux 11.3 e 11.4 (64 bits)

StarTeam Server para sistemas operacionais Microsoft Windows de 64 bits

O requisito mínimo de memória para o StarTeam Server e o ActiveMQ MPX Message Broker é 8 GB sem o mecanismo de banco de dados instalado no mesmo servidor. O requisito mínimo para o StarTeam Server com ActiveMQ MPX Message Broker e o mecanismo de banco de dados instalado no mesmo computador é de 16 GB.

Bancos de dados

O StarTeam Server suporta bancos de dados de 32 e 64 bits. Os bancos de dados a seguir foram testados e são suportados:

- Microsoft SQL Server 2016
- Microsoft SQL Server 2014
- Microsoft SQL Server 2012

- Microsoft SQL Server 2008
- Oracle Database 12c versão 12.2
- Oracle Database 12c versão 12.1.0.2.0
- Oracle Database 11g R2
- PostgreSQL 9.6
- PostgreSQL 9.3



Observação: Você pode instalar o PostgreSQL como parte da instalação do StarTeam Server.

Você deve comprar os demais produtos de bancos de dados do fornecedor apropriado. Consulte o *Guia de Instalação do StarTeam* para obter mais informações sobre configurações recomendadas de sistema para executar o StarTeam e seu banco de dados no mesmo computador e para executar o StarTeam Server e os bancos de dados associados em computadores separados.



Importante: Nunca modifique o conteúdo do banco de dados ou arquivos de vault sem usar o cliente do StarTeam ou a ferramenta Server Administration. A manipulação direta de bancos de dados não é suportada.

Usuário e senha do banco de dados

O servidor de banco de dados PostgreSQL instalado por padrão com o StarTeam Server foi criado com dois usuários padrão:

- Usuário Admin = `postgres`
- Superusuário = `Borland_Login`

A senha para ambos é `Borland_123`.

Quando usar o banco de dados PostgreSQL padrão, você será solicitado a fornecer uma **Senha do sistema**. Essa senha é igual à senha do usuário Admin, `Borland_123`.

Navegadores da Web

- Internet Explorer 8 ou posterior
- Firefox 4 ou posterior

Software de terceiros

Certifique-se de que estes outros requisitos de software sejam atendidos:

JRE

O StarTeam Server usa o Zulu OpenJDK 1.8.0_192 que é automaticamente instalado em `C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam Server <version>\jre`.

Adobe Acrobat

Necessário para a visualização da documentação em formato PDF.

Utilitários antivírus

Cada computador com o StarTeam Server deve estar equipado com um utilitário para proteção contra vírus contendo arquivos de definição de vírus atualizados. Todos os servidores do StarTeam também devem estar equipados com proteção atualizada contra vírus e as configurações devem estar ajustadas para alertar somente o administrador. O administrador do StarTeam deve interromper o StarTeam Server imediatamente mediante a detecção de vírus, fazer um backup completo e seguir as instruções fornecidas pelo fornecedor da proteção contra vírus para a limpeza do vírus do arquivo infectado. Caso não seja

possível limpar o arquivo infectado ou se houver problemas, entre em contato pelo site <http://supportline.microfocus.com> antes de reiniciar o StarTeam Server. Alguns vírus podem ser imediatamente prejudiciais ao repositório e em raros casos a perda de dados será inevitável. Recomendamos fortemente que você faça backups regulares.

Um vírus que possa ser um transtorno para um sistema de arquivos pode ser muito mais prejudicial quando seu check-in é feito no repositório. Por exemplo, muitos utilitários de proteção contra vírus são configurados por padrão ou podem ser definidos para excluir arquivos infectados. Se um arquivo morto for excluído por esse utilitário, dados podem ser perdidos.

Outro exemplo é que um vírus pode não ser detectado no arquivo morto e pode permanecer dormente, aguardando o momento para infectar os computadores de todos os usuários do projeto. A sua rede propagará rapidamente o vírus e poderia ocorrer a perda de dados.



Observação: Se qualquer processo ou programa como software antivírus alterar arquivos sob o controle do StarTeam, o sistema pode se comportar de forma irregular. É altamente recomendável que esses processos não tenham permissão para modificar os arquivos do sistema ou de dados controlados pelo StarTeam.

StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador

Quando o Microsoft SQL Server Express é usado, o banco de dados geralmente reside no mesmo computador que o aplicativo do StarTeam Server correspondente. As recomendações de hardware a seguir para um computador com o StarTeam Server/Microsoft SQL Server Express juntos são baseadas no número de licenças (usuários registrados). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do StarTeam Server.

A seguir consta uma relação de requisitos de configuração de sistema sugeridos caso você esteja usando o Microsoft SQL Server Express e o StarTeam Server no mesmo computador:

Menos de 50 licenças	Máquina dual core de 64 bits com 4 GB de RAM
50 a 100 licenças	Máquina quad core de 64 bits com 4 a 8 GB de RAM



Observação: O Microsoft SQL Server Express não é recomendado para configurações que compreendem mais de 100 usuários registrados.

StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores

As recomendações de hardware a seguir se aplicam quando o aplicativo do StarTeam Server está em execução em um computador diferente do servidor do banco de dados. Elas são baseadas no número de usuários de pico (número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do servidor.

Número de usuários de pico

Menos de 100	sistemas de 64 bits, dual core com 4 GB de memória
100 a 200	sistemas de 64 bits, quad core com 4 a 8 GB de memória
Mais de 200	sistemas de 64 bits, quad core com 8 a 16 GB de memória

Requisitos de sistema do servidor de banco de dados

As recomendações a seguir se aplicam ao servidor de banco de dados quando ele não está no mesmo computador que o StarTeam Server. O número de usuários de pico é o número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico de uso.

Número de usuários de pico

Menos de 100	Computador com um processador dual core e 4 GB de RAM	
100 a 200	Mínimo	Computador com processadores quad core e 4 GB de RAM
	Recomendado	Configuração mínima mais sistema RAID
Mais de 200	Mínimo	Qualquer servidor de alto desempenho para empresas com processadores quad e 4 a 8 GB de RAM
	Recomendado	Configuração mínima mais sistema RAID

Conjuntos de caracteres Unicode

Embora o StarTeam Server suporte dados em todos os idiomas que possam ser codificados em UTF-8, ele só utiliza caracteres ASCII (0-127), devido à expansão de palavras-chave. A expansão de palavras-chave e a conversão de EOL devem funcionar para todas as codificações “baseadas em ASCII”, que incluem UTF-8, Cp1252 e assim por diante. Para as diversas codificações UTF-16, o StarTeam Server atualmente executa a conversão de EOL, mas não expande palavras-chave.

Os nomes internos de campos personalizados devem estar em ASCII, mas os nomes de exibição podem estar em conjuntos de caracteres que não sejam em inglês.

Requisitos do sistema para Linux

- Linux Suse 11.3 e 11.4 (64 bits)
- Zulu OpenJDK1.8.0_192 ou superior
- Oracle Client 11g R2
- PostgreSQL versão 9.3



Observação: O banco de dados da Oracle não precisa residir na mesma máquina que o StarTeam Server.

Requisitos de sistema do StarTeam Visual Studio Plugin

O StarTeam Visual Studio Plugin pode ser executado em qualquer plataforma em que o Microsoft Visual Studio 2012, 2013, 2015 ou 2017 seja suportado.

Essa integração foi testada com o seguinte:

Plataformas	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft Windows 10• Microsoft Windows 8• Microsoft Windows 7• Microsoft Windows Vista Business SP1• Microsoft Windows XP SP3 (versões de 32 bits)
--------------------	---

Microsoft Visual Studio	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Visual Studio 2017 nas edições Professional e Standard • Microsoft Visual Studio 2015 nas edições Professional e Standard • Microsoft Visual Studio 2013 nas edições Professional e Standard • Microsoft Visual Studio 2012 nas edições Professional e Standard
StarTeam Server	16.1

Requisitos do sistema do StarTeam Web Client

Navegadores da Web

- Microsoft Edge
- Internet Explorer 9 ou posterior
- Firefox 4 no Microsoft Windows e Linux
- Chrome

Requisitos do sistema do StarTeam Web Server

Sistemas operacionais

- Microsoft Windows Server 2016
- Microsoft Windows Server 2012 R2 (64 bits)
- Microsoft Windows Server 2012
- Microsoft Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)

Hardware

Processador	Quad core 64 bits
RAM	mínimo de 8 GB
Espaço em disco rígido	200 MB para instalar o aplicativo

Software

Java e Tomcat são instalados juntamente com o pacote de instalação.



Observação: Não é possível instalar um componente do StarTeam do Microsoft Windows de 64 bits em um sistema Microsoft Windows de 32 bits. O instalador retornará um erro.

Requisitos do sistema das extensões de fluxo de trabalho do StarTeam

Extensões e designer de fluxo de trabalho

Eles têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Cross-Platform Client.

Agente de notificação

Tem os mesmos requisitos de sistema do StarTeam Server.

Recomendamos que você instale o StarTeam Server antes de instalar o StarTeam Notification Agent.

Requisitos de sistema do TeamInspector

O TeamInspector proporciona uma prontidão de versão e sistema de gestão de qualidade de compilação por meio dos seguintes recursos:

- Ambiente de automação de compilação e teste com opções flexíveis de integração contínua
- Monitoramento abrangente de resultados análise de compilação, teste e código por meio de um painel
- Um visão de portfólio que apresenta dados atuais e tendências relevantes para os projetos
- Alertas de mensagens de e-mail e SMS de eventos de compilação
- Suporte para ambientes de compilação heterogêneos
- Suporte integrado a ferramentas e sistemas de SCM comumente usados
- A estrutura do OpenInspector™ permite que inspetores definidos pelo usuário ofereçam suporte a ferramentas de código aberto, de terceiros e aquelas definidas pelo usuário
- Suporte para compilações distribuídas e compilações dependentes

Veja a seguir seus requisitos de sistema:

Processador	<ul style="list-style-type: none">• Dual 3 GHz• Dual Intel Xeon 5000 Quad-core (recomendado)
RAM	<ul style="list-style-type: none">• 4 GB de memória do sistema• 16 GB de memória do sistema (recomendado)
Espaço em disco rígido	<ul style="list-style-type: none">• 100 GB de espaço disponível• 750 GB de espaço disponível (recomendado para ambientes de grandes empresas)
Sistema operacional	<ul style="list-style-type: none">• Microsoft Windows Server 2012• Microsoft Windows Server 2008• Microsoft Windows Server 2003• RedHat Linux 4.x
Navegadores da Web	<ul style="list-style-type: none">• Mozilla Firefox 3.x• Internet Explorer 7.x
Ferramentas de compilação	<ul style="list-style-type: none">• Apache Ant 1.7.x (a variável do ambiente de sistema <code>JAVA_HOME</code> deve apontar para a JDK 1.5 ou posterior)• NAnt 0.85• Qualquer ferramenta que possa ser encapsulada em um script NAnt ou Ant• Compiladores da linha de comando
Sistema de controle de origem	<ul style="list-style-type: none">• StarTeam 2006, 2008, com o StarTeam SDK 10.0 ou mais recente• Subversão 1.5.x, com a SVNKit 1.2.3• Perforce 2008.1, com o cliente de linha de comando (P4)• IBM Rational ClearCase 7.1, com o ClearCase Remote Client
Versões suportadas para inspetores padrão (ferramentas de teste/análise)	<ul style="list-style-type: none">• JUnit 4.5• NUnit 2.4.x• Checkstyle 4.4• Emma 2.0.5312

OpenInspector s suportados

- Silk Central Test Manager 2008 ou posterior
- Ferramentas de análise de código com saída no formato XML
- Ferramentas de teste de unidade que oferecem saída no formato XML
- Ferramentas de cobertura de código que oferecem saída no formato XML

Requisitos do StarTeam Microsoft SCC Integration

A seguir estão os requisitos do sistema para instalar e executar a integração.



Observação: Essa versão da integração foi criada com e suporta o Java versão 1.6.0_02.

Plataformas

- Microsoft Windows 10
- Microsoft Windows 8
- Microsoft Windows 7
- Microsoft Windows XP Professional SP3
- Microsoft Windows Vista SP1

Produtos de Terceiros SCC

A integração funciona com vários produtos de terceiros que usam a API SCC da Microsoft. Essa API permite que você realize as operações de controle de versão, como check-in e check-out de arquivos, usando o StarTeam como provedor de SCC.

StarTeam Server

2009 e superior

StarTeam Cross- Platform Client (opcional)



Observação: Você não precisa instalar o StarTeam Cross-Platform Client na estação de trabalho que está executando a integração. No entanto, a integração não fornece uma maneira de alterar qualquer opção pessoal do StarTeam ou de propriedades do projeto do StarTeam. Configurações preexistentes para os projetos do StarTeam que você está acessando usando a integração permanecem em vigor.

Hardware

Processador

Dual core 32 bits

RAM

mínimo de 2 GB

Problemas conhecidos

As seções a seguir contêm os problemas conhecidos para esta versão.

Problemas conhecidos da documentação

Ajuda do StarTeam Server

O conteúdo da Ajuda quando visualizado usando o Internet Explorer 10 não é exibido corretamente. Esse problema pode ser resolvido configurando o **Modo de Compatibilidade** do navegador para o Internet Explorer 9 nas preferências das **Ferramentas para Desenvolvedores** (F12) do Internet Explorer 10.

Eclipse Infocenter

Quando você abre a primeira instância de um aplicativo do StarTeam, como o StarTeam Cross-Platform Client, e clica no menu **Tópicos de ajuda**, o Eclipse Infocenter é aberto e mostra o conteúdo correto da ajuda para esse aplicativo. Entretanto, quando você fecha o aplicativo, e/ou abre outro aplicativo do StarTeam, como a ferramenta **Server Administration**, e clica no menu **Ajuda**, o Eclipse Infocenter mostra a ajuda do aplicativo anterior, nesse caso, o StarTeam Cross-Platform Client. A solução alternativa para isso é ir para o diretório de instalação do primeiro aplicativo no qual você clicou na **Ajuda** (StarTeam Cross-Platform Client neste exemplo) e, na subpasta `\help` clicar duas vezes em `shutdown.bat`. Isso apaga da memória o conteúdo da Ajuda dos aplicativos anteriores para que a ajuda correta seja exibida quando você abri-la no segundo aplicativo.

Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam

Especificação do caminho do stcmd

As especificações de caminho do `stcmd` devem usar convenções Java (não do Microsoft Windows). Por exemplo, o conteúdo a seguir lançará uma exceção `IndexOutOfBoundsException`:

```
stcmd co -rp "c:\temp" -p
"Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/
StarDraw" *
```

O seguinte funcionará corretamente em todas as plataformas que suportam a máquina virtual Java (Microsoft Windows, Unix e Mac):

```
stcmd co -rp "c:/temp" -p
"Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/
StarDraw" *
```

Argumento entre aspas com um espaço

Ao especificar um argumento entre aspas que possua um espaço, o sinal de abertura de aspas deve ser precedido por um espaço. A seguir constam exemplos de sintaxes corretas e incorretas para argumentos com espaços:

Incorreto: `stcmd set project="StarFlow Extensions"`

Correto: `stcmd set project = "StarFlow Extensions"`

Incorreto: `stcmd select name from File where query="Flagged Items"`

Correto: `stcmd select name from File where query = "Flagged Items"`

Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client

- O StarTeam Cross-Platform Client 16.3 não instala mais o StarTeam SDK 16.3 separadamente. Ele instala o StarTeam SDK `.jars` no lugar como parte da instalação do StarTeam Cross-Platform Client. Isso significa que essa versão anterior do SDKs 16.x continuará a ser inserida em máquinas e `stcmd` ou scripts personalizados continuarão usando essas versões anteriores.

Se estiver usando `stcmdEx`, observe que o `stcmdEx.jar` também está instalado como parte da instalação do StarTeam Cross-Platform Client. O instalador do StarTeam SDK não é necessário ao usar comandos sem estado por meio deste utilitário.

Se estiver usando `stcmd`, você deve instalar o StarTeam SDK diretamente. O instalador do StarTeam SDK está disponível para download como uma instalação separada. Se você precisar de ajuda para desinstalar versões mais antigas do StarTeam SDK ou do StarTeam Cross-Platform Client, contate o suporte da Micro Focus para obter um utilitário de limpeza.

- No Windows XP, a perspectiva de pesquisa não funciona quando se usa a versão de 32 bits do StarTeam Cross-Platform Client. A causa raiz é o upgrade do JRE para 1.8.112 nesta versão. Você pode fazer o downgrade da versão do JRE para 1.8.102 para contornar este problema.
- Em um Mac, os PDFs instalados na pasta do aplicativo `StarTeamAdmin` não serão abertos por causa das restrições de permissões. Os mesmos arquivos podem ser acessados da pasta do aplicativo `StarTeamCPC`.
- Em um Mac, não é possível abrir a ajuda da Web diretamente do produto. Use o *Finder* para navegar até o diretório de instalação e abrir a versão em PDF da ajuda.
- A ferramenta File Compare Merge externo não está incluída no StarTeam Cross-Platform Client no Mac. No entanto, você ainda pode usar o File Compare Merge incorporado.
- O verificador ortográfico não funciona quando executado no Mac.
- Caso receba um erro `Unable to watch file system path...` (Não foi possível inspecionar o caminho do sistema de arquivos...) ao executar o StarTeam Cross-Platform Client, faça o seguinte: Clique em **Ferramentas > Opções Pessoais** e desative a opção **Ativar Sistema de Inspeção de Arquivos**. Em seguida, desligue e reinicie o StarTeam Cross-Platform Client. Isso resolverá o problema.
- Ativação do BIRT Report Editor no Eclipse:
 1. Faça o download do Eclipse mais o pacote do BIRT em <https://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-e-relatório-desenvolvedores/lunars2>.
 2. Instale o pacote em seu sistema Linux.
 3. Adicione os três plug-ins BIRT à pasta `Plugins` do Eclipse. Por exemplo, `cp <cpc install dir>/lib/org.eclipse.birt.report.data.oda.starteam*.jar <eclipse dir>/plugins`.
 4. Defina a variável de ambiente `ST_BIRT_HOME` para o arquivo binário do Eclipse. Por exemplo, em seu `.profile` (ou quaisquer variáveis de ambiente definidas em `users linux distro`) adicione:
`export ST_BIRT_HOME=/<eclipse install dir>/eclipse`.
- O StarTeam Cross-Platform Client foi localizado para ser executado de forma nativa em inglês, alemão, francês, português, chinês e japonês nessas respectivas plataformas.

Entretanto, para usuários em plataformas diferentes das seis descritas acima, ou para usuários que desejam especificamente executar o StarTeam Cross-Platform Client em uma localidade diferente a partir da plataforma nativa, a propriedade de sistema `-Duser.language` pode ser especificada no momento da entrada das opções no arquivo `StarTeamCP.stjava{32|64}`.

- Para japonês, especifique `-Duser.language=ja`.
- Para chinês, especifique `-Duser.language=zh`.
- Para português, especifique `-Duser.language=pt`.
- Para alemão, especifique `-Duser.language=de`.
- Para francês, especifique `-Duser.language=fr`.
- Para inglês, especifique `-Duser.language=en`.

- A Micro Focus recomenda a você fechar todos os demais aplicativos ao instalar os componentes do StarTeam, porque outros aplicativos podem fazer com que o instalador pare de funcionar. Fechar todos os aplicativos resolve esses problemas durante a instalação.
- Em uma plataforma com o Microsoft Windows 7, a Ajuda só está disponível nas versões em PDF. Acessar a ajuda do menu **Iniciar** ou na subpasta pdf na pasta de instalação do cliente. Por exemplo, C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam Cross-Platform Client Client <version>\PDF.
- No Microsoft Windows XP SP3, para abrir a Ajuda (**Ajuda > Tópicos da Ajuda**) você precisa alterar a sua configuração de segurança do Internet Explorer para visualizar a Ajuda. Como uma solução alternativa, siga as etapas abaixo:
 1. Abra o Internet Explorer.
 2. Selecione **Ferramentas > Opções da Internet**.
 3. Selecione a guia **Avançado**.
 4. Role até as opções de **Segurança**.
 5. Selecione a opção para **Permitir que o conteúdo ativo seja executado em arquivos no Meu Computador**.
- Ao executar o StarTeam Cross-Platform Client com 'Controle de Conta de Usuário' ativado, você pode se deparar com alguns avisos de segurança sobre arquivos locais que não estão acessíveis. Executar o StarTeam Cross-Platform Client pela primeira vez, e inicializar o log com a ajuda aberta, são dois exemplos em que você verá o problema de segurança.



Observação: Se um aviso de segurança aparecer, ele não o impedirá de trabalhar normalmente no StarTeam.

Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Plugin

- O StarTeam Eclipse Plugin não funciona com o Firefox padrão fornecido com o Solaris 11, que está localizado em /usr/lib/firefox devido a uma biblioteca ausente na versão. Para corrigir o problema:
 1. Faça o download do Mozilla 1.7 em <http://ftp.mozilla.org/pub/mozilla.org/mozilla/releases/mozilla1.7.13/contrib/mozilla-1.7.13-sparc-sun-solaris2.8-gtk2.tar.bz2>.
 2. Extraia-o para um caminho acessível ao usuário como a pasta inicial do usuário em /export/home/user/mozilla.
 3. Adicione as seguintes variáveis ao arquivo de perfil do usuário em ~/.profile
 - `export MOZILLA_FIVE_HOME=/export/home/user/mozilla`
 - `export LD_LIBRARY_PATH=$MOZILLA_FIVE_HOME:$LD_LIBRARY_PATH`
 4. Faça o logout e login novamente para coletar as variáveis de ambiente adicionadas.
- Se a pasta C:\Users\\AppData\Borland\StarTeam não existir, os servidores não estão salvos.

Isso ocorre em ambientes limpos, especificamente aqueles em que nenhum produto StarTeam foi instalado.

Para corrigir isso, altere as preferências de StarTeam do Eclipse. Alterar as preferências cria a pasta.

- Você não pode ver as propriedades de um Pacote de Mudança no modo de exibição **Change (Alteração)** do StarTeam Eclipse Plugin, mas pode ver essas informações na guia **Change (Alteração)** do StarTeam Cross-Platform Client.
- Ao usar o StarTeam Eclipse Plugin juntamente com o plug-in **Tasktop Dev** do StarTeam, todas as preferências para **Team > StarTeam Synchronize** devem estar desativadas, pois o plug-in **Tasktop Dev** cuidará dos recursos de sincronização. Todas as preferências para **Team > StarTeam > Synchronize** também foram desativadas por padrão.
- O StarTeam Eclipse Plugin não é compatível com o recurso para fazer um check-out e a ação de mesclagem. Você receberá uma mensagem de que ocorreu um erro interno se tentar essa opção.

- No Eclipse 4.2, se você fechar o Eclipse enquanto um editor de itens incorporado estiver aberto, um erro ocorre quando você reabrir o Eclipse, pois ele tenta reabrir a janela do documento do editor. Você precisará fechar a janela do documento e reabrir o item no modo de exibição do StarTeam Classic.
- O check-out de um arquivo vinculado a partir do modo de exibição **Link** não faz o check-out da versão corrigida vinculada, em vez disso é feito o check-out da última versão corrigida do arquivo vinculado.
- Para fazer o check-out de um arquivo ausente, você não pode usar um painel de exibição de itens, deve usar o modo de exibição **Sincronizar**.
- A janela **Log de erros** pode mostrar avisos como, NLS unused message: ... in: com.borland. Essas mensagens podem ser ignoradas.
- O modo de exibição **Detalhes** usa o Firefox para exibir o conteúdo em HTML. Uma mensagem de erro contendo a frase
No more handles ... pode ser exibida se o navegador tiver sido atualizado. Consulte <http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?uid=swg21271865> para obter mais informações sobre como resolver esse problema.
- Somente a versão mais recente do StarTeam File Compare/Merge funciona como uma ferramenta alternativa de mesclagem/comparação. As versões 11.0.xxx não farão corretamente a mesclagem automática do conteúdo do arquivo. Versões anteriores à versão 11.0.xxx funcionarão, mas a versão mais atual é recomendada. Você pode fazer o download do arquivo de instalação do StarTeam File Compare/Merge a partir do site de downloads de Atualizações de Produtos da Micro Focus.
- Property Editors alternativos não estão disponíveis para exibição como editores incorporados e serão exibidos em uma caixa de diálogo, independentemente da configuração do editor incorporado.
- Se você alterar a Pasta de trabalho enquanto o StarTeam Eclipse Plugin estiver em execução, isso pode causar erros na Sincronização do Star Team.
- Esta versão não abrirá a perspectiva do StarTeam **Classic** no Solaris 10.
- O Solaris não abre a **Visualização de Anotações** ou a **Visualização de Detalhes**. Portanto, hyperlinks de anotação via passagem do mouse não podem ser exibidos.
- O Solaris não suporta navegadores incorporáveis. Portanto, pop-ups de anotação no Solaris não incluirão links de processos selecionáveis.
- Se o modo de exibição do seu monitor estiver definido para o tema Microsoft Windows Classic, caixas de combinação de filtro são exibidas de maneira incorreta (muito estreitas) na IU do Eclipse. A solução alternativa é usar o tema Microsoft Windows XP. Para alterar essa configuração, selecione **Vídeo** no **Painel de Controle** do Microsoft Windows. O tema é definido na guia Aparência. Esse é um bug do Eclipse. Para obter mais informações, consulte https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=155159.
- Se você habilitar o MPX para o StarTeam Eclipse Plugin e o StarTeam Server, e fizer o logon manualmente no StarTeam Eclipse Plugin, o cliente sugere que você aproveite o MPX. Se o seu logon for realizado automaticamente usando informações armazenadas da conta, o cliente não exibe nenhuma sugestão do MPX. Entretanto, um trabalho do sistema para o MPX é iniciado. Trabalhos do sistema lidam com todos os eventos do MPX. Esses trabalhos são inicialmente invisíveis no modo de exibição de **Progresso** do Eclipse. Você pode exibi-los clicando no menu de exibição suspenso no modo de exibição **Progresso**, selecionando **Preferências**, e marcando a opção para **Exibir operações de suspensão e do sistema** na caixa de diálogo **Preferências de Progresso**.
- Você só pode substituir arquivos com alterações já realizadas usando o menu de contexto **Substituir** com comandos. Apenas para arquivos com alterações em execução, você precisa modificar primeiro os arquivos localmente (para que fiquem em conflito) antes de forçar um check-in.
- Quando você atualiza o status depois de renomear uma pasta com um arquivo adicionado a ela, o cliente mostra o conjunto de alterações como uma exclusão em execução da pasta e uma adição em execução dessa pasta e de seus novos arquivos. O histórico local é desconectado. Entretanto, isso não prejudica a continuidade e a consistência do histórico remoto no servidor.
- Embora seja possível usar a operação de arrastar e soltar para mover recursos do espaço de trabalho, não é possível usá-la para compartilhar recursos do espaço de trabalho. Esse é um bug do Eclipse. Para obter mais informações, consulte https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=187972.

Problemas conhecidos do MPX

- Se você receber qualquer um dos erros a seguir quando instalar o MPX Cache Agent:

Error 1723

Há um problema com este pacote de instalação do Microsoft Windows Installer. Não foi possível executar uma DLL necessária para concluir a instalação. Contate a equipe de suporte ou o fornecedor do pacote.

AVISO! Failed to install Visual C++

Isso acontece quando você possui uma versão antiga (2.0) do Microsoft Windows installer. O Microsoft Windows Installer 3.0 ou posterior é recomendado. Para

Runtime Libraries. Please make sure to run vcredist_x86.exe before running MPX Cache Agent.

obter mais informações, consulte <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=32BC1BEE-A3F9-4C13-9C99-220B62A191EE&displaylang=en>.

- Os dados de check-out não serão incluídos no arquivo `.cotrc` gerado se um MPX Cache Agent realizou o check-out. Os dados só serão incluídos no arquivo `.cotrc` se a operação de check-out foi realizada pelo StarTeam Server.

Problemas conhecidos do StarTeam SDK

Instalando o SDK para usar o serviço REST

Para extrair o `StarTeamREService.war` para as implantações, instale o SDK com privilégios de administrador. Clique com o botão direito no instalador do SDK `.exe` escolha **Executar como administrador**.

Se implantar o war de serviços rest sem instalar o SDK como administrador do computador local, o seguinte erro pode aparecer ao tentar se conectar de um navegador: "Servidor de origem não encontrou uma representação atual para o recurso de destino ou não está disposto a divulgar se existe algum".

Variável PATH

Ao instalar o produto no Microsoft Windows, o tempo de execução do StarTeam SDK também será instalado se necessário. Se um erro indicar que você precisa editar manualmente a variável de sistema `PATH` e indicá-lo o arquivo readme, o comprimento da variável `PATH` no computador de destino excedeu o limite máximo do Microsoft Windows. Você precisa diminuir o texto e incluir o novo caminho para o tempo de execução do StarTeam SDK ou executar o instalador do StarTeam uma segunda vez. A variável de sistema `PATH` não pode exceder 1024 caracteres. Os 1024 caracteres devem incluir os caminhos de tempo de execução do StarTeam SDK que, por padrão, são `c:\Program Files\Micro Focus\StarTeam SDK <version>\bin` and `C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam SDK <version>\lib`.



Observação: remover o texto do caminho do Microsoft Windows pode causar a falha indesejável do aplicativo. É muito importante ter certeza de que um caminho é obsoleto antes de excluí-lo manualmente da variável de sistema `PATH`. Se você não tiver certeza, use o desinstalador do aplicativo obsoleto ou consulte o seu administrador de sistema antes de fazer qualquer coisa.

Problemas conhecidos do StarTeam Git Client

- Não há suporte para o envio de uma ramificação no Git criado pelo check-out de uma tag do StarTeam.
- O envio de uma confirmação do Git contendo as operações renomear ou mover pasta e modificações de arquivo não é suportado. Como solução alternativa, certifique-se de que as operações renomear ou mover pastas são confirmadas separadamente em atualizações de arquivo antes de fazer o envio por push para StarTeam.
- Os clientes SmartGIT e GIT GUI não são suportados nesta versão.

Problemas conhecidos do StarTeam Server

O servidor Linux não oferece suporte para o AutoPass License Server

Versões do StarTeam Server do Linux não oferecem suporte para o AutoPass License Server.

Ferramenta de administração de servidor falha com o Oracle Instant Client

O StarTeam Server não oferece suporte para nenhuma versão do Oracle Instant Client. A ferramenta de administração de servidor falha quando você clica em **Verificar Conexão** depois de selecionar a opção de conectividade direta de banco de dados.

Problema de pesquisa

A pesquisa pode não funcionar ao usar o Atlas Planning e o Tracking Suite 3.2.1 com o Atlas Hub 16.0.

O servidor Linux de 64 bits que executa uma versão não corrigida do SUSE 11.3 ou 11.4 não consegue carregar o Event Transmitter com ActiveMQ

Isso pode ser resolvido com a aplicação do patch de segurança ou com a criação de links simbólicos na pasta do StarTeam Server para as versões mais antigas desses arquivos. A sintaxe para criar links simbólicos é:

```
ln -s /usr/lib64/libcrypto.so.0.9.8 ./libcrypto.so.10  
ln -s /usr/lib64/libssl.so.0.9.8 ./libssl.so.10
```

Servidor Linux de 32 bits

Para abrir a Ferramenta de administração do servidor no servidor Linux de 32 bits, é necessário instalar a biblioteca aberta LDAP 2.3 compatível para SUSE 11 SP3 e RHEL 6.7.

- Para o SUSE 11 SP3 de 32 bits, a biblioteca compatível é a libldap-2_3_0 número da versão 2.3.37_2.24.36.
- Para o RHEL 6.7 de 32 bits, a biblioteca compatível é a openldap-1:2.3.43-2.el6.

Oracle 12c na plataforma Linux de 64 bits

Ao usar o banco de dados Oracle versão 12c em uma plataforma Linux de 64 bits para configurações do StarTeam Server, verifique se o cliente Oracle utilizado também é da mesma versão (12c). O uso de uma versão mais antiga do cliente Oracle, como a 11.0, trava a Ferramenta de administração durante a tentativa de conexão com o banco de dados.

Processo de descomissionamento de ODBC/DSN e solução alternativa

Durante o processo de atualização do banco de dados para configurações existentes anteriores à versão 13.0, as informações do ODBC DSN no arquivo de configuração são substituídas por entradas para conectividade direta do banco de dados. Desta vez, conseguimos detectar o servidor do banco de dados e o nome da instância e atualizar a configuração de maneira apropriada.

A conexão a um banco de dados (Microsoft SQL Server ou Oracle) em execução em uma porta não padrão agora é suportada diretamente durante a criação de uma nova configuração. Há uma opção para escolher a porta, se desejado. Entretanto, para configurações do Microsoft SQL Server atualizadas de versões anteriores do StarTeam para a versão 12.0, a porta padrão será sempre assumida. Isso ocorre porque a solução alternativa para se conectar a um Microsoft SQL Server em uma porta não padrão usando ODBC não retorna as informações da porta quando consultadas.

Ao tentar atualizar uma configuração existente para a mais recente, onde o ODBC DSN do Microsoft SQL Server utilizado pela configuração existente faz referência a uma porta não padrão, pode ser necessário editar o arquivo de configuração do StarTeam Server para inserir a porta correta.

Problemas de instalação

- Múltiplos SDKs no SO de 64 bits** Se você instalar múltiplos SDKs em um SO de 64 bits (um de 32 bits e um de 64 bits), os atalhos para o primeiro SDK serão substituídos pelos atalhos do último SDK instalado. Isso significa que você só pode desinstalar o 'último' SDK usando os atalhos no grupo de programas.
- Linux** No Linux, selecionar a opção **Incorporar string preedit na janela do cliente** impede a inserção no campo **Senha** no idioma japonês (assim como em versões anteriores), e também no idioma inglês nesta versão. Para os idiomas francês e alemão tudo está certo. Recomendamos que você desmarque a opção **Incorporar string preedit na janela do cliente** nos idiomas inglês e japonês.

Problemas de servidor

- Native-II Vault** Volumes de disco usados para hives por uma configuração do StarTeam Server não devem ser usados por nenhum outro processo, inclusive outras configurações do StarTeam Server.
- Os limites de hive nunca devem ser definidos como 100%. De qualquer maneira, você nunca deve encher totalmente uma unidade, mas quando um hive é definido como 100% e fica sem espaço em disco, o servidor ainda verifica esse hive quando chegar a vez dele na rotação de hives. O erro resultante é: *nenhum espaço deixado no dispositivo*. A solução alternativa é desmarcar a caixa de seleção **Permitir novos arquivos no Hive Manager** para esse hive.
- Problemas de horário** O StarTeam Server armazena carimbos de data/hora no formato UTC (também conhecido como Horário Coordenado Universal, Hora de Greenwich ou Hora Zulu) e ajusta o carimbo de data/hora para o fuso horário que o computador especifica. Por exemplo, se um arquivo for salvo e passar pelo check-in às 17h00 na Califórnia, seu carimbo de data/hora na Califórnia é 17h00. Entretanto, seu carimbo de data/hora em um computador em Nova York seria 20h00, o horário em Nova York quando ocorreu o check-in do arquivo.
- Quando um arquivo é modificado, o carimbo de data/hora reflete a data/hora do sistema operacional. Isso significa que se um usuário fizer o check-in de um arquivo em um fuso horário e esse arquivo for modificado por um usuário em outro fuso horário, o carimbo de data/hora do arquivo pode parecer anterior ao da versão mais recentemente modificada submetida ao check-in. Isso não afeta o status do arquivos dentro do StarTeam porque as horas UTC são usadas para estimar status.

Tarefas do Microsoft Project	Tarefas do Microsoft Project importadas para um StarTeam Server não devem ter registros de trabalho que ocorram antes da data inicial. Se isso acontecer, as horas de trabalho não serão subtraídas do trabalho restante.
Software para criação de imagens de disco	Softwares para criação de imagens de disco, como o Norton Ghost, não funcionam bem com o StarTeam. O StarTeam precisa ser instalado em cada estação de trabalho. O StarTeam cria um arquivo <code>connectionmanager.ini</code> exclusivo para cada estação de trabalho. O <code>connectionmanager.ini</code> é usado para identificar uma estação de trabalho da outra. Se você usar um software para criar imagens de disco, esse arquivo <code>.ini</code> será copiado, e quando a imagem for instalada em outro computador, haverá duas ou mais estações de trabalhado com o mesmo arquivo <code>.ini</code> . Isso pode levar a problemas incomuns de status.
Conectar-se usando um usuário previamente conectado	<p>Ao trabalhar na ferramenta Server Administration e se conectar usando um usuário previamente conectado, um erro é exibido indicando que <code>A user has already been logged on for this session.</code> (Um usuário já está conectado para essa sessão). Como uma solução alternativa, feche e reabra a ferramenta Server Administration e conecte-se novamente. Clique em OK para encerrar o programa.</p> <p>Para evitar essa situação, certifique-se de encerrar o aplicativo do StarTeam Server antes de desligar o Microsoft Windows ou execute o StarTeam Server como um serviço.</p>

Problemas conhecidos do StarTeam Layout Designer

Botões e componentes de arrastar e soltar não funcionam no Linux Em sistemas Linux, ao tentar criar um novo layout e adicionar novos componentes usando a barra lateral ou arrastando e soltando a partir do menu esquerdo, as funções não funcionam. O problema acontece em todos os tipos de layouts: Solicitação de mudanças, Tarefa, História, etc. Para contornar o problema:

1. Selecione um controle genérico da paleta à direita da lista de controle.
2. Abra a página de propriedades.
3. Clique com o botão direito do mouse e escolha Colar.

Isso cria a janela de controle que você pode então expandir/fechar.

Consulte o *Guia do Designer de Layout* para obter mais informações.

Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer

- O suporte do StarTeam Quality Center Synchronizer para Oracle requer que o `ojdbc7.jar` esteja instalado no mesmo computador onde o StarTeam Quality Center Synchronizer está instalado. Certifique-se de instalar um cliente Oracle no mesmo computador que o StarTeam Quality Center Synchronizer. O cliente Oracle que suporta `ojdbc7.jar` é o cliente Oracle 12c.
- O suporte do StarTeam Quality Center Synchronizer de ALM 12.5 usando o Oracle exige uma edição para `run.bat` e `run-again.bat`. Você deve alterar a linha `ORACLE_PATH` do lote para corresponder à instalação do diretório de instalação do cliente Oracle 12c. Altere a linha `ORACLE_CLASSPATH` de `classes12.zip` para `ojdbc7.jar`.
- Solicitações de alterações que são criadas no StarTeam e sincronizadas no Quality Center com um campo obrigatório no Quality Center precisam ser mapeadas para um campo do StarTeam que deve ter um valor. Os campos em `bug.ini` que são campos obrigatórios no Quality Center devem ser definidos para usarem um sinal de igual (=) nas informações de mapeamento do `bug.ini`. Os campos obrigatórios no Quality Center devem ter a história

habilitada devido à opção de compartilhamento de propriedade que está ativa no `bug.ini` do StarTeam Quality Center Synchronizer.

- Grandes sincronizações podem resultar em erros de ausência de memória. Nesses casos, recomendamos adicionar `-Xmx256m` (ou até `-Xmx1024m`, dependendo dos recursos disponíveis) à seguinte linha no arquivo `run.bat` ou `run-again.bat`.

```
%JAVA% -classpath "% CLASSMATE% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

de modo que fique da seguinte maneira:

```
%JAVA% -Xmx256m -classpath "%_CLASSPATH% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

- Se o valor do campo **LookupList** também for o nome da lista, o StarTeam Quality Center Synchronizer não criará esse valor no campo enumerado correspondente do StarTeam, mas em vez disso gerará um erro. A solução alternativa é adicionar manualmente o valor à lista real no StarTeam Quality Center Synchronizer.
- O StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2 permitia que um campo vazio do Quality Center mapeado para uma enumeração do StarTeam resultasse na enumeração do StarTeam com um valor vazio. Isso foi feito configurando o valor da enumeração do StarTeam para 0 ou -1. Esta funcionalidade foi removida porque esses valores não são permitidos pelo cliente do StarTeam. Se o valor do Quality Center estiver vazio e for mapeado para uma enumeração do StarTeam, o valor padrão da enumeração no StarTeam será utilizado. Mesmo que o Quality Center possua o mapeamento, se o valor no StarTeam estiver vazio, a solicitação de alteração do StarTeam será atualizada com o valor padrão. No StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2, se a diretiva `vts_create_custom_fields` fosse usada para criar um campo de enumeração no StarTeam, esses campos de enumeração recém-criados não teriam o valor padrão definido corretamente. Se tal propriedade for encontrada durante a sincronização, uma mensagem de aviso é gerada indicando que o usuário deve usar um cliente 2006 ou posterior e definir o valor padrão na caixa de diálogo personalizar. Se um campo do Quality Center for mapeado para uma enumeração do StarTeam e esse campo do Quality Center permitir a ausência de dados, um aviso é gerado indicando que o usuário deve personalizar o campo do Quality Center para torná-lo *Required*.
- O Quality Center não converte horários em horário local quando o servidor do Quality Center está em execução em um fuso horário diferente do fuso horário do StarTeam Quality Center Synchronizer, portanto os horários devem ser convertidos para o fuso horário do servidor. Agora o Quality Center faz a conversão com base em um código de ID de fuso horário que especifica o fuso horário do servidor do Quality Center.
- Para a versão 12.5 é necessário primeiro baixar a ferramenta HP ALM Connectivity, em seguida, vá para `http://10.50.3.14:8080/qcbin/TDConnectivity_index.html` e clique no link **Baixar Connectivity**
HP ALM. Depois disso, registre as DLLs para QCSync que você utilizará. Caso contrário, você receberá a mensagem de erro `Unable to load QC jar`. As duas DLLs que você precisa registrar são:
 - `regsvr32 C:\Users\yet\AppData\Local\HP\ALM-Client\12.50.0.0\OTAClient.dll`
 - `regsvr32 C:\Users\yet\AppData\Local\HP\ALM-Client\12.50.0.0\webClient.dll`

Problemas conhecidos e limitações do StarTeam Visual Studio Plugin

Problemas conhecidos

- Ocasionalmente, usar o StarTeam File Compare/Merge independente ou executar a comparação/mesclagem dentro do Visual Studio gera a seguinte exceção: "Could not find any

JRE". Para contornar este problema, certifique-se de que a variável de ambiente do sistema configurado `JAVA_HOME` foi definida corretamente. Por exemplo:

```
JAVA_HOME= C:\Program Files\Micro Focus\Java\Oracle1.8
```

- Tipos de componente para Atlas e StarTeam Agile, bem como tipos de componentes personalizados, agora são guias visíveis no StarTeam Visual Studio Plugin. Apesar de as interfaces web da Micro Focus nessas ferramentas fornecerem os recursos de edição preferenciais, se você quiser que os usuários consigam editar qualquer um desses tipos de itens a partir do Visual Studio precisará criar um editor personalizado adequado (por meio do Layout Designer ou do Alternate Property Editor) o qual será escolhido pelo StarTeam Visual Studio Plugin.



Observação: Caixas de edição rich text em Relatórios personalizados não serão exibidas no Visual Studio.

- O plug-in do StarTeam Visual Studio Plugin não oferece suporte a operações de código-fonte em projetos de sites web que utilizam um servidor IIS local. Esse é um bug conhecido. Não há nenhuma solução alternativa além de usar o cliente incorporado e direcioná-lo para os arquivos locais no servidor IIS.
- Ao mudar o provedor de código-fonte para uma solução SCC do StarTeam (ou de qualquer provedor de SCC) para o StarTeam Visual Studio Plugin, você precisa desvincular a integração de SCC usando o menu, **Arquivo > Controle do Código-Fonte > Alterar Controle do Código-Fonte**, em seguida, configurar o StarTeam Visual Studio Plugin (**Ferramentas > Opções > Controle do Código-Fonte**) como o seu provedor de controle do código-fonte. O sistema exibe o menu **Arquivo > Controle do Código-Fonte > Alterar Controle do Código-Fonte** somente se você possuir uma solução que esteja vinculada a um provedor de SCC.
- Quando a conexão com o MPX tiver sido interrompida para soluções ou projetos colocados no StarTeam Server com o MPX habilitado, usar os comandos de integração **Atualizar Solução** ou **Atualizar** não funciona. Como solução alternativa para esse problema, você pode:
 - Fazer logoff e logon no StarTeam Server.
 - Fazer uma atualização manual usando o comando **Atualizar** ou o botão **Atualizar** no painel **Itens** ou **Pastas** do StarTeam.
- O suporte para rich text parece estar em vigor ao copiar e colar texto, imagens ou hyperlinks em campos baseados em texto para um solicitação de alteração, tarefa, tópico ou requisito. Depois que o item é salvo no StarTeam Server, a formatação e as imagens são removidas.
- Ao atualizar projetos da versão 2005 do StarTeam Visual Studio Plugin para essa integração, é preciso migrar o projeto e fazer check-in das alterações. Esse usuário deve ter os arquivos atuais do projeto e da solução em disco para que o StarTeam sincronize registros e para que não haja nenhum status de arquivo `Unknown`. Depois disso, todos os usuários devem enviar o projeto ou solução para o seu espaço de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio 2012. Você receberá uma mensagem de erro se tentar converter o seu projeto do Microsoft Visual Studio 2005 em um projeto do Microsoft Visual Studio 2012 usando os comandos **StarTeam > Pull Solution** (Enviar solução) — ou **Pull Project** (Enviar projeto) — no Microsoft Visual Studio 2012. Em vez disso siga as etapas no exemplo a seguir. Por exemplo:
 1. Abra o StarTeam Cross-Platform Client (ou cliente Microsoft Windows) e abra o projeto do Microsoft Visual Studio 2005. Certifique-se de que nenhum dos arquivos tenha um status `Unknown`. Se qualquer arquivo apresentar esse status, selecione-o, e escolha **Arquivo Atualizar Status** no menu principal. Se os arquivos não estiverem no seu espaço de trabalho, você verá um status `Missing`. Nesse caso, você precisa fazer o check-out deles.
 2. Abra o arquivo `sln` do Microsoft Visual Studio 2005 no Microsoft Visual Studio 2012. Ao fazer isso, o assistente de **Conversão** será aberto automaticamente e converterá os arquivos da solução e do projeto do Microsoft Visual Studio 2005 para que eles possam ser usados no Microsoft Visual Studio 2012.

3. Depois de seguir as etapas do assistente, os arquivos da solução e do projeto são marcados como `Modified by StarTeam`. Escolha a janela **StarTeam > Check-ins Pendentes** para fazer o check-in dos arquivos.
 4. Oriente os demais usuários a abrir Microsoft Visual Studio, e escolher **StarTeam > Enviar Solução** (ou **Enviar Projeto**) a fim de trazer os arquivos para os seus respectivos espaços de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio.
- Se você possui um arquivo modificado localmente aberto e outro usuário renomear o mesmo arquivo e fizer o check-in das alterações (inclusive do arquivo da solução) e, em seguida, você atualizar a solução, será preciso mesclar manualmente o arquivo do seu espaço de trabalho local com o arquivo renomeado para garantir que todas as suas alterações sejam preservadas. Além disso, você não poderá mais ver o arquivo com o seu nome original no Gerenciador de Soluções (seu arquivo original com suas alterações ainda existirá no seu espaço de trabalho local), e você pode visualizar uma mensagem de erro se estiver com o arquivo aberto no **Designer**.
 - Diferentemente do Visual SourceSafe, você precisa salvar os seus arquivos para que as alterações sejam reconhecidas pela integração antes de acessar a maioria dos comandos de arquivo do StarTeam. Entretanto, as alterações são salvas automaticamente ao usar os comandos do StarTeam **Place Solution**, **Place Project**, **Update Solution**, **Update Project** ou **Commit Project**.
 - Se você usar as opções para bloquear exclusivamente ou não exclusivamente arquivos no check-out (localizadas na guia **Arquivo** da caixa de diálogo **Opções Pessoais** do StarTeam), e fizer o check-out, mas não modificar os arquivos, ou se modificar os arquivos e reverter suas alterações, os arquivos não aparecerão na caixa de diálogo Check-ins Pendentes do StarTeam. Nesse caso, os arquivos permanecem bloqueados até que você os desbloqueie manualmente. Esse comportamento difere do Visual SourceSafe em que a caixa de diálogo de check-in mostra os arquivos bloqueados e a operação de check-in desbloqueia arquivos não modificados.
 - Às vezes, a caixa de diálogo **Falha ao Carregar Projeto** é exibida quando você envia o projeto, mas ela pode ser ignorada. A solução é aberta mesmo assim.

Limitações

- No cliente incorporado, os novos tipos de campo personalizados a seguir não estão disponíveis: Boolean (Booleano), Content (Conteúdo), Date (Data), Map (Mapa), Group (Grupo), Group List (Lista de Grupos), Time span (Duração), User (Usuário), User List (Lista de Usuários) e Multiple Enumerated (Múltipla Enumeração).
- Você não pode ver as propriedades de um Pacote de Mudança nem suas alterações na guia **Alterações** do cliente incorporado do StarTeam Visual Studio Plugin, mas pode ver essas informações na guia **Alteração** do StarTeam Cross-Platform Client.
- O StarTeam Cross-Platform Client é um software opcional, mas você não pode usar o item de menu **Iniciar Cliente** a partir do menu **StarTeam** se ele não estiver instalado. Se o item de menu for selecionado, mas o StarTeam Cross-Platform Client não estiver instalado, o StarTeam gera uma mensagem de erro.
- Alterar a pasta de trabalho no StarTeam Visual Studio Plugin não altera a pasta de trabalho alternativa no StarTeam Cross-Platform Client.
- No Microsoft Windows Vista e Microsoft Windows 7, a pasta de instalação padrão para o componente StarTeam File Compare/Merge é `C:\Users\Public\Micro Focus\File Compare Merge`. Se você alterar esse local durante a instalação, é preciso selecionar uma pasta na qual todos os usuários possam fazer gravações.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Client

- Não há suporte para visualizações leves na versão 17.0. Elas terão suporte em uma versão futura do StarTeam.
- A partir da versão 17.0, a MicroFocus não envia o Oracle JRE 1.8. Clientes que usam o recurso de Web APE podem continuar a trabalhar com o JRE da Oracle, pois o instalador de cliente da Web não exclui a instalação existente do JRE Oracle. Os clientes que esperam iniciar o Web APE em máquinas que não sejam cliente da Web precisarão instalar o Oracle JRE 1.8.
- Ao usar o navegador Edge, o serviço de arquivo não é reconhecido como sendo executado mesmo depois de iniciado.

- O StarTeam Web Server deve estar conectado a um endereço IP real ou Host Name para a pesquisa funcionar no StarTeam Web Client. Não use localhost.
- Existe um problema conhecido ao fazer check-in de arquivos a partir do cliente Web. Na primeira vez em que for feito o check-in de um arquivo, o campo **Data Hora do Arquivo no Momento do Check-In** não será preenchido e será exibido como "N/D". Um check-in subsequente atualiza o carimbo de data/hora corretamente.
- Existe um problema conhecido durante o uso de caracteres não ASCII como na View da Pasta Raiz. O uso de caracteres não ASCII fará com que pastas nomeadas incorretamente sejam adicionadas ao disco no momento do check-out. Portanto, utilize somente caracteres ASCII nos nomes das pastas ao selecionar a View da Pasta Raiz.
- Se você acessar o StarTeam Web Client e a interface de usuário não estiver no idioma esperado, especifique o idioma adicionando a localidade como um parâmetro de solicitação. Por exemplo:
http://<server_name_and_port>/StarTeam/?locale=ja

Isso alterará a interface de usuário para que seja processada em japonês. Alterar o parâmetro de solicitação para: locale=fr fará com que a interface de usuário seja processada em francês, e assim por diante.

- Se você estiver usando caracteres não latinos nos nomes de arquivos e pastas, será preciso efetuar a seguinte atualização na configuração do tomcat:
 1. Abra o arquivo <local de instalação do servidor Web>/apache-tomcat-[versão]/conf/ server.xml .
 2. Procure o elemento Connector.
 3. Adicione URIEncoding = "UTF-8" ao elemento Connector:


```
<Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="20000"
redirectPort="8443" URIEncoding="UTF-8" />
```
 4. Salve o arquivo server.xml.
 5. Reinicie o Tomcat, caso esteja sendo executado.
- Se acessar o StarTeam Web Client usando um endereço da web apenas com o nome de host (por exemplo, http:// starteam) usando o Internet Explorer 9, é possível que apareça uma mensagem de erro Your browser does not support CORS ao usar os recursos do arquivo. O Internet Explorer 9 usa um *Modo de compatibilidade* para ajudar na exibição correta de sites da intranet mais antigos. Infelizmente, esse comportamento interfere na funcionalidade correta do StarTeam Web Client. Existem duas soluções alternativas:
 - Acessar o aplicativo usando o endereço inteiro na web (por exemplo, http:// starteam.mycompany.com).
 - Definir o Internet Explorer 9 para não exibir os sites da intranet em modo de compatibilidade (as instruções estão disponíveis aqui: <http://blogs.msdn.com/b/ie/archive/2009/06/17/compatibility-view-and-smart-defaults.aspx>).
- Desabilitar o File Service na barra de tarefas não fará com que as operações de arquivo que estão sendo realizadas sejam canceladas. O File Service será interrompido quando as operações forem concluídas. Como alternativa, o File Service pode ser desligado imediatamente usando o **Gerenciador de Tarefas** do Microsoft Windows.
- Propriedades do item dos tipos: **Conteúdo**, **Mapa**, **Enumeração Multisseleção**, **Booleano** e **Data** não podem ser editados no StarTeam Web Client 13.0.
- Na primeira tentativa de visualizar **Propriedades do Item** para um tipo específico de Item, se vários Itens forem selecionados então o StarTeam Web Client exibirá um aviso de que o arquivo do editor não pôde ser encontrado. Depois de fechar esse aviso, os editores são exibidos corretamente e tentativas posteriores de abrir os editores desse tipo não exibirão o aviso. Esse problema não está presente se apenas um único Item for selecionado para edição da primeira vez.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Server

- O StarTeam Web Server deve estar conectado a um endereço IP real ou Host Name para a pesquisa funcionar no StarTeam Web Client. Não use localhost.
- Ao administrar o StarTeam Web Server para vários repositórios combinados do StarTeam que totalizam mais de 1000 projetos, você precisa usar o Mozilla Firefox 10.0.2 ou superior. Todos os demais navegadores falham ou travam ao tentar carregar a interface de usuário do **Web Server Administration**.

- A primeira pessoa a se conectar a um projeto que possua mais de 100 visualizações sofrerá um atraso no carregamento que pode durar vários minutos dependendo da quantidade de visualizações. Essa é uma ocasião única para o projeto. Nenhum outro usuário sofrerá o atraso, a menos que o StarTeam Web Server seja reiniciado.

- No Microsoft Windows Server 2008, às vezes, a instalação do StarTeam Web Server conseguirá copiar as bibliotecas necessárias do local de instalação do StarTeam para o local de instalação do StarTeam Web Server. Se isso ocorrer, os arquivos devem ser copiados manualmente do SDK para o StarTeam Web Server.

Copie os arquivos a seguir para YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server\apache-tomcat-[version]
 \shared\lib:

```
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\ss.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130-resources.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Encryption.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Environment.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.FileAccess.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Profile.dll
```

- Quando o StarTeam Web Server é instalado como um serviço, às vezes, pode falhar ao ser interrompido. Isso pode acontecer quando o StarTeam Web Server estiver configurado para suportar mais de 1000 projetos. O processo será anulado, mas o Microsoft Windows exibirá uma mensagem de erro da falha.
- As configurações padrão de memória podem ser insuficientes para conjuntos de dados muito grandes (>1000 projetos). Há dois arquivos que podem ter de ser modificados antes que o StarTeam Web Server possa ser iniciado, dependendo da sua ação:

Executar como um serviço

Edite o arquivo: YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server \StarTeamService32.bat ou YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server \StarTeamService64.bat dependendo do seu sistema operacional. Altere o valor de **JVM_MAX_MEMORY** para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. As variáveis **JAVA_HOME** e **PRODUCT_JVM** devem ser validadas quanto à precisão. Elas são definidas de acordo com locais de diretório típicos.

Executar a partir do Menu Iniciar

Edite o arquivo: SEU_CAMINHO\StarTeam <versãõ> Web Server\ apache-tomcat-[versãõ]\bin\setenv.bat. Altere o valor de **-Xmx4096M** para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. A variável **JRE_HOME** deve ser validada quanto à precisão. Ela é definida de acordo com locais de diretório típicos.

- Propriedades cujos valores são Deleted Users serão exibidas como Deleted User no StarTeam Web Client.

Problemas conhecidos do TeamInspector

Instalação e configuração

- O cancelamento da instalação quando o TeamInspector está no processo de cópia dos arquivos de instalação para o servidor pode resultar em uma situação na qual o TeamInspector não é capaz de apagar todos os arquivos. O diretório do TeamInspector e o diretório Uninstall_TeamInspector, bem como um install.log e outros arquivos permanecem. Se você passar por esse problema, remova manualmente os diretórios e arquivos antes restantes antes de tentar instalar o TeamInspector novamente.
- Durante a instalação, apertar o botão **Cancelar** no painel de **Conexão do banco de dados** faz com que a instalação seja encerrada, mas falha ao limpar o diretório de instalação do TeamInspector. Remova manualmente o diretório de instalação e os arquivos do TeamInspector antes de tentar outra instalação do TeamInspector.
- Se você reinstalar ou atualizar o TeamInspector, é possível que haja um erro geral de login ao tentar iniciar o aplicativo do TeamInspector no computador do cliente. Se você receber essa mensagem de erro, tente limpar os cookies do navegador da Web.

- Compilações**
- Ao executar compilações de vários projetos grandes no TeamInspector, é possível que haja problemas de falta de memória. Se este problema ocorrer, uma exceção de falta de memória será registrada em um arquivo de log do TeamInspector, como o `teamInspector-master.log` ou `teamInspector-job.log`. Se você passar por esse problema, aumente o tamanho do heap Java nos seguintes arquivos de wrapper do TeamInspector: `master-wrapper.conf`, `job-wrapper.conf` e `web-wrapper.conf`.
 - Para obter informações adicionais, consulte a *Solução de falhas na compilação* na ajuda on-line.
- Documentação**
- Ao acessar pela primeira vez o sistema de ajuda online TeamInspector na interface do produto, o Índice (TOC) abre retraído, em vez de no modo expandido em que todos os títulos de nível superior no sistema de ajuda são exibidos.
- Para expandir o conteúdo desse painel e visualizar os tópicos de nível superior, clique no sinal de mais ao lado do ícone de livro do TeamInspector. É possível, em seguida, expandir qualquer um dos tópicos apresentados para visualizar uma lista dos subtópicos disponíveis em cada título
- A partir daí, quando você clica no ícone de ajuda em uma página ou em uma caixa de diálogo, o sistema de ajuda abre no tema em contexto com a página ou tela de diálogo que você está visualizando.

Problemas conhecidos do StarTeam Microsoft SCC Integration e notas de instalação

Problemas conhecidos

- A integração e o PowerBuilder usam VMs Java separadas. A Micro Focus recomenda usar o PowerBuilder .NET versão 11.2 para evitar conflitos de Java VM.
- Por padrão, quando você se conecta a um sistema de controle de fontes, o PowerBuilder cria uma instância de um Java VM. Para certos programas de controle de código-fonte (SCC), como o StarTeam ou TrackerLink, o Java VM instanciado pelo PowerBuilder entra em conflito com o Java VM instanciado pelo programa do SCC. Para evitar conflitos de Java VM, adicione a seguinte seção e o seguinte parâmetro ao arquivo PB.INI:

```
[JavaVM]
CreateJavaVM=0
```

- Você não precisa instalar o StarTeam Cross-Platform Client na estação de trabalho que está executando o SCC. No entanto, a integração SCC não fornece a você uma maneira de alterar quaisquer opções pessoais ou propriedades do projeto. As configurações existentes estão em vigor.
- Para usar APEs (editores de propriedade alternativos) em um projeto, você deve instalar o StarTeam Cross-Platform Client e configurá-lo para usar os APEs.
- Se você planeja usar o StarTeam e o StarTeam 2008 Release 2 Microsoft SCC Integration com o Visual Basic 6.0: Copie os arquivos `ssvb.dll` e `ssus.dll` do Visual SourceSafe para a pasta `System32` do Windows. Esses arquivos normalmente são encontrados em `C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\Common\VS\win32`, mas `ssus.dll` também podem estar em `C:\Program Files\Common Files\Microsoft Shared\vs98` ou `C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VIntDev98\bin`.
- Para impor as regras do processo, selecione o item de processo como parte da operação de check-in.

Usar o Beyond Compare com a integração

Para usar o Beyond Compare com esta versão da integração:

1. Você deve ter o Sun Microsystems Java Virtual Machine 1.5.0_09 instalado na pasta `C:\Program Files\Micro Focus\Java`. Se você tiver instalado uma versão lançada anteriormente da

integração, esta versão do JVM já está instalada no seu sistema. Se você não tiver esta versão do JVM instalado, instale o StarTeam 2006 Release 2 SDK (que usa esse JVM).

2. Crie um arquivo chamado `sdkapp.ini`.
3. Adicione as seguintes informações ao arquivo `sdkapp.ini`:

```
[Java VM]
Name=Sun1.5.0_09
```

4. Salve o arquivo `sdkapp.ini` na pasta de instalação do Beyond Compare. Quando carregado pelo Beyond Compare, esse arquivo força a integração a usar o JVM 1.5.0_09.

Instruções de instalação

1. Faça o download do arquivo no site de download da Micro Focus.
2. Clique duas vezes no arquivo:
3. Siga as instruções na tela.

O local de instalação padrão é `C:\Program Files\Micro Focus\StarTeam Integrations\StarTeam Microsoft SCC Integration`.

Pulse Code Review do Micro Focus

Problemas conhecidos

- . Quando um usuário faz check-in de uma alteração para um item de processo de uma view diferente, a revisão é gerada para o pacote de alteração e não para o item de processo. Qualquer check-in subsequente no mesmo item de processo gera revisões novas porque não são referentes ao item de processo.
- . Depois que um revisor é adicionado a uma revisão, a revisão é publicada automaticamente. Para adicionar/remover revisores adicionais, a revisão deve ser enviada para o estado Retrabalho.

Entrando em contato com a Micro Focus

A Micro Focus tem o compromisso de fornecer suporte técnico e serviços de consultoria de padrão internacional. A Micro Focus fornece suporte em todo o mundo, dentro do prazo estabelecido, oferecendo um serviço confiável para garantir o sucesso dos negócios de cada cliente.

Todos os clientes com um contrato de manutenção e suporte, bem como clientes em potencial que estejam avaliando produtos, podem obter o suporte ao cliente. Nossa equipe de profissionais altamente capacitados atende às suas solicitações da maneira mais rápida e profissional possível.

Acesse <http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp> para se comunicar diretamente com a Micro Focus SupportLine para solucionar seus problemas, ou envie um e-mail para supportline@microfocus.com.

Acesse a Micro Focus SupportLine pelo site <http://supportline.microfocus.com> para receber notícias atualizadas sobre suporte e acesso a outras informações de suporte. Usuários de primeira viagem podem ter de se registrar no site.

Informações necessárias para a Micro Focus SupportLine

Ao entrar em contato com a Micro Focus SupportLine, se possível, inclua as informações a seguir. Quanto mais informações você puder fornecer, melhor a Micro Focus SupportLine poderá ajudá-lo.

- O nome e o número da versão de todos os produtos que você acha que podem estar causando um problema.
- A marca e o modelo do seu computador.
- Informações do sistema como o nome e a versão do sistema operacional, processadores e detalhes sobre a memória.
- Qualquer descrição detalhada do problema, incluindo etapas para reproduzir o problema.
- O texto exato de qualquer mensagem de erro envolvida.
- O número de série.

Para descobrir esses números, examine a linha de assunto e o corpo do email de notificação de entrega de produto eletrônico enviado pela Micro Focus.

Criação de um arquivo de despejo

Se relatar uma violação da proteção você pode ter de fornecer um arquivo de despejo (.dmp). Para produzir um arquivo de despejo, use a caixa de diálogo Unexpected Error (Erro inesperado) que é exibida quando uma violação da proteção ocorre. A menos que solicitado pela Micro Focus SupportLine, deixe a configuração de despejo como `Normal` (recomendado), clique em **Dump** e especifique um local e nome para o arquivo de despejo. Assim que o arquivo de despejo tiver sido gravado, você pode enviá-lo por e-mail para a Micro Focus SupportLine.

Você também pode ter de fornecer um arquivo de log criado pela CTF (Consolidated Tracing Facility) - uma infraestrutura de rastreamento que permite a você produzir de maneira rápida e fácil informações de diagnóstico que descrevem a operação de diversos componentes de software da Micro Focus.

Como criar arquivos de depuração

Se você encontrar um erro ao compilar um programa que exige que você entre em contato com a Micro Focus SupportLine, seu representante de suporte pode solicitar que você forneça arquivos de depuração adicionais (bem como arquivos de origem e de dados) para nos ajudar a determinar a causa do problema. Se isso acontecer, eles vão orientá-lo sobre como criá-los.

Informações de licenciamento

Este produto inclui software desenvolvido pelo Laboratório da Indiana University Extreme! Lab ([http:// www.extreme.indiana.edu/](http://www.extreme.indiana.edu/)) e software desenvolvido pela Apache Software Foundation ([http:// www.apache.org/](http://www.apache.org/)).